

PCFormat

A sokoldalú PC magazin

2000. December • 15. szám • 1990 Ft

www.pcformat.hu

Szerelem első játszásra...

Metal Gear Solid



- Command & Conquer: Red Alert 2
- Blair Witch: Rustin Parr
- Tomb Raider: Chronicles
- Superbikes 2001
- Baldur's Gate II

Légy te is játékgyáros!

A Xenon 2000 végre megérkezett... De rád vár a kódolás feladata! A Bitmap Brothersszel megmutatjuk, hogyan csináld.

VIGYÁZAT! Kiadványunk egy C++ fejtágitót is tartalmaz!

Jó játék okos gyerekeknek

MP3 lejátszók, digitális kamerák...

Ésátöbbi. Ésátöbbi. Kipróbáltuk a legújabb, legizgalmasabb kutyüket.

Hogyan...

Találj meg bárkit a világon

Kösd meg a legjobb netes üzleteket

Légy szakértője a PDA-nak

Lehetsz a GP3 ördöge

Készíthetsz tökéletes 3D szövegeket

Ahoj, kamerád!



A legújabb fejlesztések a digitális kamerák piacán. Forradalom?

HP DeskJet 990 Cxi



Vajon a HP legújabb nyomtatója aranyat érdemel vagy megelégszik az ezüsttel?

Hordd el magad!



Gépek a zsebben, tervényben, inguiban, kesztyűtárolóban, retikülben...

ÚJ NET SZÜLETIK

Az online forradalom elkezdődött! Te mikor csatlakozol?

A LEGJOBB TELJES PROGRAMOK, JÁTÉKDEMÓK

TurboCad 2D • PhotoImpact 3.02 • Hotdog Pro 5.5 • Xara 3D • Delta Force Land Warrior



00015



hp omnibook xe3

- és nem éri meglepetés...



A nagy teljesítményű, sokoldalú hp omnibook-okkal kapcsolatban az egyetlen meglepetés a kedvező ár. Ha most vásárolja meg valamelyiket, 30 000 Ft értékű digitális vásárlási utalványt kap ajándékba, melyet a hp webshopen vásárolhat le.

Ne feledje, az egyes utalványok összege összeadódik, így akár ingyen is hozzájuthat például egy digitális kamerához és nyomtatóhoz is!

hp omnibook xe3 (F2114W): Intel® Pentium® III Processzor 650 MHz > 12.1" TFT kijelző > 64MB memória > 5GB merevlemez > 3,5", 1,44MB hajlékony lemez > 24x CD-ROM > beépített 56 Kbps modem > Windows 98 operációs rendszer



(1) 382 1111 | www.hp.hu/xe3

Intel, the Intel Inside logo and Pentium are registered trademarks and Celeron is a trademark of Intel Corporation.



Bevezető

Kezdjük egy hatalmas sóhajjal ezt a hónapot! Tudniuk eljött a pillanat, amelyet sokan nagyon vártunk, de egy cseppet tartottunk is tőle. Mert ugye nem tegnap kezdtük a játéktalálkozóinkat, és igen szigorú kritizálás. Jó néhány alkotást húztunk már le lapunk hasábjain, és mondtuk ki rájuk a súlyos ítéletet: felejthető. Pedig hány lelkes és mindenre elszánt alkotó dolgozott ezeken a stúdiókban! Nos, előtt az igazság pillanata! Most Te is próbát tehetsz. Neem, neem, nem a kritizálás élvezetes területén, hanem a játékkészítés nem mindig halás műfajában. Nem egy fejlesztőcsoport kerestünk már meg ötletünkkel, miszerint mutassa be, hogyan készülnek a programjai. Valahogy azonban egyikük sem „ugrott” a lehetőség halatán. Persze érthető: számos kulisszatitkot kellett volna felválnak, egyszerű halandókkal megosztanunk. Aztán a végén még nekik nem maradt volna egy sem! És akkor történt meg a csoda. A négyes-hatos villamos megvárta a szerelvényt, felé futó néni a megállóban... Ja nem, ez egyelőre utópia. Viszont a Bitnap Brothers legutóbbi kiadványát kértük meg. A kedvünkért átdolgozza régi arcade játékát, a Xenont és elkészíti modern, gördülő képernyős változatát. Ráadásul ezt lépésről lépésre teszteljük majd, úgy, hogy minden szakaszról beszámol a PC Format oldalain. Így gyönyörűen végkövetkeztethet majd, hogyan is kellene) játékprogramot készíteni. Egyet már most elárulhatunk: sokkal nehezebb, mint utólag kritizálni. Persze választható (mint Neo a kapszulából): mostantól kezdve öt hónapon át végkövetkeztethet az alkotás folyamatát, vagy majd a végén, márciusban kapod kézbe a teljes programot – és majd a kritizálás szakaszában kapcsolódasz be a munkába.

Persze nehogy azt hidd, ennyivel beértünk! Ha végigfutod a tartalomjegyzéket, számokra is kiderül, számos más érdekesség is vár rád a PC Format e havi számában. Egy szivófogókat hirt például pont ide, a legvégére hagytam. A Városteremben már ott ücsörgő Lari Bizony, kedves, Croft családban benőszülő vágó rajongótársaim, közeleg egy újabb epizód. Rövidesen itt a Tomb Raider: Chronicles. Lehet, hogy Lara mindannyiunkat túléli?

Az e havi...



44

58

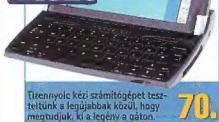


50

48



Mobilkomputerek

PCFormat
Szuper
Teszt


Tizenöt perc kézi számítógépet teszteltünk a legújabbak közül, hogy megtudjuk, ki a legén a szűz.

70.

Profi kamerák



Két nagy felbontású digitális kamerát próbáltunk végig meggyújtani arról, hogy ideje lenne váltanom.

80.

MS Sidewinder



Ha szereted az RTS-eket, az új Sidewinder Strategic Commander szinte kötelező.

83.

LAPOZZ!!!



munkaerő



TIMEPORT 250

internet

hangvezérlés

vibrahívás

www.motorola.hu



MOTOROLA

Látalelet

2000. December
www.pcformat.hu

Játszóter

- 38 **Váróterem:** Tomb Raider: Chronicles
- 40 **Váróterem:** Gift
- 42 **Váróterem:** Sheep
- 43 **Váróterem:** Battle of Britain
- 44 Metal Gear Solid
- 48 Baldur's Gate II: Shadows of Amn
- 50 C&C: Red Alert 2
- 52 Traffic Giant
- 54 Cultures
- 55 Warlords Battlecry
- 56 Superbikes 2001
- 58 Blair Witch Volume 1: Rustin Parr
- 59 V-Rally 2: Expert Edition
- 60 Homeworld: Cataclysm
- 62 Reach for the Stars;
F1 Manager 2000
- 63 Age of Empires II: The Conquerors;
X – Beyond the Frontier: X-tension
- 64 Turkaló
- 66 Tippek és Taktikák

Próbák és Tesztek

- 70 **Szuperteszt:** Kézi számítógépek
- 80 PhotoPC 3000Z • FinePix 4700 Zoom
- 81 HP ScanJet 3400C
- 82 HP DeskJet 990Cxi • Matrox G450
- 83 Sidewinder Strategic Commander •
BogoCop Optic Fingerprint Mouse
- 84 Backpack CD-ReWriter • Switchview
- 86 MAG monitorok
- 89 **Bemérve:** Multimédiás programok
- 92 Photoshop 6
- 94 Paint Shop Pro 7
- 96 Visual GIF Animator • PhotoSuite 4
- 97 McAfee Uninstaller • Internet Cleanup
- 98 Magyar Multimédia

Ilyen lesz az internet

22. Barátkozás a broadbanddel – kapcsolódj a hálóra hangsebességgel! Mach 3 a dolgozószobádban...

Cool kütyük

14. Szétnéztünk, mik a legmenőbb cuccok a boltokban.

Hol vagy helyileg?



18. Megunva, hogy mindig itt legyen, a Zűrmajom, ez a céda cerkóf nyakába GPS-t akasztott, és így vágott neki a PC-dzsungelnek.

www.pcformat.hu

127. Újabb kalandozásra hívunk a... Szemezgettünk a net... Hálótársaink most is... Szóval ez a netes rovat.

MAG-vizsgáltuk



Két monitor átvizsgálása (részletesebben)

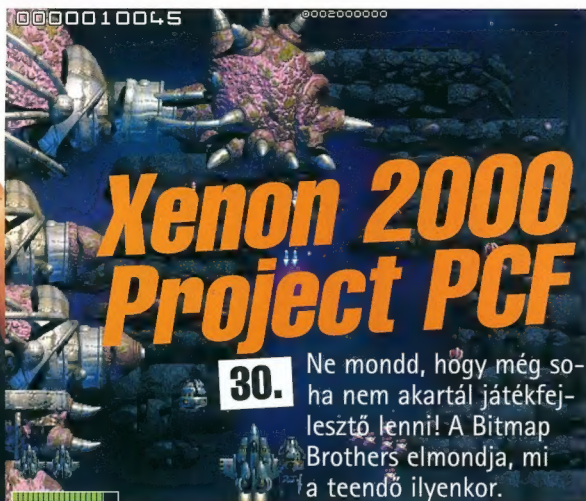
86.

Multimédiumok



Megnéztük a Hír...
Készítette: Készítők

89.



Xenon 2000 Project PCF

30. Ne mondd, hogy még soha nem akartál játéklejlesztő lenni! A Bitmap Brothers elmondja, mi a teendő ilyenkor.

- 106.** • Kezdj hozzá a Xenon 2000-hez!
- 108.** • Modellezd a természetet az Amapival!
- 110.** • Aktiváld a Windows desktopot!
- 113.** • Egyszerűsítsd a Windows használatát!

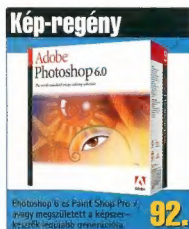
Rutin

Mivel szórakozzunk?

- 140** DVD-hírek és leírások: John Malkovich menet, High Fidelity, Mission To Mars, Final Destination, Tarzan, Őfelsége titkos szolgálatában és még sok más.

- 152** Install: Isten hozott a legújabb programok varázslatos világában. Lapozz ide, és megtudod, mi vár rád az e havi CD-nen vagy a DVD-n.

Kép-regény



Adobe Photoshop 6.0

Photoshop 6 és Paint Shop Pro 4 együtt megvásárolható a képszerkesztés legújabb eszközeivel.

32.



PCFormat 15. szám • 2000. December • 7 TELJES VERTÉK

TURBOCAD 2D

PC-enciklopédia

DVD- és FILMRENDEZŐK, VIDEOKLIPK

PCFormat 2000. December

www.pcformat.hu

- 8 Hírek**
Arról, hogy az FBI-nak miért kell mostanában sokat magyarázkodnia, és hogy miért jó a PC-felhasználóknak az X-Box.
- 16 Előfizetés**
Aki előfizet, örökre fiatal lesz, és nem fogja majd a golyó. Ha nem, ide a rozsdás bököt.
- 18 A Zűrmajom esete a GPS-sel**
Elvesztettnek érzed magad ebben a kegyetlen világban? Galaktikus gibbonunk immár GPS-sel mutatja az utat.
- 22 Riport: Ilyen lesz az internet!**
Megérkezett a broadband! Tölünk meg tudhatod, hogyan szakítható ki te is egy darabot belőle.
- 30 Riport: Xenon 2000: Project PCF**
A Bitmap Brothers sikercsapata elárulja, mi kell ahhoz, hogy játéklejlesztő legyen az emberből. Ezen belül is belőled.
- 36 Játézszer: Hírek és előzetesek**
Bármilyen történet a játékok világában, mi ellen tudósítunk róla. Előjáróban annyit, hogy visszatért köznök Lára.
- 44 Játézszer: Látletet**
Arról, hogy a konzolom már nagy sikert arató Metal Gear Solid a PC-t is elérte, és hogy megjelent a Red Alert 2.
- 66 Játézszer: Típek és Taktikák**
Szégyen a család, de hasznos, különösen a számítógépes játékokban. Grand Prix 3 mesterfokon.
- 70 Próbák és Teszték: PDA Szuperteszt**
Ki mit tud, avagy tizennyolc kézi számítógép tesztje.
- 80 Próbák és Teszték: Hardver**
Hardcore hardverteszték egy rakva.
- 88 Próbák és Teszték: Szoftver**
Alkalmazások és segédprogramok – ahogy a csövön kifer.
- 106 Rutin**
Készítsd el a saját játékod a Bitmap Brothers segítségével, ismerd meg az Amapi 3D-s rejtelmeit és... és különben is.
- 127 www.pcformat.hu**
Webes körképünkben utánanézzünk, hol bujkál a Nagy Hegyi Ember és hogy mi kell egy vérfragyasztó estélyhez.
- 138 Mivel szórakozzunk? és Install**
A legújabb DVD-filmek, valamint találgás a lemezmellettek teljes programjai és játékokai között.
- 149 A következő hónapban**
Hogyan hozható ismét formába a PC-d?
- 160 PCF levelek**
Nyomja valaki a szíved? Akkor szállj le a távirányítóról, vedd le a kitűződ vagy írj egy levelet nekünk.
- 162 Az Isten állatkertje...**
...s benne a Windows ME.

A PCFormat filozófiája

A PCFormat célja, hogy segítsen eligazodni a számítástechnikai szórakoztatásban. Nem számít, miért vettél a PC-d. Legyen az oka játék, grafika, internet vagy zene, mi azért vagyunk, hogy segítsünk a legjobbat kihozni a gépedből. Felkutatjuk helyett a legjobb hardvereket, szoftvereket és játékokat. Azaz a biztos tudattal követhetjük ajánlásainkat és értékesítéseinket, hogy – a lehető legobjektívebben – a kéz, befizetett terméket vizsgáljuk – azt, aminek a birtoka kerül. Mivel mi is PC-felhasználók vagyunk, nekünk is érdeklünk, hogy figyelemmel kísérjük a legfrissebb számítástechnikai fejlesztéseket, és megismerjük a legújabb hardvereket és szoftvereket. Mi ugyanazt az örömet, családot és csodálattal érezzük, mint Te.

Elérhetőségek:
www.pcformat.hu

Szerkesztői levelek:
pcformat@cmk.hu

Technikai kérdések:
pcformat@cmk.hu

Segítség a CD-mellett:
pcformat@cmk.hu

Előfizetés:
pcformat@cmk.hu
László a 16. oldalra vagy telefonon:
01 467 8720

PC Format
1306 Budapest 36. Pf.: 141

Hírek

A sokoldalú PC magazin

PCFormat

A pletykák vadul menekülő, megfélemlített biteit mérföldeken át üldöztük, míg végimerültségükben el nem pusztultak.



Illustráció: Steve Caplin

Farkas a báránnyok közt

Mulder és Scully ügynök munkaadója egy letölthető szoftver segítségével fűrkészi a webet. Mi figyelmeztettünk!

AZ AMERIKAI MAGÁNJOGI AKTIVISTÁKNAK SŐRŰ napjuk volt, amikor az FBI új titokzatos e-mailmegfigyelő szoftveréről, a *Carnivore*-ről szóló hírek először a felszínre kerültek. A „fekete doboz technológia” illetve a „negyedik és ötödik függelék” szavak röpködtek vég nélkül, az FBI-t a Kongresszus elé citálták a bizonyítás végett, és a vita hangosabban morajlott, mint valaha. Most pedig egy *Altivore*

nevű ingyenes program még inkább felkorbácsolja a kedélyeket. A *Carnivore* a feltételezések szerint a digitális korszak lehallgatóbérendezése. Az olcsó hotel-szobában munkálkodó bedrótozott, láncdohányos különleges ügynökök helyett egy szoftvert telepítenek az internetszolgáltató e-mail szerverére, amit elméletileg csak a már ismert gyanúsítottak kommunikációjának megfigyelésére használnak. Elméletileg...

Am az aggódó amerikai internetezőket és a polgári szabadságjogi harcosokat nem győzték meg. Miért ne kukkantott volna be az FBI a szolgáltatótól átmenő összes e-mailbe a célszemély üzenetein kívül? Nem taposta sárba a *Carnivore* az állampolgárok szent és sérthet-

tetlen magánjait? Milyen egyéb módszerekkel kutakodhatnak még?

Az FBI fennen hangoztatta ártatlanságát, de csak még gyanúsabbá vált, mivel megtagadta a *Carnivore* forráskódjának átadását. S talán a program neve sem segített sokat a dolgon, hiszen jelentése hüsvő, ami miatt az emberek önmaguk előtt rögtön a rótvad szerepében sejtlenek fel.

Egy komputeres biztonsággal foglalkozó cég, a NetworkICE kiadta az *Altivore* nevű szoftverét, amivel valóban farkast eresztettek báránnyok közé. „A mi programunk pontosan ugyanazt teszi, mint amit az FBI a *Carnivore*-ről állít” – foglalja össze Robert Graham, a NetworkICE technológiai igazgatója és társalapító-

Miért ne olvasná el az FBI az összes e-mailt, a törvényesen megfigyelt célszemély üzenetein kívül?



Az emberek hangjai

A legális MP3 fájlok egyre hasznosabbá válnak.

A *Trainspotting*-ban szereplő Renton amellet évelt, hogy a fű okozta repülés nem ugyanaz, mint amikor valaki a heroinra kattan rá. Ehhez hasonlóan a zenerajongók is azt tarthatják, hogy az amatőr bandák MP3-ai nem olyan izgalmasak, mint a Napsterrel le-töltött sztárok kalózfelvételei. Az igaz, hogy a legális MP3 portálok számos feljethető dalt tartalmaznak, ám igeis akad közöttük szét-szórva néhány csiszolatlan gyémánt. Ezen a nyáron három zenekar fellépett a V2000 fesztiválon is, miután megnyerték a Peoplesound.com zenei oldalt által hirdetett versenyt, aki az esemény támogatója volt.

A kis bandák kezdenek rájönni, hogy óriási hasznót húzhatnak abból, ha felvételeiket online is elérhetővé teszik. A finn DJ Darude az MP3.comra töltötte fel a *Sandstorm* című trance dalát, s ennek eredményeképp egy lemezszerződéssel landolt a Warner Brothers-nél. Néhány oldal – közöttük az MP3.com is – minden egyes alkalommal fizet a szerzőknek, amikor letöltenek vagy meghallgatnak egy-egy dalt, így sokan havonta 400 dollárral is többet keresnek.

A dalok feltöltése például a Peoplesound.comra, a zenekarok számára nagyszerű módszer, hogy reklámozzák magukat – állítja a Peoplesound.com szóvivője. – A csapatok azt veszik észre, hogy a webcím továbbbáda sokkal hatékonyabb, mint a demoszalagok száainak másolása, s a napi 24 órában keresztül online elérhető dalok hatalmas előnyt jelenthetnek, amikor egy-egy banda fellépési lehetőséghez vagy szerződéshez akar jutni. A zenekarok CD-ket is árulhatnak a neten azoknak a rajongóknak, akiknek nincs elég sávszélességük az MP3-ak letöltéséhez vagy olyan dalokat szeretnének, amelyek a hálón nincsenek meg. A Peoplesound.com minden megkeresett pénz 50 százaléka az előadónak jut, anélkül hogy a CD gyártásának vagy elosztásának költségéhez hozzá kellene járulniuk. www.peoplesound.com



Egy lemezszerződés nélküli előadó még nem biztos hogy tehetségtelen, mondja a Peoplesound.com.

Ja. Ténél az *Altivore* pontosan olyan kis ügyes és biztonságos e-maileket fűrkésző alkalmazás, mint a *Carnivore*, és még csak az e-mailek tartalmába sem néz bele, csupán a küldő és címzett mezőket vizsgálja meg, amint azt az FBI is kijelentette a *Carnivore*-ról. Csupán egyetlen apró különbség van: az *Altivore* nyílt forráskódú.

Gondolj csak bele. Az ISP-k és a netes magángiók szövegeit most már amellet évelhetik meg, hogy az FBI-nak nem kell a saját szoftverét alkalmaznia, mivel mindenki használhatja ezt az ügyes kis ingyenes programot, ami pontosan ugyanarra használható, mint a sajátját. Ha az FBI azt mondja, hogy „nem, mi a *Carnivore*-t akarjuk használni”, akkor részletesen meg kell magyarázniuk, hogy miért ragaszkodnak hozzá.

Lehetséges, hogy az FBI szoftvere egy kicsit többet tud, mint azt valójában beismerték?

Az *Altivore* miatt az FBI rendkívül kényes szituációba került. A múltban mindig módjukban állt azt állítani, hogy a sok kis internet-szolgáltatónak nem volt meg a technikai felkészültsége vagy szakértelme, hogy a kívánt e-mailek megfigyelését biztosítsa. Mostantól ez nem így van. Az ostrom alá vett hivatal leginkább úgy tud védekezni, ha azt mondja, hogy az *Altivore*-t nyílt forráskódja miatt kijátsszák a hackerok. Graham ehhez a következőt fűzte hozzá: „Azért alapítottuk ezt a céget, hogy megvédjük az emberek személyiségi jogait... Az *Altivore* forráskódjának feltárásával tovább léptünk az igazság felé.”

Digitális rádiók az éterben

Az analóg sztárok haláltusája közeleg?

A nglában a digitális rádiózásnak már van némi hagyománya. Jelenleg számtalan rádióadó ömleszt a sok-sok zenét nülákra és egysékre bontva, amit egyelőre alig tudnak néhányan hallgatni, ám ez, úgy tünik, nem tántorította el a Psion Info-Mediát attól, hogy piacra dobjon egy olyan periferiát, amivel a PC felhasználók élvezhetik ezeket a viszonylag úkeletű állomásokot. A vállalat szerint ez a bizonyos Wavefinder névű eszköz örökre megváltoztatja a rádióhallgatás mikéntjét. Amellet, hogy az állomás keresőt egyszerűen csak a hetti toplistára tekerjük, lát-hatóvá válik, hogy éppen ki játszik, s rögzíthetjük is az adást MP3-ban. A jövőben pedig a zene mellett képetek és weboldalakot is sugároznak. Mindezt a Psion InfoMediától származó, a PC vagy a notebook USB portjára csatlakoztatható Wavefinder teszi lehetővé cirka 130 ezer forintért. Ez tulajdonképpen egy antenna, amely az analóg jelek helyett a digitális rádióadást vesz. A digitális rádió – vagy más néven DAB – az analóg adást messze meghaladó hangminőséget produkál. A hang többé-kevésbé CD minőségű, és a digitális jelek jóval kevésbé érzékenyek a rendszerint interferenciát okozó jelenségekre.

A sok előny és a számtalan rádióállomás ellenére azonban a digitális rádiózás eddig kevesek kiváltsága maradt. A legfőbb gátoló tényező a rádióvevők ára. Nem sok ember hajlandó a száz-ezer forint feletti árat egy autórádió-antennáért vagy egy otthoni hifi rádióért kicserélni csupán a kimagasló hangminőség miatt.

A Wavefinder mégis olcsóbb, mint egy különálló DAB vevő, mert az előbbi a PC-t használja a bonyolult dekódolási folyamat-hoz. A csatolt szoftver elvégzi a bejövő jel hibajavítását és az MPEG dekódolását. A Wavefindernek van még egy nagy előnye. Segítségével a rádióban hallott dalokat MP3 formátumban rögzíthet, illetve az előben leadott linkeket követhet a weben. Ha például a Rolling Stones szól, azonnal átugorhatsz a zenekar honlapjára.

A mai digitális rádiózás nem tartalmaz multimédiát, ám a jövőben a BBC ábrák sugárzását is tervezi a tudományos műsorok-hoz, vagy hogy a zenéket képekkel kísérjék. Azonban egyelőre a szolgáltatás még Angliában sem fedi le a teljes országot, mivel még a BBC adása is csak a népesség körülbelül 60 százaléká-hoz jutnak el. www.wavefinder.com

A Psion Wavefinder megváltoztathatja a rádiózási szokásokat, mivel információit és képeket ad a pusztá ritmusok mellé.

X-Box

A Microsoft marketinggépezete tovább zakatol a konzolok harcmezéjén. Az X-Box hatására a PC technológia összetűz a PS2-vel?



Ez az X-Box hivatalos szimbóluma, de akkor is tudjuk, hogy a gép végül egy műanyag konzol lesz.



Néhány ismerős arccal bemutatott egy reklámfilm, mikor a Microsoft közzétette a csatlakozott fejlesztők névsorát.



Az X-Box lehetővé teszi, hogy a fejlesztők szabadon koncentráljanak a látványra, hangra vagy fizikai modellezésre.

A MICROSOFT EGYRE ÉRŐTLESEBBEN KÖZELEDO JÁTÉK-konzolja X-Box névre hallgat, a logó egy közepén zöld körrel kibélelt X lesz, és már több mint százhatvan nagy nevű fejlesztővel szerződtek, akik készítenek rá játékokat.

„Várjunk csak egy pillanatot!” – kiáltás ránk minden bizonnyal, miközben a szálmás szendvics utolsó falatja megakad a torkodon. „Az X-Box egy játékkonzol lesz, nekem pedig PC-m van. Akkor meg miért érdekelne engem ez egy fikarcnyit is?” Pedig kellene hogy érdekeljen. Összeszedtük öt pontba, hogy a Microsoft miért fogja örökre megváltoztatni a játékok lényegét.

1. A Playstation 2-nek még elő kell rukkolnia valamilyen igazán egyedülálló játékkal, míg a Microsoft a csatlakozásról már meggyőzött 160 fejlesztőt a világ élvonalából, akik közt megtalálható a Lionhead, a Konami, a Codemasters vagy az Infogrames is. Az iparág vezető személyiségeinek meglepően nagy hányada fordult az X-Box felé. A Direct X-re és a PC architektúrára épülő konzol miatt a fejlesztők munkájának eredménye valószínűleg átkerül a PC-kre is, és még a hagyományosan konzolparti fejlesztők számára is könnyebb lesz PC-s játékokat készíteni. Ez jó hír számunkra.

2. Ez talán egy egészen új vállalkozás a Microsoft számára, de a cég tud egy-két dolgot a marketingről. Az X-Box 2001 őszén esedékes a polcokra kerülni, ám egy mostani bejelentés alapján pontosan a Playstation 2 megjelenésének előestéjére időzítik. A Microsoft kész megdönteni a Sony elsőségét, s tudja, hogyan kell felvenni a versenyt az óriással. A Sony túl sokáig uralko-

dott, és a klasszikus PC-s vállalat megizsaszotta őket, mielőtt még láttuk volna magát a hardvert.

3. A Microsoft kulcspozícióban van, hogy megteremtse azt az élményt, amelyet a különböző gépektől várunk, mivel a cég nagyon erős a PC-s játékok kiadásának terén is. Éles különbséget tesznek azon játékok között, amelyek a hálózatra mélyen játszó, illetve amelyeket a nappaliban az ismerőseiddel. Jelenleg csak a Microsoft van abban a helyzetben, hogy ösztönözze ezt a különbségtételt. Félretemet? Nem. Végre itt a lehetőség, hogy a fejlesztők az erősségeiket kihasználva megmutassák, mit is tudnak.

4. A Microsoft amerikai vállalat, ám az összes klasszikus játék Japánból származik. Bár a PC-s játékokhoz hozzászoktak a brit és amerikai játékokhoz, a nyugatra való eltolódás újdonság a konzoljátékoknak. A nyugatiasság az X-Box sikerét szavatolhatja Amerikában, de mindenesetre a nyugati stílusú PC-s játékok továbbra is hódíthatnak a nappaliban.

5. A Microsoft az X-Box számára 500 millió dolláros marketing-költségvetést biztosít, tehát rengeteg pénz pumpálunk a piac megdolgozására. Ez egyrészt Microsoft propaganda, másrészt óriási elkötelezettség a játékok felé a világ leggazdagabb emberétől.

Plusz általános élenkülést is jelent a játékipacon, amiből a PC-sek csak hasznot húzhatnak.
www.xbox.com

Internetes bank-blamázs

Egy netes pénzügyi szolgáltatásokról végzett felmérés során a Fiserv nevű, amerikai szoftvercég miatt – amely bankok tucatjai számára működő internet banking programokat – óriási adatbiztonsági botrány robbant ki nemrégiben. Ralph Dressel 28 éves szoftvercélzó a cég honlapja körül ténykedve belebottolt valami-

be, amit „access log”-nak neveznek, s azt vette észre, hogy minden adat rendelkezésére állt, hogy felcsatlakozzon a 200 millió felhasználó bármelyikének a nevében. „Megdöbbentem, hogy semmilyen védelmet nem találtam – mondta Dressel. – Ha akartam volna, 50 millió dollárt is átutaltathattam volna a számámra.” Dressel ehelyett azonnal értesítette a hatóságokat.

A problémás net banking még mindig nem tűnik biztonságosnak.

Elnémított olimpiai atléták

Az internet pompázatos, ugye? Lehetővé teszi, hogy szinte folyamatosan kommunikáljunk, hogy egy pillanat alatt szétküldjük a híreket a világbán. Kivéve, ha valaki olimpiai sportoló.

Mark Johnston kanadai úszó néhány napig olimpiai élményeit küldögette haza a helyi online hírlap, a *The Toronto Star* részére. Majd kénytelen volt ezt abbahagyni. „A NOB figyelmeztetett, hogy ne küldjék több hírlevelet nektek – írta utolsó e-májlijében. – Különböző okokból nem írhatok az olimpiai faluban történetekről.” Sok más olimpiai sportoló is ugyanezt a problémát jelentette.

Az ok elsősorban egyszerű. A Nemzetközi Olimpiai Bizottság megtiltotta a sportolóknak a webes naplókat, mert az említett hírek sérthetik az Olimpia hivatalos tévéközvetítéseinek exkluzív jogait, amiért a tévétársaságok 1,3 milliárd dollárt fizettek ki.

Árral szemben úsztak. A sportolók webes naplót betiltottak.



A komornyik válaszol

Fura kérdések Jeeves úrtól.

AZAVARÓ PARANCSONK ÉS A KISZÁMÍTHATALAN eredmények miatt a keresőprogramok az internetező legnagyobb kínjává válhatnak. Az Ask Jeeves nevű népszerű kereső szolgáltatás azonban megszabadít a logikai parancsoktól, s a szörfözők laikus megfogalmazásában tehetik fel kérdéseiket. A PC Formot a napi száz-ezeremnyi kérdést fogadó keresőmotor alkotóival találkozott.

A legtöbb kérdést megpróbáljuk előre kitálatni – magyarázza Craig Smith, a főszerkesztő. – Ezen a nyáron nagyon sokan kérdezték Jeevest az Angliában taroló *Big Brother* tévéműsoráról, így meg tudtuk írni a választokat az olyan kérdésekre, mint a 'ki nyeri a *Big Brothers*-t?'. Számos szerkesztő kollégával dolgozunk, akik mind-mind különböző területekkel foglalkoznak."

Egyre többen veszik túl komolyan az Ask Jeevest, s úgy társalognak a keresőmotorral, mintha az valódi inas lenne. Smith szerint százak érdeklődnek például az élet értelméről. Még többen próbálkoznak durva megfogalmazással. "Nem is vagy igazi netező, ha még nem kérdezted meg Jeevest, vajon ő meleg-e?" – teszi hozzá nevetve.



Az előtér: Adam Baiter, Craig Smith és Bill Staples a net kímélő komornyikával.

"Egyszer valaki a városban élő vörös hajú emberekől kért egy listát. Nyilván láttott valakit, akiről azt hitte, hogy ő Jeeves, és kapcsolatba akart lépni vele – meséli Bill Staples. – Egy másik alkalommal egy felhasználónak kerti szerszámokra volt szüksége, de nem tudta, hol keresen, s miután Jeevesnek megadta a címét és VISA kártyájának számát, azt mondta: 'nagyon hálás lennék, Jeeves, ha meg tudnád nekem ezeket szerezni'. Fel kellett hívunk, hogy szóljunk neki, Jeeves egy kérését nem tudja teljesíteni."

www.ask.co.uk

Nyarálások játékosoknak

Kielhethet a játékokban elszabadult fantáziát az új netes céggel.

Képzeld el, hogy a *No-one Lives Forever*-ből ismert bájos CateACHER üzd a kémkedés mesterségét Moszkvában. Egy online utazási iroda egy vadonatúj ötlettel állt elő: egyedileg szervezett nyarálásokot kínál, amelyek a kedvenc játékaidra épülnek. Hogy pontosabban fogalmazunk, az Unmissable.com egy flancos utazásszervező cég, amely személyre szabottan szervez nyarálást szimulátor (nem elhanyagolható áron). Ha a repülőszimulátorok szerelmese vagy, és egy szuperzonikus kalandra vágysz, már fel is veheted a kapcsolatot velük. A Forma 1-es és tehergépjármű versenyek valamivel olcsóbbak és könnyebben elérhetők. Az Unmissable.com alapvetően figyelembe vesz minden javaslatot és ötletet, bár néhány játéknak nehéz lehet megfelelni – gondoljunk csak a *Quake III* vagy

az *X-Wing* akciódús jeleneteire.

A próbálkozás miatt nem hibáztathatjuk őket. Vonzóbb utazási ajánlataik közül az egyik arra invitál bennünket, hogy üljünk fel a világ legvadabb hullámvasújára. Vagy ott van egy bizarrabb, miszerint ruccanjunk ki Kana-dába, hogy megnézzük a jegesmedvék vándorlását. Az ok? Természetesen a *Crash Bandicoot* agresszív medvéi.

www.unmissable.com
Akarsz randizni Cate-vel?
Az álom valósággá válhat.



Meztelen csajok

ABarenaked Ladies, azaz „meztelen hölgyek” nevű kanadai zenekar rajongóinak kellemtelen meglepetésben volt részükhöz, amikor a zenekar dalait letöltötték a Napsterrel. Úgy tűnt, az MP3 fájlok a legújabb lemezükről származnak, azonban egy rövid zenei bevezetés után kiderült a turpisság, azaz a ravasz üz-

A Barenaked Ladies adott egy fricskát a zenei kalózkodnak.

leti fogás. „Azt hitted, hogy letöltötted az új slágerünket – mondja Steven Page a trójái MP3 fájlban. – De valójában az új nagylemezünk egyik reklámjához jutottál hozzá.” A banda elárasztotta az internetet ezzel az ál-MP3-akkal, ami egyben a szerzői jogok megsértése elleni lépés illetve marketingfogás is. „Tudtuk, hogy a felvételek a Napsteren fognak kikötni. Akkor meg miért ne tréfálkoztunk volna egyet?”

Mind tökéletes.



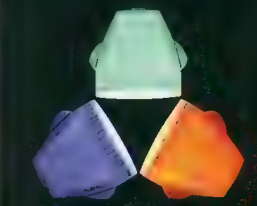
SyncMaster

750ST

Dívtos színű, áttetsző SyncMaster monitor. A SyncMaster 750ST monitor tervezői izgalmas színválasztékkal próbálnak kedveskedni elsősorban az új generáció tagjainak. A játékos színek mögött komoly és megfontolt technológia rejtőzik. A magas képfrekvencia gyakorlatilag teljesen remegésmentes képet nyújt, ezáltal minimális szintre csökken a szemfáradás. A vízszintes frekvencia 30-70kHz, a maximális felbontás pedig 1280 x 1024. A Plug & Play technológia támogatja a DDC szabványt.

A SyncMaster 750ST maradéktalanul teljesíti a felhasználók védelmét szolgáló, a kisugárzási határértékekre vonatkozó MPR-II és TCO'96 előírát.

www.samsung.hu



NUTEK



SAMSUNG

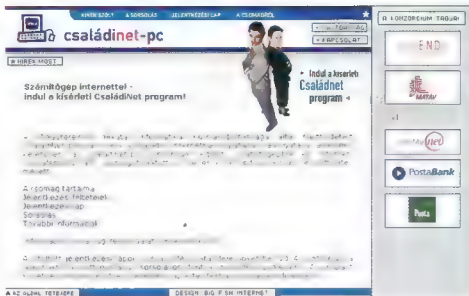
monitorok

Konkrét ígéretek

A CsaládiNet program első fordulója.

Megtörtént a CsaládiNet program keretében az első nyilvános pályázati hirdetés, amellyel családok próbálkozhattak meg, hogy kedvezményes fizetési konstrukció keretében jussanak számítógéphez és interneteléshez. Az érdeklődés óriási volt, annak ellenére, hogy mindössze 1400 jelentkező juthat hozzá a 566MHz-es processzorral, 10GB-os merevlemezrel, 64Mb RAM-mal és egy 15" monitorral szállított Compaq géphez, illetve a havi 20 órás interneteléshez.

Az akciót támogató Informatikai Kormánybiztosság mellett a Matáv, a Matávnet, a Vivendi-csoport, a Posta-bank, a Compaq és a Posta is részese a konzorciumnak. A speciális csomagnak köszönhetően a havi 20 órás internet-kapcsolat nem jelent plusz telefonköltséget. A CsaládiNet kísérleti programja jelentkezők egyszeri 29 ezer forint befizetése és három éven keresztül havi 6800 forintos törlesztőfizetést mellett vásárolhatja meg a csomagot. A sok-sok jelentkező közül sorsolással válasz-



A vélemények többsége szerint a kedvezményes programot jobban ki kellene terjeszteni.

tottak. A harmadik évben az ingyenes internetelés már nem jár a szerződésnek, külön kell érte fizetni.

A csomaggal egyetelmően a „fizetni hajlandó” réteget célozták meg, miszerint a nagykorúság, állandó lakcím,

vezeték telefon és minimum 32 ezer forintos igazolt havi jövedelem feltételek mellett a jelentkező családjában két 18 év alatti gyermeknek is lennie kell, akik közül az egyik legalább 8 éves.

PCF

Aimster – a békítő szoftver

Küszöbön áll a csvegeőszobák egységesítése.

Az Aimster (www.aimster.com) nevű fejlesztő cég azonos elnevezésű fájlcsere szoftverének új kiadását készítette el, amely lehetővé teszi, hogy nemcsak az AOL Instant Messenger felhasználói, hanem az ICQ tagsága is összekapcsolódjon. Ezzel újabb, mintegy 150 millió felhasználói tömeg válik kompatibilissé egymással.

A fejlesztő vállalat közölte, hogy hamarosan azonnali üzenetküldő hálózatkörre is elérhető lesz a szolgáltatás: már tesztelik az MSN Messenger modult, emellett dolgoznak még a Yahoo Messenger illesztésének véglegesíthető változatán. Regisztrált ügyfelek száma nem egészen három hónap alatt meghaladta a kétfélmilliót, ami nagyon jól jelzi azt, hogy az embereknek mekkora igényük van az egységes üzenetküldő rendszerekre.



A nagy érdeklődés miatt problémák adódhatnak a szolgáltatással, írják az Aimster (www.aimster.com) honlapján.

Az Aimster a pár soros üzenetek elküldése és a klasszikus csvegeő mellett lehetőséget teremt arra is, hogy a felhasználók megosszák egymással a számítógépükön tárolt multimédiás fájlokat. A Napsterrel ellentétben azonban a felhasználók nem adhatnak hozzáférést a milliós közösségnek, csupán a barátaik tölthetnek le MP3 fájlokat vagy videókat.

Az America Online (www.aol.com) és más internetközeli szolgáltatások üzemeltetői úgy szemeltek figyelik az Aimster növekedését, de egyelőre nem tesznek semmit. Az AOL képviselője a mostani bejelentés kapcsán elmondta, hogy letöltötték a programot és kipróbálták, de egyelőre nem terveznek ellenlépést, mivel az Aimster nem küld adatokat AIM-en keresztül, csupán a felhasználó IP címét és az egyéb beállításokat tudakolja meg.

Az Aimster vezetője úgy vélte, hogy

gyengéysúlyozott kapcsolatot tartanak fenn az AOL-lal. Ezután meg azt is hozzátette, hogy más üzenetküldő hálózatok részéről sem tapasztaltak eddig különösebb ellenállást. PCF

Vámmentes gépek

Magyarország még a kilencvenes évek vége óta sem csatlakozott az ahhoz a szingapuri egyezményhez, melynek célja a számítástechnikai és telekommunikációs eszközök nemzetközi kereskedelmének megkönnyítése, a vámok fokozatos ütemben való eltörlése. Úgy tűnik, most azonban fordult a kocka, s hazánk még az év végéig csatlakozik az egyezményhez.

A számítógépek jelenleg 70 százalékos vámt sújta, ezért a szakemberek szerint az intézkedés által nem következhet majd be drasztikus árcsökkenés. A vámmentesség miatt azonban az átlamkassa 5-10 milliárdos bevételről eshet el, ám ezt mégis pótolhatja a kereskedők által behozott gépek mennyiségének növekedése által.

Ahhoz, hogy a fogyasztók számára is markánsan érzékelhető áresés következzen be a számítástechnikai termékek piacán, az ezekre a termékekre kirótt forgalmi adót kellene eltéríteni, vagy legalábbis jelentősen csökkenteni.

Szenzáció!



Digitális generációk

A tavaszi domainliberalizáció után internetes honlapcímek tucatjait kínálják a magukat élelmiszer tartó domainbörzék, a kereslet azonban elég lanyhának nevezhető, ezért finoman szólva érdekes, hogy miért gondolják, hogy valakinek akár 20 millió forintot is megér a szaki.hu domainnév. A legjobb poén pedig az volt, amikor az egyik ismerősöm a napokban kapott egy levelet, miszerint a vezetéknevével ellátott domainnevet (értsd: kovacs.hu) 20 ezer forintért megvásárolhatja, ha visszahívja ezt és ezt a számot. Hm, rossz lóra tettek, kommentálta az eseményeket. Még néhány évnél mindestenre bizonyosan el kell telnie ahhoz, hogy a névharc annyira kiéleződjön, hogy bárkinek is megérjen súlyos ezreket, netán százazreket leperkálnia például a koffer.hu honlapcímért.

Sok mindent látott már azonban a világörténelem, s a számítástechnika terén különösen szerencsétlen dolog lenne jóslatokat bocsátkozni. Csak most tűnt fel, hogy ebben a hónapban van a PC huszonötödik születésnapja. A negyedszázada telt számítástechnikai jóslatokat már jobb nem is idézni... Az IBM pontosan ennyi ideje dobta piacra az első komputert, amivel már olyan emberekkel céloztak meg, akik nem laboratóriumokban rohangálnak. A mai PC-k már sokkal gyorsabbak és izgalmasabbak, mint előtte, de amikor a Windows elkezd nyikorogni és az alkalmazások egy zúlély gyomrádós bethöz hasonlóan tápaszkodnak fel, kezdze rádobban, hogy a számítógépek milyen gyorsan öregednek. A vadonatúj PC és az egy éve nyüztyölt masina közötti teljesítménykülönbség sokkolóan hathat azokra, akik folyamatosan figyelemmel tudják kísérni az áramkörök relatív ékszerét. Olyan ez, mint amikor a magyar kettesen ismetelték a Szomszédokat és Lenke még meg lelkesen szökölt a boltba a hálószatyrokkal, miközben csüörtötök estenként átkapcsolva az egyesre, párhuzamosan már az idős Lenkét láthatuk, amint Almával csendesen ülődél egy kupica pálmák felé a látképleti panelban.

De fel a fejél, a következő hónapban úgyis megmutatjuk, hogyan lehetne új egy életet elavult számítógépedbe.

hello,

nagy sebességgel,

telefonköltség nélkül,

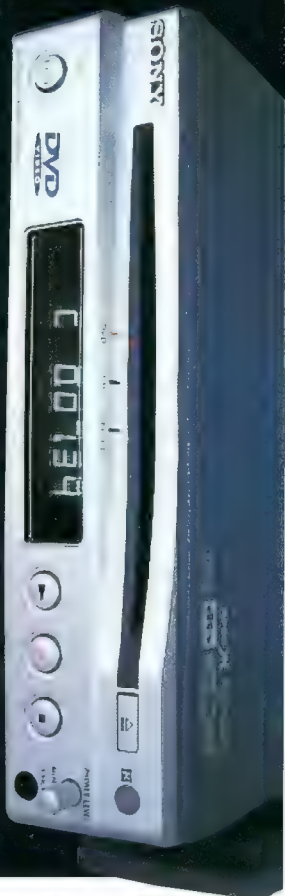
non-stop, a nap 24 órájában.

itt a chello™


A chello több mint egyszerű internet-hozzáférés, mert utat nyit a jövő internet világába. A szélessávú technológiával élvezhetővé válnak a multimédiás alkalmazások, a különböző kép- és hanganyagok nagy sebességgel és kiváló minőségben tölthetők le. A chello non-stop, napi 24 órás internet kapcsolat, telekommunikációs díj nélkül. Az idő így egyáltalán nem számít, lehet böngészni, tévét nézni és a későbbiekben telefonálni is egyidőben, mert a chello a kábeltéves hálózaton keresztül érhető el. Állandó online hozzáférés havi fix előfizetési díjért.

(A chello szolgáltatás jelenleg Budapest egyes kerületeiben, illetve Miskolcon vehető igénybe. További információ: 06-40-333-872.)

A silver Sharp digital camcorder is shown from a front-three-quarter view. The device has a sleek, metallic finish. On the front, the word "SHARP" is printed in bold, black capital letters. Below it, "mpeg-4" is printed in a stylized, lowercase font, and "DIGITAL RECORDER" is printed in smaller, black capital letters. A large lens is visible on the top left, and a microphone grille is on the top right. The camcorder is set against a dark, textured background.



Bar a Mini Disc Japánban haitatla-
nul népszerű, a világban ezen
a felel sokáig eltarított, míg végre
elfogadottá vált. Most, hogy sike-
rult, szinte számtalan új sor-
ozatnak a boltokban a MiniD-szek-
ciókban is helyet nyertek.



Szeretné! egy digitális videokamerát? Es, o enne egy dig tá is lenykepezo es? A Sharp Inter net v e a k a m e r e m i n d k e t i v a n s a g o d i v a o r a v a n a t. K ö n n y e d e n k e z l e t s z v e e i n t e r n e t e s k ö z l e s e m e t - d e f e m e l e t - e n e k

A következő oldalon bemutatott Samsung fele MP3 telefon sem valami új, de hamar mehet a közbeszámítástechnikai árukereskedésbe, mert ez lesz az első mobiltelefon, amely képes egyidejűleg hangot és képet is megjeleníteni. Hogy ez lehetséges? Ennél még az is elő-

A DVD-ezértorseve egyre több ér szó ame ett, hogy öregedő VHS magnókat cseréljen egy minőség DVD-ejtszóra. De m közben a fevél a hifitörnyök vagy a hangszórók külső és sokat ártottak a számítógépek.

14 December 2000 PCFormat

✓ Igen, szeretnék előfizetni a **PCFormat** magazinra, a következő számtól kezdve

Vezetéknév _____

Keresztnév _____

Cím _____

Irányítószám _____

Telefonszám _____

E-mail _____

Aláírás _____

DVD-vel CD-vel

1 éves előfizetés

Féléves előfizetés

Kérjük, az alábbi részt töltsd ki, amennyiben az ÁFA-s számlát más, esetleg céges névre kéri kiállítani:

Név vagy cégnév _____

Cím _____

Irányítószám _____

Telefonszám _____

Cégszerű aláírás _____



Hogyan fizethetsz elő? Egyszerűen!

Töltsd ki a mellékelt kupont és küldd vissza munkánk!

Telefonon:

(1) 467 6720-as telefonszámon mindennap 0-24 óráig.

Faxon:

A mellékelt kupon elküldésével az (1) 457 1125-ös faxszámra.

Postai úton:

A mellékelt kuponnak a kiadó címére való visszaküldésével.

Interneten:

A www.pcformat.hu oldalon a "Küldd el a kódot" gombra kattintva az így látható előfizetői lapot.

MÉRT JÓ, HA ELŐFIZETSZ?

✓ Akár 41%-ot is megtakaríthatsz a vételárból

✓ Az újság házhoz érkezik

✓ Visszafizetési garanciát nyújtunk

Előfizetésedet bármikor visszamondhatod – és ebben az esetben visszafizetjük neked a hátralévő számok árát, minden kérdés nélkül.

MENNYIÉRT FIZETHETSZ ELŐ?

	Normál ár	Előfizetési ár	Megtakarítás
Féléves előfizetés	11 940 Ft	7 990 Ft	33%
Egyéves előfizetés	23 880 Ft	13 990 Ft	41%

Lemaradtál valamelyik számról?

Keress meg minket,
és segítünk!

LEGYEN BÉRELT HELYED A LEGTÁJÉKOZOTTABBAK KÖZT!

**Fizess elő a PC Formatra! Már nem csak CD-vel,
de DVD-vel is megkaphatod.**

Akár kevesebb, mint 1200 Ft számonként!



Már előfizetőnk vagy?
...és ideje frissíteni?
Te se tévovázl!



A Zürmajom esete a GPS-sel

Elveszettnek érzed magad? Azt sem tudod, hol áll a fejed? Csak kóvályogsz ide-oda? Akkor éppen ideje, hogy megismerkedj a GPS-sel.

AZ EMBEREK EVSZAZADOKON ÁT A CSILLAGOK alapján tájékozódtak, de ma már a műholdak segítségével akkor is megtudhatjuk, hogy hol vagyunk, ha nem tudjuk megkülönböztetni az Oriont a Nagy-medvétől. A legpontosabb berendezésekkel természetesen csak az amerikai hadsereg rendelkezik, de a műholdas helyzetmeghatározás nemcsak hadtestek megtalálásáról vagy rakéták befogásáról szól. A hajók és repülőgépek navigálásáról az ismeretlen városokban való közlekedésen át a lopott autók megtalálásáig a GPS berendezések mindenkinek tudnak ajánlani valamit, ráadásul egyre kedvezőbb áron.

A kezdetek

A történet 1964-ben kezdődött, amikor az amerikai haditengerészet öt darab, összefoglalóan Transitnek nevezett műholdat lőtt fel a világűrbe. Mivel csak öt volt belőlük, 100 percre is beletelt, míg valamelyik megjelent a vevőberendezés felett, és további 10-15 percig tartott, míg a katonák hozzávetőleges informá-

Ha úgy gondold, Átlag Livia nem sok hasznát veheti a GPS-nek, ki kell ábrándítsunk – a felhasználók száma a négymilliót is meghaladja.

ciót kaptak a földrajzi helyzetükről. Hajók navigációjára azonban ez is megfelel, és 1967 után polgári célra is használtak néhány ilyen berendezést. Lassúsága miatt azonban a technológia nem terjedhetett el, ezért 1996-ban teljesen felhagytak a fejlesztéssel.

A NAVSTAR Global Positioning System (röviden GPS, magyarul kb. globális helyzetmeghatározás) már sokkal ambiciózusabb célkitűzésekkel indult újtárra. A GPS terveit 1973-ban fogadták el, és ma már 24 műholdat foglal magába, amelyek pontosan meghatározott röppályán keringenek a Föld körül. A helyzetü-

ket úgy jelölték ki, hogy bárhol is legyünk a világon, legalább négy műhold (maximum nyolc) mindig felettünk legyen.

A módszer a következő: mindegyik műhold jelet sugároz, amelyet a vevő fog fel. Mivel a jelek észlelése a földrajzi helyzettől függően némileg eltérő időben történik, a vevő előbb kiszámolja, milyen messze van a műholdaktól, majd a háromszögezés módszerével 10 méteres pontossággal megadja a pontos koordinátákat.

Civil szféra

A GPS polgári felhasználásának kezdetéről többféle történet forog közzszoj. A hivatalos verzió szerint miután a koreai légitársaság orosz légterbe tévedt 007-es járatát 1983 szeptemberében lelőtték (mind a 269 utas meghalt), Reagan elnök kijelentette, hogy a baleset nem történt volna meg, ha a GPS műholdak jeleit mindenki szabadon felhasználhatja.

Ilyen önzetlenek lennének az amerikai elnökök? Nem egészen – az amerikai Nemzetvédelmi Minisztérium már kezdetől fogva számolt a GPS polgári alkalmazásával. A nem baráti országokat természetesen nem akarták megajándékozni a katonai célra is használható műholdas helyzetmeghatározással, így kétféle rendszert terveztek. A Standard Positioning GPS Service (SPS) 100 méteres pontosságot, de mindenki számára elérhető, míg a Precision Positioning Service-t (PPS) csupán a kiválasztottak használhatják.



Ebben a Casio órában beépített GPS-vevő található. A hosszúsági és szélességi fok ismerete azonban nem mindig elég – főleg, ha nincs nálunk térkép.

Zsargon

- **Elérési idő:** Az az idő, amely ahhoz kell, hogy a GPS-vevő érzékelje a műhold jeleit és kiszámolja a koordinátákat.
- **DGPS (Differential GPS):** A DGPS-t használó vevők többféle jelzőrendszer adatait összegzik, így nagyobb pontosság érhető el velük, mint a standard GPS berendezésekkel.
- **GLONASS:** Jóllehet a GPS a legnépszerűbb és legkifinomultabb műholdas helymeghatározó rendszer, nem ez az egyetlen a GLONASS az oroszok által használt technológia neve.
- **NAVSTAR (Navigation Satellite Timing And Ranging):** A GPS műholdak hivatalos elnevezése.
- **NMEA (National Marine Electronics Association):** Ez a szervezet határozta meg azt a szabványt, melynek révén a GPS-vevők kommunikálni tudnak más hardverekkel.
- **SA (Selective Availability):** Az Egyesült Államok korábban, szelektív elérhetőséget alkalmazott annak érdekében, hogy a civiliek által használt GPS csak 100 m-es pontosságot tegyen lehetővé. Ez év májusában a korlátozást feloldották, így már csak bizonyos országokra maradt érvényes.
- **Állomás (Waypoint):** Valamilyen szempontból érdekes hely, amelyet eltaroltunk vagy megjelöltünk a GPS-vevőnk memóriájában. Ennek legtöbbször két oka lehet: vagy vissza akarunk térni ide, vagy keresztül akarunk menni rajta.

A mai állapot szerint az GPS-t országoként lehet ki-be kapcsolni (ez a Selective Availability, vagyis a szelektív elérhetőség), míg az amerikai szövetségesek – ebbe a kategóriába tartozunk mi magyarok is – maximálisan kihasználhatják a GPS-technológiát pontoságig. Persze csak akkor, ha nem utaznak mondjuk Kubába vagy Libiába.

A kínálat

Ha még mindig úgy gondolod, hogy Átlag Livia nem sok hasznát veheti a GPS-nek, ki kell ábrándítsunk – a felhasználók száma a négy milliót is meghaladja. Az elemzők szerint a GPS-piac hamarosan megduplázódik, és 2003-ra várhatóan 10 milliárd fontot (kb. 4 350 000 000 000, vagyis 4 billió 350 milliórd Ft) ér majd.

A GPS térkép hatalmas siker, de a legelőszőbb készülékek azért nem biztos, hogy érdemes megvenni. A Magellan GPS 310 például megmutatja, merre megyünk, mekkora távolságot tettünk meg és milyen sebességgel haladunk, ami hasznos lehet, ha hozzá vagyunk szokva az efféle navigációhoz, és van nálunk egy jó térkép. Mindez már 100 font (kb. 43 500 Ft) körül összegzett is a miénk lehet, ám a legtöbbünknek ez talán kissé fapados megoldás.

A jobb GPS-vevők térképét is meg tudnak jeleníteni. Ilyen a 200 fontba kerülő (kb. 87 000 Ft) Garmin eMap, amely kisebb, mint egy átlagos PDA, és csupán 190 g-ot nyom, de így is rengeteg mindent tud.

A szűreskálás képernyőjén megjelenített térképen pontosan láthatjuk, hol vagyunk, így nem kell a szélességi és hosszúsági fokok számolgatásával bajlódni. Az eMap bárhol használható: csak meg kell venni az adott terület térképét tartalmazó CD-ROM-ot, majd az adatokat ráöltöni a készülékre, és már indulhatnak is.

A GPS „autós” felhasználási területei rendkívül szerteágazóak. A Psionokhoz közvetlenül csatlakoztathatunk egy vevőegységet, így ha olyan területen vagyunk, amelynek rendelkezésre áll a térképe, akár utacára pontosan is meghatározhatjuk a helyzetünket.

Vezetés közben persze nem túl kényelmes állandóan egy apró képernyőt nézegetni. A Sony StreetMate-et PCMCIA interfészen keresztül már a laptopunkhoz is hozzákötthetjük. Ez a készülék szintén utapontosgáru, de kérésre hangos utasításokat is tud adni („Itt balra!”, „A következőnél jobbra!” stb.).

Ha a pénz nem akadály, ne adjuk alább a Garmin StreetPilot GPS ColorMapnél. Ez a műszerfalra szerelhető szerkezet színes képernyőjén nemcsak az útvonalat tudja megmutatni, de a környéken lévő hoteleket, benzinkutakat, boltokat vagy kórházakat is feltünteti. Ha pedig külföldre készülünk, csak megvesszük az adott országra vonatkozó adatárkát, és a StreetPilot segítségével úgy fogjuk ismerni a távoli városokat, mintha csak ott születünk volna.

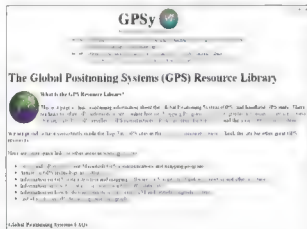
Ha a közeljövőben nem is tervezed egy jobb fajta GPS-vevő beszerzését, egy-két hasznos szoftvertől már most gondoskodhat. Az InfoMap 7 (www.directions.ltd.uk/products.htm) például önmagában is használható mint PC-s útvonaltervező, és később, ha már GPS-ünk is lesz, még jobban ki tudjuk használni a képességeit. Ekkor ugyanis a PC képernyőjén folyamatosan nyomon tudjuk majd követni, hol tartunk, mi több, utunk egyes állomásait rögzíthetjük és vissza is játszhatjuk. A Route



Az egyik legismertebb GPS-gyártó, a Garmin weboldalát (www.garmin.com) mindenképp keressük fel, mielőtt beruházunk egy GPS-vevőre.

66 (www.eltstead.co.uk/d/r66gb.htm) hasonló szolgáltatásokat nyújt: egy millió utcanevet tárol és összesen több mint 36 000 helyi látványosságra, hotelekre vagy étteremre hívja fel a figyelmet.

És hogy mi várható a jövőben? A tervek szerint extra frekvenciák alkalmazásával tovább növelik a GPS eszközök pontoságát. És amint a digitális helymeghatározók még olcsóbbá és kisebbé válnak, egyre több laptopban, PDA-ban és mobiltelefonban találkozunk majd velük. Úgy tűnik, az utasok térképe napjaink végleg megvannak számlálva. **PCF**



Bár a GPS Resource Library láthatóan nem frissítik valami gyakran, azért így is sok hasznos linket tartalmaz a téma iránt komolyabban érdeklődőknek.

GPS a neten

A GPS alkalmazási területei

Még mindig nem döntöttél el, kell-e neked GPS? Ezen az oldalon sokféle felhasználási javaslatot találsz, és a katonai alkalmazásokról is olvashatsz. www.geocities.com/WallStreet/Floor8106/Applications.htm

21Store

A 21Store nevű online bolt sok minden egyéb mellett GPS berendezéseket is árul. A legérdekesebb talán a GPS-vevővel kombinált Casio óra. www.21store.com

GPSS

Az itt található GPS szoftver rövidsége miatt egyrészt hamar letölthető, másrészt úgy tűnik, hogy a szerzők nem is akarnak megsgádogadni rajta. www.gps.co.uk

Általános GPS információ

Tudni akard, hogyan működik a GPS? Ezen az oldalon közhírtóan, lépésről lépésre magyarázzák el a működését. www.trimble.com/gps

Adventure Shop

Ebben az online szaküzletben a Garmin GPS-ek teljes választékát megtaláljuk, a kiegészítőkkel együtt. www.adventureshop.co.uk

GPS World Home Page

Tanulmányos cikkeivel, vásárlási tanácsaival, híreivel és termékismertetőivel ez az oldal remek kiindulási pontként szolgál a GPS iránt érdeklődők számára. www.gpsworld.com

Fugawi

A Fugawi kiváló navigációs és útvonaltervező szoftvereket készít GPS-felhasználóknak. Ezen az oldalon mindent meg tudhatunk a cégéről és a termékeiről. www.fugawi.com



Milyen kicsi a világ – mondta a Zűrmajom, és a GPS iránti lelkesedésén levetett a pótolni egy földgömböt.



Minden gyermek feltaláló.

Mert nem fél attól, hogy piszkos lesz a keze. Mindent kipróbál.

Rágógumival ragaszt. Képes összetörni valamit, csak hogy lássa, miként működik. Olyan lehetetlennek tűnő dolgokba kezd, ami egy felnőtt fejében meg sem fordul. Hasonló alapokon újult meg a hp is. Újítsa Ön is.

www.hp.hu vagy www.hp.com





ILYEN LESZ AZ internet

Vedd ki a gépedből a modemed, tisztítsd meg a ráragadt portól (puha szűrő kefével a chipek közé is beférsz), majd ünnepélyesen hajtsd ki az ablakon – legalább a halála legyen szép.

AZ ANALÓG MODEMEK LASSÚSÁGA MIATT A WEBPLAPTEVEZŐK SAJNOS nagyon szűkös lehetőségekkel rendelkeznek az elkápráztatásunkra. Hiába beszél mindenki a multimédiáról, ha egy nagyobb oldal modemmel való feltöltése olyan, mintha pipetával próbálnánk meg gyeget locsolni. Széles sávú internet-hozzáférés révén viszont a weblapok végre szárnyakat kaphatnak. A net gyorsabbá, szórakoztatóbbá, interaktívabbá, egyszerűbbé válik. A széles sávú elérés két szempontból is előrelépést jelent: egyrészt nagyon gyors (kb. tízszer gyorsabb az 56K-s modemekhez képest), másrészt állandó kapcsolatot jelent, vagyis a telefonszámlánk nem fog minden böngészéssel töltött éjszaka után megkét-szereződni. A korlátlan hozzáféréstől eltérően itt nem kell napszakokhoz kötni az internetezést és nem kell 300-szor újratárcsáznunk a szolgáltatót a bejelentkezéshez.

Az Excite@Home (www.home.com) nevű amerikai vállalat által végzett felmérés szerint a széles sávú hozzáférés alapjaiban változtatta meg az emberek internetes szokásait: az ilyen felhasználók kétszer nagyobb eséllyel hallgattak internetes rádiókat, 116%-kal gyakrabban néztek online videoklipeket, 70%-kal többször szánták rá magukat egy-egy program letöltésére és 170%-kal sűrűbben néztek mozifilmeket.

Az amerikai felhasználók a játékokban is kamatoztatják a széles sávú elérés előnyeit. A hatalmas sebesség miatt a szerencsés (gyakran LPB-nek, vagyis low ping bastardnak nevezett) tengerentúli gamerek akkora előnyre tesznek szert az online deathmatchek során, hogy már szinte bosszantóan egyoldalú a velük való játék. És nem csak a játékokról van szó. A folyamatos adatátvitel (streaming) zenei fájlok többé nem úgy hangzanak, mint ha egy csapat részeg egymást legyűrve próbálna beleénekelni egy szócsoébe, és a videoklipek sem lesznek már soha olyan aprók, hogy eltakarja őket az egérmutató. Az animációit is tartalmazó weboldalak végre nem jelentenek hosszú percekig tartó elfoglaltságot a modemünknek, egy 150Mb-os játékdemo vagy patch letöltése pedig sokkal kézzelfoghatóbb lehetőséggé válik, mint eddig. Nem viccelünk: akinek néhány éven belül nem lesz széles sávú internetelérése, azt messziről ►

Zendülés!



Peoplesound
(www.peoplesound.com)
Ha új zenéket keresünk, először itt érdemes próbálkoznunk.

kimeríthetetlen zenei kínálat sokat segített az internet elterjedésében, de MP3-ak letöltésével korlátlan hozzáférés nélkül nem érdemes kísérletezni. Broadband hozzáférés esetén viszont annál halálhatalmas bele a zeneismeretünk, hogy le kellene töltenünk őket. A saját zenéjüket ingyen kínáló előadók között rengeteg a tehetség, és néhányuk a net segítségével már el is érte, amit akart: a Darude Sandstorm című slágere először az internetezők között vált slágerre.

Ha a kereskedelmi rádiók által kínált zenéből elegendő van, hatalmas választékot találunk online rádióadókban. Bármilyen zenét is szeretünk, a Live365 (www.live365.com), a RealGuide (realguide.real.com) és a Shoutcast (www.shoutcast.com) oldalain biztosan megtaláljuk a nekünk valót.



A Matáv weboldalán (www.matav.hu) megnézheted, hogy Budapest mely területein érhető el az ADSL.

elkerüli az ellenkező nem és az utcában lakó gyerekek gúnyversek fogtak farag-ni róla.

Háttér

A széles sávú hozzáférés az esetek legnagyobb részében kétféle technológiát jelent: az egyik az ADSL, amely a meglévő vezetékes telefonhálózaton alapszik, valamint a kábelmodem, amely a kábeltelevízió

A zenei fájlok többé nem úgy hangzanak, mintha egy csapat részeg énekelne bele egy szócsoéba.

hálózat infrastruktúráját használja ki.

A két rendszernek vannak ugyan eltérései, abban viszont megegyeznek, hogy mindkettő elképesztően gyors hozzáférést biztosít.

Az ADSL az Asynchronous Digital Subscriber Line (aszinkron digitális előfizetői vonal) rövidítése. A technológia a telefonvonal megosztásán alapul: az egyik részen bonyolódik a telefonhívások, míg a másik megmarad az internet számára. A szolgáltatás igénybevétele azonban egy meghatározott távolságon belül kell lenni a telefonközponthoz, és a szolgáltatónak is komoly műszaki fejlesztéseket kell végrehajtania az adott központban. Meglévő infrastruktúra mellett a vonal telepítése már egyszerű: tulajdonképpen ugyanaz történik, mint ISDN vonal kiépítése esetén (az ISDN meglévő egykötös hálózati előfeltétele is az ADSL-



Az UPC azt ígéri, egyre több magyar várost kapcsol be netes rendszerébe. Az ígért szép szó...

nek): kijön a szerelő, egy dobozt szerel a telefonos csatlakozóhoz és beszereli a gépünkbe az ADSL modemet.

Ha inkább kábeles kapcsolatot szeretnénk, először is olyan helyen kell laknunk, ahol van kábeltelevíziós hálózat. Ezeket szerencsés esetben már felkészítették az internetre, így a vezetékeken a műsoron kívül számítógépes adatok is utazhatnak oda-vissza a gépünk és a szol-

gátlató között. Az ADSL-hez hasonlóan a hozzáférés itt is villámgyors és állandó, a kábelmodemnek azonban olyan borsos az áru, hogy gyakran jobban megéri bérelni őket.

A széles sávú internetnek nálunk jobbra csak ez a két lehetősége van, de a gyártók túlnyomó részénél azokra is gondoltak, akiknél nincs kábeltelevíziós hálózat és az ADSL sem elérhető. Az Europa Online nevű cég műholdas hozzáférést kínál, ami mindenütt hozzáférhető, viszont parabola-antenna szükséges hozzá. Az ADSL-lel és a kábeles kapcsolattal ellentétben itt a régi modemünket is meg kell tartanunk, mivel az elérni kívánt webhelyek címét a hagyományos módszerrel továbbítjuk az ISP-nknek, és csak az eredményt érkezik műholdon keresztül, akár ZMb/s-os sebességgel.

A széles sávú elérés körülbelül 512Kb/s-os letöltési sebességet jelent. Ez nem az elméleti határ – létezik gyorsabb tech-



Videken laksz? Van egy felesleges parabolaantennád? Akkor a műholdas kapcsolat épp neked való.

nológia is, viszont ennél nagyobb sebesség esetén már aránytalanul nagyok a költségek. Bármilyen jól is hangzik ez a fél Mb másodpercenként, nem szabad elfelejteni, hogy a széles sávú szolgáltatások ún. versenyző üzemmódban működnek, vagyis ugyanazt a csatormát esetenként akár 50 ember is használhatja. Ha tehát mindenki egy időben van fenn a neten, a sebesség ennek megfelelően csökkenhet. A gyakorlatban azonban ez ritkán okoz problémát, hiszen – mivel alapszám, vagyis folyamatos kapcsolattól van szó – ritkán bongszik mindenki egyszerre. A felhőtlen sebesség természetesen sokkal kisebb, általában 64 vagy 128Kb/s – a legtöbbünk számára azért ez is bőven elég.

Sokkal több aggodalomra adhat okot a biztonság kérdése, hiszen folyamatos kapcsolat mellett könnyű zsákmányt lehetnek a hackerek számára. Nem árt, ha megpróbáljuk a saját eszközeinkkel megvédeni magunkat a betolakodóktól – a ZoneAlarm (www.zonealabs.com) tűzfal-



A www.pcformat.hu-n friss híreket, hasznos ötleteket kaphatsz. Van néhány rossz vicc is.

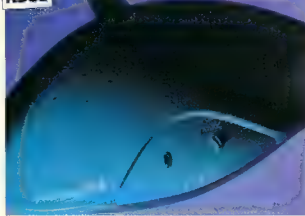
MIPŐI IS VAN SZÓ

öllehet, mostanában talán az ADSL-nek van a legjobb sájtója, ez még nem jelenti, hogy ez az egyedüli széles sávú technológia. A kábeles hozzáférés hasonlóan nagy sebességet kínál, és akinek ez sem jelent alternatívát, még mindig választhatja a műholdas kapcsolatot. Ne feledkezzünk meg az ISDN-ről sem, amely, bár közel sem olyan gyors, mint az ADSL vagy a kábel, 128Kb/s-ot azért így is lehet érni vele (két csatorna esetén).

A legtöbb felhasználó számára a lakóhely dönti el, melyik széles sávú technológiát választja. Az ADSL egyelőre csak Budapest és Szeged egyes területein érhető el, és a kábeltelevíziós hálózatok sem mind alkalmasak internetezésre. Ha valaki nem akar elköltözni pusztán az internet miatt, a műholdas hozzáférés vagy az ISDN jelenthet megoldást. A szoftverkörnyezet is akadályt jelenthet: az ISDN kártyák Linux alatt is használhatók, de az ADSL vagy a kábeles kapcsolat egyelőre csak Windows 98, 2000 vagy Millennium Edition alatt működik.

A lényeg tehát, hogy a lehetőségek, az előnyök és a költségek számbavevését magunknak kell meghoznunk a döntést. Ime a választék:

ADSL

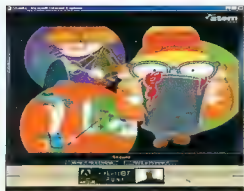


Pro: Folyamatos kapcsolat • Adatforgalomtól független előfizetési ár • 384Kb/s-os fel-, 64Kb/s-os letöltési (pl. NetExpresso II) Egyelőre csak Budapest és Szeged egyes részein • Meglévő ISDN vonal kell hozzá
Ár: Egyezmény díj 45 000 Ft, havi díj 15 000 Ft (instans) + internet szolgáltatási díj (kb. 15 000 Ft)
Házidő: ADSL modem (az előfizetéshez adják)
Használat: www.matav.hu

Kábelmodem



Pro: Több helyen érhető el, mint az ADSL • 300 Kb/s-os letöltési sebesség • Egyezményi letöltési
Kontra: Csak kábeltelevíziós hálózaton hozzáférhető • Drága modem
Ár: 25 000 Ft beépítési díj, br. 8750 Ft havi díj (szolgáltatástól függően)
Házidő: Kábelmodem és hálózati kártya
Használat: www.broadband.hu, www.tvnet.hu



Nincs meg a tékabán a Ryan közlegény megmentése? Akkor néz meg valamit a www.atom.com-on.

programjával például sok fejfájástól óvhatjuk meg magunkat.

Mit, hol, miért

Miután bevezették a széles sávú internetkapcsolatot, felmerülhet a kérdés, hogy mihez kezdünk vele. Nos, például lenyomhatunk egy gyors Quake deathmatchet. A hagyományos modem szorításából kiszabadulva pingünk mindenkiénél alacsonyabb lesz, így könnyű előnyt élvezünk a többiekhez képest. Eppen ezért nem is mindenképpen a fair play netovábjába az efféle játék, de az esse ránk az első követ, aki nem próbálja ki.



Ha nincs fenn a gépeden a Shockwave plug-in, az olyan, mintha kínai tornacipőben indulnál neki a Magas-Tárnak (megtörtént eset).

mányos modem szorításából kiszabadulva pingünk mindenkiénél alacsonyabb lesz, így könnyű előnyt élvezünk a többiekhez képest. Eppen ezért nem is mindenképpen a fair play netovábjába az efféle játék, de az esse ránk az első követ, aki nem próbálja ki.

Ha analóg modellmel akarjuk megnézni a QuickTime webloldalának (www.apple.com/quicktime) mozielőzetesét, be kell érünk egy bélyegkép nagyságú ablakkal, amelyben háromóránál letöltés után jelenik csak meg valami. Széles sávú kapcsolattal ellenben egyből a legnagyobb képernyőméretre kaptunk, és azonnal el is kezdődik a film. A site-ról kiindulva olyan online is sugározó TV-adókat is felkereshetünk, mint a BBC World, a CNN vagy az ESPN.

Mielőtt legközelebb DVD-t rendelünk, moziba elmennénk vagy kivennénk egy filmet a tékaból, látogassunk el a Video Detective webloldalára (www.videodetective.com), ahol kiváló minőségű előzeteseket nézhetünk meg a legújabb filmekről. Ha olyan filmekre vagy kíváncsi, amelyek sohasem jutnak el a multiplexekbe, első-

sorban az Atom Films (www.atomfilms.com) és az iFilm (www.ifilm.com) anyagi ajánljuk. A széles sávú internetben rejlt lehetőségekre gondolt a Shockwave.com (www.shockwave.com) is, amikor hatalmas összegekről szóló szerződéseket kötött Tim Burtonnal, a *Batman* rendezőjével, valamint Trey Parkerrel és Matt Stone-nal, akik a *South Park*-ot jegyezhetik a nevük mellett.

A rajzfilmek ugyancsak megtöltösdnek, ha lehetőségünk van széles sávon nézni őket. Ebben a műfajban elsőként a Camp Chaos (www.campchaos.com) és az Icebox.com (www.icebox.com) nevet kell megemlíteni. Az előbbi hely leginkább a Metallica-ellenes élőlíró *Napster Bad!* sorozatát ismert, míg az Icebox.comon olyan művekkel találkozhatunk, mint a *Futurama* és a *King Of The Hill* alkotóinak új munkája, a *Zombie College*.

A webcastokról, vagyis az élő internetes tévéadásokról rengeteget beszélnek, a legtöbb felhasználó mégsem érti, mire fel az a nagy lelkesedés. A mozgóképek ugyanis rendszeresen megszokadnak, és elég az átlagosnál valamivel nagyobb ne-

Féktelenül

gy-két éve még megmosolyogtunk, ha a játéktejesztők egy-egy 30Mb-os demó letöltésre próbáltak rávenni minket, széles sávú kapcsolati birtokában viszont semmi absurd nincs az ilyesemben. A legújabb Internet Explorer vagy egy windowsos szervizcsomag letöltése (ősbbe nem teszi próbára a beletűrésünket, játékdemoikból pedig a leghosszabbakat is néhány percen belül a mervelem-zunkra varázsolhatjuk.

Online tártáru-nak már jó ideje foglaltunk magunknak, de a modernek nagyon lassúak voltak ahhoz, hogy igazán k haszná-lhassuk a web alapú tárolóhelyek előnyét. Gyors kapcsolatot esetén viszont az I-Drive-hoz (www.idrive.com) vagy az Xdrive-hoz (www.xdrive.com) hasonló szolgáltatások értékes megabyte-okkal gazdagíthatják a mervelem-zünkét – egyetlen fillér kifizetése nélkül. Az Xdrive még arra is képes, hogy az intézőben szerelhető háttértárral tüntesse tel magát.



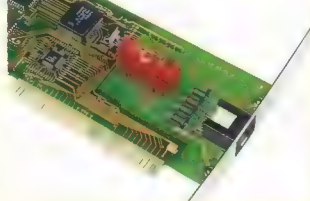
I-Drive
(www.idrive.com) Korlátlan kapacitással online tártáru-t ingyen.

Műhold

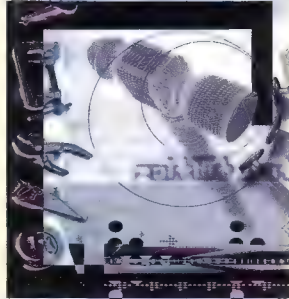


Prez: Mindehhol elérhető • 2Mbit/s letöltési sebesség
Haszn: Drága hardverk költségek hozzá • „A” modemet is meg kell tartani • A parabolaantennának nagy hely kell • Nem állandó a kapcsolat
Ár: Havi 4000 Ft
Haszn: Astru műholdvevő • PCI satelitkártya (kb. 85 000 Ft)
Részletek: www.curperonline.com

ISDN



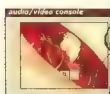
Prez: Gyorsabb, mint a modem • Két további telefonszám
Haszn: Nem állandó kapcsolat • A hívások költségét is állítani kell • Az árakhoz képest lassú
Ár: Br. 19 900 Ft beépítési díj, br. 4500 Ft havi díj + internet-előfizetés
Haszn: ISDN kártya (az előfizetéshez adják)
Részletek: www.matax.hu



Élő adás



Az NME.com webes műsorában interjúk és élő koncertek is láthatók. Archíválják őket, így soha nem fogunk lekésni róluk.



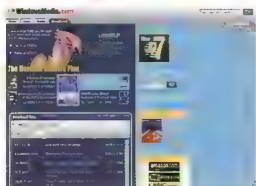
A BBC News kitűnő weboldala (news.bbc.co.uk) a legújabb híreket RealVideoban is megtekinthetjük.



Az Apple QuickTime site-ján (www.apple.com/quicktime) mindig megtalálhatók a híresebb stúdiók legfrissebb filmelőzetesei.



A Video Detective (www.videodetective.com) oldalán jó minőségű trailereket láthatunk a legújabb mozi- és videófilmekből, valamint DVD-kból.



A Microsoft az új Media Player-rel egyszerre akarja bedarolni a RealPlayer-t és a QuickTime-t.

A széles sávú csatornákon keresztül oly mértékben zúdult ránk az információ, hogy nincs mese, fel kell vennünk a kigyóbr nadrugunkat.



DOWNLOAD SPOTLIGHT
Orry
Sorry, it's not THAT kind of Orry...



VIDEO SPOTLIGHT
Tamla
Bet you could go for the latest Tamla tape!



EXCLUSIVE INTERVIEW
LL Cool J
We've got LL's G.O.A.T. in this interview!



FEATU
The Danc
Win tickets, VIP & Playaway to se



LAUNCHcast Your Music
5,900+ On Demand
Make your own audio and video channels...for free! More than 100,000 songs available!



Music Videos
5,900+ On Demand
Red Hot Chili Peppers
Watch "The Making of Obsession" and win!



Today's News 10:00 AM ET
"Wycle Jean, Macy Gray
Guest On New Black Eyed Peas Album
"John Michael Montgomery
Takes Responsibility As Role Model Seriously
"Barenaked Ladies Say Farm Aid Is Tangle's Benefit
"U2 Joins NBC's Olympic Coverage With 'Beautiful Day'
"Gliman, O'Leary Lead Nominees For 'Billboard' Music Video Awards



Britney Se
Videos and
You could see her concert
Hendrix
Unreleased track: a Box Set giveaway!

A Guy Called Gerald
Download the gorgeous track "Humanity" from this drum 'n' bass icon and enter to win his new CD!

All Access: B2K
Sooner or later you're gonna love this young UK trio!

Hank Williams & Patsy Cline
The legends live on!

At The Drive
Win a trip to WTC & Grand Royal's spt dascary!

Hajdanában, amikor még a Most Wanted volt a legjobb műsor az MTV-n, nem is gondoltuk volna, hogy a launch.control sok évvel később valami miatt pont ez jut majd az eszünkbe.



tes forgalom, hogy teljes-séggel nézhetlenné váljanak. A széles sávú elérés itt az azonnali javulást eredményez: a kép és a hang tökéletes minőségűvé válik. A web alapú tévéadások között koncertfelvételeket és sztránerjüket (www.nme.com/webcasts) ugyanúgy találunk, mint külföldi csatornák műsorait (www.foreigntv.com) vagy éppen élő közvetítéseket különböző rockfesztiválokról (www.meanfiddler.com). Az sem baj, ha lemaradunk valamelyik élő adásról, mivel a legnépszerűbb eseményeket rendszeresen archiválják. A legfrissebb web-csatornák naprakész információkat szerezhetünk a Real.com nevű oldal Broadband Guide-jában (realguide.real.com/broadband), a Windows Media oldalon (windowsmedia.com/mediaguide) és a Launch.com (www.launch.com).

Kimondottan a széles sávú hozzáférést használók igényeit és lehetőségeit fi-

gyelembe vevő magyar site-ok egyelőre nem nagyon léteznek, hiszen ehhez még nem értek meg a feltételek. A helyzet azonban hamarosan megváltozik, és a nagyobb sebesség, valamint az állandó kapcsolat előnyeit minden bizonnyal az internetes kereskedelemmel vagy tartalomszolgáltatással foglalkozó cégek is fel fogják ismerni.

Hozzávalók

Hiába gyors az internetes kapcsolatunk, megfelelő szoftverek nélkül nem sokat érünk vele. A Macromedia Flash plug-inje

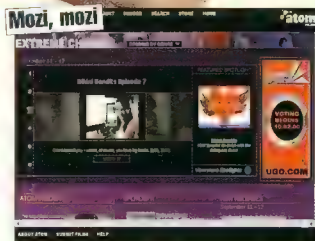


A Mean Fiddler: Az élő zene forrásának" nevezi magát. Megnyerő ez a szerénység.

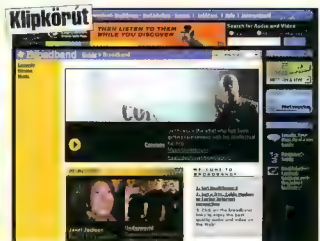
Mozgalmas Képek

elfeledt el a békés nagyságú, borzalmasságú hangminőségű online videókat! Broadband internet-eléssel kiváló képmínőség és kristálytisza hang mellett nézhetünk mozgóképeket a neten. A választék zavarba ejtően széles: időtlen rajzfilmekről kezdve autósversenyeken keresztül a legújabb Britney Spears videóig mindent megnézhetünk. Rockkoncerteket élvezhetünk kedvenc karoszekkerek ülve, sztráptyúkákat halgathatjuk és... szóval... megismerheted a vasúti terepasztalok varázslatos világát (www.broadband.com/broadband/personal_interest/trains).

A broadbandre optimalizált mozgóképes anyagok új fejezetet nyitottak az internet történetében, de a fejlődés még korántsem ért véget. A filmstúdiók jelenleg is kísérleteznek a digitális filmterjesztés lehetőségeivel, és nincs mese az a tény, amikor saját desktopunkon nézhetjük végig a legújabb sikerfilmeket. A tévécsatornák ugyancsak nagy fantáziát látnak az online sugárzásban: a www.broadband.com/broadband/television címen izellőt kaphatunk a jelenlegi kínálatból.



Mint a Bojós erőkört felhagyás és mutatója, a netezők májadj az előzeteseket. Az Apple-tele QuickTime site-on (www.apple.com/quicktime) mindig megtaláljuk a legújabb hollywoodi filmek trailerét. Ha a fuggatlen vagy a rövidfilmeket szeretjük, az Atom Films (www.atomfilms.com) vagy az iFilm (www.ifilm.com) webápolán nézhetünk szét. A digitális technológiák terhelőidőszak köztörőntően egyre többen kesztőnek saját filmeket - itt akár a jövő Spielbergjét is fellelhetjük.



Megőrtőrt már, hogy videóklip-rendezőktől "nagyfilm"es hollywoodiok lettek. David Fincher (Fetérték), Harroczok (Hűvös) Madonna videóval vette észre magát. Spike Jonze a Beatrix Bosszúját dolgozták, mielőtt elkészítette volna a Svagatót cipőjáték és a John Malkovich menetet. Videóklip pekt rengeteg helyen nézhetünk, pl. a www.launch.com és a www.winmedia.com oldalon. Az oldalak site-ja ez-erősebb lehetnek, a Radiohead (www.radiohead.com) és a U2 (www.u2.com) ott van a neten



A három legnépszerűbb médialejátszó audiovizuális gladiatorként harcol a kegyelmekért otthoni virtuális desktopparánkáiban.

(www.macromedia.com/software/flash/player) nélkülözhetetlen, de ha semmiből sem akarunk kimaradni, nem árt letöltenünk a RealPlayer 8-at (www.real.com), a QuickTime-t (www.apple.com/quicktime) és a Windows Media Player 7-et is (www.windowsmedia.com).

Három különböző lejátszóprogramra azért van szükség, mert a web egyelőre nem alakította ki a maga multimédia-

szabványát. A legtöbb mozielőzetes QuickTime formátumban nézhető meg, míg a streaminges videókat többnyire RealVideoóban teszik közzé. Ezt az egyensúlyt próbálta meg a maga javára billenteni a Microsoft a maga Windows Media formátumával, amely a legtöbb esetben tisztább hangot és jobb képmíniséget jelent, mint a RealVideo – a verseny azonban még korántsem lefutott. A RealVideo

Még azelőtt meghallgathatjuk a jövő sztárjait, hogy a lemezük a boltokba kerülne.



A live365 segítségével a legelzáraltabb zenét játszók és legelzáraltabb online rádiók is befogathatók.

8 példával hatalmas előrelépést jelentett az előző verzióhoz képest, és mostantól már a QuickTime-ban közzétett filmeket is megnézhetjük vele. Jelenleg kizárólag a site üzemeltetőjétől függ, hogy melyik szabványt támogatja, bár nem ritka az sem, hogy az adott oldal anyagait RealVideo-val és a Windows Media Player-ével is megnézhetők.

Akkor hát végleg bealkonyult volna a tévének? Nem egészen. A Flash animációk teljes képernyős módban is tökéle-



A Media Player 7-től akarja származni a QuickTime-ot a legördülő menük nemes versenyében.

sek maradnak, a RealVideo és a Windows Media viszont nagy sávszélességet használva is láthatóan darabos (kb. olyan, mintha egy többször másolt VHS filmet nézne az ember). A látvány össze sem hasonlítható mondjuk az RTL Klub Híradóinak képmíniségevel, de a tömörítési technológiák fejlődése sokat javíthat a helyzeten, és nincs messze az idő, amikor a széles sávú elérés feltételező online mozgóképek legalább ugyanolyan jó minőségűek lesznek, mint az otthoni tévék.

A zene ugyanúgy profitál a széles sávú hozzáféréstől, mint a mozgóképes fájlok. A gyors kapcsolat révén azonnal meghallgathatjuk a minket érdeklő MP3-akat, ahelyett hogy le kellene töltenünk őket. A Peoplesound.comhoz hasonló site-ok kiapadhatatlan forrást adják a legkülönbözőbb zenei felvételeknek. Az itt tárolt anyagok olyan új együttesektől származnak, amelyek ugródeszkaként használják az internetet, így még azelőtt meghallgathatjuk a jövő sztárjait, hogy a lemezük a boltokba kerülne (a Darude nevű együttes *Soundstorm* című sikere például egy MP3-akat kínáló website révén vált ismertté). Az MP3.com (www.mp3.com) még ennél is tovább megy: My MP3 néven futó szolgáltatása keretében kedvenc CD-s zene-számlákat feltölthetjük egy adott tártérre, így a világ bármelyik pontján visszashallgathatjuk őket. Az online rádióadó széles sávú hozzáférése esetén komoly versenytársai válnak hagyományos társai. Ha valakinek nem felel meg a magyar kínálat, a Shoutcast weboldalon (www.shoutcast.com) több ezernyi streaminges rádióadó közül választhat.

Bá, bocsi!



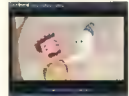
Az iFilm (www.ifilm.com) site-ján óriási választék van független filmekből, interjúkból és mozi hírekből.



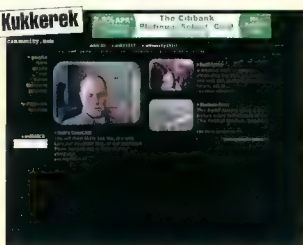
Egyre több koncertet sugároznak élőben a neten – a Mean Fiddler (www.meanfiddler.com) weboldalon a legnagyobb szórakozás is feltűnnek.



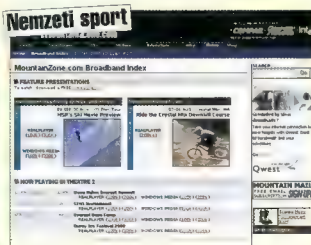
Az Apple-téle QuickTime Player számos külső online csatorna linkejt tartalmazza, ahol a hírektől a rajzfilmek sok mindent megnézhetünk.



A Zombie College, a Fururama és a King Of The Hill alkotóinak legújabb műve csak egy a www.icebox.com-on található hűgös rajzfilmsorozatok közül.



A Big Brother (www.bigbrother.terra.com) sikere rendkívül népszerűvé tette a webcames adásokat. Egy részük csak „közönség” site (www.jenni.com), más sorozati és valóságshow-képek. A Community (www.community.com) oldalán rengeteg linket találunk a világ különböző részén felállított webkamerákhoz. A webcam-nézők meg is irányítják a bűnözőknek segítségével. A bejárás forgatgat mutató webes kamera szintén minden látóváros hangjainak találhatók.



A magyar sportesemények online közvetítése még várat magára, ezért be kell említeni a külföldieket. Az ESPN (www.espn.com) oldalán kosárlabdától autóbajnokságig sokféle sportközvetítés tekinthető, és a Eurosport (www.eurosport.com) is egyre több összefoglalót tesz elérhetővé a neten. A Yahoo!-ra mindig lehet számítani, és nincs ez másképp az online sportközvetítések terén sem. A cég által üzemeltetett www.broadband.com/broadband/sports-nak csupán egyetlen bja van: nagyon amikail.



Az élő koncertek hangulatait otthon is átélheted, ha leloscolod magad szóról, cinyomoz néhány csúszkát a szórnyegre és átkapcsolod a netre. Aki szereti az angol alternatívát, keresse fel a Channel Fly oldalt (www.channelfly.com), amerikai zenék kedvelőinek viszont a Liveconcerts (www.liveconcerts.com) és a Sononet (www.sonicnet.com) ajánlott. Az NME oldala (www.nme.com) szintén jó, és megvan az az előnye, hogy időnként gázváltók is feltűnnek rajta.

Na és én?

Mit tegyünk, ha elérhetetlen a leírásunk?

zok, akik a legközelebbi (távhelyi) is két napra járódni látnak, még jó darabig nem fogják élvezni az ADSL vagy a kábeles kapcsolat áldásait. A műholdas hozzáférés bárhol megoldható, de az árat egyelőre nem igazán az átlagos felhasználóhoz szabták. Az internetkapcsolatot azonban így is sokféle módon gyorsítható. Ha például még mindig 28,8-as modemcsatlakozást, ideje lecserélni egy 56-osra – hidd el, nem fogod megbánni.

A modemhez mindig töltösk le a legújabb meghajtóprogramot és telepítsük a firmware (a modern ROM-jában található programok) javításait is. Ha ez megtörtént, csökkentjük a lehető legkisebbre az internetezés közben a telefoncsatlakozáshoz kötött egyéb készülékek (fax, telefon stb.) számát, és használjuk minél rövidbe a telefonkábel.

Internetes kapcsolatok sebességén szoftveresen is javíthatunk: az *Internet Tweaks 2000* (www.internettweaks.com) lehetőséget ad a Windows rejtett beállításainak megváltoztatására, míg a kitűnő *NetMedic*-ek (www.vitalsigns.com) orvosolhatják az esetleges problémákat.

Homo ludens

z online játékok igencsak meghálálják a széles sávú internetkapcsolatot: alacsony pingünk révén bármilyen modulus ellenfelünket kettépíthetjük, még mielőtt észrevennénk, hogy mögöttük lopóztunk, vagy hogy egyáltalán beletűnt a játékba.

A broadband azonban sokkal többet érdemel annál, mint hogy halomra löjük általa a kevésbé szerencsés felhasználókat az éppen aktuális FPS-sikerben. A multiplayer hamarosan minden játékműfajban alapkövetelmény lesz, a sportprogramoktól kezdve a kalandjátékokon át az autóversenyekig. A PC-s játékos színelhelye többé nem fog néhány CD-re korlátozódni. A jövő játékokprogramjait talán nem is dobozban vesszük meg, hanem letöltjük őket a netről, hogy aztán havi díj ellenében bolyongjunk a hónapról hónapra megújuló helyszínek és karakterek között. Képzélj csak el: a *Deus Ex*-hez hasonló programoknak nem lesz több befejezése, és minden szereplő valódi játékosok fognak irányítani. A broadband ezt mind lehetővé teszi, és már csak a játéklejlesztőknek kell felölniük a feladatot.



A Streamboxszal (www.streambox.com) könnyedén tiszta levegőre láthatunk ebben a Britney Spears-műteltet és négytagú flüggyesektől búzázó zenei atmoszférában.

Az eddigieknel egy nagyságrenddel gyorsabb internetes kapcsolat miatt igazából csak a zenei iparnak fáj a feje, hiszen az illegális MP3-ak minden eddiginél gyorsabban kerülhetnek rá a felhasználók merevlemezére. Am hiába is sikerül bezárni a Napstert, a szellem egyszer és mindenkorra kiszabadult a palackból. Az *iMesh* (www.imesh.com) vagy a *Gnutella* (www.gnutella.wego.com) segítségével szinte bármilyen zeneszám felkutatható, a letöltés pedig csupán néhány másodperc kérdése. A lemezkiadók természetesen tisztában vannak ezzel, ezért egyre többen teszik lehetővé az új albumok egy-két számának vagy éppen egészének ingyenes letöltését. Az online zene egyre olcsóbbá fog válni, ha ugyanis a lemezeket továbbra is ugyanazt az árat akarják elkérni érte, mint amennyit a lemezboltokban fizetnünk meg velünk, az MP3-kalozók nem lesznek restek újból meghátrálásra kényszeríteni őket.

Kiadó irodák

A legjelentősebb szoftvercégek egytől

egyik élénken foglalkoztatja a szoftverköcsönzés lehetősége, amikor a felhasználó egy adott összegért letöltheti a számára éppen szükséges alkalmazást a cég weboldaláról. Az illegális szoftverhasználatnak ezzel elémelelve vége szakadna, az így befolyt többletbevétel révén pedig elméletileg olcsóbbak lehetnének a szoftverek. Ahelyett, hogy súlyos tízezrek fizetnének egy-egy irodai programcsomagért, inkább bérelnének egyet néhány hónapra pár ezer forintért. Az új módszer körü elterjedése talán még várunk kell egy-két évet, de például

A videoklipek sem lesznek már soha olyan aprók, hogy eltakarja őket az egérmutató.

a McAfee-nek (clinic.mcafee.com) már most is van online vírusirtó szolgáltatása. A széles sávú hozzáférést előnyként ezt időközben is élvezhetjük, hiszen a szoftverekhez kiadott javítócsomagok letöltése lényegesen kevesebb időt fog igénybe venni, és a nagyobb járatokból letöltésével sem kell öröklő vakadalmunk.

A lehetőségek száma úgyszólván végtelen. A *ThinkFree Office*-hoz (www.thinkfree.com) hasonló online irodai programcsomagok használata gyors kapcsolat esetén már egyre komolyabb alternatívát jelent, ahogy a web alapú ingyenes tárolóhelyek (pl. i-drive – www.i-drive.com) is sikerrel vehetik fel a versenyt a merevlemezgyártókkal. Ha széles sávú elérésünk van, az egész internet a vicserszerlünké válik: ha kifogyunk a helyből, csak fogjuk magunkat, és feliratozzunk még néhány gigabyte-ra.

Olyan, amilyen

Egy lényeges dologról azonban nem szabad elfeledkezni. Az ADSL, a kábeles vagy a műholdas kapcsolat sebessége teszi ugyan az internetes hozzáférést, de magát az internetet nem gyorsítja meg. Az ellentmondás hátterében az áll, hogy bármennyire is gyors a hozzáférés, az adatok legfeljebb akkora sebességgel jutnak el a gépekhez, ahogy azt a hálózati legszűkebb keresztmetszet engedi – márpedig ilyen torlódási pontok még mindig szép számmal vannak. Az egyik megoldás a broadband portálók beindítása lenne, amelyek közvetlenül a gépekhez szállítják az adatokat, anélkül hogy előbb az internet hálózati struktúráján keresztül kerüljenek oda. Ilyenek viszont egyelőre nemigen vannak, hiszen kevés az előfizető, a felhasználók száma viszont csak akkor fog megnőni, ha a pénzükrét megfelelő tartalmat is kapnak az emberek – egy szóval nehéz ügy. Rövid távon a weboldal grafikai szempontból egyre igényesebbé válnak, a modulus felhasználók pedig csak egyre nagyobb nehézségek árán tud-

ják majd megtekinteni a Flash animációkkal és egyéb multimédiás flitterekkel felkísértett site-okat. A weboldalak rövid időn belül a DVD-k vagy a multimédiás CD-ROM-ok mértéire fognak hasonlítani, és az igényes képi, illetve hanghatások akár az online cseregőhelyeken is megjelenhetnek.

3D-s lövöldözősok

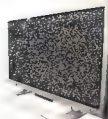


Nincs is jobb annál, mint amikor új emberkeket ismerhetünk meg, hogy a következő pillanatra begyűjthessük a skalpukat valamelyik FPS-ben. Széles sávú elérés, no meg egy jó adag rosszindulatú birtoklások az egész modulus bazarja mögött tanítható, például az alábbi helyeken: *Half-Life Counter-Strike*: future04.barryworld.com:27302
Quake III: future02.barryworld.com:28301
Unreal Tournament: future02.barryworld.com:7310

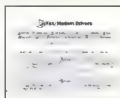
RPG-k



Az *Ultima Online*-hoz hasonló multiplayer RPG-k hosszú ideje a géphez kötik az embert, bár a játékművelet jockan lerontja a havi előfizetés díját és a megduplázó telefoncsámát. A broadband olcsóbb és jobban is teszi a játékot. Eppen jókor, hiszen már az *Anarchy Online* is a kerek alati van: www.anarchyonline.com
Ultima Online: www.ao.com
Anarchy Online: www.anarchy-online.com



Ez + az



Ügyelj arra, hogy a modern mindig a legfrissebb meghajtót használja. A <http://win.files.cnet.com/drivers/modems.htm> címen jó néhány linket találsz.



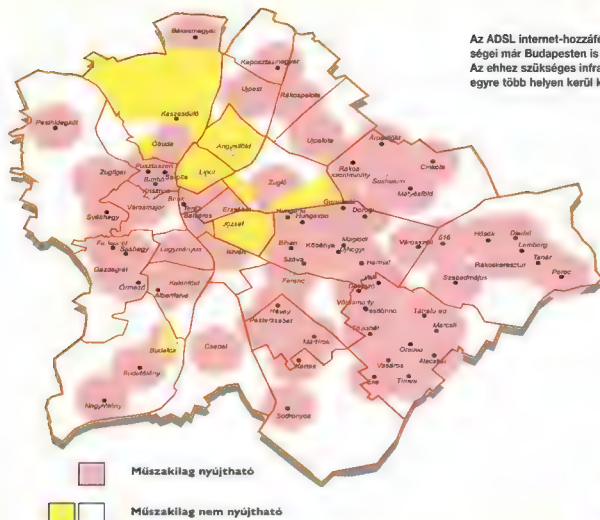
Sok ISP alkalmaz proxy szervereket, amelyeken mindig van egy másolat a leggyakrabban kért site-okról. Ezáltal nagyban felgyorsíthat a böngészés.



Az Internet Tweak 2000-hez (www.internet-tweak.com) hasonló programokkal Windows rejtejt beállításait, és növelheted a modem sebességét.



A VitalSigns NetMedic (www.vitalsigns.com) ellenőrizi a hozzáférés minden elemét, így környezeti megváltoztatjuk, pontosan miért lassú a kapcsolat.



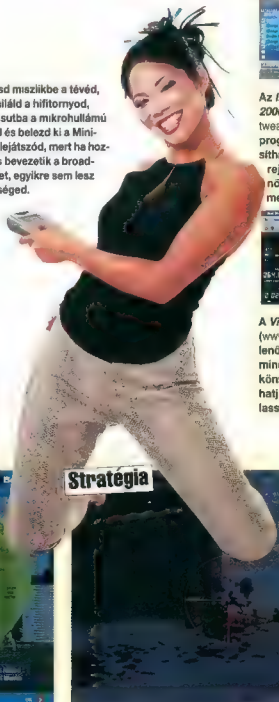
Az ADSL internet-hozzáférés lehetőségei már Budapesten is adottak. Az ehhez szükséges infrastruktúra egyre több helyen kerül kiépítésre.

Egyéb, kevésbé üdöztető változások is várhatók. Multimédiás bannerre már láttunk példákat – a Microsoft MSN Messengernek beszélő hirdetése különösen idegesítő –, és a közeljövőben újabb hullámuk várható. Az általában Flash-sel vagy Java-val készült bannerek természetesen mindig azon a helyen jelennek meg, ahol nem tudjuk figyelmen kívül hagyni őket. A széles sávú internet révén a hirdetések egyre inkább felfogósítva érzik majd magukat, hogy animációval, hanggal vagy egyéb módon győzzék meg minket a vásárlásról. Miután pedig a harmadik generációs (3G) mobiltelefonok révén mindenki számára elérhetővé válik a széles sávú internet, a hirdetések tömege valószínűleg nem tudja majd kivonni magát a harsány közönségtől MP3-akat valamelyik zeneportálról.

A szoftverközléshez hasonlóan a gyártók a közeljövőben nem háttérképek vagy képernyővédőket fognak ingyenesen letölthetővé tenni, hanem zenét, videófilmeket, animációkat és ezek kombinációját. Nem arról van szó, hogy a széles sávú internetelés miatt nagylelkűbbek lennének az eddigiekénél – csupán az történik, hogy az új lehetőségek révén a logókat vagy jelmondatokat hatékonyabban súlykolhatják a felhasználókba.

A broadband legalább akkora hatást fog gyakorolni az internet fejlődésére, mint amekkora változást a belső égésű motor feltalálása hozott a közlekedés terén. A kábeles kapcsolat és az ADSL révén a széles sávú internet feltételei már nálunk is adottak. Ha pedig a környezetünkön egyik sem múlik, jó lesz megbarátkozni az elközlő gondolatokkal. **PC**

Aprítod miszlikbe a tévé, szerhildit a hifitörpód, vágd szübs a mikrohullámú sültőd és beled ki a Mini-Disc-lejátszó, mert ha hozzád is bevezetik a broadbandet, egykre sem lesz szűkséged.



Repszínek



A széles sávú elérés olyan a repülőgépi-szimulátoroknak, mint a szabad zöblirva a repülőgépi-szimulátoroknak. tölteni sücsőrebe kapcsoltak általa A www.zone.com-on már most diótöltő multiplayer lej csatákat vihar-tunk, és a választék a közeljövőben tovább fog bővülni. F/A 18 Simulator: www.digitint.co.uk Gunship: www.zone.com/gunship/start.asp Apache Havoc: www.empireflight.com

Sportjátékok



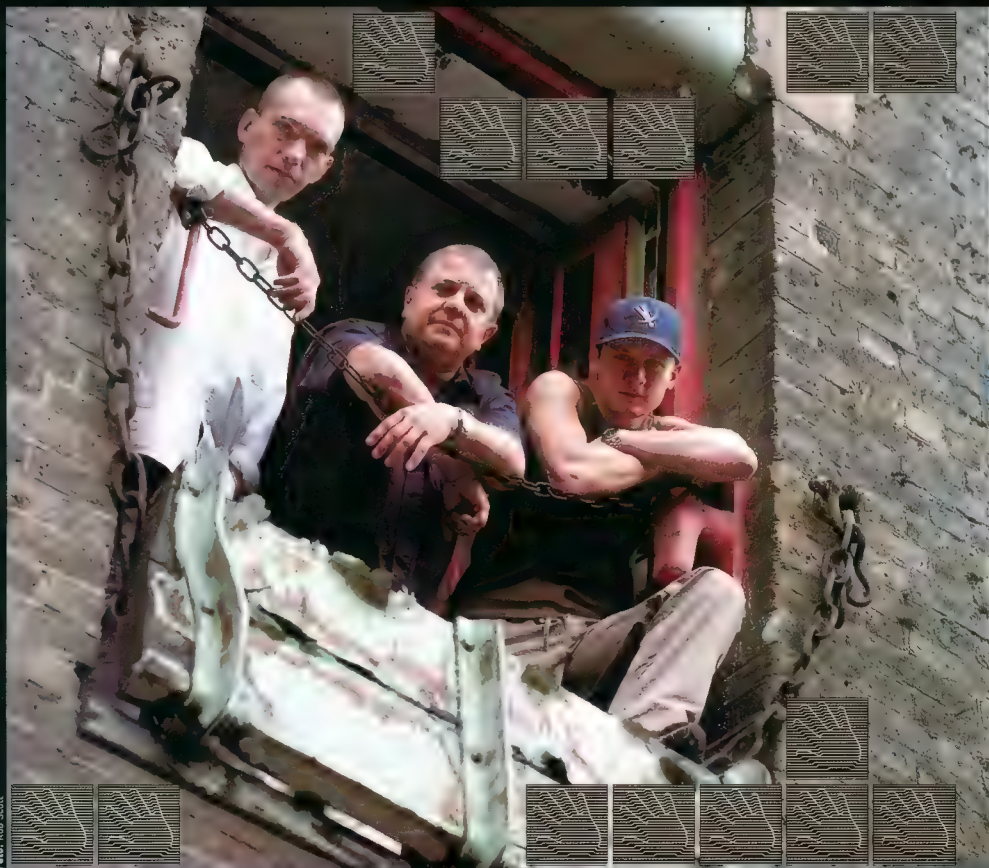
A többégyes sportsszínek feketén bizony még ott van a tojáshegy. A széles sávú internetelés első használatát a menedzser típusú sportjátékok lesznek (pl. International Cricket Captain 2000), de nincs akadály annak, hogy rövidesen e májja kedvelői is el legyenek kényeztetve International Cricket Captain 2000: www.empire.co.uk/cricket/ EA Sports (beta): beta.ca.com Midtown Madness: www.microsoft.com/games/midtown

Stratégia



A játéklejtőszőrt fölébe már régóta beültette a bogarat a multiplayer, így online lehetősége a Mechwarrior-nak, az Age Of Empires II-nk vagy a C&C-nk is vannak. A broadbandet követően a stratégiák még nagyobbak és még érdekessébbébbek lesznek. Tiberian Sun: www.westwood.com Civilization 2: www.microprose.com Diablo II: www.blizzard.com

Xenon



Feldt: Rob Scott

2000 Project PCF

PC-s játékokat szeretnél tervezni, de nem tudod, hogy fogj hozzá? Nem tudsz programozni és a grafikai szoftvereket sem ismered? Sebjaj, a Bitmap Brothers talán még neked is tud segíteni...

BITMAP BROTHERS. MICSODA NÉVI! Ezek a fiúk 13 éve a játékirás koronázatlan királyai. Bár csak csépegetnének belénk is végtelen bölcsességből, hogy a mi agyunktól is olyan remekművek pattanassanak ki, mint a *Xenon*, a *Speedball*, a *The Chaos Engine* vagy a *Z1*. Milyen jó is elálmódozni...

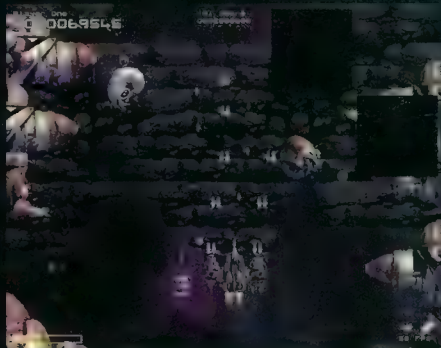
De várjunk csak egy percet... Még az is lehet, hogy tudunk tenni valamit az ügy érdekében.

Ezt a riportot egy új, a Bitmap Brothers által írt hatrészes sorozat bevezetőjének szánjuk. A havonta jelentkező folytatásokban a szerzők megpróbálnak minden fontosat elmondani a játékkészítésről. A cél a klasszikus *Xenon*-sorozat új részének (*Xenon 2000 Project PCF*) megírása. Ha minden hónapban figyelmesen elolvassod Rutin rovatunkat, márciusra önállóan is elkészítheted az új *Xenon* játékot a PCF lemezmellékletin folyamatosan közzétett programok (Borland C++ és egyéb kiegészítők) segítségével. Pers-

ze, ha a könnyebbik utat választod, az új játékot minden fáradság nélkül birtokba veheted, márciusi lapszámunk lemezmellékletén ugyanis rajta lesz a teljes verzió.

A következő oldalakon betekintést nyerhetsz abba, mit is csinál egy játéktervező. A Bitmap Brothersnál dolgozó Ed Bartlett elmondja, hogyan tudod minél jobban megfogalmazni az ötleteidet és miként alakíthatod át őket kézzelfogható játékokká. A játékkészítés mibenlétéről mindenekelőtt Mike Montgomery, a Bitmap Brothers alapítójának véleményét kértük ki.

Mindegy, hogy múltó hőbortként foglalkoztat a játéktervezés, komoly designeri ambícióid vannak vagy valamilyen beteges vonzódást érzel a C++ iránt, a PCF mostani és következő öt száma kötelező olvasmányként fog szolgálni. Kezdődjék hát a játék...



Önállóan is elkészítheted az új Xenon játékot a PCF lemezmellékletin közzétett programok segítségével.



>>

Bitmap bratyaók...

Mike Montgomery, a Bitmap Brothers alapítóatyja elárulja, mi fán terem a játéktérvezés, az élet, az univerzum meg minden.

Mi történt eddig

A Xenon sikere után a Bitmap Brothers a Mirrorsoft irányítása alá került. Az átvétel azonban nem hozott sikert, ezért a BB a Rhythm King Recordsszal együtt megalakította saját kiadóvállalatát, a Renegade-et. A lemeztársaságot 1994-ben kivásárolta a Warner Music, így a Bitmap azóta csak a játékfejlesztésre koncentrált. Jelenleg független, magántulajdonban lévő fejlesztőcéggént működik, és több mint 20 designert, programozót és grafikus alkalmaz.

Kronológia



XENON

Megjelenés (Amiga): 1988. január
További platformok: ST, PC, C64, Spectrum, Amstrad



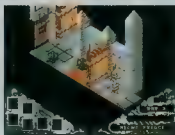
SPEEDBALL

Megjelenés (Amiga/ST): 1988. november
További platformok: PC, C64, NES (Klashball néven), Master System



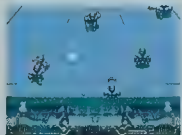
XENON 2

Megjelenés (Amiga/ST): 1988. augusztus
További platformok: Acorn, CD/TV, PC, Master System, Megadrive, Gameboy



CADAVER

Megjelenés (Amiga/ST): 1990. augusztus
További platformok: PC, Acorn



SPEEDBALL 2

Megjelenés (Amiga/ST): 1990. november
További platformok: CD32, PC, Megadrive, Master System, Gameboy, C64

A Bitmap képekben



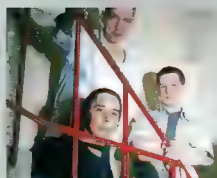
Menedzsment (balról jobbra)
Aby Hains (irodavezető), Steve Whittle (fejlesztési igazgató), Mike Montgomery (ügyvezető)



Design (balról jobbra)
Neil Jones, Graham Sergeant, Ed Bartlett, Jamie Barber, Paul Hayworth



Grafika (balról jobbra)
Adam Norbury, John Kershaw, Mark Coleman



Programozók (balról jobbra)
John Phillips (háttul), Dave Cantrell, Olly Dührén

PCF Format: Meghúzdók-e valamilyen átfogó tervezési koncepció a Bitmap Brothers játékaik mögött?

Mike Montgomery: A válaszom határozott igen, bár mostanában egyre nehezebb igazán egyéni játékok készíteni. Egy gondom, egyre több fejlesztő esik abba a hibába, hogy minden erejükkel a 3D-s motor fejlesztésére összpontosítanak, és a játékmenet kidolgozását a legvégre hagyják. A vásárlók nem technológiai demókat hanem élvezetes játékokat akarnak, ezért mi megmaradtunk a régi módszernél, és a játékmenet dolgozunk ki először. Ennek ellenére sokan mondják, hogy pusztán a grafika alapján felismerik a játékaikat – vagyis nem árt, ha mindkettőre odafigyel az ember.

PCF: Hogyan lett a BB a játékipar egyik legértékesebb márkájává?

MM: Mindjárt az elején jó játékokkal indítottunk – a Xenon-t és a Speedball-t-sokan májfajteremtő játékoknak tartják. Az igazsághoz az is hozzátartozik, hogy az igazi áttörést az önéletrajz hozta meg, vagyis amikor affle rockstarokként állítottuk meg magunkat. Történt, hogy miután állítottuk egy pénzesebb szerződést, csináltattunk magunkról néhány napszemlőves fényképet egy helikopter mellett. Ekkor kezdtek odafigyelni ránk az emberek. Ez ma már nevetségessé hangzik de ne feledjük, hogy a 90-es évek vége felé jártunk, amikor a számítógépes játékokat még sokan az elítélendő kategóriájába sorolták.

PCF: Ma még lehetne csinálni ugyanezt?

MM: Nemcsak hogy lehetne, de sokan még is csinálják, bár az újonnan induló vállalkozásoknak ma már mindig van valamennyi tapasztalatuk. Jó példa erre a Bullfrogból kivált

Demis Hassabis vagy a Lost Toys. Az alapítók sokat tettek már az asztalra, amikor is kiábrándultak a nagy cégekbe, és elkezdtek a saját szakkellőre dolgozni. Azt hiszem, teljesen a nulláról kezdeni, ahogy mi is csináltuk, ma már nem lehetséges. Azok, akik az induló tőkét adják, nem merik vállalni: az ezzel járó kockázatot.

PCF: A 2D grafika és technológiailag is különbözik az eddigi BB játékoktól. Lejtené-e azt a technológia rohamos fejlődése, hogy a „hátréjt” fejlesztőknél egyre kevesebb lesz az esélyük?

MM: Egyáltalán nem. A fejlődés ellenére a fejlesztők időről időre közreadják a játékaik forráskódját, amelyeket azután bárki átírhat vagy módosíthat a saját elképzelései szerint. Elég csak megnézni néhány ilyen átírt programot, hogy lássuk, milyen elképesztő szellemi potenciál hever parlagon. A fiúk az irodában ebédszünetben a Counter Strike-kal játszanak, amelyet egy csapat egyetemista készített. Ha minden igaz, azóta állást is ajánlott nekik a Valve.

PCF: Szomorú látni, ahogy a Looking Glasshoz hasonló sikeres fejlesztőcégek is egykettőre eltűnnek a süllyesztőben. Valóban a pénz lenne a legfontosabb a játékiparban?

MM: Sajnos igen. Kevés játékfejlesztő engedheti meg magának azt a luxust, hogy rendre töltsje a határidőket vagy a munka végéig heteket töltsön a játék finomhangolásával. Ezért van, hogy rengeteg másodosztályú, a befejezetlenség hatását keltő játék van a piacon, amelyekkel általában 50 megás patchek követnek. Ráadásul ilyenkor mindig a fejlesztőn csattan az ostor, pedig többnyire a kiadó a ludas.

PCF: A programozás minden fortélyának kitanulása és a telefonkönyv összes fejlesztőcégek folyamatos zaklatása túl mit kell még tennie a reménybeli játéktervezőnek?

MM: Játékokat csak akkor érdemes fejleszteni, ha minden vágyunk, hogy ezt csináljuk. Amennyiben valaki tényleg komolyan gondolja a dolgot, próbáljon meg mind többet megtudni a játékokról, és ha kiválasztott magának egy részterületet, igyekezzék mindent megtanulni róla. Ha valakinek nincsenek meg a szükséges készségei, jelenleg ezekre játéktesztelésnek, így könnyebben hozzájuthat a szükséges információkhoz és programokhoz.

PCF: Ezek a hozzávalói egy jó játéknak? Váltakoznak-e ezek az évek során? És a technológia fejlődésével fognak-e még változni?

MM: A legfontosabb műfajok már jóval az iparág elindulása előtt léteztek. Az egyedüli komoly változás a 3D megjelenése, a kontrollerek fejlődése, valamint a hang- és képmínőség javulása jelentette. A helyzet sokban hasonlít a mozi történetéhez. Kezdetben csak szemesz, hang nélküli filmfelvételek léteztek, de az alapvető műfajok rögtön kialakultak. Az egyetlen különbség az „üzenet” átadásának módjában van: a manapság készült produkciók sokkal jobb hang- és képmínőségűek. A többjátékos lehetőségek gyökeres fordulatot hozhatnak, bár MUD-okat (Multi-User Dungeons) már nagyon régóta is készíthetünk.

PCF: Milyen tervek vannak a Bitmap Brothersnak az új kapcsolatok, hogy továbbra is az élvonalban maradjon?

MM: (nevet) Vannak terveink, de nem szeretnénk senkinek sem az orrára kötni őket.

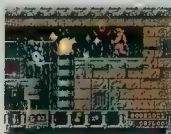
Pro és kontra

Pro

- Olvas, játékos, halgass zenét és játsza a PC-n mind a gyerekeknek
- Kezeli meg a játékfejlesztés más területét is
- Mindenki magáról egy füzetet és egy talár az életélejegyzéthez
- Egy újabb technológiai korszakban és ismeret a legújabb játékokat. A www.dailymad.co.uk jó kiindulópont.
- Tartsd meg az ötletedet! A mai világban a játékfejlesztés jelleme, kevesen lesznek a harsány. Mindenki harsány és beavatott a munkába, közérthető megvalósítások. Ha nem tudod, mi az, kéri ki egy jóga tanácsot

Kontra

- Ne gondold, hogy a legjobb játékok leggyakrabban összevont elgondolatok és a megújuló számítógépek azok sikere
- Ne keveresd el a jobbító szándékkal a beavatást! A fejlesztés fontos része a megújuló számítógépek azok sikere
- Ne féltse a juttatást. Az utóbbi években az számítógépek (és a fejlesztők) játékosok közötti kapcsolata, és nem valószínű, hogy bármikor is megálljon ez a tendencia
- Ne hidd, hogy minden ötletet megvalósíthatnak! Sokan az életük legrosszabb döntését hozták meg, amikor a játékfejlesztés területére álltak át
- Ne dozd le mindent a divat utárára



GODS

Megjelenés (Amiga/ST): 1991. március
További platformok: PC, Acorn, Megadrive, SNES



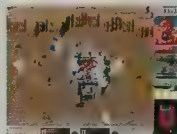
MAGIC POCKETS

Megjelenés (Amiga/ST): 1991. október
További platformok: PC, Acorn



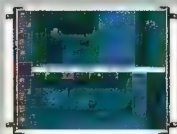
THE CHAOS ENGINE

Megjelenés (Amiga/ST): 1993. március
További platformok: CD32, PC, Acorn, Megadrive, SNES



Z

Megjelenés (PC): 1996. augusztus
További platformok: PlayStation, Saturn



THE CHAOS ENGINE 2

Megjelenés (Amiga): 1996. szeptember
További platformok: Amiga 1200

» Designer tervez...

Üstökösnek érzed magad, és be szeretnél törni a játékiparba? Ed Bartlett, a Bitmap játéktervezője megosztja veled a szakma fortélyait.

Adatlap

Név: Ed Bartlett
Kor: 24 év
Foglalkozás: játéktervező
Munkahely: Bitmap Brothers
Tapesztalat: öt év
Eddigi munkái: Titi
Mass Destruction
Risk
Battleships
Speedball 2100
Jelenlegi munkái: új generációs játékok

SOKRÓD FEL AZ ŐT LEGKEDVESEBB FILM-rendező! Bizonyára rípsz-ropsz elkészülnél a listával, anélkül hogy nagyon gondolkodnod kellene rajta. De ha a kedvenc játéktervezőről kérdeznél, akkor is elő tudnál állni őt névvel? Talán nem állók messze az igazságtól, ha azt mondom, hogy a legelhivatottabb játékosok sem tudnának két-három designernél többet megemlíteni, és ilyenkor sem kedvenc játékaik készítői jutnának az eszükbe, hanem a témával foglalkozó interjúk és újságcikkek leggyakoribb szereplői. Ezzel szemben, ha egy átlagos játékost megkérdeznél arról, hogy milyen munkát végezne szívesen a játékiparban, a legtöbben játéktervezők lennének.

A designerek feladata nem tartozik

a legkönyvetlenebb munkakörök közé, ezért nemigen lehet rá jelentkezni (lévén hogy nehéz lenne meghatározni a teremtő góniusz mibenlétét). A lehetetlent ez a cikk sem kísérheti meg, de a játéktervezők legfontosabb adottságait és a sikeres munka alapfeltételeit megpróbáljuk összefoglalni.

Mindent vagy mindent

Az első és legfontosabb dolog annak tisztázása, hogy mit is csinál a játéktervező. A videojáték-ipar többi munkaköréhez hasonlóan ez is viszonylag széles területet fog át: egyes vállalatok specifikus képességekkel rendelkező designerekre bízák a játékkészítés egyes részfeladatait, míg máshol egyetlen embert alkalmaznak a teljes munka elvégzésére. Ezért aztán nem árt ismerni a teljes fejlesztési folyamatot, majd kiválasztani azt a részterületet, amelyhez a legtöbb affinitás érezzük. Még mielőtt bármit is tennénk, az első és legfontosabb, hogy kellőképpen felvértezzük magunkat a feladatra: játsszunk, olvassunk, járjunk moziba, színházba minél gyakrabban.

Hiába találunk ki valami forradalmian újat, ha a grafikusokkal, a programozókkal, a producerekkel és a marketingesekkel nem tudjuk megértetni magunkat, az elkészült játék a legjobb esetben is csak halványan fog hasonlítani az eredeti ötlethez, ha egy-

általán megkapjuk rá az engedélyt. Érthetően, tömören kell tudni fogalmazni, szóban és írásban egyaránt. A jó helyesírás nem tartozik a játéktervező legfontosabb képességei közé, de ha az ötletet el akarjuk adni egy kiadónak, megéri akkurátusnak lenni. A jobbfejta irodai programcsomagokban helyesírás- és nyelvhelyesség-ellenőrző funkciót is találhatunk, a dokumentumablakon pedig még a formázásban is segítenek.

Havi kétszáz képet skiccel?

Egy kép többet mond, mint ezer szó. Ne aggódj, nem kell Van Gogh-nak lenned, de azért nagy előny, ha legalább elemi rajzkészséggel rendelkezel. A legtöbb fejlesztő cég alkalmaz ugyan grafikus, ám így is szükség lehet arra, hogy legalább nagy vonalakban, hozzávetőleges vázlatok alapján a szó szoros értelmében képet tudj adni arról, mit akarsz.

Természetesen az sem alapkövetelmény, hogy profi 3D-s makettelt, textúrákat vagy animációkat tudj készíteni, elővège nem is ez lesz a feladatod. Ennek ellenére gyakran lesz majd szükség arra, hogy a terveihez elkészítsd screenshotokat, menüterveket vagy hozzávetőleges ábrákat mellékelj. Hasznos lehet hát, ha viszonylag jól ismered valamelyik gyakorlatban használt 2D-s grafikai programcsomagot. A játéktervező feladatkörének kiszélesedésével egyre nagyobb igény van arra is, hogy a designerek képesek legyenek egyszerűbb, de felhasználható 3D-s alakrajzok létrehozására.

100110101110

"Játéktervező akarok lenni – mit érdekelne engem a programozás maga?" Gyakran fel-



Ed Bartlett ma már nem tervez tovább, inkább meséli el a múlt és a munkájáról.

Az ötlettől a CD-ig

Inspiráció

Eredetileg minden játéktér egy apró ötletként pattan ki a designer fejéből, akár egy meglevő játéktípus átalakításáról, akár valami egészen új koncepcióról van szó. Ilyenkor még szabadon szárnyalhatnak a gondolataid: ne korlátozzon se az egyszerre megjeleníthető sokszögek száma, se a sávszélesség szükségessége – csak az ötlet kibontására koncentrálj!

Toll és papír

Miután a fejedben összeállt a játék képe, kezdj el jegyzeteket készíteni hozzá. Ne szépen rendszerezett dokumentációra gondolj, csak végy magad elé egy jegyzetfüzetet, és írd bele mindent, ami csak eszedbe jut a játékkal kapcsolat-

ban. Az apróbb részletekbe felesleges bellemened, és ami a legfontosabb: soha ne húzz ki semmit! Ilyenkor még frissen él benned az ötlet, és a mostani gondolataid később felbecsülhetetlen értékek lesznek.

Projektterv

Most jött el az idő, hogy a jegyzetfüzetben sorjázó gondolataid egy szövegeszerkesztő segítségével summás, lényegre törő projekttervet írd. Ez a dokumentum fogja eladni a játékot, ezért próbáld minél érdekesebbé és informatívabbá tenni. Az apróbb részleteket nyugodtan kihagyhatod – ezeknek a dokumentációban van a helye.

Dokumentáció

Azzal, hogy a játék zöld utat kap, még semmi sem ért véget, sőt a neheze csak ekkor kezdődik. A dokumentációt (amelyet a szakszargon Bibliának is emleget, egyrészt mert meghatározó jelentőségű, másrészt pedig tele van megvitatandó részekkel) az egész stáb használja, ezért a lehető legfontosabbban kell tartalmaznia a játék működési és strukturális elveit. A dokumentáció rendszerint csapatmunka eredményeként jön létre, de a végső szót a designer vagy a producer mondja ki.

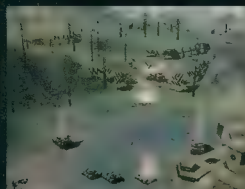
Gyártás

Miután a részletes dokumentáció elkészült, a tervező átadja a helyét a "kivitelezőknek", és megkezdik a következő

játék előkészítését. A fejlesztésnek ebben a szakaszában már nem vesz részt napi rendezettségű, csupán a felmerülő kivitelezési problémák áthidalásában segítők – és persze rendszeresen teszteli a felkészült játékok, hogy az alapkonceptió jól tükröződik-e benne.

A kész mű

Elkészül végre a játék, határidőre és az eredetileg tervezetthez képest fele pénzért. Ilyenkor már csak az a dolog, hogy hátrádd, és sültekre a felmagasztaló kritikák, a külföldiak és a hét szármagjegy exkluzív szerződés fényében. Persze, ha nem akarsz, nem kell. De meglehetnérd.



Nem baj, ha először még nem tudsz ilyen szép 3D-s képeket készíteni – ami ideális, nem valószínű.

vetődik ez a kérdés, és tényleg nem valószínű, hogy játéktervezőként sokat kell majd programoznod. Ennek ellenére jó, ha tudod, hogy ha textúráról beszélsz valaki, nem feltétlenül a szöveges kalandjátékokra kell gondolni. Ugyanígy az sem hasznátalan, ha képen vagy a különféle játéklaplatformok és perifériák teljesítményével kapcsolatban. Ne izgulsz, a játéktervezéshez nem kell informatikusi diploma: a legszükségesebb információkat az internet játékokkal és perifériákkal foglalkozó oldalairól is begyűjtheted, a szaklapok (pl. *PC Format*) rendszeres olvasásáról nem beszélve.

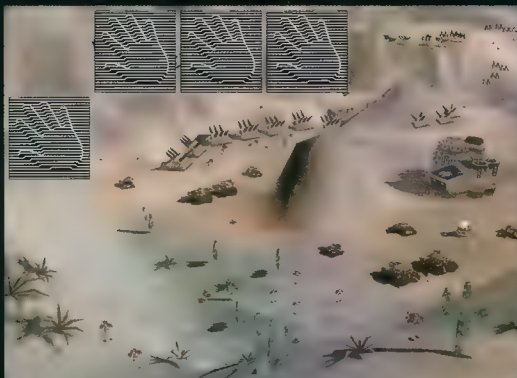
Van még egy lényeges adottság, amely alapjaileg a sikernek, mindamellett még a legsikeresebb designerek is hajlamosak megfelelőenkitől róla. Mindegy, milyen ígéretek az ötélt, milyen jól adod elő vagy milyen aprólékosan dolgoztad ki, semmi esélye annak, hogy a kollégáid ne változtassanak rajta. Bármi beleférhetne, az alapdolgaitól kezdve a könnyedén javítható apróságokig (a rosszindulatú gáncoskodást most hagyjuk). Egy designer ilyenkor úgy érzi magát, mint az az anya, akinek újszülött csecsemőjéről azt mondják, ronda, mint az ördög, és egyébként sincs haja.

Egyedül nem megy

Ilyenkor jusszon eszébe, hogy a munkatársaid azok az emberek, akik az életük első éveik óta együtt vannak, és te zsenialisan elvégeztél, valóra váltására fogják feltenni. Ők is büszkék a kreativitásukra, és megérdemlik, hogy ugyanúgy beleszólásuk legyen a tervekbe, ahogy neked is beleszólásod lehet a fejlesztés későbbi szakaszaiban, a látvány vagy a játékmenet egyes elemeibe. Hasznos lehet az is, ha képes vagy új perspektívából tekinteni a játékra, különösen amikor tervezés közben leragadsz valahol. Ha korábban mindenkit beavattál az elképzelésidbe, ilyenkor nem tudsz majd kitől inspirációt kapni. A legjobb tehát, ha mindenki csak annyit tud, amennyi a munkájához feltétlenül szükséges – el sem hinnéd, milyen jó ötletek lehetnek azoknak, akikre ilyen téren a legkevésbé számítanál.

Allítsd magad a pályára

Ha idáig eljutottál, bizonyára kíváncsi vagy, mit kell tennie az embernek ahhoz, hogy valahol játéktervezőként alkalmazzák. Ahogy az a fentiékből talán már kiderült, ezzel kapcsolatban nincsenek merev szabályok, hiszen a legtöbb designer „szakmabelifélt” kezdte, vagyis a játéktervezés más területéről érkezett. Bár léteznek a témával legáltalában érintőlegesen foglalkozó egyetemi kurzusok, ezek hatékonyságáról nincsenek megbízható adatok, hiszen alig néhány éve



A Bitmap bratjok sok mindent csináltak már első játékaik, a Xenon megjelenése óta, és új projektjük, a Z2 is ugyanazokra az alapelvekre épül, mint korábbi munkái.

indultak. Ha még nincs elegendő számítógépes tapasztalatod, legjobb, ha egy kiadó vagy fejlesztő cég minőségbiztosítási („magyarán” szöve tesztelési) részlegen keresel magadnak munkát. Cégből és játékból rengeteg van – nem is gondolnád, milyen könnyen kaphatsz munkát játéktesztelőként. Ha érdekel a számítástechnika, és nem bándod, hogy egy darabig te leszel a táplálékánc legalsó eleme, sok örömet leszel ebben a munkában. És ami még ennél is fontosabb: pontos képet alkothatsz magadnak arról, mi fán terem a játéktervezés, és hozzájuthatsz azokhoz a méregdrága szoftverekhez is, amelyek ismerete nélkülözhetetlen egy jövőbeli grafikus, programozó vagy designer számára.

Amennyiben úgy gondoltod, minden előkészületet megtettél, lépj kapcsolatba egy munkaközvetítő céggel. Stephen Lloyd Davies, az Aardvark Swift Consulting Ltd (www.aardvarkswift.co.uk) fejevadász cég képviselője.

elője a következőket tanácsolja ezzel kapcsolatban: Íj egy rövid, lényegre törő önéletrajzt, benne az alábbi információkkal: személyi adatok, szakképesítés és a betöltött kívánt munkakör (miért éppen az). A jelentkezéshez nyugodtan mellékelhetsz saját készített anyagokat, pl. *Quake* vagy *Unreal Tournament* pályákat. Ezután mindezeket együtt küldd el valamelyik, a játékarip számára munkaerőt toborzó, ügynökséghez. Ezeknek a címét a számítógépes szaklapok állásbörze rovatában vagy az interneten találod meg. Ők eltárolják az adataidat, és adott esetben összehoznak a munkaerőt kereső céggel. És ez az egész legfeljebb a bélyeg árába fog kerülni.

Jó tudni, hogy néhány cég csak meghatározott ügynökségekkel dolgozik, mások pedig egyáltalán nem foglalkoznak fejvadász cégekkel. Ennek ellenére érdemes több adatbázisba is jelentkezni, hiszen sosem tudhatjuk, ki akad rák. **PC**



Design.net

A designereknek mindenképp jótudniuk kell a játékaripban, mit tudnak a legújabb hardverek és szoftverek, továbbá hogy milyen új technikák foglalkoznak a játéktársaságok.

Az alábbi helyeket jönnagom a gyakra látogatom

Weboldalak

www.gamasutra.com
www.devgames.com
www.gamedev.net
www.dailyrider.co.uk
www.gamedesign.net
www.developium.com
www.makgames.com
www.ugr.net
www.gameslice.com

Hírszopartok

comp.games.development.design
comp.games.development.industry
rec.games.design
alt.games.design
news.mmc.games.development.design

Az író szűkségd lesz

A játéktervező mindkét korszakban a fejlesztőcégek: ő az, aki kiemelték a nyomtató, a tipográfus, a posztos és a játéktársaságok, amelyeket egyetlen designer sem nélkülözhet.

Alapvető papír- és írószerek: toll, ceruza, radír, vonalzó, kúmbólító szim és vastagpapír filocoll és cseregeje papír.

Egyéb írószerek: káhuatoltszet (nekem a Rotring volt), schubert, görbe vonalzó, körző stb.

Szoftverszerkesztők/táblázatkezelők: pl. Microsoft Word/Excel

Képszerkesztők és 2D-s grafikai szoftverek: Adobe Photoshop és Paint Shop Pro (ASCI)

3D-s grafikai szoftverek: 3DMax (Kinetix) és Maya (Alia)

Nyomatok: egy fekete-fehér lézerpontot a vázlatokhoz és egy színes nyomtató a prezentációkhoz

Skenner: egy egyszerű, A3-as és kisebb méretű tökéletesen megteszt

Internet: távol, e-mail.

Most rajtad a sor

Most, hogy már mindent tudsz a játéktervezésről, megkérdezzük a valódi munkatársat: Lapozz a 106. oldalra, és merülj el a játéktársaságok tanácsok és esztétikájában. A hozzávalókat mind megtalálod a jelenlétükben

A sokoldalú PC magazin

PCFormat

Játéktér

Bevezető

Amíg az újság bevezetőjében említett Bitmap Brothers-féle játékekészítői tanfolyamot végig nem csináljuk, be kell érünk azokkal az alkotásokkal, amelyekkel a már jól ismert fejlesztők látnak el bennünket. Persze azért aggodalomra semmi ok. Ők sem telenkednek. Jól tudják, a meleg szobában való gubbasztás és az ablakon át a hóra undorral bámulás hónapjai jöttek el. Ezzevretétek, hogy minden évben kétszer van tél, viszont minden más évszaktól csak egy? Nem, nem vesztekelj! Figyeld meg: az év eleje, azaz január, február egyértelműen téli hónapok. És az év vége? November, december? Ugye, hogy igazam van. Egy tavasz, egy nyár (szóha), egy ősz, de KÉT TELI! A depressziótól csak a játékgyárosok menthetnek meg minket!

Mivel is kezdjük ezt a hónapot? A Red Alert 2 kettefle föl a legtöbb figyelmet, azonban ennek oka főként az előzményeknek tudható be, és nem az elavult találatának. Azért remek taktikai kihívást nyújt a régiódi stratégiai játékok rajongói számára. Ha már itt tartunk, a Baldur's Gate II ismét azzal fenyeget, hogy mire a sorokat olvasod, már fenekestül felelgette a világ játékosainak mindennapi, hiszen a mi példányunk már megérkezett a szerkesztőségbe. A játék a hagyományos RPG értékek csodálatos újrafelhasználása a Black Isle fejlesztői csapat jóvoltából, akik fokozatosan kiérdemelték a világ legkövetkeztetesebb – ha nem a legkaraktérisebb – fejlesztőinek címet. A Metal Gear Solid és a Homeworld: Cataclysm kifinomultságát csopontosan az eseményekbe, s remek 3D-s stratégiát kínálunk, miközben az első Blair Witch játék is belopozott ebbe a számba.

A karácsonyi játékdömping jónak ígérkés, a következő hónapban kivételesen nagy nerek közt van a Midtown Madness 2 és a Sacrifice is, amelyet kémsin szerint állt most helyeztek a préségbe, hogy elkezdjék sorozatban gyártani. Egyénni viszonyok szerint az a klavirátó edzett újságír már remegve várja a téli játéktámadást.

Játékvrat szerkesztője egy szatyor játékkal a hóna alatt belavírozott a szerkesztőségbe, aztán a cipőfűzőjében hasra esett.

Vialli Bosszúja!

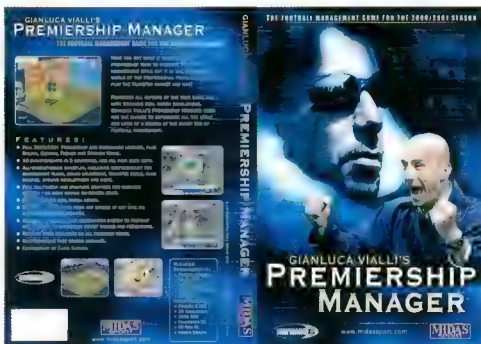
A sors fura fordulataként Vialli az új évben leszámolásra készül.



A hagyományos elemeken túl az ígért szerint a stadionok fejlesztését is irányíthatjuk.

A PCF CSAPAT KIVÁNCISÁGÁT SEPTEMBERBEN FELKELTETTE Gianluca Vialli megállapodása a Midasszal egy soron következő focimenedzser játékkal kapcsolatban, amely nem hivatalosan a Gianluca Vialli's Premiership Manager címet viselne. Azonban mindössze tíz nappal ezután a Chelsea vezetőjét kirúgták, ami miatt egyesek szerint nem ő lett a legidősebb jelölt a játék befejtésére. Ezután különös dolgok történtek a Midas táborában...

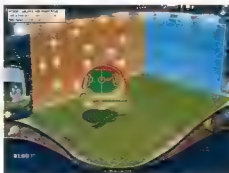
Úgy hírlk, továbbra is Vialli fogja a játékot képviselni – végül is az angol futballban jelentős érdemei vannak -, ám a nézőpont megváltozik. Pontosanban a cím, ami a Vialli's Revenge, azaz Vialli Bosszúja lesz, ámbár az még nem tisztázott, hogy maga a játék mi módon változik ezáltal. Mi egy új játékmódra gyanakszunk, amelyben a feladat a Chelsea sikerre vitelére lesz. A jelenlegi helyzet szerint



Nem valószínű, hogy ez a fajta borító maradjon a végleges változatban is, amely a polcokra kerül. Valamilyen kevésbé elragadtott, és egy kicsit zsembeesebb fotók várhatók Vialliról.

rint a játék jó úton halad afelé, hogy a legjobb futballmenedzselő játékká váljon. Bármelyik csapatot irányíthatod az angol, francia, német, olasz vagy spanyol bajnokságokban. A statisztikákat szándékosan elrejtették az ügyes kezelőfelület mögé, és egy ravasz taktikai kiértékelési rendszer lehetővé teszi, hogy felismerjük a szembenálló fél gyengéit. Mindazonáltal a sztárral való megállapodás még megerősítésre vár, s a megjelenés januára csúszott. Majd elvállik, mi sül ki belőle.

www.midas-interactive.com



Tömbtelen statisztika? Nem, nem. Vialli jobban szereti az intenzívebb játékok.

Mindennapi kenyérünk

A PCF-re számíthatok ugyan, hogy minden hónapban elődjára a fontos játékhíreket. De miért várnál addig? A honlapunkra (www.pcfomat.hu) mindennap pumpáljuk a híreket, amit az információk élelem hozzánk a nemzetközi kémbálózatot és a dupla nullás ügynököknek keresztül. A horizonton feltűnő vadonatúj játékokról szóló szenzációs hírek mellett a fórumokban kifejtethet a saját véleményed is.



A csontok hangtovábbításra is jók? Ugye, hogy tudunk újat mondani!

PC FORMAT mérésán

A PC FORMAT-nál az a célunk, hogy segítsünk dönteni a vásárlásnál. Ha egy játék nem jó, mi nem tesszük meg. Nem dicsérjük meg csak azért, hogy kedvezünk a szoftvergyártónak. Csak befizetett játékokat értékelünk, így lehetséges, hogy nem írt találat meg leg hamarabb egy új játék leírását, ám írt olvasható a legfontosabbat,



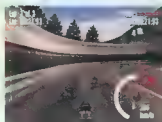
hiszen csak azt a játékot értékeljük, ami valóban a boltokba került. 80 százaléknál magasabb pont már megkülönböztető jó eredmény. 90 vagy annál több százalékot csak az a játék kap, amelyről az egész szerkesztőség rajong, és ha ez a prógi egy speci, feltűnőnő gépet kíván, akkor valami igazán különleges kell nyújtania.

Ducati a PC-k világában

A versenymotoros-rak diadala...

A Ducati név kötelező a szakmában.

Amikor a motorosok komolyan szoba kerülnek, ok kihagyhatatlanok. Legalábbis a kétszerekeűek egyik szakterületje így mondta el nekünk. Ezért aztán nagy szerencse, hogy az Attention To Detail fejlesztői csapatnak köszönhetően megfogolhatjuk az aszfalt vad anygáit.



A nagy híró olasz gyártó első kalandja a digitális világban.

Több mint negyven Ducati motor közül választhatunk a klasszikusoktól a mai csúcsgépekig, amelyek felölelik a cég teljes történetét. Húsz különböző versenytípust igények, hár a pályák száma – ami kevesebb mint tíz – néhányaknak csalódást okozhat. Viszont a rengeteg beállítási lehetőség és a multiplayer játékok jövőtől a Ducati World hetekig szórakoztathatja a motorrajongókat.

www.acclaim.com

A modok tarolnak

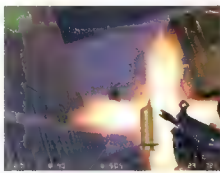
Az amatőr programozók feltámadtak poraikkból, és átveszik a hatalmat.

Nem a Quake III vagy az Unreal Tournament a legnépszerűbb online játék, de még csak nem is valamelyik más hivatalos kiadvány. Ezt a címet a Counter-Strike bitorolja, ami egy amatőr programozók által készített ingyenes mód. Ha a világ oly távoli zugában él, hogy még nem hallottál volna róla, akkor eláruljuk, hogy ez mindenki kedvenc első személyű lövöldözős játéka. A Half-Life-nak egy módosítása, amelyben a terroristákkal harcolnak a terroristákkal szemben. A legújabb, 7.1-es verzió néhány pályán már működő járműveket is tartalmaz, a kiegyensúlyozott fegyverezéssel pedig a küldetések teljesítése után szerzett pénzből vásárolhatunk. Tökéletes egyensúlyt képvisel a válaszerőség és a játékosok között, így a havi lemezmellékletünkre is feltettük ezt a kiválóságot, de a játékhoz az eredeti Half-Life-ra is szükség lesz.

A Rocket Arena 3 a másik szupermod, ami új érdeklődést keltett a neten.

Erre a Quake III módosításra azonnal áttért minden hardcore quaker. A Counter-Strike-hoz hasonlóan ez is a csapatokra épít, ám jóval eszeveszettebb hangulatban, hiszen gyökereiben megfelel a Quake III-nak. A fantasztikus pályák és a dinamikus roppant népszerűvé tette ezt a játékot, így hát a szerverek napi 24 órán keresztül zakatolnak.

www.counter-strike.net
www.rocketaarena3.com



A Counter-Strike és a Rocket Arena 3 egyaránt ott topog a népszerűségi listák élén.

Inkább az ördög...

A Diablo II még inkább a rabjává tesz.

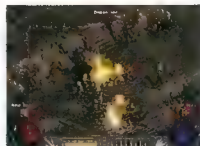
A Blizzard egy új kiegészítést jelentet meg a múltán eladással csúcsot döntő akció-szerepjátékhoz, a Diablo II-höz. Éles számú játékosok már korábban kiszúrtak olyan sorokat a Diablo II kódjában, amelyek két újabb karakterre utalnak.

Az Assassin és a Druid lesz ez a két új karaktertípus, s mindkettőjüket harminc-harminc új képességgel és varázslattal látták el. Ezernyi új tárggyal is találkozhatunk, amelyek közül néhány kifejezetten a két új szereplőt hivatott szolgálni. Természetesen a régi karakterekkel is végigjátszhatjuk az új fejezetet, amit a kiegészítés kínál. Ha a karaktered már legyőzte Diablot, akkor rögtön ezzel a fejezettel kezdheted. Az interaktív környezet, az új szörnyek és az összesen hat vadonatúj küldetés teszi teljessé a kiegészítést, amely 2001 első felében kerülhet az üzletek polcaira. A Diablo II rajongók később jöhetnek hát fel az újrakiadásra.

www.blizzard.com



Ne várj alapvető változtatásokat, de az új képességek sokat ígérhetnek.



Talán a kiegészítésben a legmagasabb karakter szint főlé is mehetünk.

Váróterem

- 38 Tomb Raider: Chronicles
- 40 Gift
- 42 Sheep
- 43 Battle of Britain

Látólat

- 44 Metal Gear Solid
- 48 Baldur's Gate II: Shadow of Amn
- 50 C&C: Red Alert 2
- 52 Traffic Giant
- 54 Cultures
- 55 Warlords: Battlecry
- 56 SuperBikes 2001
- 58 Blair Witch: Ruxton Park
- 59 V-Rally 2: Expert Edition
- 60 Homeworld: Cataclysm
- 62 Reach for the Stars; F1 Manager 2000
- 63 Age of Empires II: The Conquerors
- X – Beyond the Frontier; X-Infinity
- 64 Turkuán
- Flight Unlimited 2; Spec Ops; Wetrix

Tipppek és Taktikák

- 68 Rogue Spear; Carmageddon; The Death Race 2000; F1 2000; Grand Prix 3

ÚJ CD GYÁR MAGYARORSZÁGON!

CD-ROM, CD-AUDIO, CD-VIDEO, CD EXTRA, CD EXPRESS:

Új gyártás akár 36 órán belül!

Utángyártás akár 12 órán belül!

MC & CD Kft.

Budaörs, Baross u. 77.

Tel./fax: 06-23/416-007

Mobil: 06-30/966-65-21

06-20/934-41-31

E-mail: mccd@mail.datanet.hu

Tomb Raider: Chronicles

A lényeg

Nem vagyunk túlzottan kritikus szemléletűek, de feltűnt, hogy néhány embernek már eleve van a *Tomb Raider* legendából. Ami egykor igazi áttörésnek számított, főleg az első rész megjelenésének idején, mára régi önmagának árnyékává vált néhány rosszul kivitelezett újításnak köszönhetően... ööö, vagyis a fejlesztések teljes hiánya miatt, hogy őszinték legyünk. Az eddig készült három rész egészen addig elment, hogy új kosztümöket aggasztott a hősnőre és új pályákat vitt az egyenletbe, de ennyi erővel akár küldetés- vagy kiegészítő csomagként is kiadhatták volna őket.

Tehát mielőtt áttérnénk a legújabb kiadvány részletes vizsgálatára, lássuk, mi a pontos, hivatalos álláspont az újdonságok ügyében. „A *Tomb Raider: Chronicles* négy tökéletesen különálló kalandból áll – mindegyikben más az elérendő cél, a játéktílus, és egyedi a lényeg is – mondja Adrian Smith, a Core Design produkciós vezetője. Jó, de mik az újdonságok? – Egy csomó mindent beépítettünk, amit az előző részekből ki kellett hagynunk. Biztosak vagyunk abban, hogy a sorozat eddigi legjobb epizódját sikerült megalkotni, mind technikailag, mind a játékmenetet tekintve. Ez a rész mindenkinek nyújt valamit, még a pályatervezőinknek is.” Nem

„Jövő év vége felé egy olyan Larával állunk elő, aki teljesen újragondolta az életcéljait.”

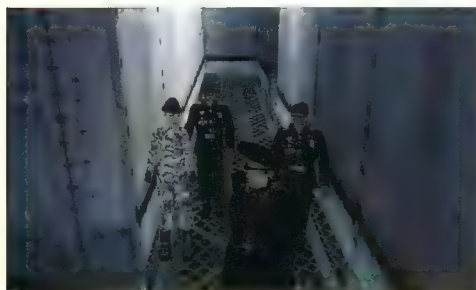


Nyomkod azokat a gombokat, hogy Lara átérjen a drót másik végére. Még ne remegj!

igazán nevezhető új ötletnek, és nem tért el sokban a jól bevált játékszerkeztől, de ettől még egész jó. Úgy tűnik azonban, a *Tomb Raider: Chronicles* egyfajta hézagkitöltő lesz a *Last Revelation* és a *Lara* legújabb folytatása között.

A körítés

„A *Last Revelation* végén szándékosan hagytuk kétségeket a játékosokat, ugyanis lehetőséget akartunk teremteni arra, hogy újra kitaláljuk Lara Croftot, és teljesen új irányba vigyük el a történetet – magyarázza Smith. – A *Chronicles* Lara múltbeli kalandjaira koncentrál, így aztán, ha végigmegyünk Lara múltbeli kalandjaira koncentrálnál, így aztán, ha végigmegyünk Lara személyiségéről és élettörténetéről. Míg arra is lehetőséget kapunk, hogy egy gyakorlókioldást helyett egy egész kalandot éljünk át az ifjú Larával.” Nem hangzik rosszul, tökéletesen egyetértünk, és biztosak vagyunk abban, hogy a fantaszrajongó Lara fanatikuskok egyre növekvő táborra is értékelné a dolgot. Valószínűleg az is feloldja majd őket, hogy Lara mellbősege – ahogy az már megszokott – ismét gyarapodott pár centivel.



Lara az egyik küldetésben áruházt állt magára, és hasonlóan elmeszázozott (fém)kollektívával egy kísérleti alagutrendszer folyosóján és titkos kamráján vezető sávra indul.



Néhány jelenetben Lara ölti, fegyvert lóbaló szakácsokkal kerül szembe. A származásukról nem esik szó, de le merjük fogadni, hogy ez a fickó példásul svéd.

Emellett az is elenyeheti a srácok tetszését, hogy Lara mindegyik kalandban más ruhát visel. A négy fejezetben hősnőnk ellátogat Rómába, egy kis szigetre az ír partok mellett, egy orosz tengeraltató-bázisra és egy futurisztikus toronyházba. Sajnos – mivel valamelyik *Tomb Raider* epizódot mindenki látta már az elmúlt évek során – az új elemek legnagyobb része nem okoz igazi meglepetést. Róma – legalábbis szerkezetét tekintve – erősen emlékeztet a *Tomb Raider 2* velencei pályájára, a *TR3* kedvelői pedig a tengeraltatójáróban érezhetik otthon magukat, mivel a helyszín nagyon hasonlít az antarktisi hajóra.

Az eddigi részekről eltérően sokkal több előre megírt jelenet került a játékba. Lara automatikusan átkutathatja a lezuhant ellenfelek ruháját hasznos tárgyak reményében, vagy használhatja az új speciális mozdulatok valamelyikét, például a Mlorformos-rongyos elkabó manővert, esetleg a gyors és erős fejbőgást. Bár az ímént felsorolt újdonságok csak az adott kalandon belüli cstsene-ekben működnek, így is jelentős

előrelépésnek számítanak, mivel a változtatások miatt az ellenfelek MI-jét is feljavították. Sokkal kifinomultabbak lettek az érzékek – nagy bajba kerülünk, ha véletlenül túl zajosak vagyunk, mert sokkal fürgebben fordulnak meg, mint eddig. Sőt, ha először nem szedjük le őket, akár a pálya végéig is követhetnek.

Ami az irányítást illeti, nem sok újdonság van az egyensúlyozási képességek körül, amivel keskeny peremeneken is köteleken billeghetünk végig, ha a jobbra és balra gomb nyomogatásával sikerül pozícióban tartani Larát. Azonban még ebben a részben ez az egyik legnagyobb újdonság, a távolabbi jövőben sokkal nagyobb dolgok készülődnek.

A külsőségek mögött

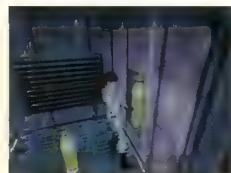
A *Chronicles* mellett egy újabb játékban is elkezdünk dolgozni, a munkacime

Fejlesztői akta

© Core Design/Eidos

① www.core-design.com

A Core leginkább a *Tomb Raider* címet viselő kiadványoknak köszönheti hírnevét. A TR előtti időkben a legismertebb játéka a *Chuck Rock* volt. Ez egy kőver ősemberből szült, aki köveket dobálzott. Jessz, az ember igazi útszéli stílusban kaphatta fel az ásványvilág képviselőit és mindenféle történelem előtti lényhez vághatta hozzá őket. Benának tűnt, pedig a maga idejében nem volt az. A *Chuck Rock* igazi ásznak számított. Azért,



Kapazkodsz a tartály után, miközben a hűtő mögött már van egy? Jól vagy, Lara?



Next Generation, tehát a jövő év vége felé egy olyan Larával állunk elő, aki teljesen újragondolta az életcéljait" – mondja Smith. Na jó... Szóval lesz valami a következő részben, ami valamiféle újdonságot kínál azoknak, akik minden reményüket elvesztették a dolgok jelenlegi állása miatt? Smith erre elmagyarázta, hogy a következő rész „nem egyszerűen csak átdolgozza az eddigieket a frissen kifejlesztett hardverre, hanem teljesen új formulával rukkol elő.” Miközben a Core emberei mélyen halgatnak, ha valaki a részletekről kérdezi őket, a hírek szerint Lara elkötelezettebbé válik, és a sivatagi felszerelés helyett sokkal elegánsabb ruhadarabok veszik át.

Vizont lehetséges, hogy a következő rész már nem a Tomb Raider címet fogja viselni, és a szellemisége is megváltozik, hiába marad Lara a főszereplő. „Elképzelték, hogy a Tomb Raider legenda, mint olyan, jövőre nyugdíjba vonul – mondja Adrian Smith –, de Lara Croft személyén keresztül örökké élni fog, még akkor is, ha az elkövetkező epizódok már nem ezt a címet viselik.” Mindenki értse, ahogy akarja, de vajon ez azt jelenti, hogy a sorozat a fantáziaszülte helyszínek helyett a valódi világba költözik át? Majd meglátjuk. Ami a Chronicles-t illeti, karácsony előtt a boltokban lesz, és mi sem maradunk sokáig adósak a teljes értékeléssel. **KF**



Még nem lehet tudni, vajon Lara bepattanhat-e a képen látható brutális villás targoncába, de az elejéből kiálló bigyók biztosan megkarcolnának néhány szörnyűséges ellenfelet.

CD NÉVJEGY ÉS ÍRTHATÓ CD SPECIALISTA

CD NÉVJEGYKÁRTYA GYÁRTÁS 25MB
/4 színű szíta nyomattal, hajlékony műanyagtokban/

300..499 db	608.-
500..999 db	502.-
1000..1999 db	390.-
2000..2999 db	337.-
3000..3999 db	291.-

ÍRTHATÓ CD NÉVJEGYKÁRTYA 20MB

	300..499	500..999	1000..1999	2000
Nyomat nélküli	414.-	380.-	370.-	360.-
Fehér alappal	429.-	396.-	384.-	374.-
2 színű szíta nyomattal	421.-	402.-	392.-	370.-
4 színű szíta nyomattal	455.-	419.-	409.-	373.-

ÚJDONSÁG
ÍRTHATÓ CD EGYESDOPPSZEFELÜLTNYOMÁSSAL

100..299	415.-
300..499	368.-
500..999	328.-

WEBEXPRESS KFT

1062 Budapest, Andrásy u. 73.

Tel: 3014999 Fax: 3014998

www.webexpress.com

A megadott netto árak egy darabra vonatkoznak!

Gift

A Cryo legújabb platformosának sikere természetesen még egyáltalán nem biztos.

A lényeg

Egy új platformosról van szó. De inkább adjuk át a szót egy illetékeseknél... „A Gift teljesen más, mint az eddigi készült játékok – mondja Matthieu Saint-Denis, a Gift producere –, ma már nem elég egyik párkányról a másikra ugrálni és közben kiütni az ellenfeleket.”

Az almasszá vált műfaj (ami az ősidők, a *Manic Miner* és társai óta változatlan) feldobására a tervezők az ugrások mellé mágikus erőket is beépítettek. Gift, a főhős egy olyan bigyót hord magával, amit mindenféle varázsigével lehet megöltetni, többek között egy Kengyelfuto Gyalogkakuk stílusú löpőcsikkal, amivel az egyébként átlagorhatalan akadályokat robbanthatjuk fel. A lehetőség, hogy ráugorhatunk a szereplők fejére, leragott csontnak számít, főleg mivel – ha csak nem kungfumester az ember – a valóságban nem működik a dolog. Gift pedig nem egy Bruce Lee, az egyszerű biztos.

A körítés

Mondj egy tisztességes, PC-re íródott platformost az elmúlt öt évből (a *Tomb Raider*-en kívül). Jól van, akkor most egy másikat. De összejön egy harmadik, ha a folytatások nem számítanak? Valószínűleg a *Croc*, a *Pandemonium* vagy a *Gex 3D* szerepel a listán. Hogy mi a közös ezekben? A csatlósás. Esztelen ígéretek, amikből szinte semmi sem teljesült. Abban is különlegesség, hogy

Megjelenés
2001. Január



Bár a fő fegyverünk egy bot, egy hatalmas puskával is nyomulhatunk.

a konzolokra készült platformosoknál sokkal kevésbé vonzóak.

Nem szabad azonban túl szigorúan itélnünk. A *Half-Life* Dreamcastos verzióján kívül az összes konzolra készült első személyű lövöldözős vacak, miközben a PC tulajdonosok olyan programok áldásait élvezhetik, mint például a *Deus Ex* vagy az *Unreal Tournament*, olyan király módokkal, mint a *Counter-Strike*. Igaz ugyan, hogy a *Mario 64*-nek és társainak nincs párja a PC-n, de a Gift talán képes lesz enyhíteni a hiányt. A tervezők szándéka szerint azonban a program nem lesz a *Mario* vagy a *Sonic* ellenfele...

Egy kis vörös ördög, akit nemcsak hogy az ösztönei vezérlelnek, de ráadásul a fantáziája is nagyon mocskos.

A kulisszák mögött

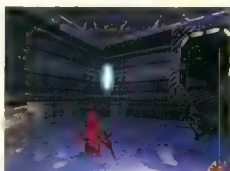
„Gift dagadt, lusta, ügyetlen, rosszak a viccei és még rosszabb a hozzáállása a dolgokhoz – magyarázza Saint-Denis –, ugyanakkor fél a sötétől, így aztán könnyen azonosulhatunk vele.” Olyan-fajta figura, akit az ember nem szívesen mutatna be a szüleinek. Pucér hát-sőféle azonban tudatos része annak a



Ha a lerombolandó akadályig egy löpőcsikot szórunk a földre, gyakorlatilag bármit szétverhetünk, ami megdondatlannal akadályozni akarja Giftet. Pusztító, de kellemes.

stratégiának, amivel szélesebb közönséget akarnak megnyerni a játéknak. Amikor a jól láthatóan befffenteseknek szóló viccekről kérdeztük, Matthieu gyorsan kész volt a válasszal: „Néhányan biztosan ráismernek majd bizonyos jelenetekben a kedvenc filmjük vagy számítógépes játékok paródiájára – a többiek az arcade/adventure elemek keveredését élvezhetik.” Aztán hozzátesszi: „Nemelyik viccet talán csak a felnőttek fogják érteni – vannak elég pikánsak is!”

Kitűnő. Egy kis vörös ördög, akit nemcsak hogy „az ösztönei vezérlelnek” [ezt Matthieu mondta, nem mi], de ráadásul a fantáziája is nagyon mocskos. Amikor pedig szembe kerülünk a Miki egér/Alakváltó szörny keverékkel vagy a megfagyott földönkívülivel, kiderül, miről is szól valójában a Gift. Felejtse el az összes komolykodó marhaságot. Inkább röhögjünk egy jót, disznólkodjunk és vegyük olyan viccesre a figurát, amennyire csak lehet. Kérdés persze, hogy a kész játék igazi kihívást jelent-e majd – ez idővel kiderül, de abban már most biztosak lehetünk, hogy hamarosan megjelenik, és más lesz mint a *Gex 3D*. Az értékelés néhány hónapon belül várható. **PCF**



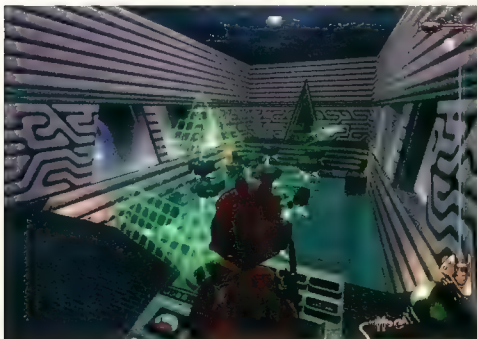
A hardcore platformos részek mellett a Gift egy csomó vízi örmőt is kínál.

Fejlesztői akta

F Cryo

www.cryo-interactive.com

Fancia. Egy nép, de egyben flgyelmeztetés is. Miért? Mert ez a játék onnan jön. Több mint valószínű, hogy teljesen borult lesz. Vegyük például a *Devil Inside*-ot. Gyólásabb, mint egy tehertáronyi csapag. Számításaink szerint a Cryo a világ legholdikórosabb fejlesztőcége, köszönhetően egyrészt francia származásuknak, másrészt a furcsa, vörös hajú emberek iránti outhaitalan rajongásuknak. Különös.



Ha elég messzire eljutunk, néhány gyönyörűen futurisztikus környezettel is találkozunk, olyanokkal, mint például ez a lehenlő pálya. Tetszik? Mert nekünk nagyon.



A különböző power-upok összegyűjtése létfontosságú, ha győzni akarunk. Az egyes pályák különböző képességekre mennek rá. Ki tudja, mivel lehet legyőzni ezt a gépszörnyet...



a csomópont

junior.hu

sugo.hu

estradio.hu



est.hu

Sheep

Miközben a többi arcade játék úgy trappol előre, mint a bárányok a henteskés alá, az Empire legújabb művét nyugodtan nevezhetjük báránybőrbe bújt farkasnak.



Megjelenés
2000. November

A lényeg

A One Man And His Dog és a Lemmings kereszteződése. Az űrben. A Sheep a rejtvények megoldására kihegyezett játékok közé tartozik, amiben egy kisebb sci-fi birkanyáját irányítunk – általában egy időtálló csapdakal telerakott labirintuson át. A bátran ál-3D-s stílus egyfajta könnyed vonzerőt ad neki, az irányítási rendszer pedig egyetlen kattintással elintézhetővé teszi a legtöbb dolgot. Teljesen egyszerűsége mellett trükkös tényei miatt igazi különlegességnek ígérkezik.

A körítés

Miért a felhajtás? Egyrészt boszorkányosan egyszerű az ötlet, a pályák halálosan

gyönyörűek, másrészt, akit csak ismerünk, mindenki szorít, hogy sikeres legyen – ha másért nem, hát azért, mert időtlen idők óta nem jelent meg igazán rabul ejtő rejtvénymegoldós játék. Mindezen kiválasztottak a legszimpatikusabb pástort, 35 pályányi csonkolás következik, ahol gonosz mezőgazdasági gépek, portyázó intelligens tehén és, ööö, trambulírok akadályoznak az előrehaladásban, mintha egyenesen a rajzfilmek poklából szabadtak volna ki.

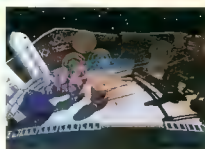
„A Sheep különleges kinézettel bír – kommentálja az eseményeket Martin Batten, a nagyjónok. – A program az utolsó vonalig a művészeti rész kivitelezéséért felelős grafikusunk fantasztikus képzelőerejéről és tervezői képességeiről tanúskodik. Nagy mangarajongó, de a humorára leginkább a 70-es és 80-as évek TV-s kultúrája volt hatással. Mindezek keveréke, plusz az elméje legmélyéről fakadó sok más hatás összeadódva igazán különleges dolgot eredményezett.”

A kulisszák mögött

A Minds Eye már hat éve dolgozik a Sheep-en. „Már régóta szeretünk



A játékban az általunk választott karakterrel vagyunk; ebben az esetben Bo Peepgel.



Az előzetes 3D-es funkciók miatt egyáltalán nem lágnának ki egy Wallace és Gromit filmből.



volna összehozni egy TV sorozatot. Végül mégis egy játék alapkoncepciója jött össze 1998 elejére. Többet nem szeretnénk elárulni arról, hogy miért pont ezek a lehangoló gyapjas teremtmények ragadtak meg az érdeklődésünket...”

A fejlesztőcsapat leginkább a Sheep könnyen elsajátítható kezelésére büszke, bár magát a terelést nem volt könnyű megvalósítani. „Mivel a játéknak egyáltalán nem voltak előfutárai, iszonyúan nehéz volt eldönteni, mennyire tehetjük nehezzé anélkül,

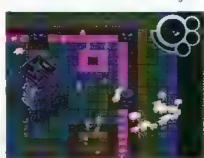
hogy idegesítővé válna. Végül aztán jobb híján több hónapon át tartó próbatételrel szelést csináltunk ki, mi az, amivel a játékosok többsége elégedett.”

Jo hallani, mennyire ösztintek a fiúk: „Természetesen szeretnénk, ha a sikeristák élén landolna. A kezdet kezdetétől széles közönségnek szántuk, tehát nem fogok olyasmiket mondani, hogy: amig egyszerű játéknak számít, kit érdekel, mennyi fegyver belőle. Sokat akarunk eladni. Lehetőleg minél többet.” **PF**

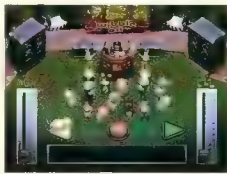
Fejlesztői akta

Minds Eye/Empire
www.minds-eye.net

A Milton Keynesben székelő fejlesztőház olyan műveket tudhat maga mögött, mint a *Monopoly*, a *Thomas the Tank Engine* és a *Pacman 3D* – tehát valószínűleg nem szerepelnek az ember első osztályú szoftverházakról készített képeleltélt listáján. Másrészt viszont a 90-es évek közepe óta jelen vannak a piacon, 11 sikeres játékot készítettek és most már 37 állandó alkalmazottjuk van. Első teljesen eredeti műveket reklámozandó leültettek egy TV operátort egy birkalegő kőzere, és az egész nyáját átugratták fölötté – nem vicc: ez tény.



A diszkó. Vannak űrhajóban és csokoládégyárban játszódó részek is.



Lehidalás! A helyi művház játékosysági 70-es évek retro buliján nem más, mint nagyra becsült rovatvezetőnk a díszbe.



Tapasztalataink szerint a mezőgazdasági gépek ennél rozsdásabbak szoktak lenni, és a birkák sincsenek perwallal mosva.



Ha magad elé idézed a *Lemmings*-et izometrikus kiadásban, rajzfilmes esztétiségekkel kiegészítve, nem lősz nagyon mellé.

Battle of Britain

A repülőgép-szimulátorok csatáinak történetében még sohasem szerepelt egyszerre ennyi gép egy játékban.

A lényeg

Hát, ez egy repülőgép-szimulátor, vagy nem? De vajon miért jövünk izgalomba tőle? Nos, eltekintve attól, hogy (ha a megjelenés nem csúszik pár hónapot) éppen az angliai csata 60. évfordulójára jött volna ki, és a fejlesztést a rep-szímek szakértőjének számító Rowan vezette, a *Battle of Britain* sokkal többet tud az átlagos repülő játékoknál.

Először is: saját kezűleg irányíthatjuk az egész brit légierő Luftwaffe elleni háborús erőfeszítését – vagy fordítva, ha ahhoz van kedvünk. Az offenzíva 1940. július 15-én kezdődik és szeptember 15-én ér véget, ugyanabban az évben – ezek ugyanis a második világháború döntő fontosságú ütközetének pontos dátumai. A legényesebb repülőgépeket, a London környéki reptereket és a fő tereptárgyak pontosan modelleztek, az öt repülhető gépre pedig ezen belül is kitüntetett figyelmet fordítottak.

A körítés

„Még sohasem láttam olyan repülő játékot, amiben 1000 bevételt szerepelt volna. Látványos és egyben félméretes ilyen sok gép között repülni és harcolni” – mondja Chris Beeston, a Rowan egyik programozója. Nagy kihívást jelent egy csomó repülőgépet hatékony formációba rendezni, de a fejlesztők rengeteg kutatást folytattak annak kiderítésére, milyen stratégiát követtek a hadviselő felek. A program mélysége különleges irányítási rendszer kialakítását tette szükségessé, így aztán egyszerűen bepattanhatunk bármelyik vezetés alatt álló repülőbe, és az arcvonalból adhatunk a fricceknek.

Az öt repülhető gép a Spitfire és a Hurricane a brit oldalon, valamint a Messerschmidt 109, 110 plusz a Ju87



A bevetésekben egyszerre több száz gép is részt vehet.

a németeknél. Ha az utóbbiakat választjuk, három bombázóba is harcolhatunk (bár csak a lövés és nem a pilóta szerepében): a Junker 88-ban, a Heinkel 111-ben és a Dornier 17-ben. A zöldfülű pilóták hosszas kiképzésen esnek át, ami az egyszerű fel- és leszállástól kezdve a harci taktikákon át a kényszerleszállásig mindenre kiterjed.

A kulisszák mögött

Chris arra is rámutatott, hogy nem pusztán nosztalgiaiból választották ki pont ezt az összesítést: „Az angliai csata tökéletes esélyt kínál a továbblépésre az eddigi játékaikhoz képest, és lehetővé tette, hogy a hadjáratok kezelésére készített engine-ünket teljes egészében kidolgozzát, erőteljes valós idejű rendszerre fejlesszük.” Máshogy fogalmazva ez azt jelenti, hogy a hadjárat során minden egyes bevetés, versengés vagy gőzölém hatással van az azt követő összes eseményre. A programozók alaposan megszenvedték a feladattal, de a végeredmény nem is hasonlítható ahhoz, mint amikor simán egymásnak eresztik a gépeket egy arénában. „Nehéz volt az összes adatot begyűjtenünk egy még elfogadhatónak mondható memóriamennyiségbe. Ezért aztán kénytelenek voltunk néhány okos optimalizálást alkalmazni a repülő



Bár csak öt géppel repulhetünk, mindegyiket fajdalmas tökéletességgel mintázták meg az eredeti alapján, a Rowan alapos kutatásainak felhasználásával.

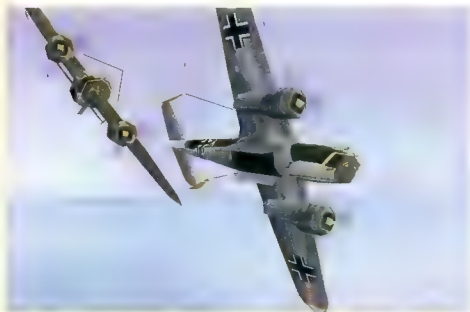
Egyszerűen bepattanhatunk bármelyik vezetésünk alatt álló repülőbe, és az arcvonalból adhatunk a fricceknek.

adatainak tárolásában és felhasználásában, ami azt jelenti, hogy a játékhoz nem lesz szükség csúcskategóriás számítógépre.” Nos, mi pontosan az ilyen szimulátorokat szeretjük. Érdemes befizetni a következő számmra, amiben, ha minden jól megy, egy fantasztikus játszható demó is helyet kap majd. Addig is kezdjétek el dühödtben bajszot növesztetni, és szoktassátok a kezeiket a botkormányhoz. Éket ki! **PCF**

Fejlesztői akta

Rowan Empire
www.empire.co.uk

A Rowan elképzelésén tehetőse munkatársai repülőgép-szimulátorok kellemes választékával ajándékozták meg az emberiséget az elmúlt évtizedben. Az annak idején még DOS-ra írt *Overlord*-tól és *Navy Strike*-től kezdve a *Flying Corps*-on keresztül a kitűnő *MiG Alley*-ig terjed a légi játékok sora, és a fejlesztők a jelek szerint mindegyikben megtalálták az ideális egyensúlyt a hardcore szimuláció és az azonnal nyomulás nyújtotta élvezetek között. Szín pompás platformos játékokat vagy lovdolozókat viszont valószínűleg hiába is várunk tőlük.



Öh igen, kiáltanak fel a szármayás szerelmesei – de vajon milyen a repülésmodellezés? Nem rossz – válaszoljuk – a részletekkel azonban megvárjuk a teljes értékelést.



Ki gondolta volna, hogy Kent ennyire izgalmas lehet? Az események nagy része itt, „Anglia kertjében” játszódik, és kényszerleszálláshoz is atraktívabb terep a Csatornánál.

Metal Gear Solid

Végre elkészült a legjobb PlayStationös játék PC-s változata. Vajon képes lesz a *Deus Ex*-re jól ráijeszteni?

HA SZEREPLŐISTÁT NÉZZÜK, AMI leginkább egy pankrátortáldó-közű szürreális változatának tűnik, elsőre bizony nehéz komolyan venni ezt a játékot. Amikor az intróban olyan nevek hangzanak el, mint a Revolver Ocelot vagy a Decoy Octopus, az ember csak nehezen bírja megőrizni komolyságát. Egyszerűen nem tudtuk megállni, hogy ne kezdjünk mi is hasonlókat kitalálni: Véres Varangy, Gerinctörő Gördény, Brutális Borz satöbbi.

Amikor azonban felidéztek azt a kavarodást, amit a Konami okozott két évvel ezelőtt a Sony PlayStation tulajdonosok körében a program megjelentetésével, átmenetileg inkább abbahagytuk a poénkodást a *Metal* szereplőinek nevével és elkezdtünk komolyan figyelni. Az őseredeti *Metal Gear* nagyon-nagyon régen jött ki (egészen pontosan 1987-ben), az SNES-re és a Mega Drive-ra. A folytatás, a *Solid Snake* (ő a főszereplő, akit megszemélyesítünk) sem váratott sokat magára – egyik sem hozott igazán forradalmi változásokat a konzolok piacán, de jól fogytak, és szórakoztató volt játszani velük. Amikor azonban a Konami totális modernizálásra szánta el magát a *Metal Gear Solid* kiadásával, a tömegek ószinte öröme beépítették a lapokadást is – a dolgot azóta kitűnő hatásokkal használ-tak olyan programokban, mint például a *Deus Ex* és a *Thief*.

A *Metal Gear Solid* hűségesen folytatja a történetet ott, ahol a *Solid Snake*-ben abbamaradt – a fejlesztők annyira fontosnak tartották az előzményeket, hogy szöveges formában extraként a főmenübe is beépítették. Azoknak, akik

„Egy hot dogot és egy csokifagyit szíves.”



„Jól van, bébi, akkor most egy tudós, oké? Rengeteg esze van, fehér köpenyben mászkál... Ez az...”

Fiú (Solid Snake) találkozik tűsz, fiú megment tűsz, fiú találkozik Nagyfőnök, fiú legyőz Nagyfőnök, fiú végül visszaszerez nagy robot.

nem akarnak időt veszíteni a sorozat alaposabb megismerésére, egy kis összefoglaló következik *Metal Gear*-oligiából: fiú (*Solid Snake*) találkozik tűsz, fiú megment tűsz, fiú találkozik Nagyfőnök, fiú legyőz Nagyfőnök, fiú visszaszerez nagy robot. A *Solid Snake* hasonló sztorival dolgozott: fiú találkozik tűsz, fiú megment tűsz... Satöbbi. Lásd fent. A *Metal Gear Solid* a változatosság ked-



Különi magát egy tengeralattjáró torpedódobójából? Snake-nek ez hétköznapi feladat.



A képen látható bádogtömeg maga a címszereplő *Metal Gear*, az atomfegyverekkel felszerelt robot.

generátorban lefolytatott – küldetésben kell részt vennünk, kicsiszolandó a képességeinket. Bízunk bennünk: a csiszolgatásra tényleg szükség lesz.

A rosszfiúkhöz csak az kerülhet közel, aki előzőleg sikeresen lediplomázott a Dörzsölt Dick Terroristaeihárítási és Rosszfiúirtási Egyetem Lopakodási és Orvlövészeti szakpárján. Itt beható ismeretekre tehetünk szert a kűszás, a hasalás, a lebűzás, a rejtőzködés és a menekülés különböző módzataiból. A VR küldetésekben rengetegféle helyzetben próbálhatjuk ki magunkat, egy szem ör kicselezéstől ki kezdve annak telepítésén át mindenféle népek feldarabolásáig, a titokzatos mindzák stílusában. Itt találkozunk egyébként az első különbségekkel a PC-s és a PlayStationös verzió között – az eredeti PS kiadásnál jóval több VR misszion kapunk.

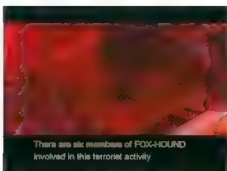
A szmaktól függetlenül azonban elég gyorsan unalmassá válnak – a környezet egyáltalán nem változik, és mivel gyakorolküldetésekről van szó, izgalom-ból nem akad túl sok. A játékszintek szerencsére sokkal változatosabbak.

Az egész egy izgalmas intróval kezdődik, amiben néhány vonzó grafikai részlet is megjelenik – az óceán felől, úszva kell megközelítenünk a Foxhound bázisát. A háttérzené a minimumra korlátoz-

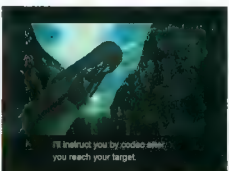
veért ismét a jól bevált forgatókönyvet veszi elő: egy Foxhound nevű terrorista-csoport elrabolja a *Metal Gear* névre hallgató robotot, ami képes atomtámadást intézni a Föld bármely pontja ellen. Ha a kormányzat nem adja át a Nagyfőnököt, akit a *Solid Snake*-ben kinyitunk, a terroristák bevetik a nukleáris fegyvert – hacsak meg nem állítjuk őket. Nyugi: lesznek tűszök is. Hát nem figyelmesek ezek a Foxhoundosok?

Élezés

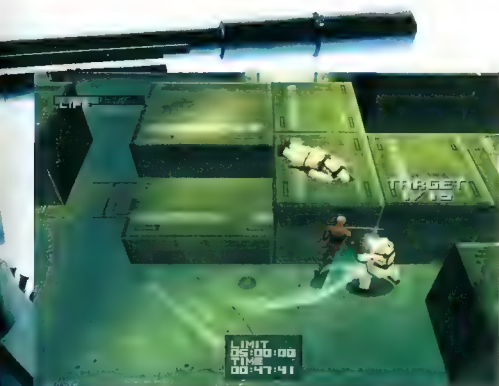
Mielőtt azonban fejest ugranánk a mély vízbe, előbb néhány – virtuálisvalóság-



Az intró végigvezet az eddigi történeten, és feltárja a Foxhound hitszög praktikáit.



Egyáltalán nem viccel – ha harc, hát legyen harc.



Az itt látható titokzatos nödzsa sorozat felbukkan a játékokban, és a VR-küldetéseknél is játszhatunk vele.



nehogy tönkretegy a hangulatot, de a megfelelő pillanatban mindig megszólal. A történet legelején, amikor behatolunk az ellenséges bázisra, tökéletesen teszi intenzívebbé a játékelményt. A hátorozongató, valahogy tragikusnak tűnő melódia segít felidézni a Hídegháború atmoszféráját, ami meghatározó eleme az MGS-nek. A hangeffektek is fantasztikusak: a Microsoft emberei kifogástalanul elevenítik fel az eredeti hangulatát. A lépések zaja visszhangot kelt a kópádosi termekben, a havon viszont csak halk roppanásokkal hallunk. A hanghatások pontossága nagyon fontos, mivel a lopakodás meghatározó részt alkotja kalandjainknak. Ha az ember egy régi rakárban máskál, kétségbeesetten rejtőzködve, nehogy észrevegyék, legkevésbé egy pocsolóyába

szertene belelépni – a placesnasá biztosan felkelti az örök figyelmét.

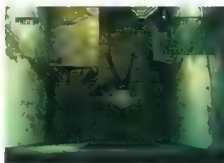
Pocsolóyában szikrázó párafelhők
A pocsolóyák elkerülésére van még egy jó ok, Solid Snake ugyanis vizes lábnyomokat hagy maga után. Ez nem pusztán apró kozmetikázás a tervezők részéről – az örök boldogan követik a hátrahagyott nyomokat, legyenek azok víztőlcsák, miután kimászunk a tengerből.

Érdemes felidézni egy pillanatra azt a jelet, amikor egy igazi kínzás szemtanúvá válunk. Nyugtalanító? Lesz jobb is.

vagy a szűz hóban tett sétánkról árulkodó jelek. Alapvetően egyszerű dologról van szó, de sokat segít egy valóban létező világ illúziójának a felkeltésében, amiben a háttér nem egyszerűen csak esztétikai célokat szolgál... egyszerűen jó ötlet, és megtanít arra, hogy tisztelettel bánnunk a környezettel. Nincs sok értelme a lopakodásnak, ha közben körülöttünk az összes őt riadót fúj.



Mindig ezt mondják. Félthény, mert kihagyták a dologból.



A felső nézet a legsokoldalúbb, mivel másképp nem tudjuk felészni a tárgyakat.

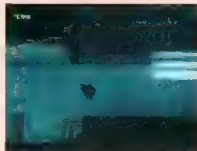
A videobejtszások viszont részletesegeyek, és láthatólag nem igazán nyúltak hozzájuk a PlayStationös verzió kiadása óta. Napjaink PC-s színvonalához mérve elég darabosnak tűnnek. Ezt leszámítva a játék tényleg látványos, és felvonultat néhány fantasztikus részletet is. Szikrák pattognak a falról és a többi tárgyról, ha egy-egy eltévedt golyó eltalálja őket, vérfelhők robbannak ki a találatot kapott ellenfelekből, ha pedig hied van, megfigyelhetjük a lélegzetünk párafelhőit. A vizuális és zenei rész ilyen fokú tökéletessége miatt neveztek sokan interaktív mozinak a Metal Gear Solidot, mivel a viszonylag egyszerű történet ellenére az audiovizuális effektek tökéletesen érzékelik a kaland lényegét.

Ha példát keresünk annak a módszernek a jellemzésére, ahogy a Metal Gear bevonja az embert a játék egyedül

Irányíthatóság



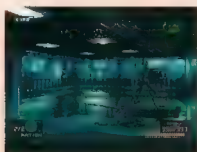
Az irányításra nem szenteltek túl sok figyelmet – gyakorlatilag ugyanolyan, mint az eredetiben volt. Sajnos kevésbé rugalmas PC-s megfelelőinél, így aztán eltart egy darabig, mire megszokjuk.



Nem lehet ugrani, oldalazni, hátrafelé vagy lassabban menni. Solid Snake vagy rohan, vagy a hasán csúszik. Bármilyen helyzet, összesen nyolc irányba mozdulhat el. Szabadon mozogni? Ugyan már!



Menjünk közel bármelyik falhoz, és a kamera rögtön látószöveget vált, Solid Snake pedig felpasszírozódik az adott felületre.



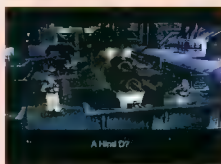
Gyorsabb és sekélyesebb a mostanában futó PC-s programoknál, de ez inkább mellette szól. Az ember azonnal belevetheti magát az események közé, és eljátszhatja a világ legdörzsöltebb kémjének szerepét.

A pályákon alulizett biztonsági emberek posztolnak, fánkmorszákat és miányos kávéspoharakat hagyva szenteszt.



Miután kímázott a jeges alaszki tengervízéből, hűsünk behatol a terrorista bázisok elmaradhatatlan részébe, az elhagyott alagsori rakárba.

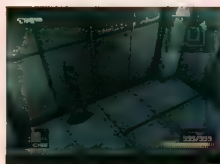
Mindent a szemnek



A PC-s és a PlayStationös verziók közötti legnagyobb különbség a grafika területén jelentkezik. Solid Snake úszva közelíti meg a Foxhound bázist a játék legelején – a vizet megjelenítő effektek egyszerűen lenyűgözőek.



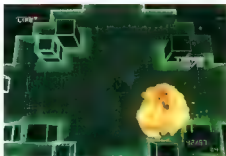
Kapjuk fel a távcsövet, és máris kinagyíthatjuk a pálya elemeit, anélkül hogy a látvány szécsessé vagy dara-bossá válna. Ezen a zézugos terepen ugyan nem vesszük túl sok hasznát, de a látvány ettől még lehangoló.



Gyűjtünk rá és figyeljük, ahogy a füst kirajszolja a korábban láthatatlan infravörös lézersugarakat. Kellemes részlet, ráadásul hasznos is. Ezenfelül a cigárettafűs legalább olyan káros az egészségünkre, mint a valóságban.



A grafika csak a történetet továbbvivő videobejétezőkben bícsáklík meg néha. Valamilyen furcsa oknál fogva egyetlen szereplőnek sincs szeme. Elég bizarr.



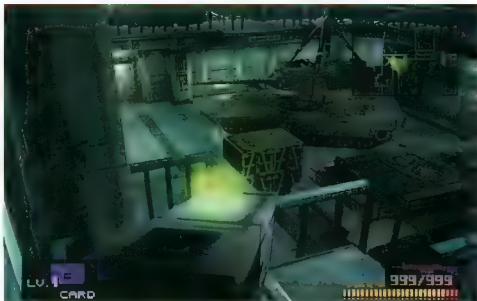
Mivel a lopakodás a legerősebb fegyverünk, jól kell használnunk a robbanószereket.

álló hangulatába, érdemes felidézni egy pillanatra azt a jelenetet, amikor egy igazi kínzás szemtanúvá válunk. Nyugtalanító? Lesz jobb is. Még egy adag fizikai fájdalmat is ki kell állnunk, amikor gombok örült nyomogatásával bizonyítjuk a kitartásunkat egy, a régi olimpiás játékok perverz feldolgozásaként jellemezhető jelenetben. Nem vesszük komolyan igénybe az erőnket, de kétségtelesen hatékonyan vonja be az embert még mélyebben a játék rejtelmes világába.

Ennyi érdekesítő fordulat mellett az irányítás kissé zavaros. Választhatunk egy a billentyűzettel, az egerrel vagy egy jopaddal akarunk-e játszani, ezért aztán azt gondolnánk, bármelyikkel teljesen rugalmasan urálhatjuk az eseményeket. De nem. A rendelkezésünkre álló mozdulatok választéka néha kevésnek bizonyul. A *Half-Life*-ot és társait jellemző első személyű magiát szoktad meg? Nos, akkor kapszálj át az *MGS* sokak által dicsért első személyű játék-módjára – valószínűleg szálanként fogod kitépni a hajad, ugyanis az általánosnak alkalmazott egér-billentyűzet kombináció itt nem használható. Még egy viszonylag hétköznapi számító oldaladást vagy ugrást sem könnyű kivitelezni. A *Metal Gear Solid* szórakoztató, de a PC-s játékosok ennél sokkal kifinomult-



Az egyik extra ez a bizarr fotostúdió, ahol fotóművelő nők pózolnak a kamera előtt.



Az örökön kívül a biztonsági kamerákat is ki kell kerülni – a látótérüket sárga kör jelöli a radarunkon. Maradj hasonlóan fekvő.

tabb példányokkal is találkozhattak (kezdjük megint a *Deus Ex*-szel példalózní), amelyek pontosan megmutatták, hogyan lehet egy lopakodásra kihegyezett játékot szívzaggatóan mélyé tenni. Manapság egyszerűen el vagyunk kényeztetve (de tényleg) a rengeteg különböző, fantasztikus zökkenőmentes és rugalmas PC-s irányítási rendszerrel, így aztán igazi szégyen, hogy a Microsoft nem vette a fáradságot valamelyik beépítéséhez. Ha azonban féltetesszük a 3D-s karakterek mozgásának ideális módszerével kapcsolatos előítéleteinket, kiderül, hogy Solid Snake-et egész normálisan lehet vezérelni.

A sebességért mindent

Szerencsére a konzolos stílusú élvezetek végső soron mégis mozgásban tartják a dolgokat. Az ellenfelek intelligenciája elég limitált – bár ez talán csalódást okoz a hardcore PC fanatikusoknak, a Microsoft és a Konami mindent elkövetett az előrehaladás és a könnyű elsajátíthatóság érzésének fenntartásáért. Az örök hanyagul grasszálnak, a látómezőjüket pedig a fehér rész jelzi Snake

radarján. Ha ezt kikerüljük, nem vesznek észre – roppantul kielégítő dolog észrevétlenül a rosszfiúk háta mögé lopakodni, és James Bond stílusban végezni velük. Furcsa, hogy a lövések nem keltik fel az örök figyelmét, de ez árá a zökkenőmentes játékmenetnek.

Cinikusabb embertársaink valószínűleg a forma diadalának fogják nevezni a tartalom felett, de végső soron mégis az a lényeg, hogy kapunk egy többevező játékot, ami még mindig szállangmentes. Miközben a PlayStationös eredeti grafikáját és hanghatásait felújították, minden más változatlan maradt, ami rendben is van, mivel a PC tulajdonosok végre megtapasztalhatják azt, amire a konzolos kollégák olyan régóta rá vannak izzulva. Másfajta hagyományokat követ, mint a *Half-Life* és a *Deus Ex*, és tény, hogy a terjedelme sokkal kisebb – ha egyszer végigjátszottuk, akár egy déltán alatt végigmehetünk rajta újra, ha kihagyjuk a videobejétezőket. Amekkora felhajtás volt körülöttük, végül egész kellemes meglepetést okozott – elég szórakoztató lett... PCF



Ez az elbűvölő orlémbor Revolver Oceol. Hamarosan beledöngölheted a betonba.

Metal Gear Solid

Microsoft (1) 267 4636
www.microsoft.com/games
Ha csak ígér: PIU23, 32Mb, Win 95/98/ME
Ha tényleg: PIU400, 64Mb, 3D gyorsító

Napló

Deus Ex
Hidden & Dangerous
Metal Gear Solid
Thief 2
In Cold Blood

Pro és kontra

96%
✓ Fantasztikus kép és hang
✓ Néhány kellemes rejtvény
✓ Tökéletes átdolgozás
88%
✓ Konzolos stílusú irányítás
82%
X Nagyon rövid

Vélemény

87%

MASTER OF OLYMPUS

ZEUS

Új városépítő játék
isteni magasságokban

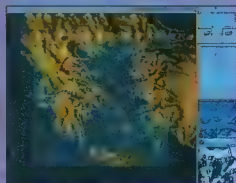
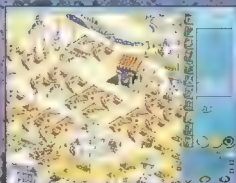
Lépj be a legendák és mítoszok világába
hatalmas hősök, felházelatos szörnyek és
szeszélyes istenek közé az új városépítő stratégiai játékkal!

N-TEC

N-Tec Kft.

104. 201-1200

www.n-tec.hu



SIERRA



Az új városépítő játék, ahol az istenek még
az ókori civilizációkat is felülmúlhatják a halandók között.

Az új városépítő játék, ahol a gyarmataival, szövetségeseivel és
a szomszédos, rivalizáló városokkal együtt.

„A hova? Hova? A dolog az
vesztésé, hogy a banni, ha
beközpontulnak a játékos
hírlapok.”

Baldur's Gate II: Shadows of Amn

Arany-
érem
PCFormat
December
2000

A legjobb játékok ünneppé változtatják a hétköznapijainkat. A BGII viszont olyan, hogy ebben a hónapban be sem mentünk dolgozni.

MINDEN IDŐK LEGJOBB JÁTEKAI gencsai farszto hónapokat tudhatnak maguk mögött. Persze a mi dolgunk sem volt könnyebb, hiszen újra és újra meg kellett határozunk, mit értünk a megistelő cím alatt. A *Grand Prix 3*-at például méltán nevezhetjük Minden Idők Legjobb Autóverseny-szimulátorának, és talán nem túlság az állítani, hogy a *Deus Ex* is kiérdemelte a Minden Idők Legjobb Valamije nevet. A *Baldur's Gate II* pedig Minden Idők Legjobb Hagyományos Single Player Szerepjátéka.

Mélységében és bonyolultságában messze túlmutat a *Planescape: Torment*-en, párbeszédeiben, jellembrázolásában az *Ultima VII*-et is felülmúlja, míg a felépítéséből adódó kötetlen játékmennyiségűen csúfolt az a *Final Fantasy*-sorozatból. Eközben a grafikája kissé ódivatú, az alapötlet is megvan már vagy húszéves, és minden tökéletessége ellenére sem fog tetszeni azoknak, akik nem szeretik az efféle hosszúra nyújtott kalandjátékokat.

Az igazat megvallva, ez az ő bajuk. Tény persze, hogy az előző részhez képest nem sok minden változott: ugyan-

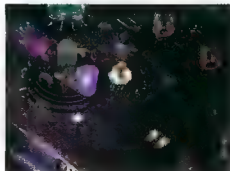
azt az izometrikus, fix nézőpontú, csontvázaktól, sárkányoktól és lidércektől hemzsegtető, AD&D szerepjátékok kapjuk. A licencknek nagy érdemei vannak abban, hogy a karakterosztályok, a harcok, a varázslatok és a karakterfejlesztés rendszere révén a játék tökéletesen ki-gyensúlyozott. A történet ott folytatódik, ahol az előző részben abbamaradt. A régi karakterünket importálhatjuk is az első rész játékállásából. Ha a *Tales Of The Sword Coast* című kiegészítőjezt is végigjatszottuk, további tapasztalati pontokat kapunk, csupán a felszerelésünk nem hozhatjuk magunkkal.



A varázslatok effektjei gyönyörűek, és végre különböznek is egymástól.

ügyes, a beállíthatósága pedig csak Evil vagy Chaotic Neutral lehet.

Az első részhez hasonlóan itt is többféle NPC (non-playing character) szegődhet a nyomunkba, és bár ezúttal kevesebb van belőlük (mindössze 15), legalább sokkal többször hallhatjuk a hangjukat. A játéknak ez az alkotóeleme még a *Baldur's Gate* által magasra tett léceit is könnyedén átvissza. A beszél-



A Black Isle *Fallout*-sorozata bizonyára nagy hatást gyakorolt a BGII készítőire.

Igazán nem kellett volna...

Az erődítményes missionok, amelyekben valódi épületek irányítását bízzák ránk, a játék legjobb részei közé tartoznak. A kastély különösen figyelemre méltó: ilyenkor az egész térkép egyetlen órási vár, amely teljes egészében a miénk lehet, ha Harcosok vagyunk és felvállaljuk az irányítással járó felelősséget. A vár uraként pénzt kaphatunk, de közben a felmerülő problémákkal is meg kell küzdenünk (ha nem lennénk a helyszínen, futárokat küldetnek értünk).



Az első éjszaka joga azonban sajnos nem a miénk...



A helyszínek nem melyike annyira szöveg bízár.

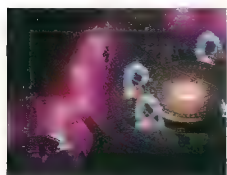
getések során nemcsak barátságos és el-
sősleges rípostok közül választhatunk,
hanem a szerepjátékok legjobb hagyomá-
nyait folytatva végre a két véglet kö-
zött is elhelyezhetjük magunkat. A ren-
delkezésre álló városok száma termé-
szetesen függ a karakterünk karizmájá-
tól, de ha jól csúrgjuk a szót, a kellemet-
lenek induló beszélgetéseket is békés
vágányra tudjuk terelni. Ha beszélni
nem szeretünk, elkezdhetünk csatározni

Démonokat meg- idézni nem egyszerű dolog, de ha képe- sek vagyunk rá, sok csatát a magunk ja- vára fordíthatunk.

is, nem anyád, nem apád alapon: követ-
keztesen gonoszak lenni most sokkal
realisabb alternatíva, mint az előző
részben, ahol időnként pusztán a rossz
nirünk miatt is megtámadhattak minket

Tolvajtanya

A kezdők az elején talán furcsának fog-
ják találni, hogy a BGII a karakterünk
létrehozásától kezdve a varázslatok le-
írásán át a harcrendszer finomságainak
taglalásáig minden területen szeret be-
lemenni a részletekbe. Aki először játszik
a programmal, annak előbb hozzá kell
szoknia ehhez az alapossághoz, a sze-
repjátékok gyarlóságainak avatott ismerő-
i azonban rögtön otthon fogják érezni
magukat. A térkép és a napló szerencsé-



Az OpenGL opciók megváltoztatásával
még szebb látványban lesz résznünk.



A Beholderek sokszemű, lebegő agyvele-
nek tűnnek. Nem könnyű elbánni velük.

a magunk javára fordíthatunk. A kézu-
sa jelentősége ezáltal háttérbe szorul,
ami nem szokott mindenkinek tetszeni,
ám azok, akik hajlandók időt és energiát
áldozni arra, hogy kiderítsék, melyik va-
rázslat melyik szörnyetypus ellen a legha-
tásosabb, sokkal jobban fogják élvezni
a játékok. Nem könnyű jól kijönni egy-
egy ütközéstől, de ha előre gondolkod-
unk egy kicsit és figyelmesen átolvas-
zuk a leírát, komoly előnyre tehetünk
szert a hűbebeállításokhoz: képest.

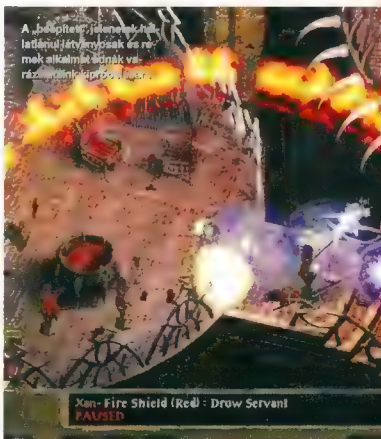
A Baldur's Gate II története a legjob-
bak közül való. A játék hatalmas mérték
ellenére is annyira perogó, hogy járjon
bármilyen későre az idő, „csak még egy
utolsó missiont” mindig le akarunk
nyomni vele. Az elkepesztő mennyiségű
helyszín ellenére sem vettük észre, hogy
egyikre-másikra nem fordítottak volna
kellő figyelmet. Minden lelakatolt láda,
minden „veletlen” találkozás, minden
félresiklott kocsmák beszélgetés alapo-
san átgondolt és szépen kivitelezett. Ha
pedig otthon azzal nyagatnának min-
ket, hogy hagyjuk már abba azt a Bal-
dur's Gate-et, és menjünk végre lefe-
küdni, csináljunk meg még egy missiont
és fogjuk a nyuszira. **KCF**

re sokat javult az előző részhez képest,
így sokkal könnyebb rendet tartani a
küldetéseink között – lévén hogy egy-
szerre többet is felvállalhatunk. A játék
hét fejezetre oszlik, és az összes alkül-
detés teljesítése nélkül is befejezhető,
bár az érdekesebb missionoknak (pl.
egyesítjük egy meggyilkolt gyermek lel-
két a játékmackójával, találjuk meg azt
az embert, akit élve próbált eltemetni
valakit stb.) azért nehéz lesz ellenállni.

A második fejezetben van a BGII ta-
lán legjobb része. Ha itt mind a nyolc
főküldetést teljesítjük, a karakterosztá-
lyunktól függően megbízhat minket egy
erdőtérmet irányításával: a Tolvaj egy
tolvajtanyát, a Harcosok egy kastélyt,
a Mágusok egy tornyot vehetnek birtok-
ba. Az ötletet talán az Ultima Online
„ingatlankezelési” szemlétele inspirálta
– mindenesetre jó érzés egy kicsit eltá-
volodni a mágikus
fegyverek és a
kínos világától.

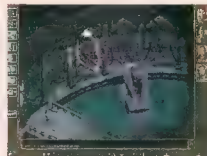
Nyúl Balázs

Mivel a karakter-
ünk középszinten
kezdik a játékot
(89 000 tapasztalat-
i pont birtoká-
ban), viszonylag
gyorsan eljut-
hatunk a magasabb
szintekre. Ennek
ellenére jó érzés,
amikor az általunk
játszott Mágus,
Pap vagy Druida
megtanul egy új
varázslatot. Dé-
monokat, szörnye-
ket vagy termé-
szeti erőket meg-
idézni nem egy-
szerű dolog, de ha
képesek vagyunk
rá, sok csatát



Egyfajta varázslat

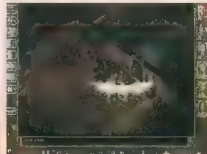
A varázslatok minden valamire-
való RPG-ben központi szerepet
töltenek be, és a BGII-ben sem ju-
tunk előre, ha nem tanuljuk ki
őket. Íme néhány hatásos rúkk
a játék elejéről.



A Call Woodland Creatures (Ib, az erdő te-
reményeinek megidezése) talán időtől-
nül hangzik, pedig egy nimfa mindig jól
jön: megbénítja az ellenséget és meggyö-
gyít minket, ha rossz formában vagyunk.



A Dimension Door segítségével könnyvéden
olajra léphetünk, ha felforrósodna a talaj.
A Mágusok teleporterént is hasznalhatjuk.
A csuklyás varázslókra azért vigyázzunk.



A Chant alacsony szinten is rendkívül
hasznos varázslat, ha pedig magasabb-
ra kerülünk, akár az egész kompánia-
kat megvédhetjük vele.

Baldur's Gate II: Shadows of Amn 9 990 Ft

Interplay (1) 351 3078
www.interplay.com/bg2
Ha csak egy: P200, 32Mb
Ha kényelm: P1-300, 64Mb, 3D gyorsító

Napló

Baldur's Gate II: Shadows of Amn
Diablo II
Final Fantasy VII
Legend of Zelda
Baldur's Gate

Pro és kontra

✓ Kifinomult és részletes
✓ Hatalmas játékvilág
✓ Újra és újra élvezhető
✓ Magával ragadó történet
✓ Valódi fantasy környezet

Vélemény

94%

Command & Conquer: Red Alert 2

Az irányítás már nem az övé, inkább a kifulladás jelei mutatkoznak. Vajon mi történt a C&C-vel?

AZ ELECTRONIC ARTS COMMAND & Conquer sorozata lett az új FIFA. Azzal a különbséggel, hogy tankok, katonák és lézérágyúk szerepelnek 22 db labdát kergető ember plusz egy folyamatosan sípoló félnótás helyett. Mostantól minden évben számítani lehet egy-egy C&C cím alatt futó, valós idejű bébi megszületésre, kis-csit feljavitva, de alapvetően ugyanolyan kinézettel. Csak reménykedni tudunk, ne hogy kitörjön egy nagyobb fegyveres konfliktus az elkövetkező hat hónapban, mert az EA esetleg megragadja a lehetőséget és kijön egy C&C: Út a háborúba című változattal a FIFA nem túlságosan átszabott verzióinak mintájára.

Az elmaradhatatlan kommentátoron kívül van még egy dolog, ami a FIFA-ban megvan, de a C&C esetében hiányzik. Ez pedig a vitathatatlan vezető szerep a műfajon belül. Egykor a C&C volt a valós idejű stratégiák királya. Nagyszerű grafikáját, izgalmas és könnyen átlátható játékmenetét sok vetélytárs kopintotta le, mintha csak ez lenne az örök ifjúság titka. Am a *Tiberian Sun* nem hozott igazi

Ezt már mind láttuk – a C&C kezd még az $E=MC^2$ -nél is formálisabbá válni.

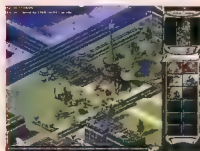
előrelépést, és ugyanez a *Red Alert 2*-ről is elmondható. Míg az újonnan megjelenő epizódok beérnek apró változtatásokkal, a riválisok hatalmas ugrásokkal haladnak előre az RTS-ek új generációja felé vezető úton. Persze bármilyen RTS rajongó jól szórakozhat a *Red Alert 2*-vel. De az elhasználatos törvénye könyörtelenül működni kezd. A negyedik fagyjaltkehely közel sem esik olyan jól, mint az első, és az ember egy idő után rémülten veszi észre, hogy szívből kezd megutálni. Túl durván hangzik? Vegyük számba a bizonyítékokat.

A kecske és a sün

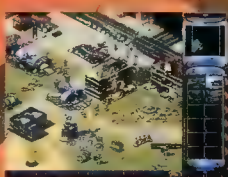
Ha valaki abszolút kezdő RTS ügyben, feltétlenül vegye meg a *Red Alert 2*-t. Színes, karakteres, és annyira egyszerű a kezelőfelülete, hogy pillanatokon belül nekiláthatunk a hatalmas hadseregek vezetésének. Két szemben álló fél ugyanarra a kecskegölgőre vet szemet, sündisznó módjára körbeveszik magukat egy csomó védelmi berendezéssel, aztán kezdődhet a háború, amiben hatalmas szerepet kapnak a minél nagyobbabban rakéták, az emberi élet és a tulajdon megbecsülése viszont annál kisebb

Az agy elment sétálni...

A *Red Alert 2*-ben borzalmasan ostoba MI működik. Ezen a képen szovjet csapatok mászkálnak összevissza az Eiffel-torony – a francia hatalom és kapitalista dekadencia jelképe – körül, a szövetséges erők orra előtt. És mi erre a reakció? Semmi, nyista, ajtó, ablak bezár, ennyi. Talán félnek? Nem, egyszerűen csak túl ostobák. Ha nem megyünk túl közel hozzájuk, nem fognak támadni, még akkor sem, ha a dologgal szemmel láthatólag sikeresen teljesítjük a küldetésben megszabott feladatot. Kiabarándító.



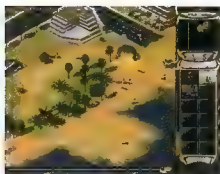
A szovjetek elárasztják az Eiffel-torony környékét, miközben a Szövetségesek csak bámulnak maguk elé.



A szovjetek szeretik a szűk, szűk, szűk egy csomó mesterséges ellenfelet.



A Pentagonon éppen most kezdte el egy-egy, a gendárszöveget az őt körül.



Képi humorból sincs hiány. Figyeld, ahogy a halálra remült napozók elmenekülnek a brutális robbanás elől.

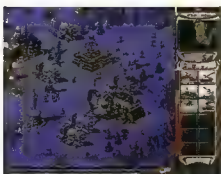
bet. A küldetések finom fokozatokban válnak egyre nehezebbé, lenyűgözően adagolják az előrehaladás érzését azzal, ahogy egyre pusztítóbb fegyverekkel átnak és egyre sötétebb események résztvevővé tesszék. Tulajdonképpen mi itt a probléma?

Hát, ezt már mind láttuk – a C&C kezd még az E=MC²-nél is formálisabbá válni. Még a videobejátásokban megjelenő történet is ugyanazt a sémát követi, mint az előző rész sztorija. Advá van egy szerelmi afférba keveredő tisz, egy bábozver, aki merénylet áldoztatva válik, egy kopasz bajkeverő, aki átveszi az irányítást, az amerikaiak pedig keményen ellenállnak. Ugyanazok az összevák, egy kicsit megváltoztatott sorrendben. Hasonló a helyzet a küldetésekkel is. Mindkét oldalon 13 van belőlük – 3-4 nap alatt számít végmegye rajtuk az ember. Elég élvezeteselek, de hát végül is ez a program a C&C sorozat tagja.

Szétkalapált sarló

A visszatérés a szovjetek és az amerikaiak közötti fiktív hidegháborús konfliktushoz ördvessé váltást jelent. Egyszerűen azért, mert van valami mélységes élvezetet okozó abban, amikor egy sarlóval és kalapácskal díszített bunkert, vagy éppen a Pentagonot rombolj porok. Mindkét oldal gyönyörű, a szovjet barokk tetején igazi szocreál emlékművek állnak büszkén, az a látvány pedig, amit egy védtelen falu felett lebegő léghajósztag nyújt, korszállt függetlenül brutális.

A Red Alert 2-ben a különböző játéksíkok megőrzése sikerült a legjobban, úgy, hogy közben figyelemre méltó mennyiségű új egységtípus is sikerült beépíteni. Az eredeti Red Alert-hez hasonlóan a szovjet hadsereg itt is fogcsikorgató nehézsúlyú bokszoéhoz hasonlít, aki túlerejét gyűzi le az ellenfelet, miközben a Szövetségesek versenyzője sokkal technikásabb, lazaan cikázik az Orosz Medve körül és könnyű egységeivel próbál nyerni, erősen támaszkodva



Hamarosan néhány Szövetséges bomba fogja felforrósítani a szovjetek hangulatát.

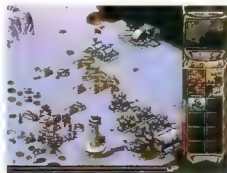


A szovjetek V3-as rakétája abszolút pusztító – ezt hamarosan a képen látható hadianyaggyárgár dolgozói is megtapasztalják.

az álcázásra és a különböző válogatott fortélyokra. Az eltérő harci filozófiák izgalmas multiplayeres ütközetekhez vezetnek – bár az egységinkalát nem olyan változatos, mint a Red Alert-ben volt, az agykontrollós ügynökök, a fának álcázott tankok és az ehhez hasonló nyálakások rengeteg élvezetet okozhatnak. De tényleg.

Ütőképes bakák

Van még néhány újdonság; az útvonaljelölési rendszer össze sem hasonlítható a Tiberian Sun-ban láttott elődjével, és most már egyszerre több irányból is indíthatunk támadást (lásd a Csapásirány című keretes írást). A legjobb azonban mégis az utcai harc. A gyalogság ebben a részben ellenőrzése alá vonhatja az épületeket. Ha egyszer bevették magukat valahová, csak betonfalakat áttörő fegyverekkel verhetjük ki őket, miközben kézifegyverek forgácsoló ösztöneitől még a tankoknak is tartani kell. Ez a kis változtatás hirtelen értékessé teszi az egyébként ágyútölteléknek számító bakákat, és sokkal feszültebb hangulatot teremt a városi összecsapásokban, ahol épületek épületek nyomulnak, és véres harcot folytatunk a kulcsfontosságú pontokért. A fejlesztők sajnos nem használták ki maradéktalanul a dologban rejlő lehetőségeket, és a többjátékosos

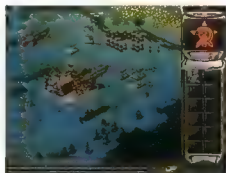


A tankroham még mindig jól működik, különösen a számítógép ellen...

arénák generálásánál sem állíthatjuk be külön a városi területet, bármennyire szeretnénk.

A pályák egyébként jól néznek ki. A voxeles grafika finomabban kidolgozott látványt tesz lehetővé – ebből a szempontból a Tiberian Sun óta jelentős fejlődés ment át a program. Cserébe viszont gyenge egység- és rakéta animációkkal kell beérnünk, a Ground Control-lal és társaival összehasonlítva pedig lassan antik darabnak kezd számítani az egész rendszer.

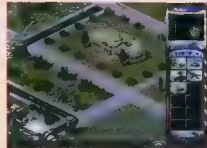
Ei is értünk a legnagyobb problémához. A Tiberian Sun már tavaly is soványka volt egy kicsit, de akkor valahogy még elment a dolog. Azóta viszont megjelent a Shogun: Total War, a Homeworld, a Ground Control és az Age of Empires II – mindegyik hatalmas kihívás elé állította a C&C-t az újítások, a grafika és a játékmenet terén. Elkezdődött a valós idejű stratégiai fegyverkezési verseny, ami azóta egyre jobb játékokat eredményez – a C&C erejéből először minőségre pár tétova lépésre futotta. A Red Alert 2 még mindig tisztességes játéknak számít, ez a pontszámában is tükröződik, de nincs benne becsúsz, nem hajlandó kockázatot vállalni, nem okoz meglepetéseket és többé már nem képes felvenni a versenyt a műfaj nagygúyaival. **PCF**



Forradalmi újítások helyett a Red Alert 2 ragaszkodik a jól bevált nyerő formulához.

Csapásirány

A Red Alert 2 tartalmaz egy olyan alapvető irányításbeli újítást, amire már időtlen idők óta várunk: az összehangolt támadás lehetőségét.



Felépítettünk egy klasszikus, három irányból indított támadást. Az első hadereségcsoporthoz végignyomul a bal oldali út, és hátulról rohamozza meg a célpontot, a múzeumot. A harmadik hadereségcsoporthoz (a képen nem látható) felvonul a jobb oldalon, felsorakozik a pázsin, és tüzet nyit. Eközben a második hadereségcsoporthoz átker a fák és minden cél nélkül feláldozza magát.



Normális esetben pocskét időzítéssel kivitelezett, reménytelen bénázása fulladna az egész, és a vége valószínűleg az lenne, hogy a múzeum gondnoka egyenként szedne le mindenkit. A speciális útvonal-jelölési parancsoknak köszönhetően azonban annyi csoporthat adhatunk utasításokat, amennyinek akarunk, és amikor felengedjük a [z] billentyűt, egyszerre lendülnek mozgásba.



Ez csak egy próba. A három csapat egyszerre lendül támadásba, és összehangolt rohamokkal gyorsan elcsopik a közepület védőt. A tesztet nyilvánvalóan kis léptékben kellett elvégeznünk, hogy minden résztvevő elérjen egy képen, de elképzelhetik, mennyire hasznosnak bizonyul az ez opció egy igazi csatában. Nagyon, de még mennyire.

Command & Conquer: Red Alert 2 9 880 Ft

Electronic Arts (1) 351 3078

www.bestwood.com

Ha csak igaz: P266, 64MB

Ha minél: P350, 128MB

Napló

Age of Empires II	82%
Homeworld: Cataclysm	80%
Ground Control	89%
Command & Conquer: Red Alert 2	
Earth 2150	82%

Pro és kontra

✓	Gyors akció
✓	Könnyű megtanulni
✓	Kitűnő csapatok
X	Túl sok ismerős
X	Semmi újdonság

Vélemény

82%

Traffic Giant

Nem könnyű rávenni az embereket, hogy autó helyett busszal járjanak. Tényleg, hol a kocsikulcsom?

ELGONDOLKOZTATOK MÁR AZON, MIYEN lenne a tömegközlekedés, ha a közlekedési vállalatok végre összefognának, hogy ideális közlekedési rendszerrel lássák el a nagyvárosokat? Nincs több dugó, ülése ragasztott rágógumi vagy dizelfüstöt ökládó busz, ami a 80-as évek elején látott utójára szerelődött. Csak tiszta, halkan suhanó villamosok, tele ingázókkal és bevasárlókkal, akik csillogó-villogó, kényelmes kocsikban üve utaznak, szinte ingyen, barátságos és segítőkész kalauzok felügyelete mellett. A jövő álomfolyóitain talán még italokat is felszolgálnak majd.

Buszfejlesztés

A *Traffic Giant* – figyelmen kívül hagyva azt a tényt, hogy ha mindez megvalósulna, a városközpontok többsége gyakorlatilag elnéptelenedne – egy képzeltbeli BKV-szerűség irányítójának pozí-

Nincs több dizelfüstöt ökládó busz, ami a 80-as évek elején látott utójára szerelődött.

ciójába helyezi az embert. Két lehetőségünk van. Vagy egy gondos városi hivatalnok bőrbé bujnak, aki megpróbálja csökkenteni a túlterhelt úthálózatot használó magántulajdonú járművek számát, vagy egy újonnan alakult közlekedési vállalat igazgatójának szerepét alakítjuk, aki minél hamarabb szeretne profitot látni a befektetéséből. Bármelyiket választjuk, a játékmenet gyakorlatilag ugyanolyan marad. Új járatokat kell indítani, kijelölni a megállókat, buszokat vagy villamosokat vásárolni, és kielégíteni az ügyfelek igényeit, miközben megpróbáljuk elkerülni a csődöt.

A játék látványvilágát a *SimCity* iskolához tartozó városépítőket idézi. A munkánkat egy csapat fanatikus picacutató segíti, akik megmondják, ki és merre akar utazni – ehhez mindössze rá kell kattintanunk a szóban forgó munka-



Ha túlterheljük a feladatokat, akár több vörössel is előreugorhatunk.

helyre vagy lakókörzetre. Potenciális utasaink olyan faktorok alapján döntenek arról, hogy a kocsijuk helyett esetleg a mi szolgáltatásainkat veszik igénybe, mint a várakozási és menetidő, a jegyek ára és a vállalatunk arculata.

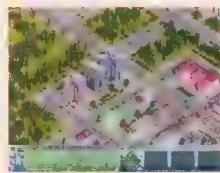
Kezddöknök kedvező

A játék készítői inkább a kezdődő részesítik előnyben – a küldetések többsége pontfegyverszerűen megvan, ha sikerül legalább egy vonalat minél gyorsabban nyereségesse tenni. Nincs menetrend, mindössze az adott vonalra belőlő új buszok gyártását kell ütemezni, a polgárok pedig hihetetlen módon 200-asával is hajlandók sorban állni, akár hónap-

kon át, miközben továbbra is vadul lelkeseznek a szolgáltatásainkért.

A *Traffic Giant* legproblémásabb pontja azonban mégis a kezelőfelület. Hiába keresnénk tanítópályákat vagy bármiféle segítséget. Ráadásul – miközben a különböző térképmódok nagyon hasznosnak bizonyulnak – elkepesztően idegesítő (főleg a nagyobb városok esetében), hogy egyszerűen csak egyet használhatunk. Vagyis az egyiket megnevezhetjük ugyan, ki és hova szeretne utazni, de az új járat útvonalát egy másikon kell kijelölni. Kétségtelen tény, hogy nem a *Traffic Giant* a jelenleg kapható leghálásabb vagy legszórakoztatóbb szimulátor, de van benne bizonyos mélység, és eltart egy darabig, mire megirkózzunk a feladatokkal. **PCF**

Fogak csikorgatása



A reménybeli utasok nem éppen zsenik – gyakran olyan sokáig gyalognak a legközelebbi buszmegállóig, hogy annyi idő alatt már a munkahelyükre is beérnének.



Ahogy halad a játék, egyre újabb járművek válnak elérhetővé. Valamilyen csoda folytán egyre nagyobbak, kényelmesebbek, olcsóbbak és gazdaságosabbak.

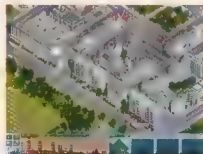


A tömegközlekedés jövője – olcsó és kényelmes.

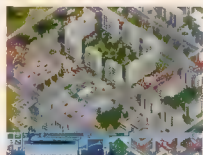
Közlekedni jó!

Őt tény a tömegközlekedéssel kapcsolatban.

- Az első ló vontatta omnibuszokat New Yorkban állították üzembe, az 1830-as években.
- Az első földalatti-állomás Londonban nyílt meg 1863-ban.
- A világ leggyorsabb vonata a francia TGV, 260 km/órával.
- A New York-i buszokon nem fogadnak el papírpénzt – a perselyeket vákuummal ürítik, ami darabokra szaggatná a bankjegyeket.
- Tavaly a Londoni Közlekedési Múzeum emléktárgybólja negyzele méterre számolva a legnagyobb áruháznál is több árut adott el.



Ha nem lehet betérni vele az ablakot, sajnos nem fogadjhatjuk el...



Akár lovak is húzhatnák, ha a csúcsforgalomban elért sebességét nézzük.



Az ehhez hasonló szerencsétlen esetek nem használnak a hírnevünknek.

Traffic Giant

● Infragames
● www.trafficgiant.com
● (N) 351-3079
● **Ha csak egy:** PII 233, 32Mb, Win 95/98
● **Ha tényleg:** PII 266, 4Mb monitorvezérlő

Napló

Railroad Tycoon 2
RollerCoaster Tycoon
SimCity 3000
Industry Giant
Traffic Giant

80%
83%
80%
80%
60%

Pro és kontra

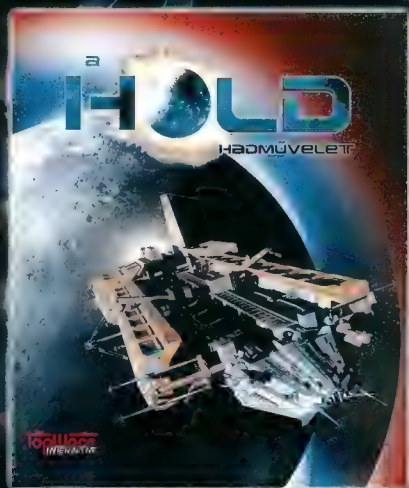
✓ Rengeteg jármű
✓ Egyedülálló csi
✓ Térkép térkép hátán
✓ Ügyetlen kezelőfelület
X Bena MI

Vélemény

69%

Karácsonyra legalább egy illik ajándékot adni

MI EGYSZERRE
KÉT AJÁNDÉKKAL LEPJÜK MEG !!!

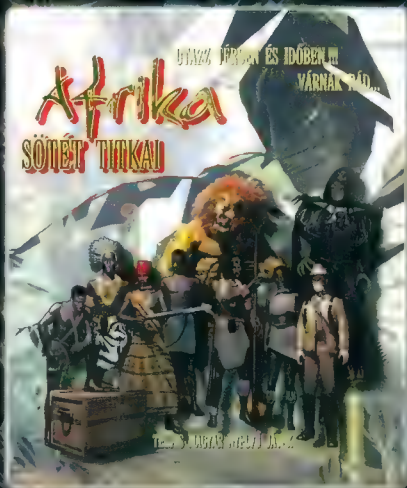


Két vadonatúj, magyar nyelvű játék, a Karácsonyi játékpiacon két kellemes meglepetése.

- A HOLD HADMŰVELET

A nagysikerű EARTH 2140, 2150 folytatása magyar nyelven.

- Teljes 3D-s valós idejű stratégiai játék;
- Több, mint 3x100 missziós feladat;
- 25 multiplayer helyszín, hálózati, Internetes játéklehetőség



- AFRIKA SÖTÉT TITKAI

1870. Afrika. Howard Hawk régész és kalandor Schischak fáraó sírját keresi.

- De nem minden az, aminek látszik;
- 15 valós idejű küldetés;
- Lebálcálgató cselekmény és háttérsztori;
- Dinamikus színösszeállítás, film minőségű mozgóképek.

Cultures

Egy sziget tele szőke skandinávokkal, akik készek teljesíteni az összes vágyunkat... Hé, hát nem erről álmodzik mindenki?

SZEGÉNY ISTEN HETI HAT NAPOT melózik, annyi ideje sincs, hogy levágja a szakállát, de a jelek szerint mégis mindenki az állására pályázik. A PC-s gamerek körében nagy divat lett istent játszani, és egy csomó program törekszik arra, hogy kielégítse a bennünk élő megalomániát. A legújabb köztük a *Cultures*, mely saját állítása szerint az istenszmulatórok új generációjához tartozik, de kérdéses, vajon nem vágyunk-e a végén arra, hogy minden nap vasárnap legyen.

A *Cultures* egy viking kolónia irányítását bizza ránk – az egyetlen esélyt a túlélésre az jelenti, ha egy 12 részre szakadt üstökös darabjait megtaláljuk Amerika titokzatos szigetén. A fő captainre épül, de emellett tucatnyi scenárió kínál további egyjátékos kihívást. Ettől függetlenül bármelyik játékmódot választathatjuk, a következő módszer alapvetően mindig ugyanaz marad. A műfaj számos képviselőjéről eltérően azonban a *Cultures* újfajta viszony kialakítására törekszik az irányításunk alatt álló karakterek mindegyikével, jó néhány új, elcsajátításra való stratégiai elemmel fűszerezve a játékot. Kétségtelen tény, hogy a *Cultures* sokat kölcsönöz a *Settlers*-től, a műfaj egyik klasszikusától. Ahogy a *Settlers*-ben, itt is minden ember kap egy foglalkozást – ezzel látjuk el a közösséget egy-egy szükséges képességgel és nyersanyaggal. Amikor betöltjük a helye-



Mivel csak három egységípust képezhetünk ki, a harc meglehetősen egyszerű.

ket, újabb állások válnak elérhetővé, egészen addig, amíg a viking közösség el nem éri a megadott maximális épület- és munkásszámot. Miután elégedettünk a tudomásul, hogy sikerült felépíteni egy hibátlanul működő falut, elkezdhetünk a speciális cél teljesítésén munkálkodni.

Az ígértnek megfelelően a *Cultures* egy kis extrát is kínál, vagyis kísértet tesz a szereplők nevelésének beépítésére – arra, ami olyan nagy sikerre vitte a *The Sims*-et. Minden vikingnek szüksége van bizonyos mennyi-

A Cultures újfajta viszony kialakítására törekszik az irányításunk alatt álló karakterek mindegyikével.

ség ételre, alvási, szórakozásra és vallási útmutatásra ahhoz, hogy produktív maradjunk, és addig nem teljesítik a kötelezettségeiket, amíg ki nem elégítették az igényeiket. Amikor kezdenek beletanulni a foglalkozásukba, továbbképezhetjük őket, ami növeli a termelékenységüket és csökkenti az igényeiket, de akár különböző léte-



A kellemes kinézetű szereplők és a buja tájak miatt a *Cultures* maradandó grafikai élményt ígér. A dolgot csak erősíti a tisztességes történet. Mit akarhatunk még?

sítmények – például iskolák és templomok – építésével is beavatkozhatunk az események menetébe – ezek boldogítják teszik a munkásainkat és ezáltal növelik a település prosperitását.

Nem mindennapi jutalom vár ránk, ha sikerül virágzó közösségeket felépíteni, tele egyéni jellegzetességekkel bíró lakosokkal, de a *Cultures* nagy baja az, hogy az egyes küldetések igazából nem kapcsolódnak egymáshoz. A karakterek fejlesztésével kapcsolatos stratégiák bevezetése miatt a küldetések és a scénáriók gyakran idegesítően hosszúak, de amikor végre véget érnek, az addig felépített és kiképzett közösségünk elvész. Ezzel együtt elvesz az emberek képességeinek és készségeinek fejlesztésébe fektetett munkánk is, és ez hosszú távon erőteljesen csökkenti a játék vonzerjét. Bár a *Cultures* sok szempontból sikeresnek mondható, a belgéri fordadalmi változást nem sikerül elhozni. **PCF**

Nézzünk északra

Miközben a *Cultures* arra bátorít, hogy személyes kapcsolatba kerüljünk vikingjeinkkel, igazából még megtalálni sem könnyő a kis nyavalyásokat. Az irányítási rendszer nem egyszerűen kényelmetlen, de még a máshol megszokott gyorsbillentyűket is kénytelenek vágyunk nélkülözni.



Életciklus



A lakosság gondoskodni a népesszaporulatról, de ha olyan kedvünk van, akár figyeltük is az egész folyamatot. A nők normális esetben csak ébődözésre és gyereknevelésre jöttek...



Mindazonáltal kulcsszerepet töltenek be a falunk benépesítésében. Megfelelő fiókot kell foglalkoztatni, és az északi amazonok nem ismernek nemet, ha egyszer már határoztak.



Miután a lenzők csisszszonyok kiszemelték az áldozatot, irány a sátor, lecsúszik a tunika és kezdődhet az etepe-tye. Ehhez nem kell osztriga és romantikus zene.



A hancúrozás végeredménye? Egy csöppség, akikt természetesen egy góya kőbeélt. A kis vasszörny nekilát tűzfát hasogatni, még mielőtt ki-mondandó az első szavakat.

A rovatvezető megpróbált elegánsan munkába indulni – nem igazán jött össze a dolog.

Cultures

THQ

www.thq.com

US cat: \$26, 64MB, Win 9xSE

US kislemez: P400

(1) 351-3078

Napló

The Sims
Pharaoh
Settlers 3
Cosmos 3
Cultures

Pro és kontra

83% Gyönyörű
90% Részletgazdag
87% Jó történet
84% Hiányzik a folyamatosság
X Problémás irányítás

Vélemény

81%

Warlords Battlecry

Megint egy valós idejű stratégia következik, de erről most érdemes többet tudni.

AZ EMBEREK HOSSZÚ KORSZAKOKON keresztül kénytelenek voltak szűke és jellegtelen stratégiai játékokkal beérni, de 1995-ben, amikor a *Command and Conquer* csábító illata elkezdett kiszűrni a fejlesztők boszorkányműhelyéből, úgy tűnt, végre sikerül megtalálni a siker receptjét.

Mivel később azonban egyre több program szolgált fel ugyanazt az ismert fogást, a helyzet kezdett ismét reménytelenül válni. Az SSG fejlesztőinek azonban sikerült megint valami újat lezenni az asztalra.

A cég kísérleteiből egy fantasy szerepjáték/valós idejű stratégia hibrid született. A hadseregek élén egy-egy elpusztíthatatlan hős áll, akit a valós idejű stratégiákban megszokott módon irányítunk, de a képességeit és az adottságait RPG stílusban építhetjük fel. Minél erősebb a vezér, annál pozitívabb hatást gyakorol az irányítása alatt álló csapatokra, amíg azok a befolyási övezeten belül tartózkodnak. A követendő stratégia szintén a parancsnok képességeitől függ, ami arra ösztönzi az embert, hogy egy pillanatra se vegye le róla a szemét.

Hősünket a 36 epizódból álló egyjátékos hadjáratban, vagy a szabadon testre szabható összecsapások során fejlesztgetjük – az utóbbit akár mul-



Számos küldetés kezdődik romos szentélyekben – a végén komoly jutalmat remélhetünk.

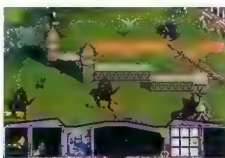
tiplayben is. Parancsnokunk a csata kimenetelétől függetlenül mindig sértelen marad és egyre nagyobb egyéniséggé válik, így aztán egyre ambiciózusabb terveket szöhetünk. A végeredmény olyan változatos, amivel ritkán találkozunk az ilyen típusú játékokban.

Miközben az RTS elemek kb. olyan otthonosak és megszokottak, mint egy jó öreg páncélt, ráadásul még ki is fenyéslették őket, úgy, hogy még egy vadonatúj acélűtűl is fényesebben csillognak. Az épületekhez és a katonákhoz nyersanyagokra van szükségünk, de a nyersanyagok összegyűjtésével nem kell vesződni. Mindössze a már létező bányákat kell elfoglalni – ha a birtokunkban vannak, minél a haszon, és nyugodtan koncentrálhatunk az ellenség geszdek hordák szétverésére.

Mindegyik fajnak megvannak a saját szárazföldi, légi

és tengeri egységei, amivel feltölthetjük a megfogyatkozott sorokat. A seregek mutass-rá-és-klikkel stílusban folytatják le az ütközeteket, de a harci alakzatok és a hősök mindegyik csatában kulcsszerepet játszanak. Egyszerű kezelőfelület teszi élvezetessé a tusakodást, a trükkös MI pedig bátran felveheti a versenyt a vetélytársakkal.

A páncélon azért repedések is látszanak. A 2D-s grafika csak halvány utánzatát képes nyújtani a *Ground Control*-ban és társaihoz megcsodálható 3D-s világoknak – bár az épületek és az egységek gyönyörűek, a játék kinézte mindent összevetve elavultnak számít. A fíntorgást félretéve: a *Battlecry* két műfaj legjobban összeillő kombinációja, imponáns eredménnyel. **AF**



Az őrtornyok és a városfalak egy időre feltartóztatják a portyázó ellenséget.



Síró csata



A *Battlecry* jó pár trükköt rejtget a tunikája alatt. Kilenc különböző szakállrinnal a magján belül és 80 varázsigével a tarsolyunkban bátran állíthatjuk, hogy a kard és boszorkányság fémjelete világ még sohasem szabadulni az ilyen mértékben a valós idejű stratégiaért.



A speciális egységek kiválasztása enyhén trükkös. Szakszokba szervezve őket könnyebbé válik a dolgunk, de a 2D-s csatateret teljes szélességében hullámozó küzdelemben elég idegesítővé válhat különálló egységeknek parancsokat adni.

Warlords Battlecry

● Mattle Interactive ● (1) 223 000
● www.warlordsbattlecry.com
In csatló: P233, 64Mb
Min. konfiguráció: 100%

Napló

Age of Empires II
Shogun Total War
C&C: Tiberian Sun
Ground Control
Warlords Battlecry

82%
81%
80%
80%

Pro és kontra

✓ Újszerű RPG elemek
✓ Hihetetlenül mely
✓ Rengeteg opció
✓ Nagyszerű MI
X Idejétmúlt külső

Vélemény

83%

Superbikes 2001

Hosszas problémázás után végre rájöttünk, mivel érdemes megajándékozni a motorok szerelmeseit, a ködös álmodozókat és a világ vezető mazochistáit...

EGY JÓ LICENC A SZABAD PÉNZNYOMTATÁSI licenccel is felér, s az EA tartja magát ehhez az arany szabályhoz. Időtlén idők óta ülnek a World Superbike jogain, és tavaly végre bejött a számításuk – az idei versenyek körüli felhajtás és a szaporodó TV-s összefoglalók jól mutatják, mennyire népszerűvé vált a sportág az utóbbi időben.

Nem is ok nélkül. A vad versengés, a veszély, a hősiesség, a csajok... Minden megvan benne, ami csak a motorsporthoz

kell, és az előbb felsorolt dolgok mind szerepelnek is a *Superbikes 2001*-ben, ráadásul egész jó minőségben. Na jó, a csajok kivételével.

A Suzuki és a kísértet...

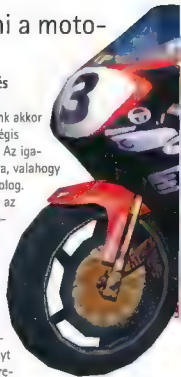
Kezdjük azzal, hogy a játék hihetetlenül hűségeen adja vissza az eredetit – az aktuális csapatok, versenyzők és gépek legkisebb részlete is tökéletesen a helyén van. Vegyük például a Ducati 996-t – ez a gép teljesen más, mint a Yamaha R7.

Az egyik V-ikres, a másik négyhengeres. Abszolút eltérő a hangjuk és más-más fordulatszámra adják le a legnagyobb teljesítményt. Az EA dicsejére méltó módon lazán megbirkózott a dologgal; az ikermotoros dübörög és bömböl, közepes fordulatszámra érzékelhetően a legjobban a négyhengeres úgy sikít, mint egy betintázott házi kísértet, és hajmeresztő gyorsulással ajándékozza meg az embert. A hozzák hasonló fanatikusok pontosan az ilyesmiktől szoktak beindulni.

A lehetőségek széles választéka megfelelő az EA professzionális játékaival szemben támasztott követelményeknek – részt vehetünk egyfutamos versenyekben, hétvégi viadalokon vagy akár a teljes versenynedényt is végigmotorozhatjuk, ezenkívül mindenféle átalakítást végezhetünk a masinán, ha éppen ez a legfőbb vágyunk. Az amatőrök könnyítéseket vehetnek igénybe, például fekézési és gyorsítási rásegítőket, a motorválaszték pedig egyenesen fantasztikus.

Hangulat és csillogás

Miért vagyunk akkor némiképp mégis csalódottak? Az igazat megvallva, valahogy túl steril a dolog. Nyoma sincs az eredeti csillogásának és hangulatának – nem kapunk mást, csak egy sor pontosan modellezett versenyt a világ leghíresebb pályáin. Talán már ezért is köszönetet kellene mondanunk, de az ember mégis többet akar. Talán egy ütős arcade játékmódot, ami elnézőbben kezel a hibákat – a játék ugyanis még az összes segítséget bekapcsolva sem számít könnyűnek. Az irányításon például



Ütközz egy profilval – befejelez a betonba, mellette annyit mondanál: gerincserülés.



Az igazi izgalom a pilóta nézőpontja. Hajmeresztő 120-szal bevenni a kanyarokat.

PCFormat

JÁTÉK

Vegyél részt az Ecobit Kft. és a PC Format magazin közös játékán, és nyerd meg a felajánlott ajándékok egyikét!

Válaszold meg kérdéseinket és a helyes megjelölést.

Küldd el el címlinkre:
PC Format szerkesztősége
1306 Budapest 35, Pf.:141.

Kérdéseink:
Sorolj fel három, a Westwood által fejlesztett játékot!
Hány küldetést kell teljesítened?
Nevezd meg két híres épületet a játékból!

A helyes válaszokat beküldők között a játék hazai forgalmazója, az Ecobit Kft. jóvoltából 3 db Red Alert 2 játékot és 3 db posztert sorsolunk ki.



Tibi nagy örömmel készül a bőrtetűszta klub a havi össze-jövetelére.

érezni, hogy valami nincs rendben, túl fekete-fehér az egész, az éppen bentmaradás és a reménytelen kirepülés közötti vonal pedig néha túlságosan elmosódik. Véleményünk szerint a számítógépes játékok képtelenek lesznek egészen pontosan visszaadni a motorok viselkedését addig, amíg nem készül egy olyan irányítási rendszer, ami teljesen különválasztja a kormányzást és a bedőlést. Egér/joystick hibrid? Pedig megvalósítható.

Mindezeket számításba véve is tény, hogy a SB 2001 ördögién kelti életre a World Superbike versenyeit, és ha már a végső tanulságoknál tartunk, mindenképpen muszáj még néhány szót ejtenünk a pompás fémparipákról. Tényleg elképesztő részletességgel vannak kidolgozva, egészen a legkisebb alkatrészig. Az SP1-nek (ez a Honda új 1000 köbcentis versenymotorja) még egy kis HRC (Honda Rider's Club) feliratú matricája is van a sebességmérő mellett. Tény, hogy nem apró matricák tesznek naggyá egy játékot, de az ördög (vagyis ebben az esetben inkább az anyja!) a részletekben lakik, márpedig a Superbikes 2001-ben részleteiből tengernyi akad. **PCF**



Superbikes 2001

8 890 Ft

Electronic Arts (1) 351 3079

www.ea-europe.com

PC-csúcs díj: P266, 32Mb

Min. konfiguráció: P130, 64Mb, 22Mb 2D gyorsító

Napló

Superbikes 2000
Castrol Honda 2000
GP500
Castrol Honda S.Bike
Superbikes 2001

90%

88%

88%

78%

Pro és kontra

✓ Hihetetlenül részletes
✓ Super grafika
✓ Rengeteg adat
✗ Kezdőknek nehéz
✗ Kissé sterili

Vélemény

77%

BERI ARY

AZ ELSŐ ESŐ

Megjelent
Beri Ary első albuma,
CD-n és kazettán.

December 1-től
keresd
a boltokban!

Blair Witch Volume 1: Rustin Parr

A horrorfilmekhez hasonlóan, a *Rustin Parr* is lazán egyensúlyozik az ijesztőt a vacaktól elválasztó vékony vonalon.

HOGYAN LEHET EGYSZERŰEN ARRÁ a következtetésre jutni, hogy a GoD első *Blair Witch* játéka nem más, mint egy rakás öcskavas? Mindössze végig kell játszani az első gyakorlóküldetést egy jól megvilágított irodában. Ennyi elég ahhoz, hogy az ember eldöntse: ezzel a cinikus nyereszkedési vágyból elkövetet fõrmedvénnyel – ami ráadásul egy évvel lekészte a *Blair Witch* népszerűségének vonatát – biztosan nem akar játszani. A CD mehet a papírkosárba, és neki is állhatunk egy megfelelően szarkasztikus és ledorongoló értékelés megírásának.

Azonban... Ha mégis kibéráljuk a kukából és még egyszer megpróbálunk vele, lehetőleg késő éjszaka, leolva

az összes villanyt, miközben hideg és barátságatlan szél zörgeti az ablakot, még az is megtörténhet, hogy megváltozik a véleményünk. Ha ezután egy kicsit alaposabban átgondoljuk a dolgot, elkerülhetetlenül arra a következtetésre jutunk, hogy a *Blair Witch 1* szegyeletlenül csapong ide-oda a két véglet között: az egyik pillanatban nevétség *Resident Evil* utánzatnak tűnik, kísértetiesen rossz színész: alakításokkal megfűszerezve, a másikban viszont tényleg rémületessé válik, és az ember ellenállhatatlan kényszerrel érez arra, hogy felkapcsolja a villanyt és inkább egy har-sány N64-es játékban merüljön el.

A mítosz gyökerei

A történetet okosan vegyíti a *Nocturne* és a *Blair Witch* mitológia vonásait, és ez ellen semmi kifogásunk sincs. Bár a *Nocturne* az *Alone in the Dark/Resident Evil* kamera a leglehetségesebb helyeken" típusú alapkoncepciójában gyökerezik, amivel mi igazából sohasem tudunk kibékülni, egészen elfogadható hangulatot tudott teremteni mesés megvilágítási effektjeivel (pontosabban a világítás finoman adagolt hiányával). A sztorija pedig a *Blair Witch* mitológia legjobb elemeivel olvad össze – hurrá. Egyrészt 1941-et írunk, a Spookhouse-hoz tartozó Doc Holliday szerepét alakítjuk, és éppen Burkittsville-ben tartózkodunk a Rustin Parr ügyön dolgozva. Ami azt jelenti, hogy kimerítően hosszú beszélgetéseket folytattunk a helyiekkel, céltalanul kóborolunk a környéken, és his-



Már a töltési képernyő is rémületes. Főleg, ha láttad a filmet.

Dörög és villámlik, szörnyek robbannak át a csukott ablakon, amikor a legkevésbé várnánk...

telen azon vesszük észre magunkat, hogy halálra vagyunk rémülve.

És ez jó, még akkor is, ha a *Blair Witch 1* a legkézenfekvőbb horrorstratégiával éri el ezt a hatást. Dörög és villámlik, szörnyek robbannak át a csukott ablakon, amikor a legkevésbé várnánk, ajtók zörögnek, de közben senki sincs mögöttük. Röviden: miután kileptünk, felkapcsoltuk a villanyt és átrohantunk a konyhába egy bögre kakaoért, tökéletes idegrocnsnak érezzük magunkat. Ezután jön a hidegzuhany: beszurolunk egy sarokba, zombik tépnek bele az arcunkba, kétségbeesetten forgolódunk és folyamatosan tüzelünk, de nem találunk el senkit – pontosan ez az, amit az ilyen típusú játékokban nagyon tudunk győlni. Márpedig a *Blair Witch 1* öntuda-

tosan alkalmazza ezt a fogást.

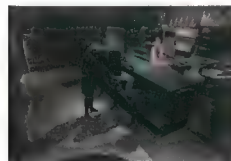
Cserealsó

A játékmenet a *Resident Evil* irányvonalát követi, ami nagy hiba.

A színészi játék (amiből videobejatsások formájában ráadásul túl sok kapunk) pocskék – újjabb hiba. Az alapot a *Blair Witch* szolgálatára – ez lehet pozitív is, negatív is, egyéni hozzáállástól függ. Megfelelő környezetben kifejezetten ijesztő a dolog, és ez alapvetően jó, kivéve, ha azok közé tartozunk, aki egy rémületes jelenet után kénytelenül alsót cserélünk. A történet nem túl hosszú, viszont nem is kényszerít sokat, mivel egy olyan trilógia első részéről van szó, amit később egyben is meg lehet majd vásárolni.

Olyan, mint a *Blair Witch Project* – vagy szereti az ember, vagy gyűlöli. Ha azonban addig neki egy esélyt, valószínűleg halálra remélt, és ez elég ritka ahhoz, hogy megérett kipróbálni. Pont

még a film, igaz? **KCF**



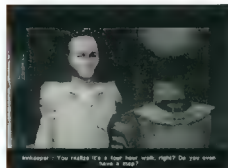
Sajnos csomó időt kell eltölteni fecsegéssel... Ráadásul ez még a valóságban megszokott beszélgetéseknél is unalmasabb.

A sztori

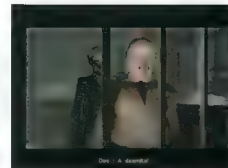
Ha láttátok a *Blair Witch Project*-et, biztosan egyetértetek azzal, hogy a film legreimületesebb része az utolsó pár perc volt, a rengeteg rohangálással, sikoltással, a rafinált filmbévágásokkal és az utolsó néhány másodperccel. Brr. Biztosan örömmel halljátok, hogy Rustin Parr ijesztő házának átvizsgálása közben van egy olyan rész, amikor ez az egész megismétlődik. Rettenetes... De furcsa módon mégis vonzó...



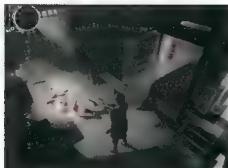
Hé! Hízen ez a Zoli! Te meg mi a francot csinálsz itt?



Na ja, tui, hogy senki sem akar elindulni az erdőbe tépőrk nélkül. Ki művelne ekkora marhaságot?



A boszorkányokkal könnyű elbánni. Valójában azok a bosszantó előhalottak bizonyulnak igazán problémásnak.



Vértócsák nélkül nem is lenne az igazi egy ilyenfajta horrorfestivál. Leöltük a seriffet. Vajon hol marad Bob Marley?

Blair Witch Volume 1: Rustin Parr

Take 2 (1) 223 1500
www.blairwitch.godgames.com
Ha csak úgy: PII-266, 64MB, Win 98
Ha tényleg: PII-500, 128MB, 32 bites 3D gyorsító

Napló	Pro és kontra	Vélemény
Duke Ex	95%	✓ Sötét és nyomozható
Resident Evil 2	98%	✓ Néha kimondottan ijesztő
Dino Crisis	80%	✗ Szörnyő színész teljesítmény
Blair Witch Volume 1: Rustin Parr	68%	✗ Túl sok filmbejátszás
Nocturne	68%	✗ Idegesítő irányítás

74%

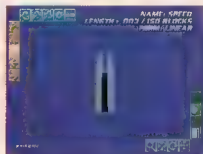
V-Rally 2: Expert Edition

Ezt a játékot rakta nemrég lapátára a Chelsea. Ja, hogy az Vialli volt? Bocs, becsukjuk az ajtót magunk mögött...

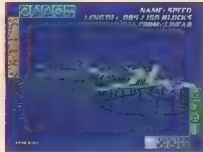
VAN VALAMI A KONZOLOS JÁTEKOK átirataiban, amitől a szerkesztőség munkatársai hajlamosak hidegrázást kapni. Miközben a szobán forgó programok legnagyobb része önmagában véve jó, a kód PC-s átiratának elkészítésébe fektetett munka gyakran nevetséges végeredményhez vezet. Vegyük például a *Resident Evil* sorozatot – az epizódokat láthatólag egy az egyben rakták át PlayStationról, a textúrákat és minden másolgott. Az eredmény? Darabos grafika, gyamos kinevező feliratok és egy olyan irányítási rendszer, amit végzetesen behatárolnak az eredeti rendszer sajátosságai.

Könnyű(pálya)

A 80-egyhány pálya túl kevés? Végtelen kapzsiság dűl a lelkedben, egyre újabb és újabb terepeket követelnek? Akkor durrants oda egy méreteset a pályademonoknak a beépített szerkesztővel. Pár perc alatt felépítheted a saját külön bejáratú ringed. Okos!



A kanyarbeépítő eszközzel kellően tekervényessé lehet tenni a pályákat.



Az emelés-üllyesztés funkcióval megfelelő szintkülönbség alakítható ki.



Ha menet közben ellenőrizni akarsz, hol tartasz, csak pöccints a Play-re.

Ezzel át is térhetünk a PlayStation-ról átkonvertált legújabb pénzrablóra, a *V-Rally: Expert Edition*-re. Bár az eredeti rendszeren az erős konkurencia – például a *Colin McRae 2*-höz hasonló fantasztikus programok – miatt észrevétlenül maradt, a VR2 nem bizonyul lomhának, ha kökémény arcade versenyzészéről van szó. Ezt észben tartva úgy tűnik, a program rációfól mindarra, amit az átiratokról eddig elmondunk. Kiválóan reprodukálja azt, amit a PlayStationos változat jól tudott, vagyis a szerencsétlenkedő irányítást, a nyomógombbrongoló életéretést és a gyors akcióit.

Mégis olyan érzésünk van, mintha megpróbálnának lerázni minket. Az átdolgozás javított valamennyit a VR2 grafikián, nagy felbontású textúrák és finom, ropogós új pályák beépítésével, alapvetően mégis minden ugyanolyan maradt, mint a PlayStationos verzióban. Még a borzalmak, a semmielől minden átmenet nélkül előbukkanó tereptárgyak is – a dolog független attól, hogy a gépek egyébként milyen távol-ságábrázolásra lenné képesek. Ráadásul van egy csomó grafikai probléma: a poligonok gyakran elfelejtenek érintkezni és – az az érzés, hogy a pályaszerkesztő és a tájválaszték



Az éles kanyarokban a ferolás a legjobb barátunk. Egy gyors taposás a fékre, és már át is csúszunk gyakorlatilag mindenben.

hatatlan falakba ütközünk. Colint ilyen-sim sohasem kapnánk rajta.

Akkor vajon miért tiszteli meg a *V-Rally 2* a PC képernyőjét? Jogos a kérdés, főleg ha azt is számításba vesszük, hogy seregnyi kitűnő autóversenyes program van jelen a piacon. Valós alternatívája lehet a *Rally Championship*-nek és társainak, vagy a hamarosan megjelenő *Colin McRae 2*-nek? Röviden: nem. De azért egészen boszorkányos próbálkozás volt. A VR2-t mindent összevetve gyors arcade autóversenyként jellemezhetjük, erről a bő pálya- (több mint 80 husz a pályaszerkesztő) és tájválaszték

is tanúskodik. A 26 kocsi – köztük nyolc rejtett – a konzolos játékok aranykorát idézi; a mennyiség egyszerűen beleröhög a fantasztikus minőséggel próbálkozó vetélytársak közébe. Nem állítjuk, hogy a *V-Rally 2* autói nem ütök meg a mértéket, de kétségtelenül hiba volna hihetetlenül részletgazdagnak nevezni őket. Lehet, hogy simán lenyúlja a PlayStationos cuccot, de senki sem nevezheti egyetlen átdolgozásnak. Végül is az emberek folyton szupergyors autóversenyekért sírnak, nem?

Igy aztán a *V-Rally 2* azzal a boldog tudattal sunnyoghat bele a naplementébe, hogy égrészrét sikeresen átteszempesztte a gyönyörűen gyors, de alapvetően egyszerű játékmenetét a PC képernyőjére, másrészt még a pénzárcaikat is megcsapolta egy jelentős összeggel – csekély erőfeszítés árán. Ha az ember egyúttal tud élni azzal a gondolattal, hogy egy másodkézből való kód tulajdonosává válik, a *V-Rally 2* joggal meglelti át a szívét. Ha nem, kénytelen megvárni a PC kedvéért teljes egészében újraprogramozott *Colin McRae 2*-t. Sokkal technikaibb lesz, de egyben összehasonlíthatatlanul szeretnivalóbb is. **PCF**



Ah, a köklülő naplementék kóds bájai. Ilyenkor inkább egy koktélt szoptagatnánk.

A 26 kocsi a konzolos játékok aranykorát idézi; a mennyiség egyszerűen beleröhög a fantasztikus minőségű vetélytársak közébe.



Es az ablakon bekukucskálva láthatjuk az üléseket, a pilótákat, sőt, még a pótkereket is. Ádés. A jó munkát csak a grafikai gikszeres homályosítja el egy kicsit.

V-Rally 2: Expert Edition 9 990 Ft

Infomarcas
www.infomarcas.com

01 351 3078

Ha csak: G45, P1-233, 32MB, 3D-járatok

Ha tényleg: P11-400, 64MB

Napló

Colin McRae Rally
Int. Rally Champ.
Screamers Rally
V-Rally 2: Expert Edition
V-Rally

90%
80%
84%
60%

Pro és kontra

✓ Gyorsabb, mint himnéd
✓ Kitűnő pályaválasztó
✓ Szárad és élvezet vezetni
✗ Helyenként rendellenkedik
✗ Nincs új a PC-s változatban

Vélemény

75%

Homeworld: Cataclysm

A valós idejű űrstratégia nem csak ráncfelvarráson esik át a most megjelent nagyszerű folytatásban.

A HOMEWORLD TAVALY szó szerint egy új dimenzióval gazdagította a valós idejű stratégiák világát. A többi RTS földhöz kötött harcaitól eltérően a *Homeworld* az űrbe helyezte át a cselekmény helyszínét, és egy olyan faj utolsó túlélőinek vezetőjévé tette az embert, akik őseik misztikus származási bolygójá-



nak keresésére indultak.

A *Homeworld: Cataclysm* ott folytatja a történetet, ahol az előző részben abbamaradt, és a végeredmény újabb nagyszerű űrbeli valós idejű nyomulás lett, ami szinte minden szempontból felülmúlja az elődjet.

Otthon, újra otthon

A *Cataclysm* alapjaiban nagyon hasonlít a *Homeworld*-höz. A Kuun-Lan névre hallgató bányászegység ugyanazt a feladatot látja el, amit az első részben az anyahajó, vagyis mozgó bázisként szolgál, és lehetővé teszi a kutatást valamint új hajók és fegyverek építését.



A hadjáratban a dreadnought a legkeményebb hajó, ami flottaszám képes elpusztítani a gyengébb gépeket.

Mindegyik küldetés egy-egy meghatározott területen játszódik, és változatos feladatok elé állítja az embert – ezeket gyakran előre megadott sorrendben kell teljesíteni. Még a kezelőfelület is változatlan maradt nagyjából, tehát az egeret és a billentyűzetet használjuk a mozgásra, a kamera pozicionálására, a hajók kijelölésére és a parancsok kiadására.

Ez azonban távolról sem jelelt azt, hogy minden ugyanolyan maradt. Gyorsan kiderül, hogy a fejlesztők megszivelték a *Homeworld* játékosainak kritikáit – az eredmény sokkal egyszerűbb kialakítású kezelőfelület lett, ami lényegesen könnyebbé teszi a hajók megtalálását és irányítását.



A *Homeworld*-höz hasonlóan a *Cataclysm* középpontjában is az űrcsata állnak, és itt sem lehet panaszunk a kivitelezésre.



A vezőhajó rengeteg károsodást képes elviselni, de gyengén van fel-fegyverezve, ezért az őt kikergetéstől függetlenül mindig a megvédekezés a legfontosabb feladat.

max

Nagyon helyesen, ugyanis a *Cataclysm* egyáltalán nem köt kompromisszumokat, amikor a küldetések megtervezésére kerül sor. Rögtön az első pályán bedobnak a mély vízbe, és gyorsan kell gondolkodnunk és terveznünk, ha életben akarunk maradni. Már itt rögtön szembetűnőbbé válnak a két játék közti különbségek, új hajók és technikák formájában, ami új stratégiák és taktikák kifejlesztését követeli meg.

A *Cataclysm* 18 új hajótípust és 25 friss technológiát tartalmaz. Némelyik csak kis mértékben változtat a *Homeworld* designján, de vannak teljesen újak is – szinte mindegyik elérhetővé tesz valamilyen speciális képességet, és a legtöbbet továbbfejleszthetjük, ha sikerül új technológiákat felkutatni.

Végeként eddig még nem ártott játékkert kapunk, mind a többjátékos, mind az egyjátékos menetekben. A jól bevált *Homeworld* taktikák egy része működik, de egy csomót elavulttá tettek az új opciók. Hasonlóképpen néhány megközelítésmód, ami az előző részben az öngyilkossággal lett volna egyenlő, mostanra valós lehetőséggé vált.

Az űr még sohasem volt ilyen szép
Az egészet a nagyszerű grafikai motor fogja össze. A játékban szerepel az eredeti összes szerezhető effektje, tehát a mozgó hajók által hátrahagyott ragyogó „kondenzációs köd” és a nagyszerű robbanások is. Ahogy a *Homeworld*-ben, a filmbefejtéseknél itt is a játék engine-



A hajóinformációs ablak segítségével könnyedén összehasonlíthatjuk különböző géptípusaink erősségeit és gyengeségeit.

jével készítették – lehangoló minőségű a bizonyított a látvány szépségére.

A *Cataclysm* nem egyszerűen a *Homeworld* méltó utódja, hanem egy első osztályú játék – olyan, amiben nehéz hibát találni. Annira természetesen nem forradalmi, mint az első rész volt – elvégre egy folytatásról van szó –, de olyan sok újítást tartalmaz, hogy még a legszigorúbb *Homeworld*-függőt is boldoggá tudja tenni.

Az egyetlen igazán komoly problémát a nehézségi szint jelentheti. Tisztán látszik, hogy a fejlesztők a *Homeworld* játékosokra gondoltak a *Cataclysm* tervezése közben (a program kiegészítő



Floppant kiéleghető és persze látványának sem utolsó a nagy hajók halálutóját figyelni – legalábbis amíg az ellenség gépei semmisülnek meg.

csomagként és nem önálló folytatásként kezdte az életét), így aztán egyáltalán nem lett gyerekkjáték. Persze, ha a *Homeworld* veteránja vagy, valószínűleg pont erre vártál – egy programra, ami tovább csiszolja a képességeidet és új kihívások elé állít. A kezdők viszont elég idegesítőnek találhatják a dolgot, a továbbfejlesztett kezelőfelület és a kiünő tanító-küldetések ellenére is. A félreértések el-

kerülése végett: a *Homeworld*-rajongók megnyugodhatnak, mivel a *Cataclysm* nagyszerű folytatást ígér, sok szempontból továbbfejlesztve az eredeti koncepciót az új hajóknak és technológiáknak köszönhető számos stratégiai és taktikai csavar bevetésével. Ha valami miatt elmulasztottad a *Homeworld*-öt, de gyakorlati RTS játékos vagy, hasonlóképpen áll a helyzet: ezt ne hagyj ki. **PCF**

Homeworld: Cataclysm

● Havas Interactive ● (1) 261 1219
● www.homeworld.siemer.com/cataclysm
Ha csak egy: PII-266, 32Mb
Ha tényleg: PIII, 64Mb, 16Mb 3D gyorsító

Napló

Homeworld: Cataclysm
Homeworld
Ground Control
Metal Fatigue
Earth 2150

80%

88%

88%

82%

Pro és kontra

✓ Rabul ejtő árménmet
✓ Továbbfejlesztett kezelőfelület
✓ Lehangoló látvány
✓ Kitűnő multiplayer
X Atlagos történet

Vélemény

90%

VAN EGY PÁR ACE ÉRVÜNK...

Testre szabott ISDN/56K
díjszomagok

Forgalom független
irodai megoldások

Kedvezményes
honlap elhelyezés

Domain név regisztrációval
egybekötött akciók

Egyéni előfizetőknek
ajándék modem



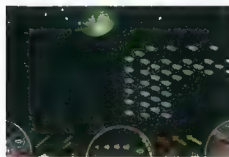
ACE Telecom Kft. 1033 Budapest, Óbudai-sziget 213.
Tel: (+361) 457-1100, Fax: (+361) 457-1179, office@acenet.hu, www.acenet.hu

Reach for the Stars

Egy körökre osztott űrstratégia, ami az S Club 7 egyik száma alapján íródott? Itt valami hiba van, az tuti...

A ZŰR. A VÉGSŐ HATÁR. A HATÁR PEDIG pontosan az a dolog, amin a hadseregek át szoktak masírozni harcban indulva. Mivel itt a világűrrel van szó, gyanítható, hogy űrhajókkal vannak felfegyverezve, egész ipari birodalom és hatalmas kutatói potenciál bujkol meg mögöttük, és valószínűleg körökre osztott módszerrel esnek egymásnak. Nos, ez így is van.

Amikor beindul a hadjárat, és hosszú csaták kísérnek minden kört, az ember az összes animációt kikapcsolja, hogy egy kis félpörgesse az apatikusan vanszörögő játékmenetet. Ugyanis semmi okunk sincs bekapcsolni hagyni őket. Az *Imperium Galactica* 2 nagyszerűsége mellett – esztétikai kategóriában gondolkozva – leginkább a minimalizmus szakkifejezéssel tudnánk jellemezni a *Reach for the Stars*-t.



Az űrhajók kártáncra elég békára sikeredett.

A tartózkodó kivételése azonban nem befolyásolja a játék nyújtotta élvezeteket. Az a tény, hogy sohasem sikerült elcsinálni valami ronda baleset áldozatának szerepét a Vészhelyzet-ben, egy igazi téstestű Klingon Warforot egyáltalán nem tántorítana el az általa ismert összes idegen létforma lemészárlásától. A körökre osztott stratégia igazi oázis napjaink növekvő minimális rendszerigényekről szóló sivatagában – tökéletes, ha valakinek elege van abból, hogy szerdán, csütörtökön, pénteken és szombaton is kénytelen ágyba bújni egy bom-bázóval csak azért, hogy a csaj vasárnap megint nyüsstölni kezdje. A *Reach for the Stars*, amit a műfaj egyik örökbecsű klasszikusára alapoztak – legalábbis Amerikában annak számít –, elég opciót (például hadjáratot, technológiát, idegen fajt és változatos küldetést) tartalmaz



Ezt tényleg nehéz volna izgalmasná tenni.



A csatában egy kis csalogatás kölcsönöznek a lapos, körökre osztott stratégiának.

ahhoz, hogy egészen addig nyomassuk, amíg a tudományos-fantasztikus tudományos-ténybe megy át.

Amikor azonban a *Reach for the Stars* megszabadul a terhetől és szét-szórja a jeges űrben, működésbe lép a „Vajon működni fog?” stratégia. Bár mindenféle PC-re felrakott, a játékok gyakori és durva feladatok és lefagyások szaktították meg. Gyorsan rájöttünk, hogy az Autosave at the end of the

turn opciót folyamatosan bekapcsolva kell tartani, mivel annyira dühítő tud lenni, amikor egy óra kemény tervezés és munka füstbe megy, hogy az ember legszívesebben pisccsont rugdosna a körülvett lövőket. Bár a stratégiai játékok egyébként is a türelmeseknek készülnek, a *Reach for the Stars* még ebben a kategóriában is extrémnek számít. Nem igazán vagy ötlet rákilkeltetni az „Előveszem a pénztárcámat” feliratu gombra. PCF

Reach for the Stars	Pro és kontra	Vélemény
Mattel Interactive www.reach4stars.com Ha csak így: P233, 64MB Ha tényleg: 128MB, modem	<input checked="" type="checkbox"/> Figyelmelem méltóan mely <input checked="" type="checkbox"/> Évekig játszhatunk vele <input checked="" type="checkbox"/> Unalmas csaták <input checked="" type="checkbox"/> Meghökkenően instabil <input checked="" type="checkbox"/> Elég béká tanítópálya	53%

F1 Manager 2000

A Forma 1 magas oktánszámú világának van egy másik arca is. De vajon érdemes miatta otthagyni a pilótaülést?

A FORMA 1-RŐL SZÓTT ÁBRÁNDOKBAN legtöbbször alaposan felpörgetett kocskiban repsz az ember, például a silverstone-i pályán. A félkaktárszettel kapcsolatos alkudozás normális esetben nem kerül be a képbe. De azoknak, akik álmaikban legszívesebben a felfüggesztéssel babrálják, az *F1 Manager* a vágyak netovábbjának tűnik.

Feladatunk az, hogy a csapat agyának szerepét játszva győzelmeihez vezessük a 12 istálló valamelyikét

a konstruktőrök világbajnokságában. Ehhez a legjobb embereket kell összehozni, megkötni a szükséges szponzori szerződéseket. Ahogy azt az EA Sports programjainál megszokhattuk, az *F1 Manager* kiállítását igencsak stílusos. Egyszerű kezelőfelület fogja össze a dolgokat, az eseményeket pedig 3D-ben, szabadon konfigurálható, TV-s stílusú kamerarendszeren keresztül követhetjük. A ténny azonban tény marad: minden kifinomultsága ellenére az *F1*



Megkapjuk az idei szezon összes pilótáját.

Manager 2000 az első pillanattól bukársra van itélve.

Már a kezdet kezdetén világossá válik, hogy a program csak korlátozott vonzóról rendelkezik. Miközben a focimenedzser játékok sikeresen ragadják meg a mezei drukker képeztélét, aki biztos abban, hogy mindent jobban tud, a *Formula One* belső élete ennél sokkal összetettebb, és az átlagos rajongó előtt igazából mindig csukott könyv marad. A Forma 1 menedzselő játékok nem sok vélet zavarokat a múltban, és az *F1 Manager 2000* nem tesz semmit a műfaj megújításáért.

A lelkes szurkolókat talán lázba hozza a dolog, de ha a *Grand Prix* 3-mal már megfizettél a vincseszert,



Kanyarban előzni? Megőrültél?

ezzel már nincs sok értelme vesződni. Ha összehasonlításra kerül a sor, az *F1 Manager* alaposan beragad a startnál. A GP3 sokkal részletesebben tárgyalja a kocsi beállításait és a teljesítmény analízist. Az EA fejlesztői tartottak attól, hogy túlkomplikálják a dolgokat, így aztán olyan finomságok maradtak ki, mint a hosszirányú gyorsítás vagy az optimális húzás, ezzel viszont lemondtak arról a részletességi fokról, amit a Forma 1 fanatikusok joggal várának el egy ilyen fajta szimulatórtól.

Ha mélyebb és részletesebben kidolgozott lenne, talán még a kockás zászlót is megpillantáná. Jelen állapotában viszont az *F1 Manager* maximum a boxból bír elővánszorgani. PCF



F1 Manager 2000	Pro és kontra	Vélemény
9 990 Ft Electronic Arts www.easports.com Ha csak így: P200, 32MB, Win 95/98 Ha tényleg: P11-300, 64MB, 32 gyorsító	<input checked="" type="checkbox"/> Minden csapat <input checked="" type="checkbox"/> Tisztesseges 3D-s verseny <input checked="" type="checkbox"/> Nem túlságosan üdítő <input checked="" type="checkbox"/> Korlátozott vonzór <input checked="" type="checkbox"/> Hiányzik a mélység	64%

Age of Empires II: The Conquerors

Új földeket hódíthatsz meg! Újabb népeket igazhatsz le!

MENYIRE NAGYSZERŰ JÁTÉK az *Age of Empires II: The Conquerors* sem hoz újat a valós idejű stratégiák világába, hanem inkább a meglehetősen kényelmesen megkezdhető, robusztus és lövöldözéssel telepakolt stílusát, és inkább kiváló elődjéig elegáns nyomdokaiba lép, győzedelmesen megelőzve a teljes 3D-ben pompázó újszülötteket, úgy, mint egy kissé túlfinomult, de

jelentős örökséggel rendelkező pénzember. Vagy szövegben. A *Conquerors* sem hoz újat a valós idejű stratégiák világába, hanem inkább a meglehetősen kényelmesen megkezdhető, robusztus és lövöldözéssel telepakolt stílusát, és inkább kiváló elődjéig elegáns nyomdokaiba lép, győzedelmesen megelőzve a teljes 3D-ben pompázó újszülötteket, úgy, mint egy kissé túlfinomult, de

Egy könnyed mozdulattal kibővíti a rendelkezésünkre álló civilizációk, egységek, hadjáratok és játékmódok választékát, miközben kifinomultabbá és kiegyensúlyozottabbá teszi a programot,



Az aztékok igazán szemrevaló csodákat tudnak építeni, adozati oltárral a piramis tetején.

hogy biztosan megtartsa a vezető helyet a valós idejű stratégiák versenyében. A fejlesztések és a bővítések pusztá felsorolása is több oldalt igényelne, de a legfontosabbakat a következők: öt izgalmas új civilizáció, mindegyik kitűnően jellemző egyedi erősségekkel, gyengékkel és extrákkal; három jól megtervezett hadjárat, melyekben Attila, a hun, Montezuma vagy El Cid szerepét alakíthatjuk; nyolc híres történelmi konfliktus egykuldesítés feldolgozása; egy rakat új egység és technológia a terjeszkedő és fejlődő civilizációknak, plusz néhány vitathatatlanul új multiplayeres opció, köztük a briliáns King of the Hill (ebben egy központi felkérő területet kell megvédeni az összes támadótól – a dolog sokkal változatosabb stratégiát igényel, mint a szokásos „kezzel ki egy hatalmas hadsereget és harcolj az utolsó emberig” típusú szcenárió).

Mégér mindez kb. 11 000 forintot? Nos, természetesen attól függ. Az ár természetesen egy csöppet meredek ah-



Egyszerűen csinos, ahogy a viking épületeket belepeli a hó.

hoz képest, hogy egy kiegészítő lemezről van szó – ennnyért akár egy új játékot is vehetünk. Ha azonban valaki egy futó pillantásnál többet vet az *Age of Empires II*-re – másként fogalmazva: ha valaki legalább félig komolyan veszi a PC-s játékokat –, a *The Conquerors*-t egészen előkelő helyre kell hogy tegye a megvásárolandó programok listáján. Aki pedig szereti multiplayerben nyomni, legjobban teszi, ha azonnal elrohan a legközelebbi boltba. **PCF**

Age of Empires II: The Conquerors 10 990 Ft	Pro és kontra	Vélemény
Microsoft (1) 267 4636 www.microsoft.com Ha csak így: P166, 32Mb, angol Ha tényleg: P300, 64Mb, modem	✓ Képzeltgazdag újítások ✓ Kiszámított változtatások ✓ Összetett X Nem túl korszerűsítő X Hangnyírt drága	86%

X - Beyond The Frontier: X-tension

Az *Elite* malaclopójának örököse végre átesett egy jó kis ráncfelvarráson – vagy ez már kevés, ráadásul túl későn?

FIGYELEM! VÉGE az ELITE NÉPSZERŰSÉGI mutatóit – minden idők egyik legnagyobb klasszikusáról van szó –, nem csoda, ha a PCF-csapat tagjai közül néhányan kissé különösnek tartják, hogy ennyire kevés kísérlet történt egy modern, korszerű verzió megalkotására. Jelen pillanatban igazából csak egy változatban bízhatnak azok, akik némi komoly intergalaktikus kereskedésre vágytak: az Egosoft távolról sem tökéletes *X - Beyond The Frontier* című művében, aminek most *X-tension* címen megjelen az első kiegészítő csomag.



Hosszú utazás vár ránk, ha minden megszerezhető felszerelést össze akarunk szedni.

A történet nagyjából ott folytatódik, ahol az *X - Beyond The Frontier*-ben vége szakadt: az *X-tension* elején még mindig zátonyra futva vesztünk, fényekre a Földtől. Mivel az eredeti hajónkat éppen a baráti argonok vizsgálják, akik a térfelhajtómű kijáratával próbálkoznak, kölcsönkapunk egy vadonatúj argon űrhajót, és a többi csak rajtuk áll – magunkra maradunk az *X - Beyond The Frontier* kibővített és korszerűsített változatában.

Az eredetivel összehasonlítva az *X-tension* sok szempontból jelentős előrelépést jelent. A legszembeütőbb különbséget az új és feljavított grafika jelenti, ami egyrészt sokkal vonzóbbá teszi a játékot, másrészt jóval kielégítőbbé varázsolja a galaxis felderítését. A további fejlesztések közé tartozik a több mint 20 megszerezhető vagy megvásárolható hajótípus és az új navigációs rendszer, amivel a távolból, akár egy másik szektorból is irányíthatjuk a bázisainkat és az űrhajóinkat.

Sajnos azonban a *X-tension*-ben hibából is akad jó néhány. A leg súlyo-



Az új grafikai engine sokkal vonzóbbá és szebbé teszi az űrbéli kalandozást.

sabb ezek közül talán a játékban belüli kereskedelem túlzott kiegyensúlyozottsága, ami unalmassá, benváá és gyakran elkesztően lassúvá teszi a meggazdagodást. A dolgot csak még rosszabbá teszi, hogy viszonylag könnyű elfogni az ellenséges hajókat, amiket aztán hatalmas összegért sózhatunk el. A másik jelentős hiányosság a játék alapszerkezetéből fakad – miután

összeszedtünk pár milliót és megszereztük a létező legmenőbb járgányt, nem igazán marad olyan kihívás, ami miatt érdemes lenne tovább játszani.

Igy aztán az *X-tension* ugyanolyan vegyes összetételű csomag, mint az eredeti volt. Ha szeretted az *X*-et, rengeteg új, izgalmas bigyó vár rád, de azok, akik az *Elite* múltját örököst keresik, kénytelenek lesznek tovább várni. **PCF**

X - Beyond The Frontier: X-tension 9 990 Ft	Pro és kontra	Vélemény
THQ (1) 351 30 28 www.thq.com Ha csak így: P200, 32Mb, 3D gyorsító Ha tényleg: P11-350, 64Mb	✓ Sokkal fejlettebb grafika ✓ Megnövelt világágytető ✓ Néhány jó ötlet X Nincs igazi cél X Problémák az arányokkal	70%

PCFormat

A sokoldalú PC magazin

Turkáló

Kemény szívű szupersztárunk metálzene hallgatása közben írta ezeket a briliáns kritikákat. Ezért legyetek szívesek elnézni neki, ha kissé csipősré sikeredett némelyik.

Flight Unlimited 2

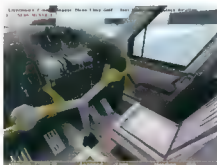
Sold Out

(1) 358 0576

www.sold-out.co.uk

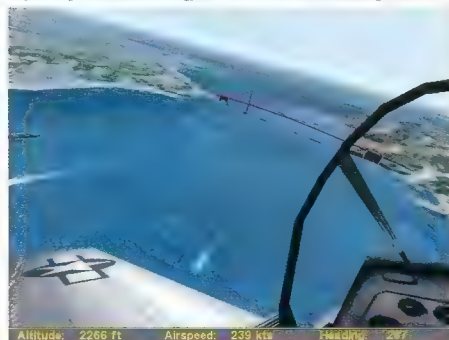
Az *Unlimited* sorozatot csúnyán mellőzték. A *Flight Unlimited* és ez a következő opusz egy olyan szériát indított el, amelyet kiváló grafika és szimuláció jellemez (a hűvösen fogadott légitársaság-szimulációtól és annak folytatásaitól eltekintve), ám mégis kudarcnak bizonyult. Gondoljuk csak végig. Sok más játék követelte ezt a nevet. Például milyen nyérő név lett volna a *Fight Unlimited* (Határtalan Harc) egy kicsmai veredést szimuláló játékhoz. Hát a *Spite Unlimited* (Határtalan Gyűlölet)? Folytathatnánk azzal, hogy [a többit a szerkesztő kivágta].

Rendben, befejezzük. Csak még annyit, hogy a *Flight Unlimited 2* tényleg remek játék. A grafika elsőrendű, mint ahogyan említettük már, és a kiválóan megoldott szimulációs helyzetek is elnyerik majd a tetszésedet. Azt ugyan



A csodálatos környezetet felül kapaz egy pilótafülkét is 3D-ben. Hát nem pazar? nem tudjuk teljes bizonyossággal megítélni, hogy mindez mennyire valóságos (mivel még sosem volt lehetőségünk igazi Cessna-t vezetni), de azt nyugodtan kijelenthetjük, hogy sokkal élvezetesebb, mint a *Microsoft Flight Simulator*. Nagyon jó.

PC Format Vélemény 82%



Altitude: 2266 ft Airspeed: 239 kts Heading: 297
Az iránypontok, mint például ez a híd, elképesztő valószerűséggel jelennek meg.

Spec Ops

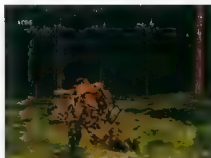
Sold Out

(1) 359 0576

www.sold-out.co.uk

Veseműrt találmora? Szívebésezt vakon? Mellnagygobbitás sötétben? Na ne! Amilyen lökötök vagyunk, erről a címről, hogy *Spec Ops*, mi erre asszociálunk: „Special Operations” (Különleges művelet). Ami azt illeti, tévedünk. Egyébként lehet, hogy már korábban is rábukkantál a *Spec Ops* c. játékra eme tekintélyes orgánum hátsáiban. Csak nyugalom! A visszatérésnek az az oka, hogy a *Sold Out* jörelkü vezetése újra engedett az árból. Hip-hip-hurra!

A *Spec Ops* ugyanaz az ász kémkedős játék maradt a sokszínű és sokféle fegyverrel, valamint a bőséges harci cselekménnyel. Persze azért a *Hidden and Dangerous 2* és a megjelenés előtt álló *Rogue Spear* folytatásnak nem ér a nyomába...



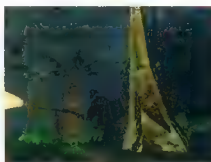
Ha kímész az erdőbe, biztos, hogy jó nagy meglepetésben lesz részed.

Szóval, ha minket kérdezel, annyit fogsz röhögni, mint egy beszivott macska, ha Fábryt látja a tévében a kutyájával... De komolyra fordítva a szót: egész tűrhető a játék; a kiváló grafikus engine és a kemény MI ellenség gondoskodik a megfelelő szórakozásról.

PC Format Vélemény 80%



Az ellen nem vesz észre, ha megbújsz, de a tűzgyújtás nem igazán segít ebben.



Szegény Dzsungel Dave! Asszem, hibba vett retúrjegyet a repülőre.

Wetrix

Raglay

(1) 851 3078

www.infogrames.com

Hát ez igazán kedvös ötlet volt: töltetek, fiúk. *Tetris*, de mégsem az. Hány kibírtatlan klón! kell még fellelőgve elviselnünk, amíg végre ráébred a játékvilág, hogy az eredeti tényleg verhetetlen? A *Tetris* valódi mellsőága éppen az egyszerűségében rejlik: nem pedig abban a mesterkedésben, hogy miként fedjük el ötletsejény programunkat mindenféle összeköltött vacakokkal.



A földrengésmerő (balra) a játék egész ideje alatt rezeg. Ha eléri a végkitérést, komoly rázkódásra készülhetsz.

És vajon mi lesz a büntetése a kisbűtöknék? Az özönvíz, mert az eső folyamatosan zuhog negyven napon és negyven éjen át, az aradás pedig mindent elsodor. Könnyen így járhat az a *Wetrix*-szel is, ha nem vigyázol: bár a program koppintott, a *Wetrix* bizony szorosan oda fog kötözni a székhez. Már csak a színes kavalkád és a jól tervezett játékközpont miatt is. Az egyetlen problémánk csak az volt vele, hogy állandóan úgy éreztük, hogy újra elő kell vennünk a *Tetris*-t egy körre.

A tűzszóvak tényleg jó barátaink – például felszárítják a vizet.

PC Format Vélemény 74%

MINI MANÓ[®]



Tél

Szép volt a nyár, a fürdés, a napozás...

De várjuk már a telet is. A havat, a jeget, a hideget, ami megcsipkedti arcunkat.

Mikor jön már?

Hajjaj, nagy a baj! Tél tündér ruháit elvitte egy forgószel, nem hozhatja a telet, a havat. Nem tudnak szánkózni, korszolyázni a gyerekek... Hacsak valaki nem segít összeszedni a ruhákat. Havas asszony tudja, hol vannak, de csak akkor adja őket vissza, ha valaki segít neki a munkában.

Az óvodásoknak készült program szórakoztató, ugyanakkor fejlesztő feladatokat tartalmaz: megmozgatja a fantáziát, fejleszti a figyelmet, az összpontosítást, a beszédkésztséget, valamint a gondolkodás alapjait, az analízist-szintézist, a csoportosítást és a fogalomalkotást.

A program igen vonzó küllemű, gazdagon animált. A kísérőzene Vivaldi Négy évszak című művének Tél tétele. Modern átirata a gyerekeknek is klasszikus eleményt nyújt.



Két nehézségi szinten is próbára teheted a tudásodat, így egy feladatira többször is érdemes visszatérni. Mindig más képeket kapsz, a feladat pedig hol könnyebb, hol nehezebb.

JÁTEKOS OKTATÓPROGRAM

ÓVODÁSOKNAK



Profi-Média Kft.

6500 Baja, Deri Frigyes sétány 4. • Tel.: 79/523-340 • Fax: 79/523-343

pm.ed@profi-media.com • www.profi-media.com



PCFormat

Tipppek & Taktikák

Apácának vagy szerzetesnek akarsz állni, annyira béna vagy minden játékban? Csak nyugalom, a PC Format tippjeinek frissítő fuvallata kiűzi a fejedből a borús gondolatokat.

Online tipppek



Avatarium Vault

A tipppek abc sorrendbe rendezik – vegyesen vannak köztük végigjátszások, cheatkódok és patch fájlok. Az újonnan bekezdett bővítéseket külön is jeljük, de az oldal igazából a régebbi játékokban profi www.avault.com/cheats/



Games Domain

A legutóbbi átdolgozás óta sokkal jobban néz ki, de egy kicsit még mindig üresnek tűnik. Játékok felsorolása A-Z-ig, bőveges cheatkód választék, ismertető és demók. Nem túl barátságos, viszont nagyon alapos www.gamesdomain.co.uk/cheats/



PC Gamer

A népszerű játékmagazin hónapjának a teljesesség kedvéért egy cheatskellel foglalkozó rész is helyet kapott. Nem túl átfogó, de a legjobb programok szerepelnek benne, és nagyon profi www.pcgamer.co.uk/games/complete_tip_index.asp

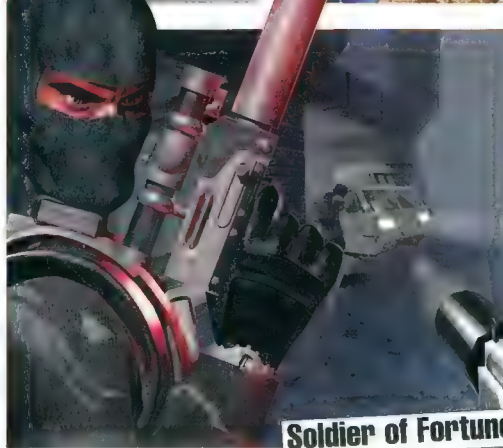
F1 2000



FAKK2



Heroes of Might & Magic 3



Soldier of Fortune



Rogue Spear

Rogue Spear (Red Storm)

A Rainbow Six lopakodással megfűszerezett folytatásában utcasarkokon töltjük az időt, puskával vadászva a terroristákra. Mivel iszonyúan nehéz előretűni, ezért érdemes a következő kódokat billentyűzetkében tartani. Íme: Uzd le a [return]-t és gépelj be a **5fingerdiscount** kódot, ami a kezdési értékre állít vissza a tulajdonságokat. Vagy jöhét az **avатар-god**, természetesen megint csak a [return] után. Ha igen, nyugodtan nézheted, ahogy az ellenfelek gyáván remegve állnak olimposzi haragod láttán. A [return] **thesadown** **knowa** kombináció hatására látni tudnád a változat. Ha pedig igaz felvagy kacska kezű, beton agyú szerencsétlennek valaki, kalapálja be nyugodtan a **nobrainner** szöcskát az ellenfelek MI-jének kapcsolásához.

Carmageddon: TDR 2000 (Sales Curve)

A darabolás folytatódik. Ittán mert már befűszertünk (vagy talán mert a koldusok trisztatán alsógatyájánál is visszaszártabb a dolog), elég szűkmarkúan osztottuk neki a százálekokat. De hallgat ránk valaki? Nem. Két érdekel az 61%, az emberek megveszik, akár-mi mondunk. Láttuk az eladási statisztikákat. Ha azonban mindenképpen játszanotok kell vele, akár csalhattok is. Legálább hamarabb vége lesz. Aztán hagyhatjátok a fenébe, és foglalkozhattok valami értelmesrel. Szóval addig is hívjátok le a konzolt és írjátok be a következő kódokat:

hereCrazeTrouble Csalsz induli
openLevelsAny Az összes pályára
Plusz: 10 000 dollár
cash Szerhetetlenség
invincible Hm... MI kibe
ai on/off

Heavy Metal: FAKK 2 (Take 2)

Julie Strain, a mellben erős amazon elég sok Beavis és Butthead stílusú kuncogást váltott ki a szerkesztőség kazamatáinak lakóiból, egyrészt meztelenkedésével, másrészt a nevével. Ráadásul ő a harmadik virtuális nő, akibe a rovatvezető ugyanennyi hónap alatt belesett. A Jessica Rabbitt esetlegesen gusztustalan volt. A konzol aktiválásához: **Video/Audio Menu** → **Advance Options** → **Checkpoint Console**. Ezután játék közben üsd le a [~]-t, és írd be a következők valamelyikét:

God Sérthetlenség
Notarget Elterelnek az ellenfelek
Noclip Átsetelhatunk a falakon
Give all Minden fegyver és tárgy
Health 100 Maximális életerő
EventList Összes parancs látható

F1 2000 (EA Sports)

Tény, hogy a Grand Prix versenyek vonzereje a veszélyesen nagy sebességű száguldosásban rejlik, összeszorított fogakkal, halálát megvető bátorsággal, a kormányvezérek tapadt, kesztyűbe bújított kezeivel. Mindez kihagyhatatlan része alkotja a sportágaknak, és szerintünk ennnyi már önmagában is elég. De akkor meg mi a hálainak írni be valak. A **Damon Hill** nevet, és két-szerre meg a sebességét? Olyan, mintha a **Shogun: Total War**-ban pótvonékba be azt, hogy **General Haig**. A kudarc ebben az esetben garantált. Az előző említett bejegyzéssel viszont megkapar nhatjuk a sísakot viselő emberiség leggyorsabb álművét, és garantáltan kinyírtjuk a virtuális autóversenyzést, egy egő ronszokó és parazsló gumiból rakott stílusos halotti máglyán. Szeretnivaló.



Carmageddon

Heroes of Might and Magic 3 (Ubi Soft)

A *Might and Magic* sorozat tényeg nagyon szivós. Nemcsak arról van szó, hogy az eredeti játék már a nyolcadik folytatásánál tart, de ráadásul az a széria is elérte már a hetedik epizódig. Ha már megvetted a határozottan középszerű harmadik részt, biztosan meg szeretnéd hosszabbítani a játékelményt néhány *Matru*-inlettel csatálással. Ime egy kis válogatás szeretetünk jeléül. Nyomd le a [tab]-ot és gépelj be a következőket

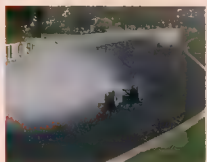
Wwagents Tíz black knight
Wwloaofguns Az összes harci gépezet
Wwneo Szintgrád
Wwctritny Öt arkangyal
Wwfollochowhiterabbit Max. szerencse
Wwomorpheus Maximális morái
Wwtheconstruct 100 000 arany
Wwredpill Aktuális játék megnyerése
Wwthearemonoon 999 mana, összes varázserő
Wwczion Megkapjuk az összes épületet

Soldier of Fortune (Activision)

A vélemények talán különböznek a *Soldier of Fortune*-nal kapcsolatban, de egy dolog biztos – nagyon könnyen megölhetnek. Ezért aztán ismét elmélyedtünk a játék rejtelmeiben, hogy a szeptemberi számban feltárt családok mellé újabb izéletes fogásokat tegyünk le kedves olvasóink (számítógéphasztására). A múltkor módszert alkalmazva tegyük elérhetővé a konzol- / lehvini a [tab] feletti és az [1]-es melletti gombbal tudjuk. A teljes sérthetlenséghez – ahogy azt mindenki tudja – a **heretic** szót kell beírni. Most gépeljük be ezt **gimme [item]**. Amikor lenyomjuk az [enter]-t, a kiválasztott tárgy csodálatos módon megjelenik előttünk. Kétféleképpen létező módoszer fegyverrel és felszereléssel is. Ha viszont muriból szenvedünk hiányt, az **updateinfinal** kóddal az összes puskát feltölthetjük. Ennyit tehetünk: ha eztán sem megy, talán próbálkozz valami massal

Játssz úgy, ahogy a PCF munkatársai!

Az e havi program: Szerkesztőségünk egyik ásza megmutatja, hogyan is kell megcsikorgatni a kerekeket a *Grand Prix 3*-ban.



A legfontosabb: mindig maradj az ideális íven. Ha összevissza kanyargsz a pályán, és úgy vezetsz, mint egy mániákus, nem egyszerűen csak időt vesztesz, de valószínűleg az útpadkán kötsz ki, megpördülsz és annyi. Ami nem túl szép. Szóval kövesd a fekete kereknyomokat és hagyd a fenebe az esztelenkedést – egy idő után úgyis unalmassá válik.

Figyelj oda a kocsii beállításaira. A leosztórő-növelés sokat segít a kanyarok bevételeiben, ami rendben is van, de hosszú távon csak lassítja az embert. Ugyanezt mondhatjuk az elhibázott kerekválasztásról is – vagy hozzáragadunk az úthoz, vagy borzalmas baleset keretében szállunk el. Ezt pedig senki sem akarhatja.



Ne légy ostoba. Elsőre talán jó ötletnek tűnhet beleszállani a többi autóbba, de ne felejsd el, hogy ez egy szimulátor. Egy kis lokodósodás a saját autódiban is komoly károkat okozhat, és a végén minden bizonnyal a kavicságy fog meg. Légy realista. Ha a saját, nehezen megszerzett kocsiddal mennél valahova, tényleg beleszállni valóba, szándékosan?

Ha nedves az aszfalt, a száraz csik a legbiztonságosabb. Az esős versenyek alatt is megmarad valamennyire, ha pedig elállt, a legjobb döntés azonnal kimenni a boxba és átváltani száraz gumikra. Ezután már csak meg kell próbálni megmaradni a száraz részen, és persze néha egy rövid ima sem árt. Ja, és közben természetesen kormányozni sem rossz ötlet.



Mindezeken felül – és valószínűleg ez a legfontosabb tipp az ehhez hasonló szimulátorokkal kapcsolatban –, ha teheted, használj kormányt, vagy legalább valamilyen analóg kontrollort. A billentyűzet vagy egy gamepad egyszerűen nem elég pontos, így aztán apró, sima mozdulatok helyett maga a digitális pokol szabaddhat el egy-egy gombnyomásra.

A vezetési segédletek hasznosak, de nem szabad elfelejteni, hogy kevés szabadságot adnak, ha örült manőverekre kerül sor. Belső íven bevinni egy kanyart, bekapcsolt kormányrészegítővel, nehezebb lehet, mint hinnéd. Ha kikapcsolod, sokkal szabadabban uraltathatod a kocsit. Ugyanez vonatkozik az automata fékre és sebvlőrtóra is.





QUEEN OF THE NILE

CLEOPATRA

Hivatalos PHARAOH Kérdéslemez

Készülj!

Királynőd már vár Rád...

Magyarországon forgalomba hozza:

N-TEC

N-Tec Kft

www.ntec.hu

Tel.: 261-1219

Próbák és Tesztek

Ismét eljött közénk minden merevlemez uralkodója, a perifériák hercege és az összes hardver hírnöke, az új Próbák és Tesztek rovat. Nagy tapsot kérünk...

Bevezető

A PC Format magazin zászlóshajójának fedélzeten elküldött egyéni kávéfőző után óriási csinnadratta mellett a Próbák és Tesztek rovat királyává koronázták. Ezt a rendkívül nagy jelentőségű eseményt megünnepelelő ebben a hónapban a P&T rovatot jól megpakoltuk mindenféle technikai információkkal. A Paint Shop Pro a világban talán a legnépszerűbb képszerkesztő program, s már a hetedik verziója látott napvilágot, amit darabokra cincáltuk, hogy bemutassuk az újdonságait. Az a remek ötlet is eszünkbe jutott, hogy összeradjuk a Photoshop 6-tal. A párbaj elkezdődött, a pisztolyokat előrántották, s hogy ki lett a győztes, megtudhatod az újságban. Az e havi Szuperteszt nagyon remek lett, tízenyolc PDA vonul fel benne, amelyek közt mindenki megtalálja a maga izlésének és pénztárcájának valódi. Aztán ott van az a multimédiakészítő szoftver, amely segít számodra kiválasztani a megfelelő programot, hogy lendületes tedd a prezentációdat. Iggyekszünk Szuperteszt rovatunkat online is elérhetővé tenni, hogy ne kelljen a korábbi számok közt turkálni, azt kutatva, vajon a hardverekeskedő csakugyan a legjobbat ajánlotta-e. Látogass el hozzánk: www.pcfomat.hu

PC Format Szuper Teszt

Tízenyolc kávé számítógép sorakozott fel az e havi Szupertesztben. A kérdés az, lehet-e őket kezelni?

70 Szuperteszt

Az ismertetési politikánk



A Próbák és Tesztek csapatának: egy főbb elve, hogy vizsgálataink tárgyairól átlátszó és részletes kritikai ajánlást nyújtunk meg. Biztosítjuk a kisméretű PC hardvereket és szoftvereket honlapjaink kiemelt próbák sorának vetjük a k, hogy megtaláljuk számodra a nehezen kerest pénzedért kapható legjobb eszközöket. A végző kérdés, melyre választ keresünk: "Megéri-e a pénzért?" A PC Format tesztelői olyan szakemberek, akik meg tudják különböztetni a jó és rossz minőségű hardver hardver-problémákkal és feltétlenül szoftvereket nem tesztünk - ezt garantáljuk.

86 MAG-néztük

Két montort vizsgáltunk meg tesztlaborunkban.

89 Multimédia

Három program a multimédiás prezentációért.

80 Digitális kamerák

Két fényképezőgép az Epsontól és a Fujifilm-től.

92 Photoshop 6

A profil grafikai program hatodik generációja.

E havi ismertető...

- 70 Zsebgépek Szupertesztje
- 72 Casio Cassiopeia Pocket PC E-115; Ericsson MC-218; Handspring Visor Deluxe
- 73 HP 545 Color Pocket PC; HP Jornada 720 Handheld PC; IBM iSeries 1200
- 74 Oregon Scientific Osaris; Palm IIIc; Palm V
- 75 Palm m100; Psion Series 5mx; Psion Series 7
- 76 Psion Reva; Samsung U2i Swivel Pro; Sharp ZQ-770
- 77 Sony VAIO PC6-SR1K; TRGPro; UMAX Actionlock 300T
- 80 Hardver tesztek
- 80 PhotoPC 3000Z; FinePix 4700 Zoom
- 81 HP ScanJet 3400C
- 82 HP DeskJet 980Cxi; Matrox G450
- 83 Sidewinder Strategic Commander; BogoCop Optic Fingerprint Mouse
- 84 Backpack CD-Rewriter; Switchview
- 88 Szoftver tesztek
- 90 Mediator 5 Pro; Illuminatus 4.5; Director 8 Shockwave Studio
- 92 Photoshop 6
- 94 Paint Shop Pro 7
- 96 Visual GIF Animator; PhotoSuite 4 Platinum Edition
- 97 McAfee Uninstaller; Internet Cleanup
- 98 Magyar multimédia szoftverek tesztje

PCFormat
Szuper
Teszt

Mozgási energia...

Foto: Katharine Lane Sims

Vigyél rendszert a mindennapok káoszába a következő oldalakon bemutatott 18 kézi számítógép valamelyikével.

SZÉSZÖRT VAGY? GYAKRAN FLEETESZ el megbeszélt találkozókat, vesztel el címeteket, vagy jut eszedbe sok nagyszerű ötlet útközben? Vagy egyszerűen csak sok a dolgod, és nehéz mindent a fejedben tartani?

A hasonló problémákra szoftvercégek garmadaja kínál ilyen-olyan megoldást, de ezeknek a programoknak egytől egyig van egy óriási hibája: asztali PC-ken futnak, márpedig ha éppen nem vagyunk otthon vagy az irodában, nem tudjuk kihasználni őket. Ilyenkor szokott megtörténni az, hogy valaki megadja a telefonszámát, téniszezni hív minket jövő hét péntekre vagy mielőbbi választ kér egy sürgős e-maile, mi pedig izgatottan elkezdünk kotorászni egy üres fecniért a zsebünkben.

Létezik ennél sokkal jobb megoldás is: egy olyan számítógép, amelyet mindenhol magaddal vihetsz. Sokan azt gondolják, egy jegyzetfüzet is tökéletesen megteszi, de csak azért, mert nem ismerik a mai kitalátot, vagy a néhány évvel ezelőtti modellekből indulnak ki. A mostani készülékek már megjelenésükkél is sok jót sejtet-

nek, és ha kipróbáljuk e-maillküldő, webes vagy MP3-as képességeiket, rögtön megváltozik róluk a véleményünk. A mai hordozható számítógépekkel – kapaszkodj meg! – még dolgozni is lehet meglepően nagy tudású szövegszerkesztő és adatbázis-táblázat kezelő szoftverek segítségével.

Döntéskényszerben

A kézi és hordozható számítógépek tehát nagyon hasznosak, de melyiket válasszuk közülük? Először is el kell döntünk, hogy az alábbi öt kategória közül melyikbe tartozunk.

A terméklista legaján az egyszerű organizerek találhatók. Ezek a ROM-jukban tárolt saját programjaikat futtatják, és más szoftverek többnyire nem is telepíthetők rájuk. Egy organizerral nemigen villoghatunk a társaságban, de legalább olcsón beszerezhetők, tartalmazzák a legfontosabb funkciókat (jegyzetfüzet, naptár stb.) és még a PC-nkhez is csatlakoztathatjuk őket, ha új információkat akarunk fel- vagy letölteni.

Hordozhatóság szerint a következő csoport a Palmoké. Mivel ezeken nincs bil-

Jól ismerve tesztlaborunk vezetőjének lustaságát, fizetésnapját az e havi Szupereszt elköszültének időpontjában jeleltük meg. Másnapra kész lett.

Hogyan teszteltünk?

Hogyan lehet összehasonlítani különböző számítógépeket? Asztali PC-k esetén könnyű dolgunk van, hiszen ha ugyanazt a Windows verziót használják, csak le kell futtatni rajtuk néhány benchmarkprogramot.

Tíznyolc hordozható PC tesztelését lehetetlen így elvégezni. Az operációs rendszerek sokféleképpen lehetnek, ezért nincs közös kiindulópont. Másfelől mindegyik termék különféle célokat szolgál és különböző igényű felhasználókat elégít ki, ezért lehetetlen olyan tesztprogramot alkalmazni, amellyel objektív képet kaphatnánk mindnyájukról.

Mit volt mit tenni, vissza kellett mennünk az alapokhoz. A kézi számítógépeknek olyan tényezőket vettünk elsősorban figyelembe, mint a súly, a kényelmes használat vagy a képmínőség. Az upgrade-elési lehetőségek szintén fontosak (később esetleg memóriát akarunk bővíteni vagy venni szeretnénk egy modemet), az árról nem is beszélve.

A nagyobb méretű készülékeknek a képernyő és a billentyűzet minősége még nagyobb súllyal esett latba – elvégre a magas ár is jórészt ezekre vezethető vissza. Ebben a kategóriában már a teljesítmény is elsőrendű szemponttá válik, különösen, ha notebookokról van szó.

Mindegyik készüléknek fontos tényező, hogy mennyire könnyen tudjuk a PC-nkhez csatlakoztatni, milyen gyors adatátvitel érhető el vele és hogy meddig bírja az akkumulátor egy feltöltéssel (avagy milyen gyakran kell benne elemet cserélni). Az utóbbi adat feltüntetések a gyártók „átlagos” használatot feltételeznek, tehát semmi garancia arra, hogy mi is ugyanazt a teljesítményt fogjuk tapasztalni, vagy hogy két különböző gyártó ugyanazt nevezi átlagosnak.

lentyűzet, a navigálást a készüléken található gombok vagy egy speciális toll segítségével végezzük, amelyet egérmutatóként mozgathatunk az érintésérzékes képernyőn. Ez így talán nem hangzik túl meggyőzőnek, pedig a Palmok nagy teljesítményű készülékek, rengeteg szoftverrel (már a *SimCity*-t is átirát erre a platformra).

Felső, de százezer

Aki rendszeresen sok adatot táplál hordozható számítógépébe, annak mindenképpen szüksége van billentyűzetre. Ebben a kategóriában a Pison viszi a primet: a cég egyes termékei olyan kis méretűek, hogy a klaviatúra ellenére is beleférnek a zsebünkbe. Más kérdés, hogy gépeink csak nagy ügyvel-bajjal lehet rajtuk, de hát minden nem sikerülhet.

A Pisonok ereje leginkább a beépített szoftverek tudásában rejlik: az általuk futtatható táblázat- és adatbázis-kezelők sokakat színt az asztali gépek megfelelő programjaival felvesznek a versenyt, arról nem is beszélve, hogy sokkal könnyebb használni őket.

A negyedik csoport pedig a Pocket

PC-k osztálya. Az ide tartozó modellek a Windows miniaturizált változatát, a Windows CE-t futtatják. Ezt az OS-t sok cég nem tartja elég jónak a Pisonok és a Palmok operációs rendszerehez képest, de a Microsoft nem adja fel, és újabb CE-verziókat fejleszt.

Az ötödik kategória a legnagyobb tudású hordozható számítógépek csoportja, amelyek már sok száz ezer forintba is kerülhetnek. Itt már azért abba is érdemes belegondolni, hogy egy olcsóbb, 64Mb RAM-mal szerelt laptopért hozzávetőlegesen ugyanennyit, de legalábbis nem sokkal többet kell fizetni.

Mellégaigott a széles választék? Hát akkor érdekel, hogy megkérdezzük a legfontosabb prioritásokat. Egy nagy képernyő, normál billentyűzetű hordozható számítógéppel például könnyedén lehet dolgozni, cipelni viszont már nem olyan könnyű, ráadásul az akkúja is hamar lemerül. Igazából csak te döntheted el, mire van szükséged, de ha úgy gondolod, el kell egy kis segítség, olvasd el e havi, 18 hordozható számítógépet bemutató Szupertesztünket.

Zsargon

◦ **Aktív mátrix:** A TFT rendszerű LCD képernyők másik neve.

◦ **CompactFlash:** A kézi számítógépek bővítésének egyik szabványa. Ha valami CompactFlash-kompatibilis, akkor nagy valószínűséggel adható hozzá extra memória, vagy kibővíthető modemmel, hálózati kártyával stb.

◦ **Szinkronizálás:** Ebben a szövegösszeállításban a PC-nkben és a kézi számítógépünkben lévő adatok összehangolását jelenti. A legtöbb modellhez kapunk „szinkronizáló” szoftvert, amely képes együztműködni a PC-nken futó személyi információkezelő programokkal, pl. a *Microsoft Outlook*-kal.

◦ **HPA (High-Performance Addressing):** Az LCD képernyők egyik fajtája. A HPA megjelenítők olcsóbbak, de nem olyan jók, mint a TFT-s modellek.

◦ **L-ion (litiumion):** Az akkumulátorok egyik típusa.

◦ **STN (SuperTwist Nematic):** Módszer az LCD képernyők kontrasztjának javítására.

◦ **Toll:** Az érintésérzékes képernyők használatát lehetővé tevő eszköz. Könnyű elvezetni, ezért a legtöbb gyártó csomagban árulja őket.

◦ **TFT (Thin Film Transistor):** A jelenlegi legjobb LCD-s képmínőséget adó technológia neve. A TFT-s megjelenítők sajnos még nagyon drágák.

◦ **EPOC:** A Pisonok és egyéb kézi számítógépek igen nagy teljesítményű, mégis rendkívül könnyen kezelhető operációs rendszere. Az EPOC más területeken is használható: a jövőben a Nokia, a Motorola, az Ericsson és a Philips telefonjaiban is találkozhatunk vele.

Cassiopeia Pocket PC E-115

A MICROSOFT POCKET PC NEVŰ SZABVÁNYA ÉRDEKESNEK TŰNIK, DE TULÁZS LENNE AZT MONDANI, HOGY TOBZÓD-NÁNK AZ ILYEN TERMÉKEKBEN – TESZTŰNK-BEN CSUPÁN A HP 545 ÉS A CASIO E-115 TARTOZIK EBBE A KATEGÓRIÁBA. A CASIO MODELLJE RÁDÁSUL NEM IS TŰNIK ÚJNAK, LÉVÉN HOGY KIVÜLRŐL NEM SOKBAN KÜLÖN-BŐZIK A KORÁBBI VERZIÓTÓL (E-105). AZ EZÜSTSZÍRKE BORÍTÁS ENNEK ELLENÉRE TETSZETŐS, ÉS A KÉSZÜLÉK KÉNYELMESEN EL-FER A KEZÜNKBEN.

Bekapcsolás után rögtön feltűnik, milyen szép, eles képet ad a 16 bites TFT képernyő. A menük között egy ügyes kis görögével, a toll nélkül is navigálhatunk – ez nagyban megkönnyíti az (egyébektől nagy tudású) Pocket Er-cel vagy a Pocket Word kezelését. Micro-soft termék, így a Windowsos szink-

ronizálás gond nélkül megy, bár a so-ro-sos interfész miatt nem kimondottan gyors a kapcsolat.

Az eddigiek talán nagyon komo-lyan hangzotak, pedig az E-115 a szó-ra-koztatást sem veszi félvállról. A mul-timédiás képességek különösen jók: a készülék diktafonként is használható, a Pocket Windows Media Player-rel pe-dig MP3-akat is lejátszhatunk a mellé-kelt fülhallgatón keresztül.

Egy modem segítségével a Pocket Explorer révén bármilyen internetes oldalt megnézhetünk. A lehetőségek te-hát szerteágazóak, de ekkora összegért talán még szerteágazóbbak is lehetné-nek. Hacsak nem kell kimondottan Pocket PC-s rendszert vennünk inkább várjuk meg, milyen újdonságot hoz majd a következő verzió.

A szemet gyönyörködtetés borítás és a nagyserű képernyő még nem in-do-kolja a magas árat.



Casio Cassiopeia
249 000 Ft + ÁFA

① Casio ② (1) 284 3345
③ www.casio.hu

Pro és kontra

✓ Nagy tudású
✗ Magas ár
✗ Nincs USB

Vélemény

74%

Ericsson MC-218



Miért kellene nekünk egy átalá-kított Psion 5mx? Mert többet tud, mint az eredeti, rádásul olcsóbb is.

A MOBILTELEFONOK EGYRE NAGYOBB TU-dásúak lesznek, és már csak idő kérdése, hogy mikor fogják fel-váltani a kézi számítógépeket. A folya-matban az Ericsson vezető szerepet tölt be – akkor mit akarhat az MC-218-cal?

Ha előrelapozol a Palm Series 5mx-ig, látni fogod, hogy a két készü-lék nagyon hasonlít egymáshoz. Ez nem is véletlen, hiszen az MC-218 va-lójában az 5mx átalakított változata, így ugyanazok a nagy tudású progra-mok futnak rajta, és ugyanazt a jó mi-nőségű billentyűzetet, illetve 640x240-es képernyőt használja, mint ikerest-vére. És ez még nem minden.

Az MC-218-hoz egy apró kiegészí-

tőt mellékelnek, amellyel inframodem nélküli Ericsson telefonunkat is a ké-szülékhez tudjuk csatlakoztatni. Ha ez megtörtént, az MC-218-ból azon nyomban böngészésre, e-mailküldésre és faxolásra alkalmas mini iroda lesz.

Az MC-218-cal könnyedén átir-hatjuk mobiltelefonunk memóriáját: te-lefonoszmokot és beállításokat módo-síthatunk, továbbá szinkronizálni tud-juk a két készülékben lévő adatokat.

Mindez viszonylag alacsony össe-gért a miénk lehet, sőt, ha egy Ericsson telefont is veszünk hozzá, még kedvez-zőbb az ár, az MC-218 nem a külsejével hódít, de ha komoly munkát aka-runk végezni vele, számíthatunk rá.

Ericsson MC-218
182 900 Ft + ÁFA

① Ericsson
③ www.ericsson.hu

Pro és kontra

✓ Psion 5mx – olcsóbban
✓ Inframodem mobilhoz
✗ Ódítavú kábel

Vélemény

85%

Handspring Visor Deluxe

A HANDSPRING VIDAM KÜLSŐJE, SOK színben kapható, Visor Deluxe fantáziájára hallgató kis készü-lékét nem sok minden választja el attól, hogy játékszernek nézze az ember. Ne-künk ellenben tetszik, bár tény, hogy a Visort elnézve először sokkal inkább a szórakozás, mint a komoly munka jut eszünkbe.

Ez persze még nem jelenti azt, hogy dolgozni nem lehet rajta. A Visor Palm OS-t használ, minék következté-ben ugyanazok a programok futtathat-ók rajta, mint a Palmokon. A már megszokott alkalmazásokon túl (hatá-ródnápló, jegyzetfüzet, adatbázis-keze-lő stb.) olyan extrákat is megtalálunk raj-ta, mint a világóra vagy a tudományos számológép.

A 8Mb-os RAM elegendő moz-gásteret biztosít, az USB-csatlakozás

segítségével pedig egykettőre frissíthet-jük a Visoron tárolt adatainkat. Tová-bi előnyt jelent a Springboard bőví-tőhely, amelybe különféle perifériák csat-lakoztathatók, mint például modem, MP3-lejátszó vagy memória. A felhasz-nálható kiegészítők egy része sajnos itthon még nem hozzáférhető, de a kö-zeljövőben gyökeresen megváltozhat a helyzet.

A Visorral igazából csak egyetlen bajunk van, és az az operációs rend-szer, mely a ROM-ban tárolódik, így nem frissíthető, vagyis a szerkezet örökre a Palm OS 3.1-e fogja futtatni. A Handspring azonban meglepően gyors, gyorsabb, mint a többi Palm, emellett jobban bővíthető, hejre kis börtört kapunk hozzá, rádásul az ára is kedvező – egyetlen hibáját így kön-yebb megbocsátani neki.



Nagyobb teljesítmé-nyű és olcsóbb, mint a Palm – már csak ezért is érdemes szá-molni vele.

Handspring Visor Deluxe
90 000 Ft + ÁFA

① Handspring ② (1) 222 2222
③ www.handspring.hu

Pro és kontra

✓ Ár
✓ Minőségű képernyő
✗ Az OS nem frissíthető

Vélemény

82%

HP 545 Color Pocket PC

KINEK KELL MP3-LEJÁTSZÓ, HA EGY Pocket PC is megteszi helyette? A Hewlett Packard Media Player-rel felszerelt 545-öse ugyanis ezzel a formátummal is megbirkózik. A hangminőség sajnos nem olyan jó, mint egy önálló lejátszó, de a mellékelt fülhallgató megjárja.

Ez persze csak amolyan extra funkció, hiszen az 545-ös komoly munkára is képes: a Word, az Excel, az Outlook és az Internet Explorer Pocket-verziója egyaránt jár hozzá. Ezek bár valamivel kevesebbet tudnak, mint „asztali” társaik – a legfontosabb feladatok elvégzésére ugyanúgy képesek. Az 545-ös LCD képernyője ehhez képest kiabrándító. Nem rossz, de ha egy TFT-s megjelenítőtől hasonlítjuk össze, észre fogjuk venni a különbséget.

A készülékhez lítiumion akku jár, amely egy feltöltéssel nyolcórányi működést engedélyez. Ezenkívül van hozzá infravörös és található rajta CompactFlash (Type I) port is. A PC-vel való szinkronizálás gyorsabb, mint a legtöbb más rendszer esetében, mivel az 545-ös dokkológysége a szokásos soros kapocs helyett USB-kompatibilis. A készülékhez a megszokottnál sokkal több szoftvert adnak: megkapjuk a (hangfájlok lejátszására és rendszerezésére szolgáló) MusicMatch JukeBox-ot, a Yahoo! Messenger-t és még egy 3D-s golfprogramot is.

A HP 545-ben egy jól összezerakott, nagy teljesítményű Pocket PC-t ismerünk meg. Kár, hogy a képernyő nem jobb valamivel, de ez minden bizonynyal az áron is nyomott hagyott volna.



A HP 545 az egyik legolcsóbb a Microsoft Pocket PC-k közül – az alacsony ár azonban nem egyenlő a kis teljesítménnyel.

HP 545 Color Pocket PC
179 800 Ft + ÁFA

● Hewlett-Packard ● (1) 218 8000
● www.hp.hu

Pro és kontra

- ✓ Olcsó Pocket PC
- ✓ USB-kapcsolat
- ✗ A képernyő nem TFT

Vélemény

83%

HP Jornada 720 Handheld PC

**Arany-
érem
PCFormat
December
2000**



Drágának gondolod? Igazad van, de a Jornada 720 szinte minden kézi PC-nél nagyobb tudású.

AZ ÚJ JORNADA 720-HOZ KIS MÉRETE ellenére is jó minőségű klaviatúra tartozik. Még a numerikus billentyűzetnek is jutott hely, az alkalmazásokat pedig gyorsbillentyűk révén pillanatok alatt elindíthatjuk. A 16 bites, nagy fényerőjű, 640x240-es felbontású képernyő tesztünk legjobbjai közé tartozik.

A 720-as „környékén” többféle extrát is találunk: van rajta soros és infraport, RJ-11-es csatlakozó a beépített 56K-s modem számára, továbbá fülhallgató-kimenet, hangszóró és mikrofon is.

A szoftverkínálat hasonlóan széles. A Jornada a Microsoft Windows for

Handheld PC 2000-et futtatja, és Pocket-változatban szinte a teljes Office megtalálható rajta (Word, Excel, PowerPoint, Access, Outlook). Említett érdemel még a Media Player, valamint az Internet Explorer 4.01-es változata, HTML 4-, Javascript- és Java-támogatással.

A Microsoft alkalmazások mellett megkapjuk a LandWare OmniSolve-t (üzleti számológép) és a Yahoo! Messenger-t is. A rendszer nagyon gyorsan fut – hál a 32MB RAM-nak és a 206 MHz-es StrongARM processornak. Ha egy laptop teljesítményét akarod vizsgálni, ezt kézi számítógépben, ezt kell választanod.

HP Jornada 720
319 800 Ft + ÁFA

● Hewlett-Packard ● (1) 218 8000
● www.hp.hu

Pro és kontra

- ✓ Nagy teljesítmény
- ✓ Hatékony szoftverek
- ✓ Beépített modem

Vélemény

90%

IBM iSeries 1200

AFEKETE JÓ VÁLASZTÁS, HA ELEKTROMOS szerkentőktervez tervez az ember – az IBM mérnökei is így gondolták, amikor az iSeries 1200 külső borítását megtervezték. Kár, hogy a készüléket kinyitva már nem olyan szemem gyönyörködtető a látvány.

Az 1200-as TrackPointtal helyettesíti az egert: ez nem más, mint egy apró piros gomb a billentyűzet közepén, amelyet afféle joystickként „döntgetünk” ide-oda. Ez a megoldás valamivel bonyolultabb a szokásos touchpadnál, de idővel ezt is ki lehet ismerni. A touchpad helyén lévő harmadik egérgomb lenyomásával a górdíótáv becézése nélkül is görgethetünk a dokumentumban.

Legálább ilyen hasznos a négy Quick Launch gomb, amelyek tetszés szerint hozzárendelvek kedvenc alkalmazásainkhoz. Sajnos a minőség

billentyűzetet ez sem tudja pótolni, márpedig az 1200-as klaviatúrája a kiforratlanság érzetét kelte, és kényelmetlenség idején a ZX Spectrumot juttatja eszünkbe.

Méretéhez képest az 1200-as figyelemre méltó specifikációkkal büszkélkedhet (500MHz Celeron, 64MB RAM és 6GB-os merevlemez). Az talán túlzás, hogy a sebessége lenyűgöző, de hordozható mivoltához képest ez bőven elég. Az IBM modelljében beépített modem is található, a képernyője pedig kiváló minőségű 12,1 colos, TFT-s darab.

Az 1200-as ellen nemigen lehet semmit felhozni, de kiemelkedően jó tulajdonságai ugyanúgy nincsenek. Az ára viszont megkérdőjelezhetően magas, ezért, ha megtehetjük, válasszuk inkább a Sony Vaio-t.



Karcosú és fekete, akár egy párdus. Csak nem olyan veszedélyes. És nem kell hozzá engedély sem.

IBM iSeries 1200
499 000 Ft + ÁFA

● IBM
● www.ibm.hu

Pro és kontra

- ✓ Nagy TFT képernyő
- ✗ Pocket billentyűzet
- ✗ Túl drága

Vélemény

71%

Oregon Scientific Osaris

A PALMOK HASZNOS SEGÍTŐÁRSAINK lehetnek, de ha rendszeresen nagy mennyiségű adatot viszünk be a gépünkbe, bizony nem nélkülözhetjük a billentyűzetet. Ennek természetesen nagyobb és drágább készülék lesz az eredménye.

Az Oregon Scientific Osaris ezzel ellentétben vékony és könnyű (csak 310 gramm), mégis szorítottak rajta helyet egy (nem kimondottan jó, de még viszonylag jól használható) QWERTY billentyűzetnek. Az Osaris nem túl nagy mérete miatt a képernyője is meglehetősen apróskára sikerült: van ugyan háttérvilágítása, de a felbontása mindössze 320x200. A rendszert a Psion-féle EPOC hajtja, márpedig az itt megszokott szoftverek némelyike na-

gyobb képernyőméretet feltételez.

A beépített alkalmazások ennek ellenére jól használhatók, és a Compact-Flash bővíthetősége révén az Oregon Scientific Osaris képességei tovább is bővíthetők. A külvilággal való kommunikációt az infra- és az RS232-es port felel, a PC-vel való szinkronizálást pedig a mellékelt lemezen lévő szoftver végzi.

Ezért az árért az Osaris nem rossz vétel, de sokat ne várjunk tőle: az érintésszerűen képernyő például időnként kihagy, és a ronda műanyag toll is hajlamos elhajolni, ha erősebben nyomjuk. Szintén bosszantó, hogy bár az Osaris hálózatról is használható, adaptert nem mellékelnek hozzá. Hiába no: az olcsóságnak ára van.



Tetszik az EPOC, de egy Psion nem engedhet meg magának? Az Osaris vállalható kompromisszum lehet.

Oregon Scientific Osaris

£189.99 (uk. 99 000 Ft)

- ✓ Oregon Scientific
- ✓ www.oregonscientific.co.uk

Pro és kontra

- ✓ Olcsó
- ✗ Kis képernyő
- ✗ Gyatra minőség

Vélemény

72%

Palm IIIc



Standard Palm + színes képernyő = nagyobb súly + hamarabb kimerülő akku. Most egyszerűsítettünk Palm IIIc-vel...

A KI MINŐSÉGI TERMÉKET AKAR VENNI kedvező áron, annak le kell mondan egy-két dologról – nincs ez másképp a kézi számítógépek piacán sem. A Palmoknak a legutóbbi időkig szűrkészítés képernyőjük volt, így ezek a modellek komoly hátrányba kerültek a Windows CE-t futtató készülékek többségéhez képest. A Palm IIIc-nek ezzel szemben már nagy fényereje, 160x160-as felbontású, 256 színű TFT megjelenítője van, amely szélessége ellenére is nagyon szép – viszont komoly árat kell fizetni érte.

A szép képernyő egyik következménye az akku kisebb teljesítménye. A dokkolóba épített töltő megelőzi

a bajt, ha tehát naponta szinkronizáljuk a PC adatait a IIIc-vel, a lemerüléstől nem kell tartanunk. Amennyiben ez mégis megtörténne, a töltés néhány perc alatt elévülhet.

A Palm IIIc minőségi szoftvereket szállít: a IIIc egyebek mellett határátjáró-naplót, címtárát, jegyzetfüzetet és számlológépet is tartalmaz. Ezeket már eddig is ismertük, újdonság viszont a képnézegető. A 8Mb RAM szintén bizakodásra ad okot, még akkor is, ha a más rendszerekkel megismert bővítés és hangrögzítési lehetőségeket hiába keressük rajta. Ha valaki ismeri a Palmokat, de színeset szeretne, a IIIc-vel tökéletesen meg lesz elégedve.

Palm IIIc

119 900 Ft + ÁFA

- ✓ Palm
- ✓ (1) 452 4600
- ✓ www.palm.com

Pro és kontra

- ✓ Színes képernyő
- ✗ Nehezebb a többinél
- ✗ Hamar lemerülő akku

Vélemény

80%

Palm V

E GYSZERŰ FELHASZNÁLÓKÉNT AKAR AZT is gondolhatnánk, hogy a Palm V nagyobb méretű és jobb teljesítményű, mint a Palm III. De nem...

Amikor először vittük kézbe, meglepésként tapasztaltuk, hogy a Palm V mérete és súlya is kisebb (115x80x10mm, 114 g), mint a IIIc. Így könnyedén a zsebünkben hordhatjuk. Pontosabban hordhatnánk, de ezt senkinek sem javasoljuk, lévén hogy a készüléket egyedül egy nagyon vékony, a képernyőre ráhajló bőrbőrítés védi a külső hatásoktól – kemény tokra ne is számítunk.

Ez a megoldás nem túl hatékony, viszont tetszős, csakúgy, mint a Palm V többi része – a finoman ívelt szurkaborítás igazán kellemes látványt nyújt. Az éles és tiszta képet adó megjelenítőre szintén jó ránézni, de csak a szobá-

ban: szabadatérre már kevésbé lehet használni. A Palm V a kisebb súly és az elegánsabb design érdekében lítium-ion akkumulátort használ a megszokott AAA-s elemek helyett.

A funkcionalitás terén semmi érdesszről vagy kiemelkedőről nem tudunk beszámolni. Itt is ugyanazokkal az alkalmazásokkal (címjegyzék, naplár, stb.) találkozunk, mint a Palm IIIc-ben, viszont az V-ben csak negyedannyi RAM (2Mb) áll rendelkezésünkre. A gyártó szerint ez is elég, hiszen a Palm V többek között 6000 címet és 200 e-mailt tud tárolni. Ne feledjük azonban, hogy Palma Irt (és örvendesezen gyarapodó) firmware-ek és shareware-ek használatakor ennél többre is szükség lehet – ezért is van az, hogy a 8Mb már szinte alapkövetelmény a kézi számítógépek világában.



A Palm V kicsi. A Palm V erős. A Palm V... kicsi és erős. És viszonylag sokat tud. Ahhoz képest, hogy milyen kicsi.

Palm V

144 900 Ft + ÁFA

- ✓ Palm
- ✓ (1) 452 4600
- ✓ www.palm.com

Pro és kontra

- ✓ Tetszetős külseje
- ✗ 2Mb RAM
- ✗ Nincs hozzá tok

Vélemény

76%

Palm m100

A HANDSPRING VISOR SIKERÉN FELBÚZ-
dulva a Palm is megerősítette je-
lenlétét az olcsó kézi számítógé-
pek piacán.

Az első benyomások nagyon ked-
vezőek: az m100 kicsi, elegáns, és egy-
általán nem látszik rajta, hogy viszony-
lag olcsó. Külön öröm, hogy az előlapja
a mobiltelefonokhoz hasonlóan cserél-
hető.

A képernyő fedele meglehetősen
érdekesen működik: dupla sarokpánt
van rajta, így könnyedén a készülék
mögé hajtható, hogy ne zavarjon. El-
més megoldás, de nem biztos, hogy a
pántok bírní fogják a mindennapos
használatot.

A borításon van egy kis nyílás, így
ha a bekapcsológombot megnyomjuk,

az idő és a dátum egyszerűen leolvasható – nem nagy dolog, de legalább ezt
is tudja.

Ezt leszámítva az m100 semmivel
sem nyújt többet annál, mint amit egy
olcsó Palmtól várunk. A szokásos al-
kalmazásokat itt is megkapjuk, és
mindezt jó minőségű képernyőn lát-
hatjuk viszont. A 2 Mb RAM kevés ugyan,
de az alapvető feladatokhoz elegendő.
A készülékhez sajnos dokkoló sem jár:
a szinkronizálást infraponton vagy
a mellékelt soros kábelén keresztül vé-
gezhetjük.

Az m100-tól nem szabad sokat
várni, de ha tetszős, elfogadható tu-
dású és a Handspring Visornál olcsóbb
kézi PC-t szeretnénk, érdemes elgon-
dolkodni rajta.



Ha a Palmokat ed-
dig nagyon drágá-
nak találtátok, néz-
d meg az m100 árcé-
dlaját, és csak
azután beszélj.

Palm m100
59 900 Ft + ÁFA

● Palm ● (1) 452 4800
● www.palm.com

Pro és kontra

- ✓ Olcsó
- ✓ Elegáns megjelenés
- ✓ Kévs RAM és funkció

Vélemény

82%

Psion Series 5mx



A kis méret ne ve-
szessen félre senkit
– a Psion 5mx meg-
bízható munkatárs,
báhol is vagyunk.

A POCKET PC-KRŐL SOKAN GONDOLJÁK,
hogy csupán drága játékszerek.
Igazából éppen azért drágák,
mert egyáltalán nem játékra valók. A
Psion 5mx legfeljebb addig tűnik drá-
gának, míg el nem kezdjük használni.

A szoftverek tudása például lenyű-
göző: különösen az irodai alkalmazá-
sok (szövegszerkesztő, táblázatkezelő
stb.) csillognak, de ezek mellé termé-
szetesen a szokásos „filofaxprogramo-
kat” (cimjegyzék, telefonregiszter, ha-
táridőnapló) is megkapjuk.

Az infratranszfer révén az 5mx-et
ezzel kompatibilis mobiltelefonunkhoz
is csatlakoztathatjuk. Telefon segítsé-
gével e-mailt küldhetünk és meg Java

appleteket tartalmazó weboldalak kö-
zött is böngészhetünk.

Az 5mx mikrofonnal és hangszó-
róval rendelkezik, vagyis egy gomb-
nyomás, és diktálnak lesz belőle. A 16
Mb RAM-nak elegendő kell lennie, de ha
nem elég, a CompactFlash bővítőhelyre
extra memóriát is dughatunk.

Az 5mx a sok jó tulajdonság elle-
nére sem tökéletes. A képernyő például
egyáltalán nem nyerte el a tetszésün-
ket: a felbontása megfelelő (640x240),
de a kontraszt már kevésbé, így időn-
ként gondot okoz kitámlálni, mi van raj-
ta. Az Ericsson MC-218 pontosan
ugyanazeket tudja, de olcsóbban – tes-
sek hát választani.

Psion Series 5mx

159 900 Ft + ÁFA

● Psion ● (1) 356 9595
● www.psion.hu

Pro és kontra

- ✓ Hasznos szoftverek
- ✓ Rengeteg funkció
- ✗ Gyenge képernyő

Vélemény

81%

Psion Series 7

A PSION 5MX TELJESÍTMÉNYÉRE VAN
szükség, de az apró billentyűzet
és a szintén nem túlzottan nagy
szűrkeskálás képernyő nem elégíti ki,
érdemes kipróbálnod a Series 7-et.
A klaviatúra kitűnően vizsgázott (ha
kicsi a kezünk, majdhogynem tíz ujjal
is gépelhetünk rajta), a képernyő pedig
szép színekkel és megfelelő kontrasztal
jelentette meg a 640x480-as felbontá-
sú képet, annak ellenére, hogy STN, és
nem TFT.

A dolog hátulütője természetesen
a nagy súly: az 1150 g-os Series inkább
nevezhető kis laptopnak, mint kézi szá-
mítógépnek, és bár hordozhatónak hor-
dozható, zsebre nemigen vágthatjuk.

Az EPOC operációs rendszer és a
sokak tudó, könnyen használható irodai
alkalmazások (ugyanazok, mint az
5mx-nél) valóban „laptopi” magassá-

gokba emelik a Series 7-et, ráadásul
az egy feltűréssel elérhető nyolcórás
üzemidő lehetővé teszi, hogy sokáig ott
is maradjon. A bővíti lehetőségekre
szintén nem lehet panasz: a Series 7-et
infra és soros interfész mellett PC kár-
tya és CompactFlash csatlakozóval is
felruházták.

A Psion elegendig kényelmesen elle-
becolt a piacnak ebben a szegmensé-
ben, egy ideje viszont erős konkurenci-
ával kell szembenéznie. A HP Jornada
720 például – annak ellenére, hogy ki-
sebb a mérete és alacsonyabb az ára –
több szolgáltatással kényeztet. Ha „fe-
lülről” közelítünk a Series 7 árához,
észre fogjuk venni, hogy az olcsóbb
laptopok sem kerülnek sokkal többbe.
A Psionok rajongói imádní fogják a
Series 7-et, de a többiek kétszer is
fontolják meg a vásárlást.

Nagy teljesítményű,
de a méretével nem
vagyunk kibékülve –
miért lenne ez jobb,
mint egy olcsó note-
book?



Psion Series 7
309 900 Ft + ÁFA

● Psion ● (1) 356 9595
● www.psion.hu

Pro és kontra

- ✓ Remek klaviatúra/képernyő
- ✓ Típp-topp irodai szoftverek
- ✗ Ás és méret

Vélemény

79%

Psion Revo

MILYEN SZÁMÍTÓGÉPET KERESZEL? Csak nem olyat, amelyik valóban befér a zsebedbe és mégis rendelkezik az igazi PC-k jó tulajdonságaival? Hát ez a kézi számítógép. De hogy ezek közül melyiket is válassz... A szakboltokban először bizonyára valamelyik Palmot ajánlanák – de nem ez az egyetlen alternatíva. A 200g-os és 17mm vastag Revo például alig nagyobb, mint a Palm III. Ha belegondolunk, hogy egyrészt nagyobb képernyője van, másrészt billentyűzet is tartozik hozzá, ez igazán komoly fegyvertény. A klaviatúra persze sokkal kisebb annál, hogy kényelmesen lehessen használni, de idővel hozzászokik az ember.

A Psion EPOC operációs rendszere a szokásos alkalmazászkészlet itt is

megtalálható. Az apróbb különbségeket (a Revóhoz nem jár a Sketch nevű program) leszámítva a Revo „szoftverileg” ugyanazt nyújtja, mint a Psion 5mx.

A méret csökkentésének sajnos megvannak a következményei. Közülük a legfőbb a képernyő, amely mindössze 480x160-as felbontásra képes, viszont különböző fényviszonyok között is jól olvasható.

A bővítési lehetőségek terén hiányérzetünk volt (nincs CompactFlash slot), és diktafont sem találtunk. A Psionoknak már kialakult vásárlóközönsége van: ha te is ide tartozol, és egy kisebb modellt keresel, a Revo jó választásnak tűnik. A többiek viszont az árat sokallni, a tudását viszont kevesellni fogják – nem alaptalanul.

A Revo a megbízható, nagy tudású, Psion-féle szoftvereket a Palm hordozhatóságával elegyíti – közepes sikerrel.



Psion Revo
109 900 Ft+ ÁFA

1 Psion (1) 356 8608
www.psion.hu

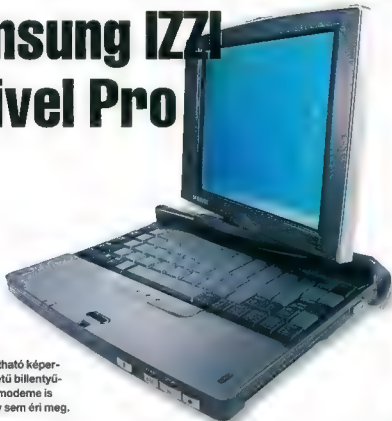
Pro és kontra

- ✓ Kis méret
- ✗ Nincs CompactFlash slot
- ✗ Tudásához képest drága

Vélemény

75%

Samsung IZZI Swivel Pro



Az IZZI-nak forgatható képernyője, teljes méretű billentyűzete és beépített modemje is van, de az árát így sem érti meg.

MELYIKET SZERETED JOBBAN? A Palm-szerű PC-ke, ahol tollal és néhány gombbal kell bevenni a gépbe az információkat vagy a hagyományos klaviatúrával ellátott kézi számítógépek?

A Samsung IZZI Swivel Pro megpróbálja egyesíteni a két megoldás előnyeit. A jól működő billentyűzetnek és a 640x480-as képernyőnek hála, használhatjuk laptopként, de ha ez nem lenne megfelelő, fordítsuk el a megjelenítőt 180 fokkal, hajtsuk vissza, és máris nyomkodhatjuk az érintésszenzoros képernyőt a mellékelt tollal. Az ötlet jó, bár az IZZI viszonylag kis mérete ellenére túl nehéz (kb. 1 kg) ahhoz, hogy

kényelmesen tarthassuk egy kézzel. A rendszer specifikációi sok jót sejtetnek: az IZZI Windows CE 2.11-et futtat, 32Mb RAM-ot adnak hozzá és szinte bővíthető az Interfészekben (USB, Infra és soros port, VGA-csatlakozó, belső modem). A tokján Play és Record gombot találunk, vagyis diktafontként is használható. Ha ez nem felel meg, választhatjuk a beépített mikrofon- és fejhallgató-csatlakozót is. Az esetleges bővítés a CompactFlash és a PC kártya slot révén könnyedén megoldható. Az IZZI Swivel Pro nagy teljesítményű, sokoldalú készülék, csak egy kissé drága, ugyanezért az árárt már laptop is kapható.

Samsung IZZI Swivel Pro
£938.83 (kb. 421 000 Ft)

1 Samsung
www.samsung.hu

Pro és kontra

- ✓ Nagy teljesítmény
- ✓ Sokoldalúan bővíthető
- ✗ Drága

Vélemény

79%

Sharp ZQ-770

BIZTOS, HOGY SZÜKSÉGÜNK VAN A Palmok vagy a többi kézi számítógép összes szolgáltatására? Ha úgyis csak a naptár vagy a jegyzetfüzet funkciót használnánk, sokkal olcsóbb, ha inkább organizert veszünk. Mondjuk a Sharp ZQ-770-et.

Mit veszthetünk? Nos, először is azt, hogy egy organizert birtokosaként nemigen leszünk a társaság középpontja. Vegyük csak kezbe a ZQ-770-et, és mindjárt érezni fogjuk, hogy olcsó, könnyű, afféle zsvibvásári termék. Más kérdés, hogy a kis súly egyáltalán nem hátrány, de ez esetben nem a kényelem, hanem a rögzettség juttat először eszünkbe róla.

További probléma, hogy a Sharp készüléknek nincs a Palm OS-hez vagy az EPOC-hoz hasonló standard operációs rendszere, vagyis az ezekhez

készült programok sem futtathatók rajta. A Sharp ugyan említést tesz holmi ingyenesen letölthető szoftverekről, de a megjelölt helyen nem sok érdekeset találunk.

Szoftvertárolásokban viszont így sincs hiány. Van itt, kérem, minden: naptár, évforduló- és teendők-lista, jegyzetkönyv, óra, számológép és még sok más egyéb. A Sharp háttérvilágítású használati képernyőjében ebben a kategóriában nagyon számít, a 3Mb RAM pedig rengeteg információt nyel el.

A mellékelt szoftver és soros kábel révén a szinkronizálás is megoldható. Összességében könnyű szívvel elmondhatjuk, nem csalódtunk a ZQ-770-ben, és bár a szerencsésebbek meg fognak mosolyogni minket érte, a megspórolt pénz másra költve mi fogunk utólagja nevetni.



Olcsó, és ez látszik is rajta – a Sharp ZQ-770 ennek ellenére kelleme meglepetést okozott.

Sharp ZQ-770

£100 (kb. 45 000 Ft)

1 Sharp (1) 209 3664
www.sharp.hu

Pro és kontra

- ✓ Olcsó
- ✓ Meglehetően hasznos
- ✗ Ronda

Vélemény

78%

Sony VAIO PCG-SR1K

HA KÉZI SZÁMÍTÓGÉPET VESZÜNK, SOK-sal kevésbé kell megalkuvónak lennünk, mint gondolnánk. Itt van például a Sony VAIO SR1K...

Számolási teljesítményt akarsz? Mit szólnál egy 500 MHz-es Pentium III-hoz? Egy laptopba ennyi bőven elég, és nem sok minden van, amihez túl lassú lenne. A 9Gb-os merevlemez több mint elegendő, és bár a RAM csupán 64Mb, igény szerint 256Mb-ig bővíthető. A funkcionalitásra utazol? Teszt: a Vaionak nagy fényereje, jó kontraszt, 1024x768-as felbontás, színes TFT képernyője van. A klaviatúra szintén jobb az átlagnál. A hordozhatóság a legfontosabb? Semmi gond: az SR1K alig nehezebb, mint egy Psion Series 7. Ebből a külső, 16x-os sebességű CD-ROM nem számít bele, de menet közben

erre amúgy sem nagyon van szükség.

Az extra funkciók közül említett érdemel a monitoroknál megismert Jog Dial, melynek révén egy tárcsával lépegethetünk a menüpontok között, kiválasztások pedig csak nyomunk kell rajta egyet. A Firewire (IEEE-1394) interfész segítségével a Vaio nagy átviteli sebességet igénylő berendezésekhez (pl. digitális videokamera) is hozzákötethető, a Memory stick slot pedig még tovább bővíti a felhasználási területek körét.

Ha úgy gondolod, hogy nem több drága játékszermé, elmondjuk, hogy OS-ként a Windows 2000 Professional találd meg rajta. Az egyetlen áldozat, amit mégis meg kell hoznunk érte, anyagi természetű. Ha viszont az árcaudulát a teljesítménnyel vetjük össze, rögtön meglátjuk, hová megy a pénz.

Ki mondta, hogy a laptopoknak vaskosnak kell lenniük? Bár a Sony Vaio nem zsebbe való, nem fog nehezebbnek esni a cipelés.



Sony VAIO PCG-SR1K
659 000 Ft + ÁFA

● Sony ● (1) 331 5353
● www.sony.hu

Pro és kontra

- ✓ Ahhoz képest kis súly
- ✓ Kiemelkedő teljesítmény
- ✗ Nem olcsó (enyhén szólva)

Vélemény

88%

TRGpro

Bár a TRGpro hatalmas külseje a belbecsre is rányomja a bélyegét, funkciókban azért nincs hiány.



VÁLÓSZÍNŰLEG MÉG SOSEM HALLOTTÁL a TRG-ről, így aztán nem valószínű, hogy az unalmas, szürke borítású TRGpro PDA-tól zavartatni fogod magad. De nagyon tévedsz.

A készülék a Palm OS 3.5.1-et futtatja, az ilyenkor szokásos alkalmazásokkal együtt. A képernyő 160x160 felbontású, érintésszenzoros, FSTN rendszerű, és a legtöbb esetben jól olvasható. A PC-n és a PDA-n lévő adatainkat a beépített infraporton vagy a dokkolón lévő soros interfészen keresztül szinkronizálhatjuk.

Új vonás viszont, hogy a TRGpro CompactFlash kártyákat (Type I/II) is fogadhat. Az efféle periferiák nem túl

izgalmasak, viszont sok van belőlük: a memóriától és a modelltől kezdve az Ethernet kártyán át egészen az IBM 1Gb-os MicroDrive-ig terjed a választék. A CompactFlash révén a TRGpro teljes 8Mb-nyi memóriájáról biztonságos másolatot készíthetünk, kevesebb mint egy perc alatt. Más kérdés, hogy a slot fedele könnyen lecsúsz, így az elővigyázatlanok hamar el fogják veszíteni.

A beépített hangszóró jobb minőségű, mint először gondoltuk. A hangjelzős „alarmként” jól használható, MP3-ak lejátszására viszont nem képes. A TRGpro egyetlen formatervezési díjat sem fog hazavinni, de ha komoly céljaink vannak vele, érdemes megvenni.

TRGpro
£249.99 (kb. 112 000 Ft)

● TRG ● www.trgpro.com

Pro és kontra

- ✓ Palm-kompatibilis
- ✓ CompactFlash slot
- ✗ Unalmas külseje

Vélemény

83%

UMAX ActionBook 350T

MINT AZT MINDANNYAN A SAJÁT szemünkkel is megtapasztalhatuk, a kézi számítógépek piaca az utóbbi években jelentősen megnőtt, de a csúcs teljesítményű Windows CE operációs rendszert használó készülékek (például a Samsung által fejlesztett IZZI Swivel Pro) komoly riválisra találtak az olcsó laptopok személyében. A hordozhatóság nagy előnye, de sok felhasználó legalább olyan nagyra értékeli, ha a gépe pontosan ugyanazokat a programokat futtatja, mint az irodában használt PC.

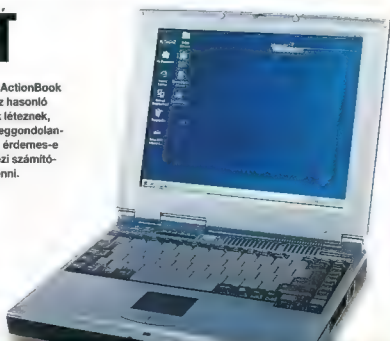
Az ActionBook 350T-hez hasonló modellek bebizonyították, hogy igenis lehet kedvező árú laptopot készíteni. Az 500MHz-es AMD K6-2 processzor és a 64Mb RAM nem valami nagy szám, de ha ütközben nem akarsz mondjuk Deus Ex-et vagy Unreal Tour-

ament-et játszani, ezen a gépen bármiféle elfuthat.

A rendszerhez 6Gb-os merevlemez, 24x-es CD-ROM és 56K-s beépített fax-modem jár, a szokásos portokkal együtt – nevezetesen soros, párhuzamos, VGA, PS/2 (a külső egérnek, bár a touchpad is jól működik), USB, infra és PC kártya. Az alacsony ár ellenére még egy puha táskát is kapunk a kényelmesebb cipeléshez.

A legtöbb kivételnél a HPA képernyőben találjuk, amely nagy fényerejű ugyan, de a képe nem egységes, a látszóképp pedig nem elég széles. Az ActionBooknak van TFT-s változata is, de ebben az esetben sajnos oda az árjelölés. Azért a HPA is használható, és ehhez az árhoz képest vállalható kompromisszumnak tűnik a legtöbb felhasználó számára.

Amíg az ActionBook 350T-hez hasonló laptopok léteznek, addig megrendelendő, hogy érdemes-e drága kézi számítógépet venni.



UMAX ActionBook 350T
497 000 Ft + ÁFA

● UMAX ● (1) 221 5123
● www.umax.hu

Pro és kontra

- ✓ Ár
- ✓ Megfelelő teljesítmény
- ✗ Gyenge képernyő

Vélemény

75%

A rideg tények

Termék	Méret	Súly	OS	RAM	Interfész	Képernyő	Akku/teljesítmény	Vélemény
Cassiopeia Pocket PC E-115	31,2x83,6x20mm	255g	Windows CE	32Mb	CompactFlash, IrDA, soros	240x320 16 bit színes	L-ion/6 óra	74%
Ericsson MC-218	170x90x24mm	354g	EPOC	16Mb	Infrared, CompactFlash, soros	640x240 szürkék. háttér. LCD	L-ion/1 hónap	85%
Handspring Visor Deluxe	170x90x24mm	153g	Palm OS 3.1	8Mb	IR, USB, Springboard slot	160x160 szürkék. LCD	2 x AAA/1 hónap	82%
HP 545 Color Pocket PC	130x78x16mm	250g	Windows CE 3	16Mb	CompactFlash, IrDA, USB	240x320 16 bit CSTN	L-ion/8 óra	83%
HP Jornada 720 Handheld PC	189x95x34mm	510g	Windows CE 3	32Mb	CF, PC kártya, Smartcard, IR, modem	640x240 16 bit színes LCD	L-ion/9 óra	90%
IBM iSeries 1200	313x252x36,6mm	2700g	Windows 98 SE	64Mb	Soros, párh., IrDA, USB, PC kártya	800x600x24 bit LCD	NIMH/2,5 óra	71%
Oregon Scientific Osaris	172x92x22mm	312g	EPOC	8Mb	CompactFlash, IrDA, soros	320x320x16 szürkék. háttér.	2 x AA/1 hónap	72%
Palm IIIc	121x129x17	190g	Palm OS 3.5	8Mb	Infra, soros (a dokkolón)	Háttér. színes TFT	L-ion tölthető/2 hét	80%
Palm V	115x80x10mm	114g	Palm OS 3.1	2Mb	Infra, soros (a dokkolón)	Háttér.	L-ion tölthető/1 hónap	76%
Palm m100	118x79x18mm	123g	Palm OS 3.5	2Mb	Infra	Háttér.	2 x AAA/2 hónap	82%
Pision Series 5mx	170x90x23mm	354g	EPOC 32	16Mb	IrDA, serial, CompactFlash	640x240x16 szürkék. háttér.	2 x AA/1 hónap	81%
Pision Series 7	235x182x37mm	1150g	EPOC 32	16Mb	IrDA, serial, CompactFlash, PC kártya	640x480 színes STN	2 x AA/1 hónap	79%
Pision Revo	159x79x17mm	200g	EPOC	8Mb	Infra, soros (a dokkolón)	480x160 16 level szürkék.	L-ion/14 óra	75%
Samsung IZZI Swivel Pro	227x197x30mm	1kg	Windows CE 2.11	32Mb	PC kártya, CF, USB, IR, VGA, RJ-11	640x480x256 színes	L-ion akku/8 óra	79%
Sharp ZQ-770	153x84,6x20,8mm	185g	n/a	3Mb	Soros	239x80 háttér.	2 x AA	78%
Sony VAIO PCG-SR1K	259x209x32mm	1360g	Win 2000 Pro	64Mb	IR, USB, IEEE-1394	1024x768 10.4 színes TFT	L-ion akku/3,5 óra	88%
TRGpro	121x82x20mm	170g	Palm OS 3.5.1	8Mb	CF, (Type I/II), IrDA 1.2, soros	160x160x16 szürkék.	2 x AAA/8 hét	83%
UMAX ActionBook 350T	305x255x42mm	3kg	Windows 98 SE	64Mb	Soros, párh., VGA, IrDA, USB, PS/2	1024x768x32 bit 12.1 színes HPA LCD	NIMH/2,5 óra	75%

Összesítés

A kézi számítógépeket sokan csak divat-cikknek tekintik, valószínűleg azért, mert még soha nem használták őket. A teszten szereplő termékekről általánosságban elmondható, hogy jó minőségűek és nagy tudásúak.

Összeállítsunk legolcsóbb modellje a Sharp ZQ-770. Bár az ára a külsején is megmutatkozik, jól használható: ha csak a legalapvetőbb funkciókra (cimjegyzék, naptár, jegyzetfüzet, szinkronizáció PC-vel stb.) tartunk igényt, ezt választjuk.

A Sharp ZQ-770-hez hasonló csúcskategóriás „menedzserkalkulátorok” veszélyes versenytársat is merhetnek meg a Palm m100-

A teszten szereplő termékekről általánosságban elmondható, hogy jó minőségűek és nagy tudásúak.

ban. Valamivel több pénzért itt már a külsővel sem lesz baj, és a palmaszoftvereket is futtatni tudjuk. Sokat nem, persze, mivel a 2Mb RAM határt szab a lehetőségeinknek, de aki olcsó és tesztesztet kézi számítógépet akar, annak az m100-at ajánljuk.

Ha valakinek tetszenek a Palmok, de vastagabb a pénztárcája, több készülék közül is választhat. A Handspring

Visor kevesebb pénzért is nagyobb tudású, mint egy átlagos Palm, ráadásul itt a sokat dicsezt Springboard bővítérendszert is kihasználhatjuk, ha hajlandók vagyunk várni egy kicsit az ilyen perifériák megjelenésére.

A TRGproról kevesebbet beszélt a média, pedig

Meglehet, hogy a Vaioval más a laptopok vízeire evezünk, de akárhová is sorolnánk, azért igen-csak formás egy darab.

a CompactFlash slot révén ez is könnyedén bővíthető (és ehhez már – a Visorral ellentétben – kiegészítőket is lehet kapni).

Ha nem élhetes billentyűzet nélkül, a Pision 5mx-et ajánlottuk – volna, ha alternatív, az Ericsson MC-218 nem lenne sokkal olcsóbb...

A drágább kézi számítógépek némelyike megközelíti, sőt még is haladja az olcsóbb laptopok árát. Ha nem zavar, hogy egy kézzel nem tud tartani, az Umax ActionBook 350T-t ajánljuk, mivel itt nem kell bajlódnod egy új operációs rendszer megtanulásával. A tömbött bukszával rendelkező viszont ne adják alább a Sony Vaio SR1K-nál. Nagyon drága, de nagyon látszik rajta.

A legjobb modell kiválasztásakor természetesen nem vehetők figyelembe

Igen, igen. Vágre itt egy igazi PC, amelyik nem piszkosszürke színi. És nem katóg a billentyűzete sem.

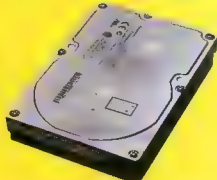
a szerzeágazó felhasználói igényeket. A HP Jornada 720-szal kapcsolatban mégis azt éreztük, hogy kiemelkedik ebből a sokszínű mezőnyből: gyors, nagy teljesítményű, könnyen bővíthető, szép a képe, jól használható a billentyűzete, beépített módoe van és kitűnőek a meliekelt szoftverei. És ami az egészben a legjobb: a 720-as ezzel együtt is kézi számítógép marad. Nem olcsó – de a legjobb sosem az. **PC**





KAMERÁK

Ready[®] COMPUTERS

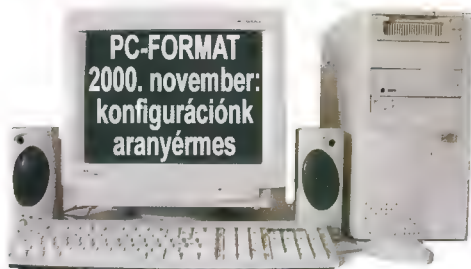


WINCHESTEREK

SZÁMÍTÁSTECHNIKAI ALKATRÉSZEK, ESZKÖZÖK, SZÉLES VÁLASZTÉKA



SZÁMÍTÓGÉPHÁZAK



Ready Professional PIII733:

Asus CUSL2, PIII 733, 128 SD 133,
Asus V7100 GeForce2 MX, 15.0 GB QUA. HDD,
10X Pioneer DVD, 17" Samsung Syncmaster,
SB Live!, PC Works 4.1 hangrendszer,
Midi ház, Klaviatúra, Egér, USB modem



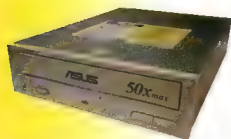
HANGSZÓRÓK



JOYSTICKOK



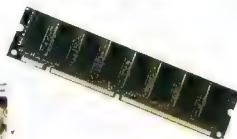
SCANNEREK



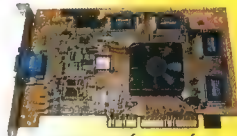
CD-ROM, CD-ÍRÓ, DVD



EGEREK



MEMÓRIA ELEMEL



VGA KÁRTYÁK



MONITOROK



ALAPLAPOK



HANGKÁRTYÁK



NYOMTATÓK

1054 Budapest, Vadász u. 36. READY COMPKER KFT.

Telefon: 331-0518, 311-6696 Fax: 311-8671

Nyitvatartás: H-P: 9.30-18.00 Sz: 9.00-13.00

**Ready[®]
COMPUTERS**

Árlista faxra: 2-333-666/1310#

www.ready.hu ready@alarmix.net

Viszonteladónak: 06-30-9413-453

PhotoPC 3000Z

Feljtsd el a printert és a szkennert, inkább vegyél egy digitális fényképezőgépet. Az Epson is ezt tette...

GEN. EZT A DIGITÁLIS FÉNYKÉPEZŐGÉPET az Epson készítette, az a cég, akit eddig csak a nyomtatóiról és a szkennereiről ismerhettünk. Az Epson családjában csak egy márkányi fényképezőgép található, és most az alap- és középkategóriás készülékek után elhatározták, hogy elkészítik a csúcsmínőségű gépeket.

A PhotoPC 3000Z nem valami szép. A nagy, vasos, görögnyös szavak jutnak az eszünkbe, amikor ránézünk. Viszont kézben tartani és használni kényelmes, ahhoz sem túl nehéz, hogy a nyakunkba akasszuk.

Azonban az számít, ami belül van és az Epson optikai eszközök gyártó részlege igazán kitett magáért. 3,3 megapixeles SuperCCD-vel készült, ami némi belső trükközéssel 4,8-ra is feltehető, hála az Epson HiPict technológiájának. A hátulján találunk egy szép és éles, 1,5"-os LCD kijelzőt, valamint manuális és automatikus beállításokat is használhatunk fényképezés közben.

A kép minőségét és méretét három variációban változtathatjuk (plusz a HiPict). Egy csillag esetén 147 normál minőségű képet készíthetünk 640x480-as felbontásban, három csillag pedig a maximális, 2048x1536-os felbontást jelenti, amivel 14 képet rögzíthetünk. A HiPict segítségével 12 darab, futballpálya méretű képet készíthetünk. Na jó, valószínűleg csak 2544x1904 a mérete. A képek élénk színek és elevenek, a felbontás elég félelmetes, biztos nem fog kiábrándítani egy maximális felbontással készített fénykép.

A 3000Z-ben van beépített vaku, de hogy még profibb legyen a dolog, csatlakoztatunk a tetjére másikat is. Egyébként a Z betű a Zoomot, azaz a nagyítást jelenti, ugyanis hatszoros optikai nagyításra képes.

Szoftver oldalról az Epson PhotoPC1 programot kapjuk, ezzel és az USB kábellel a 20 Mb-os CompactFlash kártya tartalmát szinte egy pillanat alatt áttöltöthetjük a gépünkbe. A tápellátásról négy újratölthető Epson elem gondoskodik, így nem kell folyamatosan elemekkel töltenünk fel, mint egy pisztolyt golyókkal.

A három megapixeles készülékek között szinte már kötelező, így az Epson gépeivel is rögzíthetünk rövid videofelvételt. Ez az egyik erős pontja a gépnek, ráadásul a kristálytiszt LCD kijelző még élvezhetőbbé teszi a 25 másodpercnyi moziást. Viszont a hang egy kicsit hiányos.

Nem éppen a legszebb fényképezőgép, de a PhotoPC 3000Z igazán egyszerű kamera, csúcsmínőségű képekkel és funkciókkal. **KF**



A 2048x1536-os képek igazán gyönyörűek és részletgazdagok.



Szuper képmínőség és videórögzítés, kár, hogy ilyen árat kell érte fizetni.

FinePix 4700 Zoom

Kicsi, ezüst, karcsú és szép. De nem utolsósorban 4,3 megapixeles képeket tud készíteni.

A FINEPIX MINDIG IS A PIACVEZETŐ, innovatív fényképezőgép technológia szinonimája volt. Így nyugodtan várhatunk valami különlegeset a FinePix 4700 Zoom készüléktől, amő a gépről, ami áttelep a három megapixeles álmohatár.

Igazán szép készülék, de nemcsak a külseje, a belseje is komoly szépségeket rejt - háromszoros optikai (ami 35 mm-es gép esetében a 36-108 mm-es gyújtótávolságnak felel meg) és kétszeres digitális zoom, plusz egy éles és szép képet produkáló 2"-os LCD kijelző, valamint az igazi digitális gyönyört fakasztó optikai kereső. Természetesen USB porton keresztül kapcsolódik gépünkhöz, így a mellé adott 16 Mb-os SmartMedia kártya tartalmát másodpercek alatt átvihetjük. Bekapcsolni is igazi élvezet, ahogy a lencse zümmögve előbújik a kinyitól tákarólem mögül.

Kézzel álló formájának köszönhetően nagyon könnyű használni, a zárszeleped pedig a normál kézi-gépeket idézi. Kézben tartva a jobb kezünk hüvelykujával állíthatjuk az értékeket, míg bal kézzel a menüben navigálhatunk.

Bár a Fuji szerint a FinePix egy 4,3 megapixeles kamera, amivel 2400x1800-as képeket készíthetünk, de ez technikailag mégsem teljesen korrekt. Ezt csak a 2,4 megapixeles CCD interpolálásával képes elérni.

Azonban a képmínőség a legfontosabb, ezen a téren pedig lehetetlen csalódnunk benne. Mint a legtöbb csúcsmínőségű Fujifilm kamera esetén, a képek pontosak, élesek, a rengeteg szín szinte él. A nagy felbontás alkalmazását is jelenti, amikor 8x10-es képeket készít az ember, mondjuk weboldalhoz vagy e-mailhez, akkor több mint elegendő a képmínősége. Csak a Photoshoph-ban meg-

Egy másik igazi pixel-harcos, 4,3 millió képpont rögzítésére képes, igaz, ehhez itt is kell egy kicsit trükközni.



Még kevés fény esetén is tökéletesen működik a 4700-as zoom funkciója, tiszta és szép színeket produkál.

nyitva érzékelhető a képeken minimális zaj vagy elcsúszás. De rossz fényviszonyoknál is romolhat a képek minősége.

A FinePix 4700 rengeteg funkcióval rendelkezik. Megtalálható a szokásos fehér egyensúly, fekete-fehér, automatikus vagy manuális fényképezés, de természetesen képes mozgóképek rögzítésére is, 320x240-es AVI fájl készíthetünk vele 10 kép/másodperc minőségben, ami az Internethez bőven elegendő. Ni-MH ceruzaelem akkumulátoraival elég hosszú időn keresztül használhatjuk újratöltés nélkül.

Ez egy nagyon jó, kompakt, könnyen kezelhető fényképezőgép. Az ára egy kicsit talán túlnéz a tükör, de a FinePix 4700 nagyszerű felvételeket készít, még akkor is, ha egy kicsit becsapja felhasználóit. **KF**



PhotoPC 3000Z
269 990 Ft + ÁFA
 Epson
 (23) 502 830
 www.epson.com

Pro és kontra

- ✓ Nagyszerű képek
- ✓ Fantasztikus videórögzítés
- ✓ Hatszoros optikai zoom
- ✗ Röt digitális kiskacsa
- ✗ Drága

Vélemény
85%

FinePix 4700 Zoom
239 000 Ft + ÁFA
 Fujifilm
 (1) 235 0570
 www.fujifilm.com

Pro és kontra

- ✓ Divatos külső
- ✓ Nagyszerű, nagy képek
- ✓ Egyszerűen használható
- ✗ Nem igazi 4,3 megapixel
- ✗ A képmínőség romolhat

Vélemény
87%

HP ScanJet 3400C

A HP nemcsak új image-dzsel próbálkozik, hanem a szkennerek egy új sorozatával is. Vajon bejön nekik?

FORRÓ ÉS CSÍPÓS, PARADICSOMOS vagy barbecue szószos, bármit is kívánsz egy szkennerez, a HP megadja neked. Hm, vagy talán mégsem. Talán ezért döntött úgy a Hewlett-Packard is, hogy a róla alkotott képet ideje megváltoztatnia, ki tudja. De egy biztos, ha így folytatjuk a fűszeres gyönyörödést, akkor megváltozik az álláspontjuk.

A kedélyek megnyugtatótása gett térjünk vissza a kérdéses szkennerez. A ScanJet 3400C a HP szkennerkínálatának alján helyezke-

Van egy scan-to-Web funkció, amivel összesen három lépést kell végrehajtannunk a kép beszkennelése és a fotó web-re helyezése között.

dik el, csak egy kis lépés választja el a legalsó 3300C-től. Viszont az, hogy a táplálékánc alján helyezkedik el, még egyáltalán nem jelenti azt, hogy a legrosszabb eledel lenne. A 3400C igazán izletes falat, ha figyelembe vesszük képességeit: USB és párhuzamos port csatlakozás, 600 dpi optikai felbontás, teljes szövegoldal MS Word-be olvasása másfél

Ez a szép kép külső is a HP megújulásának ékes bizonyítéka.



perc. A fotók szkennelése is hasonlóan gyors – ha esetleg bármi kétség merülne fel a 3400C képességeivel kapcsolatban –, kevesebb mint egy percet vesz igénybe egy ilyen művelet.

De még ezek előtt kiderül, hogy a 3400C további meglepetéseket tartogat. Néhány parancsikon segítségével a szkennelést még izletesebbé teszi felhasználójának.

Van egy scan-to-Web funkció, amivel összesen három lépést kell végrehajtannunk a kép beszkennelése és a fotó web-re helyezése között. Olyan funkciója is van, amivel színes fénymásolóként használhatjuk. Csak be kell helyezni a szkennerbe a másolandó dokumentumot, megnyomni a készüléken a megfelelő gombot és megvárni, amíg a nyomtatóból előjön a másolat. Nem kell trükközni, mint más szkennereknél, elég a gépet és a nyomtatót bekapcsolni, és kész is.

Ha a szoftveres támogatottságát vizsgáljuk, akkor is ugyanilyen izletes dolgokat találunk. Amikor olyan oldalt szkennelünk, amin szöveg, fotó és rajz szerepel, a szoftver beazonosítja mindegyiket, és pontosan képes beállítani a megfelelő módot és felbontást az ideális végeredmény érdekében. A 3400C-vel készült képek szinte tökéletes gasztronómiai élményt nyújtanak, főleg, ha figyelembe vesszük az árát. Minden gratulációnk a szakácsé. **PC**



HP ScanJet 3400C
29 900 Ft + ÁFA

● Hewlett-Packard
● (1) 218 8600
● www.hp.hu

Pro és kontra

- ✓ Újres funkciók
- ✓ Teljesítmény
- ✓ Ár
- ✓ Csep
- ✗ Kissé vékony

Vélemény

92%

MICROTEK

SCANMAKER X12

- 1200x2400 dpi
- 42bit
- diafeltét opció
- Scanwizard/5
- LaserSoft/SilverFast
- USB+SCSI kártya

ARTIXSCAN 1100

- 1000x2000 dpi
- 42bit
- lap- és filmszkennerek
- Scanwizard/Pro
- LaserSoft/SilverFast
- SCSI kártya

ARTIXSCAN 4000T

- 4000x4000 dpi
- 36bit
- 35mm méret vagy APS Film (opció)
- Scanwizard/Pro
- LaserSoft/SilverFast
- SCSI kártya

A Microtek szoftvereszközökkel a legújabb információkért: (1) 428 604

Központi információ: 269 0067

LAP- ÉS FILMSZKENNEREK

it's a colourful world

MIKROPO
ENDSZERHAZ

www.mikropo.hu
info@mikropo.hu

1065/Budapest, Nagymező u. 51.
Tel.: 428 6010 • Fax: 269 0151

HP DeskJet 990Cxi | Matrox G450

Vajon a HP legújabb nyomtatója aranyat érdemel vagy megelégszik az ezüsttel?



Szerencsére a DeskJet által nyomtatott képek sokkal színesebbek, mint a nyomtató maga.

A HP FOTÓMINŐSÉGŰ TERMÉKEIT díszítő élénk színek után a 990 Cxi határozottan visszalépett jelent. Különösen, hogy a kisebbik testvérén, a 950C elején (13-as számunkban bemutattuk) egy nagyon szép, színes betét volt. Talán azt hiték, hogy a 990-es fenyegetőbb lesz az olcsó ezüstszínű műanyag házával. Akárhogy is legyen, az biztos, hogy kiábrándító a külseje. De minek veszel nyomtatót? Hogy nézgesd, vagy hogy szép, színes képeket nyomtass vele?

Nos, bízunk benne, hogy a második helyen említett belső tulajdonságai kiegyensúlyozzák a külsejét, főleg azért, mert igen tetemes összeget kell leszukkolni érte. A helyzet a következő: fekete-fehér szöveg esetén 600 dpi, színes képek esetén 2400x1200 dpi a felbontása. A HP 17 oldalas sebességét ígér perccenként egyszerű szöveg és 13 oldalt grafikával teleírt szöveg nyomtatása esetén.

Ez még nem elegendő az ártéyző kiegyenlítésére, de vannak még apróságok, amiket a HP bevetett nyomtatófajta érdekében. Először is a nyomtatófej alatti papírt kék fény világítja meg. Ez nemcsak nagyon szép látvány, de lehetővé teszi, hogy

a nyomtató felismerje a benne lévő papírt. A papírok különböző felületének érzékelése miatt a 990 Cxi képes eldönteni, hogy sima papírra papírlapja a rengeteg drága tintát vagy inkább tartogassa a fotópapírra. Igértes ugyan, de azért van még mit fejleszteni a technikán, mindez még nem jelenti azt, hogy nem kell a nyomtató tulajdonságai között kurtakászni, hiszen képtelen megállapítani, hogy a fényes fotópapírt esetleg fejfelé fordítottuk-e bele. Ha már itt tartunk, még ezzel is képes valakit kezdeni a szerkezet, ugyanis nyomtathatunk vele kétoldalas dokumentumokat is – az első oldal elkészülte után a szerkezet visszafordítja a papírt és egy másik görgő segítségével telennyomatja a papírt másik oldalát is. Kedves.

Vannak egyéb újszerű funkciói is, mint például az infra kapcsolat, amivel digitális fényképezőgéphez vagy hordozható géphez kapcsolhatjuk, de a nap végén ugyanis csak a nyomtatási minőség számít. Ezen a területen pedig jogosan hordja magasan az orrát. **PCF**

A legjobb kártyák közül egy újabb került elő a komoly PC felhasználók nagy örömeire.

TÉKINTSÜNK VISSZA A 90-es évek kezdetére, a 3D léd előtti időkre. Akkoriban egyetlen nyíró videokártya volt, nevezetesen a Matrox Millennium. Azonban, a kesztyűt kezdte ellenére, a Matroxot is elcsöpörte a mindent elfoglaló GeForce. Ezért elhatározták, hogy egy másik irányvonalat választanak – nevezetesen a professzionális felhasználók táborát előzták meg termékeikkel.

A G450 egy gyors és ügyes videokártya, de ha csak játéka használód a géped, akkor abba is hagyhatod az olvasást, vegyél inkább egy GeForce 2-es kártyát. Viszont ha máris is használod a géped, például DVD filmek nézésére, vagy (isten bocsássa meg nekünk) munkára és alkalmanként esetleg játszó, mondjuk a *Quake III*-mal vagy a *Deus Ex*-szel, akkor olvass bátran tovább.

A G450 talán legszembetűnőbb jó tulajdonsága a képmínőség. Más kártyákhoz képest egyértelmű előrelépést jelent a Matrox által kifejlesztett Vibrant Colour Quality. Ehhez hasonlóra képes az ATI Radeon 256 is, de szerintünk a Matrox a legjobb.

A másik egyértelmű pozitívuma a kártyeje kivétel. A kártya hátulját megnézve két monitorcsatlakozót találunk rajta. A Windows 98 megjelenésével már lehetővé vált két monitor egy időben használata, de egyetlen kártya használata sokkal elegánsabb megoldás, mint ha egy régi PCI-os kártyát tennek a gépünkbe.

A kártyeje megoldás sok olyan dolgot képes, amit két különálló kártyával nem lehet megoldani. Például az egyik monitoron néz-

hetsz DVD-t, miközben a másikon dolgozol. A másik kimenet használható TV megajtsáshoz is (kábel a dobozban), vagy használhatjuk az elsődleges monitor nyírótt képeinek megjelenítésére (Photoshop-hoz kiváló). A kulcsszó a rugalmasság.

Kellemes meglepetést okozott a kártya játékbeli teljesítménye. Ahogy azt vártuk, nem olyan jó, mint egy GeForce 2 vagy egy Voodoo 5500, de azért elegendő energia van benne a legfrissebb játékok megjelenítéséhez. A G450 támogatja a bump mappinget is, amit egyre gyakrabban használnak a játékok fejlesztői az unalmas textúrák életszerűbbé tételéhez. Ugyanabban a gépben a 3D Mark 2000 tesztben 2277 pontot ért el, míg a Voodoo 5500 2842-t. A *Quake III* timedemo-jában 16 bites színmélységgel és 1024x768 felbontással 35 kép/másodperc értéket produkál.

A G450 egy lenyűgöző kártya – a Matrox tudja, hogy nem kelhet versenyre az nVidia győztes chipset-jével, ezért a hardcore játékosoknak meghagyja azt, de a komoly vokékt biztos magához vonzza. A kártyeje megoldás, a rugalmas chipset, a vonzó ár és a már megszokott, nagyon jó minőségű driverek teszik mindent tudó, szinte tökéletes videokártyává. **PCF**



A G450 nem a hardcore játékosoktól célzózza meg, de ha sokat dolgozol és csak alkalmanként játszol, akkor tökéletes választás.

HP DeskJet 990Cxi	Pro és kontra	Vélemény
<p>94 900 Ft + ÁFA</p> <p>● Hewlett-Packard</p> <p>● (1) 218 8800</p> <p>● www.hp.hu</p>	<p>✓ Gyors</p> <p>✓ Technikailag újtársok</p> <p>✓ Jó képmínőség</p> <p>✓ Nagyon csendes</p> <p>✗ Drága</p>	<p>89%</p>

Matrox G450	Pro és kontra	Vélemény
<p>€85 (kb. 30 000 Ft)</p> <p>● Matrox</p> <p>● (1) 375 3716</p> <p>● www.matrox.com</p>	<p>✓ Két monitor</p> <p>✓ Bump mapping</p> <p>✓ TV kimenet</p> <p>✓ Jó ár</p> <p>✗ Játékokhoz gyenge</p>	<p>86%</p>

Sidewinder Strategic Commander

Jobb, mint maga az ördög. Gondolatsebességgel játszhat a Microsoft új Strategic Commanderével.

BÁRMELYIK REALTIME STRATÉGIA RAJONGÓ megmondhatja, hogy billentyűzettel egyáltalán nem ideális egy heves csata közepette bonyolult stratégiai parancsokat kiadni. Éppen ezért csak idő kérdése volt, hogy néhány éves elméjű ember kifejlesszen egy másik módszert. Az eredmény a Microsoft új Sidewinder Strategic Commander játékegyeztetője. A Strategic Commander egy teljesen testre szabható irányítóközpont, ami a stratégiai játékokban igazi fejlődés, több gombja van, mint egy atomreaktor vezérlőpultjának. Kellemes alternatívát jelent a nehézkes billentyűzetekkel szemben.

72 különböző utasítást tárolhatunk, amiket a Commander egyetlen gombjának megnyomásával aktiválhatunk. Ezeknek nem kell csupán billentyűzetparancsoknak lenniük – több mint 1000 makró áll rendelkezésünkre, amikben összetett utasításokat tárolhatunk és előhívhatunk. Ez még nem minden, ugyanis a Strategic Commander felső fele elfordítható, így változtathatjuk a térkép vagy a kamera nézőpontját. Nagyítás gombbal kombinálva könnyen és egyszerűen irányíthatjuk egységeinket, miközben ujjaink szabadon motoszkáloznak a rengeteg parancsot jelentő gombok felett.

Szoftveres oldalról is jó a támogatottsága, a legnépszerűbb valós idejű stratégiai játékok közül 30-at előre programoztak, így

csak ki kell választanunk, de a saját beállítások rögzítése is rem egyszerű. Még a játék közepén is, csak meg kell nyomni a rögzítés gombját, kiválasztani egy gombot, amihez rögzíteni szeretnénk a parancsot, majd végrehajtani a parancsot, mintha mi sem történt volna. A rögzítés gomb megerősítésével gyorsan elmentődik a funkció.

Talán szükségtelen mondanunk, hogy egy Strategic Commanderrel felfegyverezett játékos milyen eredményeket képes elérni. Több mint egy egyszerű kútya az egyike, de gazdag játékos kezében, egy komoly online RTS örülnek igazi csoda. A lehetőség, hogy egyetlen gombhoz több parancsot hozzárendeljünk, komoly kérdéseket vet fel a játékegyensúlyjal kapcsolatban – különösen egy online verseny esetében. Biztosan lesznek olyan megrögzött tradicionális játékosok, akik nem fogják feladni a billentyűzetet. Szerintünk egy ilyen eszköz nem fair, nem etikus és semmi kihívás nincs a használatában – de nyugodt lehet az afele, hogy sokan nem osztják majd ezt a véleményét. Na, ezekre az emberekre kell odafigyelni. Az RTS rajongók nem ilhettek nyugodtan, amíg nem szereznék egyet. **KF**

Ne tántorítson el az a tény, hogy éppen úgy néz ki, mint két párhoz bogár – minden RTS rajongónak kell egy ilyen.

Sidewinder Strategic Commander

£59.99 (uk. 24 000 Ft)

- Microsoft
- (1) 267 4636
- www.microsoft.com

Pro és kontra

- ✓ Könnyen használható
- ✓ Nagyon határos
- ✓ Ideális multiplayerhez
- ✗ Csak jobbkezeseknek
- ✗ Csak RTS játékokhoz

Vélemény

85%

BogoCop Optic Fingerprint Mouse

Szeretnél a jelszónál biztonságosabb megoldást a PC-d védelmére? Talán épp ez az elegáns egérke a megoldás.

LEGYŰNK ÖSZINTÉN – SEMMI SEM OLYAN szörnyen biztonságos, mint a jelszavas védelem. Mint a legtöbb ember, nyilván te is olyan jelszót használsz, aminek nem sok jelentősége van számodra, mint például a kutyád neve, a kedvenc focicsapatod vagy a feleséged leánykori neve. Ezeket nyilván senki nem ismeri rajtad kívül, főleg nem az, aki egész nap melletted ül az irodában – neki valószínűleg nem kellene tudni sok idő ahhoz, hogy kitalálja. De az ujjlenyomat azonosítást kikerülni... az más kérdés...

A Fingerprint Mouse különböző területeken is kimagasló eszköz. Őnagában egy nagyon jó minőségű egér, olyan optikai megoldást használ, amit először a Microsoft Intellimouse Explorerjében láthattunk. Másrészt viszont nagyon fejlett védelmet nyújt még a legutóbbi PC felhasználónak is. Az emberek nagy része könnyen kitalálható, egyszerű jelszavakat használ, ráadásul többször, több helyen ugyanazt. Ez érhető is, senki nem akar 60 különböző jelszót megjegyezni és észben tartani. Azonban az ujjlenyomat-azonosítás használata azt jelenti, hogy a sokkal nagyobb biztonságban van a géped és b) semmilyen jelszót nem kell fejben tartanod.

A Fingerprint Mouse telepítése igen egyszerű. PS/2 egérporthoz kell csatlakoztatnunk, valamint a szenzelési feladatokhoz használja a párhuzamos portot, de csak egy átkötő

kábelen keresztül, így a nyomtatókat is nyugodtan rákötethetjük.

Eleg sok időt eltöltöttünk a telepítésével, mielőtt beleméltünk volna a kézikönyvbe, ahol megtaláljuk, hogy a gép BIOS-ában a nyomtató portot EPP vagy ECP üzemmódba kell állítani a helyes működéshez.

A meghajtóprogramja kicsi, egyaránt működik Windows 95, 98 és 2000 alatt. A telepítési eljárás után be kell szkenálnunk az általunk szabadon kiválasztott ujjunk ujjlenyomatát. Bármelyik ujjunkat választhatjuk, de ideálisnak a jobb kéz hüvelykujja tűnik, hiszen egyébként is az helyezkedik el az egér oldalán lévő szkenelő nyílás fölött.

Igazán mély benyomást tett ránk a Fingerprint Mouse és az a biztonság, amit a számítógépünknek nyújt. Használhatjuk fájlok vagy mappák titkosítására, alkalmazások letiltására vagy a gépbe belépés megakadályozására. Ennél is fontosabb, hogy tökéletesen működik, nem kellett kalibrálnunk a szenzert, bár ennek lehetősége is adott. Nagyon ügyes szerkezet. **KF**

Valljuk be őszintén, akit igazán érdekel, annak nem tartana túl sokáig kitalálni a jelszavad.



A Fingerprint Mouse nemcsak a biztonságos szakkemberek álmait váltja valóra, hanem mindemellett önmagában is egy tökéletes egér.

Optic Fingerprint Mouse

£106.75 (uk. 42 000 Ft)

- Global Domination
- www.bogomouse.co.uk

Pro és kontra

- ✓ Kiváló biztonság
- ✓ Könnyen telepíthető
- ✓ Sokoldalú
- ✗ Az egér sem rossz
- ✗ Kell a BIOS-ban piszkálni

Vélemény

85%

Backpack CD-ReWriter

Hordozható tároló mindenkinek? Nos, valójában nem – de mégsem véletlenül nevezik „hátizsák” CD-újrírónak.

MANAPSÁG A CD ÍRÓK SZÉP LASSAN mindennapjaink fontos részévé válnak. Régebben már akkor is istennek számítottál, ha egy egyszerű CD drive volt a gépedben. Hogy változnak az idők, nem igaz? Hogy még világosabb legyen a dolog, a CD írók nemcsak helyhez kötött formában vannak jelen, hanem már olyan hordozható változatban is, mint például ez.

Azért vigyázz, ne engedd magad becsapni. Természetesen a Backpack CD-RW hordozható, de maximum abban a tekintetben, hogy magaddal viheted bárhová. Párhuzamos portján keresztül a lehető legkönnyebb számítógéphez csatlakoztatható, de a modernbb felhasználók használhatják USB porton keresztül is. Akkor viszont minden rendben, nem igaz? Nem. Egy hordozható eszköztől nyu-

godtan elvárhatnánk, hogy menet közben is használhassuk. Mondjuk egy notebook segítségével a vonaton vagy autóban, például USB porton keresztül, ami még a tápellátást is biztosítja, mint az Amacom Baby CD-RW esetében. Sajnos jelen esetben ez nem elérhető, hacsak nem keritesz menet közben egy fali csatlakozót tele feszültséggel.

A hordozhatóságnál szintén fontos szempont az eszköz súlya. A 12-es számban bemutatott Datawise Dash-sek ellenítelén, ami igen könnyű volt, ez majdnem olyan nehéz, mint egy átlagos notebook, ráadásul az állítólagos hordozhatósága kárára még egy csomó kábel és adapter is csatlakoztatnunk kell hozzá. Akkumulátorról sem használható, hacsak valaki fáradtságos munkával ki nem bányássza az autójából annak aksiját. Azért a funkcióját el látja, nevezetesen CD lemezeket írhatunk vele, sőt a mellé adott program (Easy CD Creator és DirectCD) is megfelelő. Kivánság szerint külön modulár bővíthető és különálló zenei CD lejátszónak is használható. Végül is, ha két vagy három gépen szeretnéd használni a CD-RW eszközt, akkor ez egy jó választás lehet. Vásárlás előtt azonban érdemes jól felmérni a vereségét. **PCF**

Akkumulátorról sem használható, hacsak valaki fáradtságos munkával ki nem bányássza az autójából annak aksiját.



Tedd csak be a hátizsákodba és egyből rájössz. Egy átlagos, nem hordozható CD íróról is nehezebb.

Backpack CD-ReWriter	Pro és kontra	Vélemény
£31.33 (kb. 140 000 Ft)	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Szilárd külső ✓ USB sebesség ✓ Több géphez használható ✓ Nehéz és vaskos ✗ Kevés szoftver 	72%
① CMS Peripherals ② www.cmsperipherals.co.uk		

Switchview

Két számítógép, de csak egy monitor, billentyűzet és eger? Akkor szükséged lesz valami ilyesmire.



Elegáns és szép külső, de azért legalább egy kábel beléfergethető volna az amúgy sem aleacsony árba.

MIT CSINÁLJSZ A RÉGI GÉPEDELL, amikor eljön az ideje az újításnak? A legtöbb ember megtartja biztonsági okokból vagy éppen a családjának adja, hadd szórakozzanak azzal. De az is lehet, hogy az irodában két gépet is használás és csak foglalja a helyet az asztalodon a két monitor, eger és billentyűzet. Nem lenne egyszerűbb ezt a két gépet egyetlen monitorral, egerrel és billentyűzettel használni? Természetesen egyszerűbb lenne.

A Switchview részei a kapcsoló doboz, egy tápegység és egy CD a kézikönyvvel. Nincs szüksége meghajtóprogramokra, hiszen a két gép között valósítja meg a kapcsolást, így az üzembe helyezése is a reál egyszerű. Csak annyit kell tenned, hogy a kapcsoló hátuljába bedugsz minden kábel és már kész is.

Az átkötő kábelek (amiket az egyébként sem olcsó kapcsolón kívül még külön be kell szerezni) a szerkezet hátuljába csatlakoznak, a PC A-tól D-ig jelölt portokba. A monitor, eger és billentyűzet kábeleket be kell kötni a Switchview-ba, majd onnan mindent a géphez. Négy gépet lehet rákötni, majd utána a User feliratu csatlakozókhoz jön a monitor, eger és billentyűzet. és már kezdődhet a kapcsolgatás.

A gépek között kétféleképpen lehet váltani: először is, a kapcsoló elején található nagy gombbal vagy a billentyűzet segítségével. Amikor átkapcsolsz az egyik gépről a másikra, a monitor egy rövid időre elcsúszol, majd a második gép képe jelenik meg rajta. Amint leküzdötted a régi gép billentyűzete utáni keresgélési vágyad, máris használhatod az előtett levőket.

Van egy olyan gyanúnk, hogy néhány PC Format olvasó most örömteli kiabálásban tör ki: „Hissen pont ez kell nekem!”, de biztos vannak olyanok is, akiket egyáltalán

Amint leküzdötted a régi gép billentyűzete utáni keresgélési vágyad, máris használhatod az előtett levőket.

nem villanyoz fel. Egyébként ez egy feltétlenül hasznos eszköz (habár egyáltalán nem olcsó, főleg ha figyelembe vesszük a kábelek árát, ami még a legrovidebb kábel esetében is elérheti a 8 000 Ft-ot), jól kialakított és elegáns. Ha egyszerre több gépet kell használni, de nincs elég hely az asztalodon második monitor és billentyűzet számára, akkor vegyél egy ilyet. **PCF**



Van felesleges gép otthon? Akkor a Switchview segítségével használhatod azt is, mégsem kell venned még egy monitor és billentyűzetet.

Switchview	Pro és kontra	Vélemény
£156 (kb. 64 000 Ft)	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Könnyen használható ✓ 301 működik ✓ Okos ötlet ✗ Drága ✗ Nincs hozzá kábel 	75%
① Cybox ② www.cybox.co.uk		

Varázslatos történelmi nyomozás



Ez a CD megpróbálja az emberiség történelmére nagy befolyással ható események, korok tükrében megismertetni az utazót múltunkkal. A *Varázslatos történelmi nyomozás* során az utazó bejárhatja a rég- és közelmúlt legérdekesebb történelmi korait (ókori Egyiptom, ókori Görögország, Római Birodalom, Kínai Birodalom, középkori Európa, Inka Birodalom, az iparosítás kora, az 1920-as évek városa). A rendkívül sok információt játékos módon ismerhetjük meg. Az animációk és a gyönyörű képek segítségével olyan tudáshoz is hozzájuthatunk, ami esetleg a történelemkönyvekből kimaradt.



Ára: 6900,- Ft



Megrendelhető:
Panem Kft.

☎ 340-1515 • Fax: 239-3923

✉ 1385 Budapest, Pf. 809

Email: panem@panem.hu

www.panem.hu



Root, Michell
Boer, James

DirectX

ISBN 963 545 251 9
Megjelent: 2000
886 oldal • 7900 Ft
CD-melléklettel

A DirectX technológia lehetővé teszi a multimedia-alkalmazások sikeres futtatását Windows és Windows NT platformok alatt. Segítségével közvetlenül hozzáférhetünk a hardvereszközökhöz, mint például a hangkártya vagy a videokártya; lehetővé válik grafikus, animációs, zenei és hálózati linkek alkalmazásokhoz adása. A könyv példákon keresztül, lépésről lépésre ismerteti meg az olvasót a DirectX API használatával, melyhez részletes referenciát ad. Elmagyarázza a DirectX alkotóelemeinek használatát, illetve a DirectX-alkalmazások fejlesztésének menetét. Megismerkedhetünk a DirectX csomagjaival: DirectDraw, DirectSound, DirectPlay, DirectInput, DirectMusic, illetve az ezekhez tartozó interfészfelületekkel.

A könyvhöz mellékelt CD-ROM tartalma: számos osztálykönyvtár, forráskódok, CustomDirectX App Wizard, interaktív 3-D játékok, példák.



VRML 2.0



ISBN 963 545 253 5
Megjelent: 2000 • 708 oldal
1400 Ft • CD-melléklettel

A könyv teljes körű ismereteket nyújt arról, hogy miként hozhatók létre érdekes és látványos 3D-világok az Interneten VRML programozási nyelven. Kezdek és profi programozók egyaránt jól használhatják. Mindennel megismertet, ami ennek az új technológiának a használatához szükséges. Külön hangsúlyt kapnak az olyan témakörök, mint a különleges fényhatások, a profi grafikus eljárások és az animációs technikák, amelyek segítségével fantasztikusan valóságú világok építhetők. A könyv megfelel a VRML 2.0 specifikációnak.

A CD-melléklet tartalmazza a VRML objektumok forráskódját • Textúrákat és VRML objektumokat • VRML webböngészőket • Szerkesztési és képszerkesztési eszközöket • Java és JavaScript kódot • További VRML világokat, amelyek a könyvben nem találhatók meg.

Mag XJ810

Miért érdé be egy 17" monitorral, ha ugyanennyiért kaphatsz nagyobb méretűt?

A MONITOR ABLAK A VILÁGRA, ES mint ilyen, minél nagyobb, annál jobb nekünk. A 17" méret az új videokártyák miatt minden komolyabb gépnél indokolt lehet, de a következő lépés nem rögtön a 21". Aki játékra és multimédiára használja a gépét, de szeretné próbára tenni kreativitását némi grafikai alkalmazás iszonyatosan területigényes. Ezerféle paletta és inspektor meg eszközpáncél, győzzük csak elpakolni őket az útból – itt tényleg minden négyzetcentiméter számít. Persze a nagyobb méret bizonyos esetekben hátrány is lehet: ekkora képernyőn celszerű lemondani a 640x480-ban futó játékokról, és az ember még 800x600-ban is igen kényelmetlenül érezheti magát.

A 19" modellek mellett szól az is, hogy az áruk sokkal közelebb áll a 17" monitorokéhoz, mint a 21", általában 200 000 Ft feletti képernyőkhöz. Mi több, ez a monitor a maga 105 990 Ft-os árával sok 17" készüléknel olcsóbb, ez pedig igen nyomós érv lehet még a kételkedő meggyőzésére is.

Az XJ810 FST képcsöves, tehát

nem teljesen sík, de meggyőző minőségű képet ad. A 0,26 mm képpontmérettel rendelkező monitor maximális felbontása 1600x1200 pixel, 80 Hz frissítéssel. A 19" monitorokon legelterjedtebb felbontás az 1280x1024, itt is ezt találjuk a legkényelmesebbnek, 85 Hz-cel. A színek kelően teltek voltak, a széles körű beállítási lehetőségek birtokában pedig mindennel büvészkedhetünk az éles, szemünknek optimális kép eléréséhez. Az OSD vezérlő kivételesen kényelmes. JAG rendszerű. Ez egy egyszerű tárcsa, forgatásával lépkedhetünk a funkciók között (ebből pedig van bőven, az alapvető geometriai beállítási lehetőségeken túl az advanced menüben), a tárcsa megnyomásával pedig elfogadjhatjuk az aktuális választást.

Mivel nem ez a cég legfrissebb 19" modellje, az extra szolgáltatások itt véget is érnek: digitális csatlakozás helyett például marad a standard VGA. USB-s csatlakozási lehetőség sincs, de mindentől függetlenül ez egy viszonylag olcsó és kiváló beállítási lehetőségekkel rendelkező, jó képmínőséget nyújtó választás. Aki szűknek érzi a 17"-t és nem akar vagyonokat költeni, mindenképp vegye fel az XJ810-et a beszerzésre esélyesek listájára. **PCF**



A figyelmesebbek rögtön kiszűrhetik a JAG tárcsát – nekünk nagyon bejött...

Mag XJ810 105 990 Ft + AFA MAG www.magintovision.com	Pro és kontra ✓ A méret ✓ Az ár ✓ Jó képmínőség ✓ JAG OSD ✗ Nincs digitális csatlakozás	Vélemény <div style="font-size: 2em; font-weight: bold;">82%</div>
---	---	--



12/0.9 mg
kártya/nikotin

A DOHÁNYZÁS SÚLYOSAN KÁROSÍTJ.

Mag 810FD

19" FD Trinitron monitor megfizethető áron...

Az XJ810 TESTVERE UJABB TECHNOLÓGIÁVAL. A 810FD is 19" képtátróval rendelkezik, de itt nem FST, hanem egy Sony FD Trinitron képsívet találunk, ami annyira sük, hogy bátran lehetne rajta korcsolyázni. Ha előző, gömbölyűbb monitorunk helyett elindítjuk a 810FD-t, az első néhány percben inkább homorú érzetet kelt a látvány, de aztán tökéletesen egyenes lesz. A 0,24 mm képpontmérettel, 18" látható képtátróval rendelkező monitor képe nagyon meggyőző, még 1600x1200-ban is rücsökös voltak a betűkontúrok és a grafikák. A képernyő maximális felbontása egyébként 1856x1392, 76 Hz képfrekvenciával. A leginkább megfelelő felbontás 1280x1024 volt, de aki nem bántja az ikonvadászatot a desktopon, bátran maradhat az 1600x1200 mellett, mert még ezt is magas képfrekvenciával támogatja a monitor.

A beállítási lehetőségek ugyanolyan kifinomultak, mint az XJ810 esetében, a JAG kontroll továbbra is a „legkényelmesebb OSD” megítéssel cím birtokosa. Újdonság a Mag által e-Video-nak elkészített funkció. Ezzel gyorsan érhetünk el finom változásokat a kép minőségében, különösen magas igényű grafikai alkalmazások esetén,

ahol mozgóképet jelenítünk meg, mint amilyen a multimédia, animációk, DVD filmek, TV nézés (megfelelő kártyával) és a 3D játékok. A dolog lényege, hogy egy gombnyomással érhetjük el a négy beállítás valamelyikét, ez lehet a Zoom (nagyítás), Vivid (élesebb, élénkebb kép nagyítással), Warm (nagyobb, élesebb, melegebb kép) és Golden (nagyítás, élcsítés aranyozott színekkel). Az egyes állapotok valóban jól elkülöníthetőek, bátran lehet velük kísérletezni. Kinek-kinek melyik a leglátványosabb (nálunk a Vivid beállítás volt az ász, tényleg feldobta az egyébként is éles és kontrasztos képet). Megjegyzendő viszont, hogy a cég kifejezetten ellenjavallja az új technológia használatát állókép és szöveg szerkesztésekor, mert ez a szemnek fárasztó lehet.

A monitor kissé magasabb fogyasztású és nehezebb is, mint a kisebbik testvér, nem beszélve az árról, a 40 ezer Ft pluszról. Még ezzel sem távolodunk el túlságosan a 17" monitorok nagyságrendjétől, hiszen egy jobb sikerű 17" készülékért is 110-130 ezer Ft-ot kell fizetnünk. Ami kissé fájó, hogy még ezen szines digitális csatlakozási lehetőségek, sem USB. Viszont ha ezzel együtt tudunk élni, kiváló 19" monitort kapunk a pénzünkért. **PC**



Sok esetben nem szeretjük, ha valami túl lapos... de a monitorok képernyőit kivétel képeznek.

Mag 810FD

144 990 Ft + ÁFA

1 MAG

1 www.maginnovision.com

(1) 459 0320

Pro és kontra

- ✓ Kiváló képmínőség
- ✓ Újdonság az e-Video
- ✓ Állítható paraméterek
- ✓ JAG OSD
- ✗ Nincs digitális csatlakozás

Vélemény

86%

Marlboro Country

AZ ÖN ÉS KÖRNYEZETE EGÉSZSÉGÉT!

JÁTSZANI IS ENGED...

MIKOR • SZEMLE • ELŐZETES • EXKLUZÍV DEJUK • A VILÁG LEGKÉSBŐT JÉBB VIDEOMATEK-MAGAZINJA

Hivatalos Magyar **PlayStation** 18. SZÁM Magazin

EXKLUZÍV VILÁGÉLSŐ CIKK!

TOMB RAIDER CHRONICLES

LARA UTOLSÓ LÖVÉSE A PS ÉVÉN! VAJON NAGYOT FOG SZÓLNI, VAGY MELLE MEGY?

PS2 INDULÁS

Tények, adatok, érdekességek! Minden, amit tudni érdemes a PS2-ről 14 oldalon!

FINAL FANTASY IX

Square exkluzív a misztikus folytatásáról!

MEDAL OF HONOUR UNDERGROUND

Féltek mindenről? Igen! Vegye itt a második részt, ami ríbelő az elődehez!

KOKÓ KEDVENCEI

Prince Naseem Hamed most háttérbe szorult...

SZEMLE MORZSAI

TOMB RAIDER CHRONICLES
MEDAL OF HONOUR: UNDERGROUND
DIGIMON: DIGI
PYRO 3: YEAR OF THE DRAGON
THIS IS FOOTBALL 2
PRINCE NASEEM HAMED
JUNGLE BOOK: CALLOE PART
UEFA CHAMPIONSHIP 2000/2001
MEDAL OF HONOUR
KUN SIKLAK
ROBERTED 2001

THE MUMMY • RAINBOW SIX • FEAR EFFECT: RETRO HELIX • CRASH BASH
GRAN TURISMO 3 (Ó IGEN!!!) • ALEX FERGUSON MANAGER • CO-DOV KÖRKÉP
TOCA WTC A SZIGORÚAN TITKOSBAN! • SHEEP DOG'N'WOLF • MÉDIAINTERJÚ



KERESD AZ ÚJSÁGÁRUSOKNÁL!





Circus maximus

Mindegy, hogy mit akarsz mondani, a megfelelő körítést használva sokkal jobban fognak figyelni rád az emberek. Három multimédiás fejlesztőkészletet teszteltünk.

NAPIAINKBAN MINDEN EDDIGINÉL több információval bombáznak minket. Számok, tények, statisztikák, specifikációk – a lista a végtelenségig folytatható. A különféle médiumok mindent bevetnek azért, hogy figyelmet szenteljünk rájuk, ezért ha észre akarjuk vétetni magunkat, egy nagy csomó információ átadásával önmagában még nem megyünk semmire. A multimédia viszont remek módszer arra, hogy felfigyeljenek ránk az emberek.

Ahogy a neve is mutatja, a multimédia különböző médiumokat használ egy adott üzenet eljuttatására. Ez azt jelenti, hogy a szöveg, az ábrák, a hangok és a mozgóképek egyszerre jelennek meg, hogy a közönség figyelmét minél erősebben összpontosítsa.

az üzenetre, és ez az állapot minél hosszabb ideig tartson. A nagy zaj vagy a hivatkozott látvány persze nem elég: a figyelmet ezek is fel tudják kelteni, de tovább már nem mennek. Aki jól akar bánni a multimédiával, annak ismernie kell az emberi elme működését. Pontosan tudnia kell például, hogy az ismétlődés mikor hasznos az üzenet rögzülése érdekében, és mi az a pont,

Ha észre akarjuk vétetni magunkat, egy nagy csomó információval önmagában még nem megyünk semmire.

amikor már unalmassá válik.

A multimédia segítségével még a legunalmasabb üzenetek is érdekesek válnak, és a megfelelő képek vagy hangokat alkalmazva az emberek nagyobb eséllyel fogják megérteni és megjegyezni a mondanandókat. A DV kamerák és a képlőpó kártyák árszáncának köszönhetően mozgóképek és animációkat ma már otthon is előállíthatunk. Ha egy kép többet mond, mint ezer szó, akkor egy videó többet ér, mint ezer kép. Egy karateütés vagy egy gyertya kicserélése el lehet ugyan magyarázni, de gyorsabb és hatékonyabb is, ha inkább egy tíz másodperces videobejárást mutatunk.

A manapság kapható multimédiás programok rengeteg szolgáltatást nyújtanak: dokumentumokat, demókat,

diabemetatokat, játékokat, sőt weboldalakat is készíthetünk velük, amelyeket azután floppy, CD-n, az interneten vagy a helyi hálózaton keresztül oszthatunk meg a többiekkel. Egyes programcsomagok teljes programnyelveket tartalmaznak, míg mások a sebesség és a kényelem érdekében hajlamosak feláldozni némi rugalmasságot. Miközben némelyikük kezelését egyetlen nap alatt is meg lehet tanulni, addig a többiekkel csak az ismerkedés is hónapokat vehet igénybe. Minden attól függ, mik a szándékaink, és hogy mennyi energiát, illetve pénzt akarunk befektetni a siker érdekében. Egy dolog azonban biztos: az alább bemutatott három program közül a legolcsóbb is képes arra, hogy lebilincselő multimédiás anyagokat készítsunk vele. ▶

Mediator 5 Pro



Szolgáltatások

A Mediator 5 Pro mindenféle kombinációra készült, így akár videó elkészítésekor hasznos társ lehet, segítségével interaktív funkciókat is könnyedén létrehozhatunk. A beépített sablonok között mindenki megtalálhatja a magának való. A három program közül grafikai szempontból egyértelműen ez nyújtja a legtöbbet, hiszen a bump mapokat éppúgy támogatja, mint a textúrákat. Sokféle „előregyártott” elemet tartalmaz, s kívánság-ra hangfájlokat is lejátszik (WAV és MIDI). A video playback funkcióval a dokumentumba mozgókép-fájlt is tehetünk (amit bármelyik pontján elkezdhetünk lejátszani). Kiváló animációs lehetőségei révén az objektumokat egyenletesen mozgathatjuk a képernyőn.

Előő benyomás

A Matchware Mediator új verziója sokat javult az előző, még gyakran körülményesen tűnő változathoz képest, noha időnként még most is azt éreztük, mintha a tervezésben nem a szerzők akartak érvényesülni volna. A szolgáltatások egy része sajnos inkább a funkcionalitás, mintsem a könnyű kezelhetőség vagy a nagyobb kényelem jegyében került a programba. A 5-es verzió hiányosságait azonban sikerült kiküszöbölni, vagyis a Matchware odafigyelt a felhasználók igényeire – legfeljebb nem azonnal. Az egyszerűség továbbra is a cég egyik jelszava maradt, következésképp a Mediator 5 Pro nem repíti a felhasználót olyan magasságokba, mint a másik két program, viszont jóval áttekinthetőbb náluk.

Használhatóság

A Mediator 5 Pro-nak sajátos logikája van, amely időnként szöveget ellentétben áll a hagyományos „windowos” eszjárással. Ennek az következménye, hogy egyes funkciók nem ott vannak, ahol megszoktuk őket. Az előző változat agyatlanságainak nagy részét (például hogy a page list bezárása nélkül nem dolgozhatunk tovább a lapon) a készítőik így is sikeresen tudták orvosolni. A kézikönyv viszonylag rövid, de a legfontosabbak benne vannak – talán csak a programozási lehetőségek ismertetését kellett volna bővebbé léte fogni. A „hűz-és-egjst” interfész kezelése rendkívül egyszerű, így azok is örülhetnek, akik a világ minden kincséért sem értenek meg a billentyűzetet.

Illuminatus 4.5



A Mediator 5 programhoz hasonlóan az Illuminatus is megpróbálja a lehető legtöbbet kihozni a „hűz-és-egjst” rendszer igen sokféle eseménnyel tud értelmezni, és ezekre a Mediator kinalatánál messze változatosabban válaszokat adhat. Csak egy példa: a bönzösz közvetlenül behívható a képernyőre, így könnyedén a felhasználók elé varázsolhatunk bármilyen általunk választott weboldalt. Az Illuminatus sokkal többet ért meg a felhasználó által bevitt adatokból, mint a Mediator, és a különféle kifejezések, műveletek vagy függvények révén sokkal összetettebb reakciók is lehettek. A 4.5-ös verzió új szolgáltatásokkal bővült: ilyen például a kérdőívarazsáló, amely sokat könnyít ezen a (korábban komoly programozást igénylő) feladaton.

A tesztben szereplő három program közül az Illuminatus a legintuitívabb. Az interfész nemcsak szép, de áttekinthető is, és nagyon meglepszik rajta, hogy a könnyű kezelhetőség jegyében tervezték. Bár az Illuminatus rendkívül sokrétű program, a Digital Workshop a használhatóságot sem tevesztette szem elől. A Macromediának ebből a szempontból van mit tanulnia tőlük.

Az Illuminatus szoros versenyben van a Mediator-al a legkönyebben használható multimédiás program címért. A Mediator okozati összefüggést alkalmaz a programesemények és az általuk kiváltott reakciók kiválasztásakor, az Illuminatus viszont mindent megmutat egyszerre, és a felhasználóra bízta a végző döntést. Ez utóbbi módszer tipikusán windowos, és legtöbbször tömött, legvégül interfész eredményez, itt viszont a kezdeti nehézségek után valahogy minden a helyére kerül, sokkal nagyobb mozgásteret hagyva maga után a Mediator-hoz képest. Az Illuminatus-ban segítő-kész varázslók könnyítik meg a leggyakoribb feladatokat (például a kérdőívek készítését). Talán még ennél is hasznosabb, hogy a CD-n számos, profil által készített anyag várja, hogy kielemezzük őket.

Bár az Illuminatus rendkívül sokrétű program, a Digital Workshop a használhatóságot sem tevesztette szem elől.

Director 8 Shockwave Studio



A Director 8 Shockwave Studio ott kezdődik, ahol a másik két program, az Illuminatus és a Mediator véget ér. Mindkettőnél sokkal kifinomultabb, így a legösszetettebb multimédiás bemutatókat is el lehet vele készíteni. Saját programnyelve van (a Lingvo), amellyel tovább bővíthetjük a szolgáltatásokat sorát. A Director 8 jól kezeli az animációkat, és gyerekjáték színkronba hozni vele a látványt és a kiegészítő hanghatásokat.

A Director 8-cal a legösszetettebb multimédiás bemutatókat is el lehet készíteni.

Kevés olyan programmal találkozunk, amely annyira átfogó leírást, bőséges helpet, hasznos példaprogramot és egyéb kiegészítőt tartalmazott volna, mint a Director. Egy olyan korban, amikor a gyártók a költségek csökkentése érdekében minden információt a CD-re tesznek, a Macromediának sikerült megértenie, hogy probléma esetén nincs jobb annál, ha a kezükbe vehetjük a leírást, úgy, hogy közben a szoftver is ott fut előttünk. A programról online is szerezhetünk információkat, sőt akkreditált tanfolyamokra is beiratkozhatunk. A Director rendkívül összetett program, de a Macromedia minden esetleges problémára megpróbált felkészülni és megoldást ajánlani. Hogy ebből a felhasználó számára egy rendkívül tartalmas alkalmazás vagy egy használhatatlan massa kerekedik-e ki, az attól függ, mennyi időt tartott megvalósítani a keresett funkciót...

A Director-nak ez a nyolcadik verziója, a Macromediának tehát volt ideje simára csiszolni az egyetlen részeket. A sokadik változatok ebből a szempontból az egyesség-egység benyomását keltség, viszont könnyedén beleesnek a rossz megoldások konzerválásának hibájába. A Macromediával is ez történt: a cég minden elkövetett, hogy barátságosabbá tegye a programot, de mivel az már az elején sem volt barátságos, nem sok mindent tudtak változtatni rajta. A tanfolyamokra való jelentkezés lehetősége sok elmond a program mélységéről, de talán arról is, hogy nem ártana valamivel kezelhetőbbé tenni. A tutorial sok kérdésre választ ad, ám a Mediator-t látva többé nem hisszük el, hogy nem lehet intuitív multimédiás tervezőprogramot készíteni.

Vonzerő

A *Mediator 5 Pro* nem sokat tud, azt viszont jól tudja. Semmit sem bonyolít túl, így nagyon sok mindent nem is lehet vele csinálni, ha azonban nincsenek nagy igényeink, ez akár még előny is lehet. A program jól kezeli az animációkat, a diabeautatókat, a menüket és az adatbázisokat, de az interaktivitás magasabb fokát már nehéz elérni vele.

A Mediator 5 Pro nem sokat tud, azt viszont jól tudja – a kis igényűeknek épp megfelelő.

Bár a számítástechnika sok területéhez hasonlóan a multimédiás tervezőprogramok (pontosabban azok használói) sem mentesek egyfajta sznobizmustól, ha nem úszunk az árral, és mégis az *Illuminatus* mellett döntünk, az esetek többségében senki sem fogja megmondani, hogy nem valamelyik profi programmal, pl. a *Director*-ral dolgoztunk. Bár az *Illuminatus* nem tartozik a leg sokoldalúbb programok közé, a legfontosabb funkciók egytől egyig benne vannak. Hiába kevés (viszonylag) a program által nyújtott szolgáltatás, ha a lehetőségeink tudatában kezdünk munkához, még magunk számára is megfelelő eredményeket fogunk elérni. Az internetes képességek, a diánál használható átmenetek, az indexelés, az automatikus feliratozás (karaoke-hoz), a szabálytalan gomboképek támogatása csak néhány a szerteágazó lehetőségek közül.

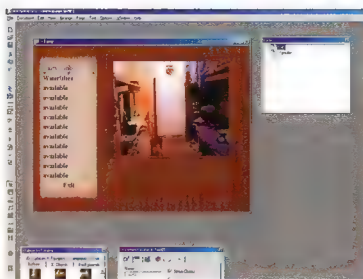
A *Director* valószínűleg a legtöbbet használt multimédiás fejlesztőkészlet, a *Macromedia* nevet és a jellegzetes kék-fehér logót pedig valószínűleg mindenki ismeri, aki valaha is telepített internetes plug-ineket vagy nézgette a PC-s magazinok CD-mellékletét. A cég kiváló referenciákkal rendelkezik, és bár kezdetben kizárólag CD-s alkalmazások készítését, mostanra már az internetes programok között is meghatározó pozícióra tett szert. Hiába mondják néhányan, hogy a szűkös sávszélesség miatt a *Macromedia Flash* sokkal alkalmasabb internetes célokra, a *Shockwave* plug-in (amellyel lejátszhatók a *Director*-ral készített fájlok) az *Explorer*-be is bekerült, mápedig ez sokat elmond a *Macromedia* programja által elfoglalt piaci pozícióról. A *Director* nem tökéletes, de jelenleg nincs jobb nála.

Végző

A *Mediator* jó multimédiás megoldást kínál anélkül, hogy túlságosan próbára tenné programozási képességeinket. Mindent „húzd-és-éjtsd” alapon próbál megoldani, így rövid idő alatt látványos eredményeket érhetünk el vele. Bár a tesztben szereplő programok közül ezt találjuk a legbutábbnak, haszontalannak semmiképpen nem neveznénk, különösen, ha valaki főként otthoni vagy kisirodai (SOHO) célokra akarja használni. A készítő az internetes lehetőségekről sem feledkezett meg, így tulajdonképpen bármilyen médiumon közzé tehetjük a művünket. Ha a *Pro* verzió programozhatóságára nincs szükségünk, a *Standard* változatot megvéve olcsón juthatunk hozzá egy nagyszerű alkalmazáshoz.

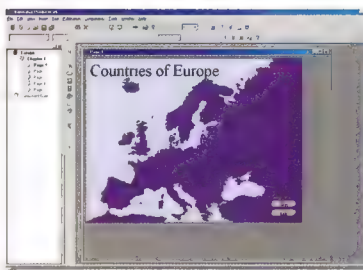
Az *Illuminatus* segítségével elkészített multimédiás prezentációk minden bizonnyal profinak és jól összerakottnak fognak tűnni a közönségünk számára. A program rugalmassága és funkcionalitása sokkal gyorsabb munkát tesz lehetővé, mint azt kezdetben gondoltuk volna. Időnként szörzőni kellett ugyan vele (főleg objektumok áthelyezésekor), az esetek többségében azonban pontosan azt csinálta, amire számítottunk. Ennek eredményeként nem a program megtanulására, hanem a konkrét feladat megoldására fordíthatjuk az energiánk legnagyobb részét. Az *Illuminatus* kezelését ennek ellenére mégis nehezebb elsajátítani, mint például a *Mediator*-ét, de ha egyszer ráérünk az izére, minimális vesztés mellett használhatjuk ki akár a legkomplexebb funkciókat is.

Ha te akard elkészíteni a világ legegyszerűbb, leginteraktívabb és legváltozatosabb multimédiás anyagait, akkor a *Director 8 Shockwave Studio*-t kell választanod. Bár az ára ugyan csillagászati magasságokban szárnyal, de legalább rengeteg szolgáltatást kapsz érte cserébe. Ez a program tökéletesen egyeztet az internetes tartalommal a nem web alapú médiumokkal. Teljesen mindegy, hogy CD-s menüszerkezetek, termékleírások, weboldalak, oktatási segédanyagok vagy esetleg játékokat akarunk készíteni vele, mindig megtalálhatjuk benne a feladathoz elengedhetetlenül szükséges szolgáltatásokat. A *Director* méltán vált afele ipari szabványá a multimédiás programok között. Egyetlen árnyaloda van csupán, mégpedig hogy szemtelentül drága. **MF**



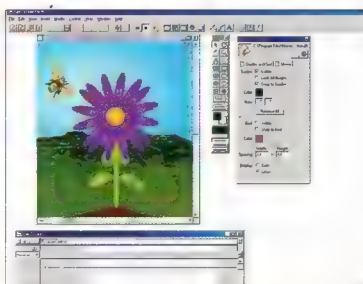
A *Mediator* kezelése annyira könnyű, hogy már az első perctől öröme vele a munka.

Mediator 5 Pro	Pro és kontra	Vélemény
£249 (m. 100 000 Ft)	✓ Könnyen megtanulható ✓ Hasznos szolgáltatások ✓ Sok médiumra dolgozhat ✗ Kevés funkció ✗ Nem jól programozható	78%
1 Matchware www.matchware.net		



Az előzetes várábrázolásokhoz képest az *Illuminatus* meglepően jól teljesített.

Illuminatus 4.5	Pro és kontra	Vélemény
£176.20 (m. 77 000 Ft)	✓ Logikus felépítés ✓ Könnyen kezelhető ✓ Hasznos varázslók ✓ Automatikus feliratozás ✗ Kevés funkció	85%
1 Digital Workshop www.digitalworkshop.com		



A *Director* minden riválisát maga mögé utasítja. Akár internetre, akár CD-re dolgozunk, bármilyen feladatot el tudunk vele végezni.

Director 8 Shockwave Studio	Pro és kontra	Vélemény
497 000 Ft + ÁFA	✓ „Ipri szabvány” ✓ Sokoldalú ✓ Teljes webintegráció ✗ Nehéz megtanulni ✗ Nagyon drága	86%
1 Computers United www.macromedia.com		

Photoshop 6

Újra itt a *Photoshop*, az Adobe zászlóshajója. Átdolgozták a kezelőfelületet, új rajzeszközök és rengeteg továbbfejlesztett funkció került bele.

AZ ADObE CÉG PHOTOSHOP PROGRAMJA minden képszerkesztők nagyja. Megtalálod a reklámügynökségeknél, a heti- és napilapok szerkesztőszobájában és bárhol máshol, ahol profi grafikusokat foglalkoztatnak. Ez a program felelős a rengeteg Apple Macintosh számítógép eladásáért és a befolyásért – a legfríszebb csomagolás, hirdetés, illusztráció élete a *Photoshop*-ban kezdődik.

Égészen napjainkig a *Photoshop* alkalmatlan volt a webes munkákra, majd az Adobe az 5.5-ös verzióban megjelenítette a webexportáló eszközöket. A 6-os verzió még tovább megy, jobb webes funkciók, új rajzeszközök és továbbfejlesztett felhasználói felület található benne, és végül, rendes szövegkezelés.

Esetre fel

A program betöltődése után nem sok különbség öltik szembe, úgyhogy a régi verziók ismerőinek nem lesz nehéz használatba venniük. Azonban sok mindenhez hozzányúltak egy kicsit. Például a réteg paletta szinkronizálódott, így könnyebben látható, hogy mi történik a dokumentumodban, a rejtélyes előugró ikonok végre kaptak normális feliratot, így legálább megállapítható, hogy melyik mire való. Van egy tartalomérzékeny eszköztár a képernyő tetején, amivel gyorsan elérhetjük az esetbeállításokat és szöveg funkciókat.

A szövegkezelést drasztikusan továbbfejlesztették. Nem kell párbe-

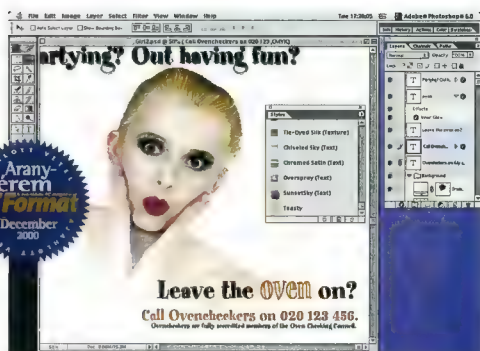
szédablakkal bibelődnünk – szerkesztheted a szöveget a dokumentumban és egyből ráküdtheted az effektet is, mint például hajlítás, görbítés vagy forgatás. Még akkor is szerkesztheted a szöveget, amikor már felismerhetetlenségig torzítottad, feltéve, hogy tudod, mit csinálsz.

Azonban a profi grafikusokat leginkább a továbbfejlesztett rétegkezelés fogja érdekelni. Csoportokba szedheted a rétegeket, ezután az intézőhöz hasonló fa szerkezetű nézetben vizsgálhatod, elrejtethet vagy megjelenítheted őket a réteg paletán. Van egy új, Layer Styles (réteg

A Photoshop most már egyaránt otthon érzi magát a kiadványszerkesztés és a web területén is.



A Liquify paranccsal javíthatjuk a hibákat. Vagy rajzolhatunk furk kacsákat.



A Photoshop szövegkezelése drasztikus fejlesztésen ment keresztül – a szövegek még akkor is szerkeszthetők, amikor már szinte az összes effektust ráengedted.

stilu)k) funkció, amivel egyetlen rétegen vagy egy egész csoporton is végrehajthatod az effektusokat. Ezzel sokkal könnyebb komplex illusztrációkon módosításokat végrehajtani és az egész nagyon jól ki van találva. Az Adobe 8000 különböző réteg használatát mutatta be egy teszten, bár a valóságban ez nyilvánvaló túlzás, senki nem fog ennyit használni.

Számláló

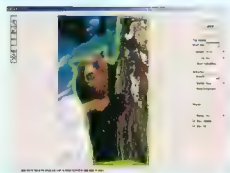
A *Photoshop* vektoros eszközeit is rendesen továbbfejlesztették, ráadásul alapvető vektoros formák (kör, sokszögek) is bekerültek, amiket kombinálhatsz egymással, az Add (Hozzáadás), Select (Kiválasztás) és Intersect (Metszés) paranccsokkal. Van egy új, Liquify parancs is, amivel egy kép részeit tudod eltorzítani és továbbfejlesztették az Extract funkciót is, hogy könnyebben eltávolítható legyen egy kép háttér – webgrafikák készítésénél különösen praktikus. Még hangkommentárt is hozzáadhatsz a dokumentumodhoz.

Az egyik megítésvető változás, hogy ugyan az *ImageReady* egy fejlesztett változata része a csomagnak, amivel az internetes dolgokat lehet megcsinálni, csakhogy mindezt már a *Photoshop*-ban is megtehetjük. Feladható a képeket, hozzáadhatunk linkeket, csak azt nem érjük, hogy az Adobe miért nem olvasztotta teljesen egybe a két programot és miért nem szabadult meg az *ImageReady*-től. Ugyan nagyszerű program, de egyszerűen használva a *Photoshop*-pal megcsinál az összes memóriát és baromira lelassíthatja a gépünket.

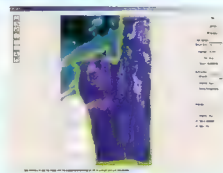
Ahogy az előző verzióknál, a *Photoshop*-hoz most is hatalmas erőforrása van szükség. Ha minden nap használni akarod, akkor igazi erőművet kell beszerezned. Az ajánlott 128 Mb memória még csak az alsó határ, de nagyméretű képek esetén ennek a többszöröse is jól jöhet. De mindezeket függetlenül, aki komolyan foglalkozik képszerkesztéssel, annak a gépén ott kell lennie a *Photoshop*-nak. **PCF**

Photoshop 6 299 000 Ft + ÁFA Adobe www.adobe.com Ha csak egy: Pentium, 64Mb, Win 9x/NT Ha nagyobb: 128Mb	Pro és kontra ✓ új rajzeszközök ✓ jobb szövegkezelés ✓ Kiváló rétegkezelés ✓ Örült jó ✗ Erőmű kell hozzá	Vélemény <div style="font-size: 2em; font-weight: bold;">92%</div>
--	--	--

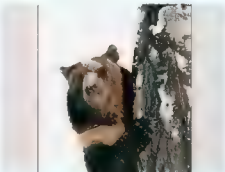
Egy kis kiemelés



1 Az Extract funkció segítségével eltávolítható a képek háttér. Nincs többé gar a fotók kiállításával, és rem egyszerű használni. Nyisd meg a képet, válaszd az Edit>Extract menüpontot és jelöld ki a megtartandó képszerkezet határát.



2 A kijelölt eszköz mérete változtatható, de az alapértelmezett általában tökéletes. Hiba esetére azonban ott a radír. Ha befejeztél a kijelölést, a kijelölt terület befestéséhez használd a Paint Bucket eszközt, majd nyomd meg az OK-t.



3 Ugyan az alapértelmezett értékeket használjuk, a *Photoshop* mégis tökéletesen eltávolította a kép háttérét. A képek most már átútszó háttérre – csak a kontraszt és a fényerő értékeit kell beállítani.

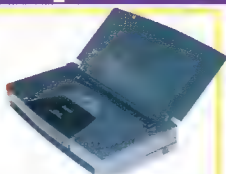


4 A két kép összefüggése egy másodlábellenítés paranccsal el is végezhető. Már csak a színeg egyenlőségét kell egybeállítani, hogy olyan legyen, mintha egyszerre fényképezték volna őket. Ugye, milyen egyszerű?

GERICOM

German Industrie Computer

www.acomp.hu



Canon BJC 85

SZÍNES
HORDOZHATÓ
NYOMTATÓ

A BJC-85 a Canon legújabb hordozható nyomtatója az utazó profil számára. A kifinomult körvonalak a nyomtatónak elegáns megjelenést kölcsönöznek. Teljesítményben hozza, amit idáig csak az asztali nyomtatókat várhatott el. Kompakt, kényelmes, zajtalan megoldást nyújt bárhol és bármikor. Mindezt hihetetlenül jó minőség mellett - 720 dpi-es felbontással, cseppmodulációs technológiával alkalmazva. Természetesen a minőség nem megy a sebesség rovására. A BJC-85 egyetlen perc alatt képes öt fekete-fehér vagy két színes oldalt előállítani.

A BJC-85 kicsiny méretével és könnyű súlyával teljes mobilitást biztosít. Az ultrakompaktnak univerzális hálózati adapterrel és az opcionális akkumulátorral a világ bármely pontján használhatja.

69.900 Ft

Millennium II

- 15.1" XGA-TFT (1024x768)
- Intel Pentium III 750MHz Mobil SpeedStep CPU
- 256MB SDRAM (512MB bővíthető)
- 20GB UDMA HDD
- FaxModem 56Kbps V90 beépítve
- 8x DVD meghajtó, 3.5" floppy disk meghajtó
- ATI Rage LT-PRO AGP videokártya 8MB
- 2x USB és S-Video TV-OUT kimenetek
- 3D Positional Stereo hangkártya
- Li-Ion nagyteljesítményű akkumulátor
- 319mm x 253mm x 38mm, 3.5kg



799.900 Ft

PHANTOM

- Intel Pentium III vagy Celeron processzor
- Intel 440BX AGP chipset
- Memória 320MB bővíthető
- 3.5" floppy disk meghajtó
- HOMEBASE kiegészítővel
- FaxModem 56Kbps V90 beépítve
- Ethernet 10/100Mbps hálózati kártya
- 2x Firewire IEEE 1394 csatlakozó
- ATI Rage Mobility 2xAGP VGA 8MB
- 2x USB és S-Video kimenetek
- 3D Positional Stereo hangkártya
- Bépipített sztereó hangszórók
- 1x PCMCIA (Type I vagy Type II)
- Infraréd port IrDA 1.1
- Li-Ion nagyteljesítményű akkumulátor
- 319mm x 251mm x 25mm, 1.8kg

- 13.3" XGA-TFT (1024x768)
- Intel Mobil Celeron 600MHz
- 192MB SDRAM
- 10GB UDMA HDD
- 8x DVD

699.900 Ft

- 13.3" XGA-TFT (1024x768)
- Intel Mobil Pentium III 700MHz
- 192MB SDRAM
- 20GB UDMA HDD
- 8x DVD

799.900 Ft



A legújabb GERICOM modell forradalmi technológiával és tökéletes formatervvel. A „HOT SWAP” HOMEBASE lehetővé teszi, hogy a gépet bárhol a legkevesebb helyet foglalja magunkkal vigyük, de otthon teljes értékű asztali gépként használhassuk. A HOMEBASE ház a DVD, CD író, FDD, második akku és a 2x Firewire csatlakozás helye. A Firewire csatlakozó azonnal fogadja bármely digitális kamera adattart. Bépipített FaxModem és 10/100Mbps Ethernet csatlakozás azonnali kapcsolatot biztosít bármely hálózathoz.

A gép hibátlan kiépítése, igen kicsi súlya, tökéletes képmínősége minden konkurenciát maga mögé utasít. Egy pillanatok alatt az igazi profil részére!



- 12.1" HPA (800x600)
- Intel Celeron 700MHz
- 64MB SDRAM
- 6GB UDMA HDD
- 24x CD-ROM meghajtó

349.900 Ft

- 13.3" XGA-TFT (1024x768)
- Intel Celeron 700MHz
- 64MB SDRAM
- 6GB UDMA HDD
- 24x CD-ROM meghajtó

399.900 Ft

- 14.1" XGA-TFT (1024x768)
- Intel Pentium III 800MHz
- 128MB SDRAM
- 10GB UDMA HDD
- 6x DVD

549.900 Ft

- Intel Pentium III vagy Celeron processzor
- Memória 256MB bővíthető
- 3.5" floppy disk meghajtó
- FaxModem 56Kbps V90 beépítve
- Ethernet 10/100Mbps hálózati kártya
- 128bit 2D-3D SIS Engine videokártya
- USB csatlakozó
- 3D Positional Stereo hangkártya
- Bépipített sztereó hangszórók
- 1x PCMCIA (Type I vagy Type II)
- Audio ki- és bemenetek
- Mikrofon, PS/2 csatlakozó
- Infraréd port IrDA 1.1
- Li-Ion nagyteljesítményű akkumulátor
- 315mm x 256mm x 39,5mm, 2,95kg

WEBBOY

OVERDOSE II

- Intel Pentium III vagy Celeron processzor
- Intel 440BX AGP chipset
- Memória 512MB bővíthető
- 3.5" floppy disk meghajtó
- ATI Rage LT-PRO AGP videokártya 8MB
- 2x USB és S-Video TV-OUT kimenetek
- 3D Positional Stereo hangkártya
- Bépipített sztereó hangszórók
- 2x Type II vagy 1x Type III PCMCIA hely
- Audio ki- és bemenetek
- Mikrofon, PS/2 csatlakozó
- Infraréd port IrDA 1.1
- Port Replicator opció
- Li-Ion nagyteljesítményű akkumulátor
- 316mm x 256mm x 38,5mm, 3,2kg
- Hordozás



Overdose Polo

- 12.1" HPA (800x600)
- Intel Celeron 600MHz
- 64MB SDRAM
- 6GB UDMA HDD
- 24x CD-ROM meghajtó

339.900 Ft

- 14.1" XGA-TFT (1024x768)
- Intel Celeron 700MHz
- 64MB SDRAM
- 6GB UDMA HDD
- 6x DVD

489.900 Ft

- 14.1" XGA-TFT (1024x768)
- Intel Pentium III 800MHz
- 128MB SDRAM
- 10GB UDMA HDD
- 6x DVD

549.900 Ft



1077 Budapest, Rózsa u. 35.

tel: 06-30-44-44-44

fax: 06-30-44-44-44

www.gericom.hu

1670 Szeged, Móra u. 38.

tel: 06-30-44-44-44

fax: 06-30-44-44-44

www.gericom.hu

9300 Győr, Nagy István u. 4.

tel: 06-30-44-44-44

fax: 06-30-44-44-44

www.gericom.hu

9400 Sopron, Újlelaki u. 1-3.

tel: 06-30-44-44-44

fax: 06-30-44-44-44

www.gericom.hu

ACOMP-PEST

ACOMP-PÓLOS

Székesváros, Széchenyi u.

tel: 06-30-44-44-44

fax: 06-30-44-44-44

www.gericom.hu

Budapest XIV. Bányai Donát 62.

tel: 06-30-44-44-44

fax: 06-30-44-44-44

www.gericom.hu

1054 Budapest, Mátyás király u. 4.

tel: 06-30-44-44-44

fax: 06-30-44-44-44

www.gericom.hu

ANSAHN COMPUTER

tel: 06-30-44-44-44

fax: 06-30-44-44-44

www.gericom.hu

ANSAHN COMPUTER

tel: 06-30-44-44-44

fax: 06-30-44-44-44

www.gericom.hu

ANSAHN COMPUTER

tel: 06-30-44-44-44

fax: 06-30-44-44-44

www.gericom.hu

9300 Győr, Nagy István u. 4.

tel: 06-30-44-44-44

fax: 06-30-44-44-44

www.gericom.hu

9700 Szombathely, Kötő u. 12.

tel: 06-30-44-44-44

fax: 06-30-44-44-44

www.gericom.hu

ANSAHN COMPUTER

tel: 06-30-44-44-44

fax: 06-30-44-44-44

www.gericom.hu

Paint Shop Pro 7

A népszerű képszerkesztő program új verziója ékesen bizonyítja, hogy az olcsó nem feltétlenül rossz. A legújabb funkciók és a digitális fényképezőgépek támogatása is erről tanúskodik.



NOS, AZ BIZTOS, HOGY HA KÉPSZERKESZTÉSről van szó, akkor a *Photoshop* a legnagyobb kutyá a programok között, de egyáltalán nem biztos, hogy mindenkinek szüksége van akkora tudásra – vagy hogy ki tud adni annyi pénzt érte. A *Paint Shop Pro* az előbb említett program funkcióinak nagy részével rendelkezik, de lényegesen kevesebb pénzért kell kiadnunk érte, így megszerezte méltó helyét a képszerkesztő programok piacán, a legfrissebb verziót látva, ez a hely talán még feljebb kerül.

A *Paint Shop Pro* egyértelműen az otthoni/kis iprosai felhasználókat célozza meg és most, hogy szinte minden polcon van egy digitális fényképezőgép, rengeteg olyan tulaj-

donsággal ruházták fel, amivel még a leggyengébb szerkezet munkáját is szinte tökéletes képpé varázsolhatjuk.

Az *Enhance Photo* menü funkciói kiválóak. Találunk itt olyat, amivel a vörösszem effektust távolíthatjuk el, a színegyensúlyt állíthatjuk be és eltávolíthatjuk a szellemképeket (amik egy erősen jömrített JPEG kép esetében jelentkezhetnek), illetve a moaré (nemkívánatos zajok és zsincsikok). Itt található a *Deinterlace* funkció is, amivel a mozgóképek javíthatók fel. Ha szkennerrel dolgozol, akkor is megtalálod azokat a funkciókat, amikkel a zöröléseket, zajokat és egyéb hibákat eltávolíthatod a képről. A szokásos *Sharpen* (Élesítés) és *Smooth* (Simítás) opciók mellett ta-



Rengeteg eszköztár van külön a speciális effekteknek és a webes funkcióknak.

lálható egy új, a *Clarify* (Tisztítás). Ez érezhetően élesebbé teszi a képet anélkül, hogy felülnék kellene a csipkés megjelenésétől, ami könnyen előfordulhat a *Sharpen* túlzott használatakor.

malizáló is, ha esetleg a *Portable Network Graphics* formátumot szeretné használni.

A rajzoláshoz használhatós lejtést, mintát és textúrát, vonal és alak rajzeszközöket, bár egy vektor jellemzőinek megváltoztatása még mindig nehézkes, a sok szöveg beírása pedig egyesek fájdalmas.

Ósdi?

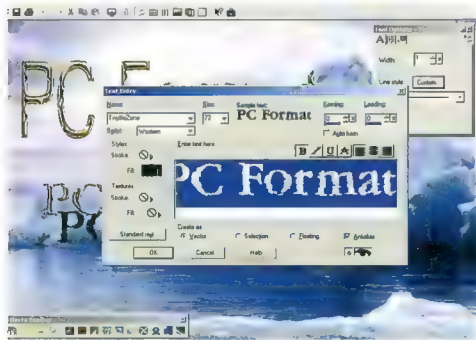
A 7-es verzió másik problémája a kezelőfelület, ami már egy kissé régmódi. Sosem volt valami szép, de ha megnézzük a *Fireworks* vagy a *Photoshop* felületét, akkor igazán régmódiának és ócskának tűnik. Talán ez így nem becsültes – hiszen tők olcsó program, úgyhogy nagyon

Még a leggyengébb digitális fényképezőgép munkáját is szinte tökéletes képpé varázsolhatjuk.

Gombold be

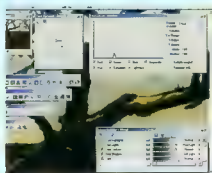
A web volt az egyik terület, amiben a *Paint Shop Pro* eddig nem jeleskedett, úgyhogy a 7-es verzióban pont ennek javaslatát célozták meg. Már feldarabolható a képetek, elkészíthető a változataikat, sőt néhány gombnyomással létrehozhat 3D-s gombokat az olyan funkciók segítségével, mint amilyen a *Buttonize* is. Megtalálható benne egy PNG opti-

zeretjük. Ha a 6-ost használod, akkor egyértelmű, hogy érdemes fejleszteni, hiszen az új funkciók miatt bőven megéri. Viszont ha még sosem használtad elzött a *Paint Shop Pro*-t, akkor talán érdemes kipróbálni a demo verzióját, mielőtt megvennéd. Sőt, ha megvan a 12-es PCF, akkor vedd elő a CD mellékletén találsz egy ingyenes *Painter* 5.5-öt. **PCF**

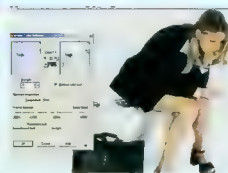


A PSP szövegkezelése még mindig kiábrándító, hiába a megújult minta- és textúrakezelés.

Képek helyzetétele



1 A *Paint Shop Pro* rengeteg új funkciót tartalmaz a digitális fényképezőgépek munkájának feljavításához. Ehhez a példához a képet a *Hemera Photo Objects* (www.hemera.com) gyűjteményéből szedték elő, lezajpantottuk a színeket és kék árnyalattal ruháztuk fel az egészét, hogy kiderüljön, mire képes a program.



2 Először szabaduljunk meg a kék tintától. Válassz az *Effects*=*Enhance Photo*=*Automatic Color Balance* menüpontot. A felkínált beállításokat elfogadva a program a kéket szürkévá változtatja, az emberi bőr színe így már sokkal természetesebbnek tűnik.



3 Ismét *Effects*=*Enhance Photo*, de most az *Automatic Contrast Enhancement*-et válasszuk. Ismét fogadjuk el a felkínált beállításokat. Ahogy az látható, a *PSP* anélkül tünnette el a szürke árnyalatokat, hogy a színeket elrontotta volna, bár még mindig így néz ki a képünk, mintha kimoszták volna.



4 Megpróbálkozhat a színegyensúly módosításával manuálisan is, de egyszerűbb az *Effects*=*Enhance Photo*=*Automatic Saturation Enhancement* segítségével. A *Strong* és *More Colorful* opciókat használva ezt az eredményt sikerült elérni. A kiábrándító szemmel látható, gondolom, mindenkét meggyőz.

Paint Shop Pro 7
43 990 Ft + ÁFA
(Ft átlagosan 23 000 Ft + ÁFA)
✓ Jasc Software
✓ 1329 2737
✓ www.jasc.com
Ha csak így: Pentium, 32MB
Ha tényleg: Pentium 300, 64MB

Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> ✓ Kiváló digitáló funkciók ✓ Feljavított rajzeszközök ✓ Igazi érték ✓ Elavult felület ✗ Gyenge szövegkezelés 	87%



PCplusz

pcplusz.hu

TESZTEK + TANÁCSOK

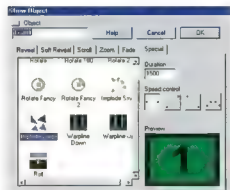
+ TRÜKKÖK

Visual GIF Animator

Torkig vagy az unalmas skinnekel? Akkor próbálkozz új megközelítésből, a MatchWare programjával.

ABANNEREK SZÍNTÉ FÁJDALMAT OKOZ-
nak a szemünknek – vibrálnak,
villognak, az elektronikus tér
minden szegletében ott bujkálnak.
Valahogy mégis oda kell vonzani
a szörfözőket az oldalaidhoz – amikor
az ilyen webes különlegességekről be-
szélünk, mindenképpen érdemes
az animált GIF képekről szót ejteni.

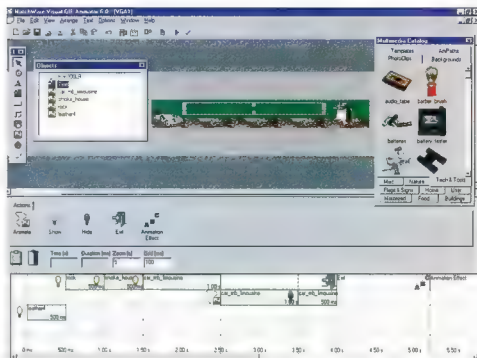
Nézzük a *Visual GIF Animator*-t.
Mint az egyik leginkább felhasználó-
barát teremtőket, azokat a felhasználó-
kat célozza meg, akik még nagy-
on újak a mozgó GIF-ek területén,
de a lehető legrövidebb idő alatt szem-
retének profi bannert készíteni.



Nem, ezek nem nukleáris fegyverek szim-
bolumai, valójában animációs eszközök.

Hogy lehet ezt? Kezdenek ott van
a kezelőfelület, ami olyan egyszerű,
hogy még egy vak is könnyedén
kizagadna rajta. Sőt, a VGA felha-
gyott a megszokott módszerrel és in-
kább idő alapú szerkesztést kínál. Ez
azt jelenti, hogy egyszerűen csak
a megfelelő másodperchez kell ejteni
az animációt vagy átmenetet, ahe-
lyett hogy kockáról kockára szerkesz-
tenék meg mindent. Igaz, hogy ez a
részletek kárára mehet, viszont az
időosztásra használt gyorsabb.

A szöveg illetve képek manipu-
lásának rengeteg módja áll rendelkezé-
sünkre. A gépelés minimalizálása szorí-
tható, hiszen a program képes
az RTF és TXT szövegek beimportálá-
sára, így nyugodtan koncentráltasz
az olyan érdekesebb lehetőségekre,
mint a robbanás, nagytűs vagy el-
halványulás. A program támogat
minden képfarmatút. De használhat
a VGA beépített gyűjteményét is,
amiben rengeteg gomb, textúra,
háttér és egyéb töltelék kép található.
A munka során olyan elegáns eszkö-
zöket használhatsz, mint az árnyéko-
lás vagy átlátszóság, a munka végén
pedig elmentheted azt animált GIF



először készítsd el a képet, majd egyszerűen húzd le az időosztásra és kész az animáció.

Vagy AVI formátumban, állíthatod
az FPS (kép/másodperc) illetve a szí-
nek értékét, így ellenőrizve a fájl mé-
retét és minőségét.

Végrendeljen, a VGA nem
támogatja a kockáról kockára szer-
kesztést, úgyhogy, aki nagyon kényes

a minőségre, jobban teszi, ha a *Ulead
GIF Animator* 4.0-t választja. Vi-
szont, ha nem vagy ilyen igényes,
csak gyorsan szükség van egy
gombra vagy bannerre, akkor
a *Visual GIF Animator* tökéletesen
megfelel az igényeidnek. **PCF**

Visual GIF Animator £57.58 (m. 22 000 Ft) MatchWare www.matchware.net Ha csak így: Pentium, 32Mb, Win 9x/NT/2000 Ha távolról: PII, 64Mb	Pro és kontra ✓ Gyors eredmények ✓ Multimédiagyűjtemény ✓ Könnyen használható ✗ Nincs max fájl méret opció ✗ Nincs kockánkénti szerkesztés	Vélemény <div style="font-size: 2em; font-weight: bold; text-align: center;">83%</div>
---	--	--

PhotoSuite 4 Platinum Edition

Újabb év, újabb *PhotoSuite*. De vajon megéri fejleszteni nekünk is?

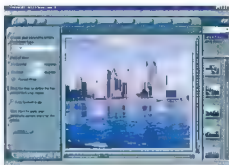
VEGE A NYÁRNAK, MÁR CSAK A SÓK
lesült emléke és a rengeteg
fénykép maradt belőle, amit el-
dugtunk valamelyik albumba és jó
darabig elő sem vesszük. De nem kell
ennek így történnie. A *PhotoSuite 4*
segítségével megoszthatod nyári élmé-
nyeidet az irigy (vagy unatkozó)
netes haverjaidal.

A legújabb változat szokásos
képszerkesztő eszközei rengeteg in-
termetes fejlesztésen estek keresztül.
A slideshow igazán remek módja an-
nak, hogy több képet küldjünk a ha-
veroknak. Használhatunk átmenetek-
ket – amik között természetes
megtalálható az eloszlás és elhalvá-
nyulás – a képek között, sőt az

egéshez még MP3 formátumú zenét is
adhatunk. Ha e-mailben akarod el-
küldeni, akkor a fájlhoz egy lejátszó-
program is hozzáfűződik, így a leve-
l címzettje egyből meg tudja nyitni.

A normális e-mail mellett
a *PhotoSuite* támogatja az olyan
Webmailt is, mint amelyet például
a Hotmail vagy a Yahoo! kínál. Ha
szeretnél a telefonszámlád alacsony-
an tartani, akkor beállíthatod az
elkészült fájlok maximális méretét.

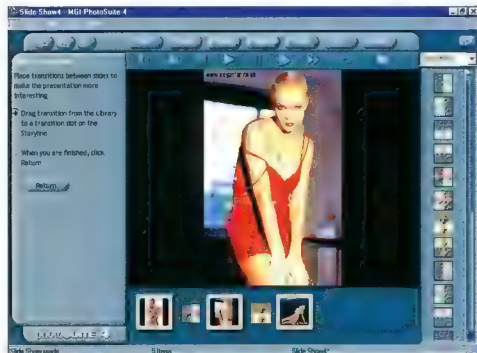
Az internetes funkcióknak még
nincs vége. Állóképek sorozatából
készíthetsz interaktív panorámákat
nevezett animált GIF képet is, amit
egy 3D-s alakra (például henger
vagy gömb) lehet feszíteni, ami az-
tán pöröghet és foroghat a weboda-
ladon. Mindezek csak ügyes trükkök
lennének, ha nem lehetne más web-
oldalakra mutató linkeket is belefű-
zni. Sokkal hatásosabb viszont
a *PhotoSuite*-tal készíthető 360°-os



360°-os panorámák hozhatók létre maxi-
mum 48 darab kép összehelyezésével.

panorámák. Az interaktív panorá-
mában állóképek sorozatát ragasz-
thatod össze, mondjuk egy város ho-
rizontjának több darabját egyetlen
körbe, ráadásul a *PhotoSuite*-ban
akár 48 különböző képet is össze-
fűzhetsz.

Hogy még tovább dicsérjük,
a *PhotoSuite 4*-ben használhatjuk
a professzionális *Adobe Photoshop*-
hoz készült plug-ineket, modulokat
és megváltoztathatjuk a képek átlá-
tszóságát is. Azonban itt vége is.
A *PhotoSuite 4* egy egyszerű pro-
gram, de ha különálló rétegekkel
vagy pixellekkel szeretnél dolgozni,
akkor máshol kell keresgélned. **PCF**



Küldj a haveroknak egy képből, átmenetből és MP3 zenéből összeállított slideshow-t.

PhotoSuite 4 Platinum Edition £49.99 (m. 21 000 Ft) MGI Software www.mgisoft.com Ha csak így: P166, 32Mb, Win 9x Ha távolról: PII-266	Pro és kontra ✓ Slideshow e-mailben ✓ Animált GIF készítés ✓ Interaktív panorámák ✓ Photoshop plug-in használ ✗ Nem olyan jó, mint a többi	Vélemény <div style="font-size: 2em; font-weight: bold; text-align: center;">81%</div>
---	--	--

McAfee Uninstaller

Akár még neked is lehet rendes, tiszta merevlemez...

HA MÉG NINC S OLYAN PROGRAMOD, mint amilyen például a **McAfee Uninstaller**, akkor egyetlen kérdést szeretnék feltenni neked, mi a fenéért nincs? Egyetlen egérgomb nyomással rengeteg rendezetlen és elpazarolt helyet takaríthatsz meg magadnak, több ezer többszörözött bejegyzést tüntethetsz el a regisztrációs adatbázisból, felgyorsíthatod a gép elindulását és lecsökkentheted a vélet-

lenszerű Windows-összeomlások esélyét, ami aztán a legkönnyebben tönkreteszi az adataidat.

Az **Uninstaller** legfrissebb változata nemcsak biztonságosan és alaposan tünteti el a programokat a gépedről, de amikor először fellelőpítet, készít egy pillanatfelvételt a gép állapota körül, majd nagyon okosan végignézi a teljes fájlrendszered, megállapítja, hogy mi mivel van összefü-



Archiválhatjuk, másolhatjuk vagy teljesen eltávolíthatjuk alkalmazásainkat a gépről.



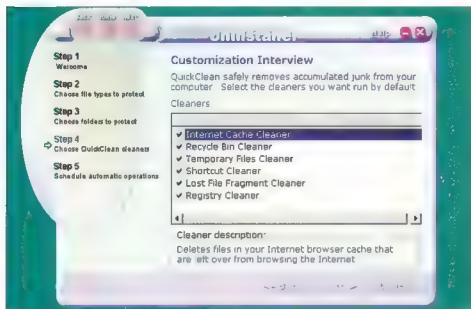
Szerencsére a Microsoft eddig még nem védte le a kördiagramokat.

gésben, kapcsolatban. Ezután kapsz egy listát azokról a fájlokról és bejegyzésekről, amik biztonságosan eltávolíthatók a gépedről, mindezt úgy teszt, hogy közben biztonságosan visszaállítható bármi, ha esetleg a dolgok rosszul sülnének el. Bár ezek a funkciók nem éppen a legújabbak, de a program kezelése rettentően egyszerű, teljes hatalmat biztosít az átláthatatlan Windows felett.

Az egyetlen új és meglepő funkció, hogy egy gombnyomással teljes alkalmazásokat és minden hozzá tartozó DLL és egyéb fájlt, illetve bejegyzést eltávolíthatunk vagy áthelyezhetünk, vagyis gépek között is mozgathatjuk őket. Bár így könnyen

megszéghetjük a szerzői jogi törvényeket, de ugyanakkor nagyon hasznos lehet, válasz azok írára, akik otthon és a munkahelyükön hasonló célra használják a gépüket.

Tesztelés alatt az **Uninstaller** teljesen megbízhatóan működött, nem okozott összeomlást és nem távolított el fontos bejegyzést vagy fájlt. Valójában egyetlen hátránya is az, amit az előnyök között már említettünk, nevezetesen, hogy nagyon könnyen birtálgatható a rendszert vagy látsz egy képművet tele fájlnevekkel és csak a [del] gombot kell megnyomnod. Új PC felhasználók óvatosan bánjanak vele és soha ne kapcsolják ki a backup opciót. **KCF**



Egy okos varázsló segít beállítani, hogy mekkora ellenőrzést szeretnénk a gépünk felett.

McAfee Uninstaller 9 300 Ft + ÁFA	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> McAfee www.mcafee.com Min. csatl. lap: P100, 32MB RAM, 1GB merevlemez, Windows 95/98 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Nagyon hatásos ✓ Könnyen kezelhető ✓ Bármit eltávolít ✓ Semmi újdat ✗ Szerzői jogi problémák 	<div style="font-size: 2em; font-weight: bold;">82%</div>

Internet Cleanup

Miután végigsepertél az internet pusztáin, érdemes egy kicsit kitakarítani. Mondjuk ezzel a programmal.

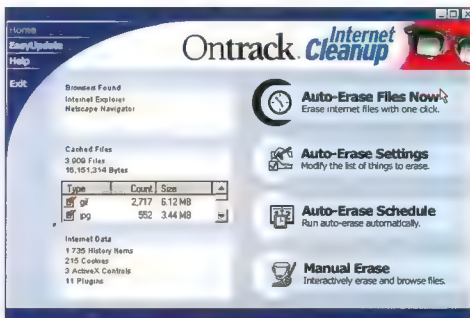
IDŐNKÉNT MINDEN SZÁMÍTÓGÉPNEK szüksége van tavaszi nagytakarításra. Ez alatt nem azt értjük, hogy sikálj le a monitorról a rászáradt kávécspeket, a kosz sokkal jobban leledzik, a merevlemezeden. Sőt, még inkább a webböngésződben.

Az **Internet Cleanup**, mint több más segédprogram, azzal a céllal jött létre, hogy a webböngésző által a vintessztereden tárolt ideiglenes fájlok között rendet tegyen. A weboldalakról származó képek és képek mellett a böngészőnk hajlamosak különböző plug-in-eket, előzmény információkat (a meglátogatott oldalakra emlékező) és cookiekat (jelzőszavakkal és felhasználónevekkel) tárolni a gé-

pünkön. Ez elég sok. Az egyéb uninstall segédprogramokkal szemben, az **Internet Cleanup** a webbal kapcsolatos fájlokkal kezd és ott fejezi be a munkáját.

Mindez nem különösebben hasznos, ha nem értesz az internethez. Elvégre minden magára valamit is adó webböngészőben megtalálható az a gomb, amivel kiüríthető a cache könyvtár és könnyen megtalálható az a könyvtár, ahol a többi szemetet tárolják. Ezt a mappát nevezik Temporary Internet Files-nak, ami a merevlemez Windows mappáján belül található.

De akkor mire jó az **Internet Cleanup**? Nos, egyetlen dologban nagyon gyors, másodpercek alatt üríti ki a cache mappát. Ezeket a dolgokat szelektíven is eltávolíthatjuk, kitörölhetjük az előzményeket, de a cookiekat nem, sőt beállíthatjuk úgy is, hogy a gép indulásakor vagy egy meghatározott időben történjen meg a takarítás. Ha a bűnbánók fájába tartozol, akkor még darabokra is szabdhatod a cache fájlokat, így senki nem állíthat vissza a lomtárakból gyanús dolgokat.



Az **Internet Cleanup**-ban beállíthatjuk, hogy kényelmes időpontban történjen a takarítás.

A cookiek esetében hasznos lehet, ha látjuk, melyik weboldaltól származnak. Ígazán elámultunk azon, amit találtunk, mivel olyan oldalak voltak a listán, amiket sosem látogattunk meg. Ezekkel a cookiekkal valószínűleg az internetezési szokásainkat próbálják meg rögzíteni és a következő adandó alkalommal elküldeni

az oldalt az üzemeltetőnek. Jo lenne, ha az **Internet Cleanup** képes lenne blokkolni az ilyen típusú kutatódat, de sajnos csak kitörli a cookiekat, ami a következő látogatásnál újra felkerül a gépünkre. A megelőzés legbiztosabb hasznosabb, mint a gyógyítás, az Ontrack jó lenne, ha a következő verzióba ezt is beépítené. **KCF**



Az **Auto-Erase**-re kattintva a program eltünteti a böngésző által szétgyűjtött fájlokat.

Internet Cleanup £18.99 (kb. 8 000 Ft)	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> Ontrack www.ontrack.com Min. csatl. lap: Pentium, 64MB, Internet Explorer 4 vagy Navigator 4 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Nagyon gyors ✓ Beállítható idő ✗ Nem blokkolja a cookiekat ✗ Erre a böngésző is képes ✗ Ennyi pénz nem ér 	<div style="font-size: 2em; font-weight: bold;">45%</div>

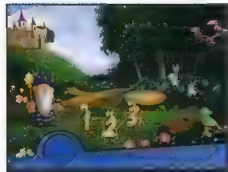
Játékos Matek Klub

Emlékezeted szerint volt már olyan matekórát, ahol mesehősök maceráltak a mókusokat? Mert most lesz...

A NYELVOKTATÓ PROGRAMOK MELLETT egyre nagyobb számban találunk matematikai alapokat lerakni vagy megszállástani hivatott, 4-7 éveseknek szóló programokat, ezek egyike a *Játékos Matek Klub*, amely egy izraeli fejlesztésű szoftver honosított verziója. A programmal kapcsolatos első megtelepítés után, hogy kaptunk hozzá kézikönyvet – ez multimédia CD-ként nem divat, de itt minden játékról részletes útmutatót találunk, külön szülői instrukciókkal, a feladatok matematikai magyarázatával.

A „szakirodalom” gyors átfutása után a telepítés következett, ami újabb emlékeztető momentummal szolgált, a program ugyanis 70Mb-os install mérettel rendelkezik, ami ritka ebben a kategóriában. Sebaj, gondoltuk, a meglevő-leterület manapság nem lehet korlát, legalább gyorsan fut majd a program – bár erre később még visszatérünk.

Az indítás után szokatlanul mozgalmassá vezető animáció fogad, ugráló-énekli számokkal és egy kék varázslóval az erdő közepén. A dal magyar szövege ugyan minden nyelvi leleményt



A legelső szám-tánckar első része már itt ugratrabli, rövidesen követi a 4-5-6 és a 7-8-9 is.



Telnek a dolgos hétköznapiak Hófehérke és a törpék kunyhója körül.

Piroska kószál az erdőben, egyszer csak csörög a kosara, mire zavartalanul kiszedi a mobilt...

nélkülözött (amolyan Holló Színház-szerű anti-rímekkel), de legalább tisztá hangú énekessel sikerült rögzíteni a felvételt. Ezután rögtön belevágtunk a játékokba, amelyek négy csoportban, négy mesés kör felépítve érhetőek el. Az első Piroska, aki a számolás alapjait ismerteti meg a tanulni vágyót. Vele kezdtek az ismerkedést mi is, itt jött az első sokkölő pőn: Piroska kószál az erdőben, egyszer csak csörög a kosara, mire zavartalanul kiszedi a mobilt és megnyugtatja a nagymamát, hogy még szed egy kis virágot, és hamarosan megérkezik hozzá. Sokat változott a világ, mióta utoljára mesekönyvet olvastam, az biztos...

A program során végig jelen van ez a modern mese izé, az első feladat a nagymama telefonján a megfelelő számokat tárcsázni. Siker esetén fel is veszik a telefont, és belehallgathatunk a beszélgetésbe. A herceg felhívására például csak rövid brekegést hallottunk, amit a nagymami úgy kommentált, hogy a herceget már megint bekává változtatták. Kell azután bekávát és madarakat számolni, ugyanezeket fotónál, találunk továbbá kifestőt és szappanbuborék-fovódást is a vadász kreatív közreműködésével.

A második nagy pálya a törpék (plusz Hófehérke), itt a halmozók képzésének gyakorlására szolgáló feladatokkal találunk. Stílusosan gyémánt- és aranyrúd-pakolással találkozunk, van egy számsorrend kártya és egy piknik-kosár összeállítás is.

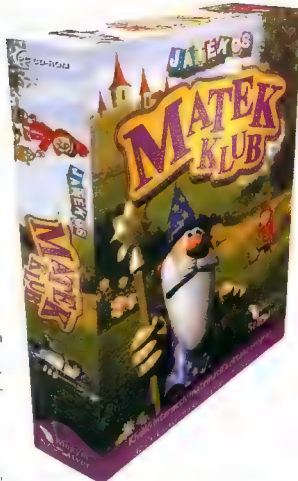
Ezt követi Aranyhaj és a három medve (akik – lehet, hogy csupán a tárggyal kapcsolatos alulműveltségem bizonyítékaként – nem tudtam hová tenni a mesék között), akikkel összehasonlítani feladatokkal lehet mókázni. Általában számokról kell eldönteni, hogy kisebb vagy nagyobbak a többinél, mindezt egy házon, az egyik maci számíltatópénz játékokban, szörnyeteszor [yamm] és egy gyönyörű dobost pakol-gatva tehetjük meg.

A legkomolyabb szint egy tündér fennhatóság alá tartozik, itt az összeadás és kivonás alapműveleteit gyakorolhatjuk érdekesebbnél érdekesebb feladatokkal. Ezek között van ajándékos játék, egy keltető (újabb Grimm mesei elem) és egy iskolateremben játszódó pálcikás összeadás-kivonás.

A program végig mozgalmas, a játékok során az egyszerűen felépített 3D-s szereplők folyamatosan mozognak, animálódnak, élnek. A szinkrona sem lehet panasz, ismert színeszék vetkezt a honosításban, ami valóban átlag feletti eredményt sikerült.

Mindezek eddig elég meggyőzőek lennének, de van egy-két keletlen apróság, ami leromlathatja az élményt. Az egyik, hogy a nagyméretű telepítés ellenére a program állandóan visszanyúl a CD-re a hangok lejátszásához, így meg a PII500-as gépen is akadoghat a futás.

A másik a feladatok hossza. A legtöbb állomáson egy folyamatosan meg-



telő korong jelzi, hogy mennyit teljesítettünk az adott játékból. Több szint is a rendelkezésünkre áll, tehát minden feladattól 3 nehézségi fokozatot játszhatunk végig. Ez nem lenne baj, de a legtöbb esetben meglehetősen sok ugyanolyan tevékenységet kell elvégeznünk, hogy egy szinten továbbléphessünk. Ez persze meghosszabbítja a játékélethez, de azon az áron, hogy a feladatok végére mindegyik unalmas lesz, és már csak arra várunk, hogy a vakak korong megjeljen, és mehecsünk már tovább.

A feladatok során végig köröztet minket az a tény, hogy a számítartomány, amelyben mozognak, 0-10-ig terjed. Ez szintén nem lenne probléma, de nagyon leszűkíti azt a korosztályt, akinek a feladatok érdekes kihívást jelenthetnek.

Az összkép mindezzel együtt pozitív, színvonalas és kellemes program a *Játékos Matek Klub*, a néhány mesebeli furcsaság és kisebb hibák ellenére. Közvetlenül az iskola előtt vagy első osztályosoknak szórakoztató és hasznos játék lehet. **KF**



Az erdei iskolát vezető jótündér pálcájával tart rendet a teremben.



Az UFO-k visszatértek, most akár lilára is mázsolható őket.

Játékos Matek Klub 5 990 Ft

Automez Kft. ☎ (1) 461 5760
www.automez.hu

Ha csak: 1P.06, 32Mb, Win95/98
Ha társilag: PII300, 8x CD

Pro és kontra

- ✓ Minden mozog és él
- ✓ Sokféle feladat
- ✓ Kiváló szinkron
- ✗ Akadozó futás
- ✗ Unalmasa váló feladatok

Vélemény

82%

Süni Suli – A muzsika világa

Neoprimitív grafikával törtetünk a zeneakadémia felé.

A MUZSIKA VILÁGA ZENEOKTATÓ program 5-8 évesek számára, amely a bevezető ígérete szerint a végigtanulás után a zene-tudomány minden fontos információjával ellátja majd a felhasználót. Bár az ilyen beharangozó vetekszik a rosszabb TV Shop szövegekkel, lelkesen belevágunk a dolgok közéjébe.

A program nem igényelt telepítést, kiváló sebességgel fut CD-ről. A kezdeti rövid bevezetőben találkozhatunk a program szereplőivel, akik zenei ismereteink elmélyítésére vállalkoztak. Legtöbbször Süniel dolgozunk majd együtt, de barátai köre is részt vesz a munkában, például Laszti, Tik-Tak és Tüti...

A programban 10 fejezetben kell keresztüljutnunk, hogy a végén bátran vegyük át a meglesztéset díjat. Az első rész inkább csak bevezetés, utána kezdődhet a komoly munka. Elsőként a hangokat kell csoportosítani hangere szerint, megtanulva a megfelelő zenei kifejezéseket (forte, piano stb.) és ezek használatának rövidítéseit. Hogy erre egy ötévesnek mi szükségé van, azt fel nem foghatom, de legyen. Legalább megtanulja a p



A kép láttán mindenki azonnal feltámadhat az érzés, hogy egy szabad felőrázban rajzol legalább ugyanilyet – de azt szigorúan az írástábláknak.

után egy perccel magunknak kell az olasz szavakat a megfelelő képek alá begépelni jó helyesírással, megint kényszerképzeteim támadtak arról, hogy egy hatéves, aki boldogan írja le szeptember végén azt, hogy mama, mikor fogja hibátlanul betűzni az andante szót.

Kissé megszédülve az eddig 20 perces futó program nyújtotta információ-mennyiségtől, továbbá a konzervatórium felé vezető ösvényen, ráterhelünk a hangokra is. Először csak a magas és mély hangokat kell elkülönítenünk

hiányzó hangját kell beírni a kottába. Már éppen sikerélményem volt, mert először megdöglöttem a dolgot, azután jött a meglepi: hallod a dallamot, köztáld le az egészet úgy, hogy csak a legelső és a legutolsó hang van megadva. Elszántan nekiindulva én lepdöttem meg a legjobban, hogy ez is sikerült a második kísérletre (még visszatér a saját hallásomba vetett hitem). Mindenesetre meg lehetőségek erősen érzem a feladatot egy kisebb, 5-6 éves gyermeknek. Különbösen igaz ez azért, mert nincsenek fokozatok. Az első feladatban mondjuk a 15 hangból 4 hiányzik, a másodikban 13. Furcsa. Megjegyzendő, hogy mikor idáig jutottam, még csak 30 perc telt el a CD első előindítása óta.

Most már csak a végkifejlet van hátra, amikor a ritmus és a dallam találkozik, azaz összeáll a különböző hosszúságú hangokat tartalmazó kotta. Itt kottákban kell megtalálni a hibákat a visszajátszott dallam alapján, az egyes hangjegyek alá írni a megfelelő betűt és a kottákat megfelelő sorrendben összerakni. Ennek végzetével a zongora billentyűit ismerhetjük meg, a skála hangjaival együtt.

A végén pedig hangokat kell visszajátszanunk a zongorán egy kottarészlet alapján. És itt jön a megérdemelt meglesztés, amit nem fogunk elárulni...

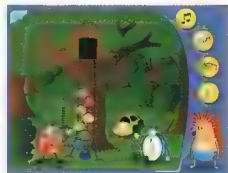
A program alig 60 perc alatt véget ért, és ez nem túl hosszú élettartam egy ilyen aró CD esetében. Ráadásul a grafika – mint ahogy azt a mellékelt képek is demonstrálhatják – igen egyszerű. Érdekeséggé még annyit, hogy a használt technika olyanira jellegzetes, hogy beleáramtassam egy kicsit a programba, és kiderült, hogy szinte egy darab 20MB-os Macromedia Flash állományról van szó – ez viszont jó lehetőséget teremt arra, hogy a program a későbbiekben webre is felkerülhessen.

Érdekes kísérlet a Süni Suli ezen darabja, viszont nagyon rövid, és a célközönséget sem sikerült megfelelően leírni, nem beszélve az írással ma-



A fényűzően bútorozott erdei kúriában várnak tuskeshátú men-torunk barátai.

gas megadott gépigényről. A grafika gyatra, a szereplők szinkronja pedig a lelkes amatőrök báját sugározza. Mindezzel együtt meglepő, de a dolog nem olyan rossz. Amíg tart, addig szórakoztató, és segíthet a zenei alapok lerakásában vagy felelevenítésében is. **PCR**



A kottajegyek úgy ülnék a létrán, mintha csak egy kottában foglalnának helyet – rendkívüli képi léptélem.

Egy hatéves, aki boldogan írja le szeptember végén azt, hogy mama, mikor fogja hibátlanul betűzni az andante szót...



A ritmusok világába Tik-Tak vezet be, egy dob akció közreműködésével.

és f betűket, merthogy több feladatban is gépelni kell. A második lecke az ütemekkel foglalkozik, ahol is az egy ütemű kiadó felekkel, zenei képekkel és nyolcadoknál ismerkedhetünk meg, szigorúan négyesrhythmus környezetben. Ezután továbbfejlődhetünk, a kottában keverve szerepelnek majd a dobok ritmusok. Itt már a kapcsolódó feladatok is összetettebbek, dobolás után kell beírniuk az ütem hiányzó elemeit vagy nevelnek párosítást kell. Ezzel már elég jól elszorakozunk, de ismét csak felmerült, hogy egy 5-6 éves gyermek vajon hogyan bírkózik meg egy ilyen feladattal.

Következő fejezetként a gyors és lassó fogalmával ismerkedhetünk meg, a program két perc alatt elmeséli, hogy a csiga az lento, a medve már andante, a kutya allegro, az egér pedig vivace. Ez mind szép és közhírhely, de mikor ez

több feladatban, majd rövid bújjócskával meg kell keresnünk a kottajegyeket, azaz a skála CDEFGAHC hangjait. A hozzám hasonlóan némi jóindulattal is botlulok meg érezhetik a vég közeledtét, mert-hogy itt is lesznek feladatok. Az elején nagyon szelíd a dolog, elég a kottában elfoglalt hely alapján megnevezni az egyes hangokat. Itt megint volt egy bibi, mert persze ismét gépelni kell. Ezen már túltettem volna magam, de számít az, hogy nagy- vagy kisbetűkkel írok, merthogy a magas c a kisbetűt, tehát a program csak a SHIFT + megfelelő billentyűvel beírt zenei hangokat fogadja el. Viszont erre nem hívják fel a figyelmet a programban, megint csak elfeledve, ki is a tulajdonképpeni célszöveg.

A hangok felismerése még tovább bonyolódik, mikor egy dallam egy-egy



A magas és mély hangokat valamilyen misztikus okra visszavezethetően egy piros pöttyös labda mutatja be.

Süni Suli – A muzsika világa 3 990 Ft

Autonux Kft. (1) 461 5730
www.autonux.hu

Ha csak egy: P1330, 64MB, 24x CD

Ha többet: P1150, 32x CD

Pro és kontra

- ✓ Bemutatja az alapokat
- ✓ Valamennyi szórakoztató
- ✓ Nem 5-8 éveseknek
- ✗ Bóbita grafika
- ✗ Alig 60 perc

Vélemény

63%

Zöld Ödön a Földgömbön

Ha szeretnéd egymást követő mentális csapásokkal csontfehérré hipózní az agyad, ezt ne hagyd ki...

AZ ÖDÖN A FÖLDGÖMBÖN TELJES inkognitóban érkezett, a CD dobozán csak a gépigény volt feltüntetve, így azután nem tudtuk, mire is számítunk – erre azonban nem voltunk felkészülve. Egyszerűen nem lehettünk.

A CD-n olvasható tájékoztatóból kiderül, hogy ez tulajdonképpen egy felső-sőknek szóló játékos történelmi oktató kaland. Lássuk. A telepítés után elénekeltről nyit a program, amely már heves reakciót váltott ki többekből – csendesnek osontak ki a szobából, a művészre és a hallgatóság túrelmeség tagjaira bízva az első együtt töltendő percekre. Ha ezt túléltük (a szám szövege is egyszerűen elsősor, újra csak sajnálni tudom, hogy hangmintákat nem tudtunk belemenni a lapba), előkerülnek a program főszereplői. Egyik szimpatikusabb, mint a másik: egy vérszázú természetbarát, azaz Zöld Ödön, továbbá a megszemélt Beton Égon, aki személyesen vágná ki minden fát, ha lehetne belőlük atomreaktort építeni. Van még egy állandó szereplő, egy torzas borz (avagy borzas torz), akinek borzasztó nevével háborzongató szójejtékokat hallhatunk



Történelméről: az emberek 8000 éve olyan ruhákban dolgoztak a mezőn, mint ma – és ugyanolyan kapavél.

a program borzalmasan jól sikerült első öt percében. Meg itt érdemes kiemelni a félelmetes szinkronhangokat, amelyek egészen egyedi hangulatot kölcsönöznek a programnak. Teljesen Besenyő-család utánérzés szinte minden párbeszéd: a szövegek is sokszor sűrűlőnek az abszurd határát, de a szereplők hangja egyszerűen szánáción adja vissza a hangulatot – bár nem hiszem, hogy ez szándékos volt.

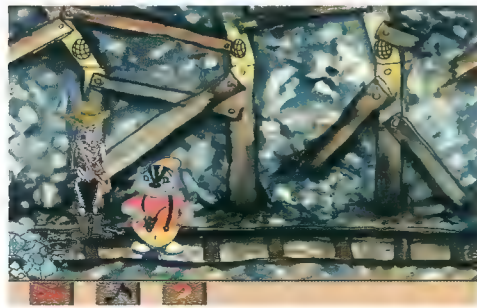
Miután ez a szeretnivaló trió bájosan civódott egy sort, le kell mennünk a pincébe, ahol a kalandok kezdetüket vehetik, merthogy itt pihen Egon nagyapjának, Edmund bácsinak valami rég elfeledett találmánya. Ut közben érdemes megállni a lifttel a „Ne nyomd meg ezt a gombot!” színtérle is, ahol kis felderítés után egy ismerős kalapot viselő, ostort szorongató csontvázat találhatunk, akire rákattintva felcsendül egy jellegzetes melódia...

Miután így adtuk a humornak is, vissza a történet fő vonalához: némi kulcsvasadást után kiderül, egy időgépet talált a csapat. Nekiindultunk tehát (sajnos a borz nélkül, mert kevés az üllő-hely) a múlt felderítésének. Az első bal-

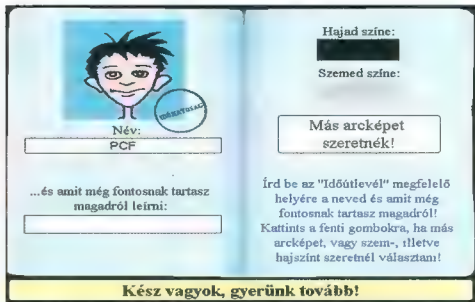


A lexikon talán a program leghasználatbóbbra sikerült része.

Mint a klasszikus Uhrin Benedek szindróma: ez már olyan rossz, hogy jó.



A jó öreg Jones hogy lefogott mostanában...



Belépéskor ezt a mókás ütlevelet kell kitölteni, amellyel később visszatérhetünk az elmentett állásához.

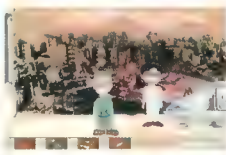
eset i. e. 6000-be vezet, ahol a mezőn egybeszabott kék ruhában, zöld kezelésszerűen kapálógtató emberekkel találkozik – mintha csak a szomszéd falu lenne, de tényleg, nem 8000 évvel ezelőtt. Mindegy, a pánik hatására Egonunk előkapja a mobilját (így látszik, ez egyre több gyerek CD-be épül be motivumként) és hazatelefonál a borznak, hogy gáz van. A térerőt meg véletlenül sem befolyásolta az időutazás, mint azt a felhasználó is találon megjegyezte. Őtán elbeszélgethetünk egy helyi földműveléssel is, aki még több-kevesebb normális, és szerencse, hogy ismeri a jövőből érkezett nyelvet is. Itt jön a burkolt oktatás, mert a beszélgetések alatt sok új ismeretet szereztünk az éppen aktuális kor emberének hétköznapijairól. Az elmélet valóban nem lenne rossz, hiszen nem a száraz dátumokkal, hanem az életmóddal kapcsolatos érdekességekkel igyekszik közelebb hozni a történelmet a tanulni vágyókhöz a program. Folytatva utunkat újabb földművelések következnek, itt volt egy kevéscsúny is, aki bármelyik kosma bentlő vendégének elmenne, egyszerűen leirhatatlan volt a hanghordozása. A feladat továbbra is ez maradt: átszétlész egy képernyőn, rákattintasz az ott álló emberre, majd továbblépsz a következő képernyőre. Csak az jelent nem változatosságot, hogy egy-egy játék is szerepel az egyes korszakokban. Van aki ismert memória és puzzle, de ennél izgalmasabb dolgok is, mint például a folyóbeli vész vízmintha élőlények elemzése.

A dolog még ezekkel az időnkénti interaktív részekkel sem túl izgalmas hosszú távon, mert csak megynék és hallgatunk, még össze nem jön annyi Gögyi lezt kell gyűjteni a programban a sok felvilágosító párbeszéddel), hogy

Hajad néze:
Szermed néze:
Más arcképet szeretnél?

Írd be az "Időűtőlevél" megfelelő helyére a neved és amit még fontosnak tartasz magadrol! Kattints a fenti gombokra, ha más arcképet, vagy szem-, illetve hajszínt szeretnél választani!

Kész vagyok, gyérünk tovább!



Beton Egon Hiroshima romjai felett beszél nekünk arról, milyen csodákra is képes az atomenergia...

továbbutazzunk egy következő korba. Ami még furcsa, hogy a párbeszédok sok helyen igen szélsőséges véleményeket hordoznak, amivel egy kisebb gyermek talán még nem száll vitába. Zöld Ödön például teljesen kiborul, hogy egy katedrális építéséhez ki kellett vágni fákat is, és ezzel már a XIII. században halálra ítélték az emberiség oxigénkészletét. Az sem kispalás, mikor Beton Egon Hiroshima romjai felett tart előadást az atomenergia jótéteményeiről...

A programnak fontos része még egy lexikon is, amely a meglátogatott korokról tartalmaz bőséges mennyiségű szöveget és képet, jól összeállított hiperhivatkozásokkal. Van ezen kívül egy kronológiai mutató, ennek segítségével megnézhetjük, mi történt a világ más pontjain az adott időszakban. Ezek a funkciók kifejezetten kellemesen használhatók és eredeti képeket, tárgyakról készült fotókat is tartalmaznak.

Bármennyi információigyekeztetm is átadni a kalandról, magát a hangulatot így írásban nem lehet. Ez a program olyan, hogy ha valaki hullafáradtan elindítja, kinjában órákat röhöghet előtte. Mint a klasszikus Uhrin Benedek szindróma: ez már olyan rossz, hogy jó.

PCF

Zöld Ödön a Földgömbön
4 990 Ft

● Profi-Média Kft. ● Tel: 06-33-340
● www.profi-media.hu
Ha csak egy: 990,- 16MB-os verzió
Ha többet: 1166

Pro és kontra

- ✓ Lexikon rész
- ✓ Abszurd hangulat
- ✓ Hajmeresztő párbeszéd
- ✓ Aig van interaktív
- ✓ Grafika és hang

Vélemény

38%

Manó Matek 3

A nagyobbak is befizethetnek egy körre a matematikaoktatás sebesen száguldó hullámvasútján...

A MANÓ MATEK 3 AZÉRT VESELI pont ezt a címet – amellet, hogy a sorozat harmadik darabja –, mert a 3. osztályosoknak nyújt szórakoztató tanulási lehetőséget. Alapvetően játékgyűjteményről van szó, amelyben a sokak számára már biztosan ismert kislány, a szószke Zizi és egy bölcs bagoly társaságában mélyíthetjük el ismereteinket az ezres számkörben.

A telepítés nem volt minden problémától mentes (nem akart installációs könyvtárat felajánlani a program, a beírtat pedig nem fogadta el), de legyőztük ezt az első akadályt, és rövid bevezető után talpál álltunk a főmenüben. Innen öt nagy feladatcsoport felé vezethet tovább az út, az első csak számolás, az egyes értékek használata az ezres számkörben, de találunk itt összeadást, kivonást, szorzást, osztást, mértékegység-átváltást és hasonlót. Amiben ez a program is – akárcsak a Manó sorozat számos epizódja – nagyon erős, az a játékok száma és sokszínűsége, érdekessége. Minden témához 10-20 egyedi játék tartozik, amelyek mögött ugyan sokszor hasonló feladat végrehajtása áll, de annyi eltérés azért van köztük – ötletben, grafikában –, hogy ne váljon unalmassá a gyermekek számára.

Sok olyan példát is találunk, amely kellemesen „életszagú” volt, így a gyermekek képet kaphatnak arról is, hogyan tudják frissen szerzett ismereteiket hétköznapi feladatok megoldására felhasz-

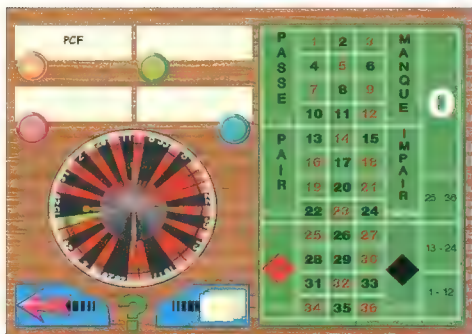


Gyermekek, ezt ne próbáljátok ki otthon!

nálni. A sikeres példamoldással pedig zsetonokat kapunk, amelyeket a program kaszinójának rulettjén használhatunk fel.

A megnyerő összehatásra csupán néhány apróság vetett árnyékot, az első ezek közül egy hibázó sorozatos megjelenése volt. Sosem jó jel, ha ilyen angol nyelvű ablakok rontanak szegény felhasználóra... A másik a feladatok útmutatásának megfogalmazása, amely nem mindenhol volt tiszta és egyértelmű. Kellő átgondolás után – különösen szülői segítséggel – valóban rájöhet egy harmadikos, hogy mit is kellene csinálnia, de nem ártott volna egyszerűbb magyarázattal kísérni a feladványokat.

A Játékos Matek Klubbal összehasonlítva (ha már ennyire adja magát a párhuzam) itt egy kicsit másról van szó. Az sokkal szívesebb, játékosabb, de kevesebb feladatot találunk, itt a körítés inkább egyszerű, de a feladványok terén erre tennék a voksot: ügyesen összeállított, sokszínű játékok. **MF**



Már kisgyermekkorban el kell ültetni a szerencsejátékok szeretetének magvait...

Manó Matek 3
4 800 Ft

Profi-Média Kft. (79) 523 240

www.profi-media.hu

Ha csak úgy: P90, 16Mb, Win95

Ha tényleg: P166

Pro és kontra

- ✓ Sok feladat
- ✓ Jó ötletek
- ✓ Kedves grafika
- ✗ Telepítési és futási gondok
- ✗ Néhol nehezen érthető

Vélemény

83%

Kreatív stúdió ügyel 9-től 24 óráig

SZÖVEGÍRÁS
GRAFIKAI MUNKÁK
NYOMDAI ELŐKÉSZÍTÉS, KIVITELEZÉS
BELOW THE LINE
MULTIMÉDIA, KOMPUTER-ANIMÁCIÓ

Mindezeket – vészhelyzet esetén – akár pár órás határidővel is.

Hívja a kreatív ügyeletet!

06 20 9669 011

mail@lastminutead.com

Játszóház 3: A lakatlan sziget rejtelsei

Három nehézségi fokon, kilenc helyszínen egyenlő hat játék, az hány játék?

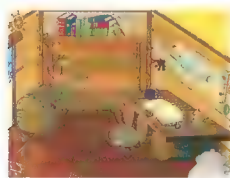
AZ OKTATÓPROGRAM FOGALOM KÉRTÉBÉ ÉPPEEN CSAK BELEPASSZÍRHOZÓ A *Lakatlan sziget rejtelsei* legalább ilyen joggal tartozhatna a játékprogramok közé is – bár ott kissé idejétmúlt grafikájával talán kevesebb sikert aratna. Mindenesetre a *Játszóház* sorozat harmadik epizódja nem foglalkozik kimonodott tanítással, az matek vagy magyar, sem a történelem vagy biológia területén: egyszerűen játszani kell vele. Mielőtt valaki felhorkanna, hogy akkor hol itt az oktatás, érdemes alaposabban szemügyre venni magukat a játékokat.

A program – ez sem igényel telepítést, ami a legtöbb felhasználónál, így nálunk is plusz pont – indítását követően meglehetősen fahangú narrátor vezet be a történetbe, merthogy jelzés szintjén úgy, az ilyen is van. Dr. Sáska, a szimpatikus névre keresztelt tudós időgéppel balesetesen szendvedt és 1873-ba került. Külön szerencsétlenség, hogy egy lakatlan szigetre zuhant le a szánkó és egy NDK szobaventilátor



Ezen a kissé minimalista térképen válogathatunk a helyszínek között, az a Gulu-Gulu szigetre nem ruccanhatunk át...

keresztelésére emlékeztető időutazó szerkezet. A gép összetört, alkatrészei szétszóródtak a szigeten. Ráérős professzorunk nem esett pánikba, épített kunyhót, kilátót és mindenféle egyéb helyi nevezetiséget (persze ezse ágában sem volt elhúzni innen: napfény, homok, tengerpart – majd a frászt megye vissza az egyetemi tanszékre). Mindazonáltal feltámadhatott benne valami honvágy-féle, mert a ki tudja, honnan odakerült lovak és birkák társaságára ráunva, nekifogott összegyűjteni az elvesztett alkatrészeket (miután teljesen komfortosította a szigetet). Itt jön a játékos a képhe, akinek segítenie kell a profnak a keresgélésben. Hogy hogyan, az nem derül ki, de a lényeg, hogy meg kell oldani a szigeten található összes rejtélyt, és akkor majd valamitől nagyon jó lesz. Ha valaki szerint ez erősen sajnál és kb. annyira fantáziadús, mint egy egészen öntött betontól, azzal azt hiszem, osztozunk némi lelki közönségen.



Látható, hogy professzorunk teljesen idegenen rendezkedett be, és amint lehet, elhagyta a szigetet. Viszont akkor elviszi a karhálat is.



Egy lakatlan sziget sem lenne teljes ősi templomromok nélkül – ennek a homlokzatán kigyók huncutkodnak.

Fontos, hogy koncentráljunk a feladatokra. Elsőként a nehézségi fokokat kell kiválasztanunk, ez a készítő ajánlása szerint legyen a könnyű a 9-11 évesek, a közepes a 12-13 évesek és a nehéz a 14-15 évesek számára. Kipróbáltuk több fokra is a feladványokat, hát, lesz egy-két kemény dió.

A döntés után keressük meg a rejtvényeket – különböző helyszíneken találjuk, szám szerint kilencen. Az egyes csomópontok az ősi templom, a barlang, Dr. Sáska kunyhója, illyesim. Ezekre lépve kell megkeresnünk az adott terület rejtvényeit, amelyek azzal árulják el magukat, hogy a tárgyak fölé mozgatva az egérkurort, a feladványt rejtő objektum szint változtat. A dolgot minden logikát nélkülöz, de elég egyszerűen kezelhető és könnyen megtalálhatjuk a keresett feladatokat. Ha eljutunk az egyik rejtvényhez, a rendelkezésre álló idő alatt kell előlálnunk a jó megoldással. Sajnos több helyen is azonnal megindul a visszaszámlálás, pedig még a feladat leírásának elolvasásába sem vágunk bele, de kellő rutinnal ezeket meg lehet szokni. A program erőssége mindeneképp a feladatok sokszínűsége. Vannak ugyan ismerős logikai feladványok, mint a kakukktűz vagy a számsorozat kiegészítése, de egészen ritkán látott dolgokkal is találkozhatunk. Néhány játék a reflexeket teszi próbára, de túlnyomó többségben vannak a matematikai, logikai feladatok. Az időmihenhol elég szűkös, még a kezdő fokozaton is. Egy számsorozat tesztéredhez például ritkán ad több időt a program, mint 40-50 másodpercet – ez azért stresszes lehet egy tízévesnek. A három nehézségi szint nemcsak a rendelkezésre álló idő nagyságában mutatkozik meg, sokszor a feladatok maguk is nehezebbek, így tényleg van értelme több szinten is végigvinni a programot. Az általános alapul a hibákkal kapcsolatban az, hogy minden feladat végrehajtására három lehetőségünk van. Ha kifutunk az időből vagy hibásan válaszolunk, egy ezekből ugrik, ha pedig mindhárom elfogyott, a gép megadja a megoldást – így viszont nem kapunk



Elég ügyetlenül csomagolt logikai játékgyűjtemény, de inkább ilyenekkel játszunk, mint a lövöldözősokkal.

érte pontot, pedig annak gyűjtésére megy ki az egész moka. Ha az összes feladat végére értünk, akár úgy, hogy magunk fejtettük meg őket, akár úgy, hogy a lehetőségeink fogytak el, egy kivizsorozat 14 kérdésével tovább növelhetjük begyűjtött pontjainkat. A történet véget ér, a professzor újrapéített masinájával tovább folytatja kalandjait.

Jól látható, hogy a program egy elég ügyetlenül csomagolt logikai játékgyűjtemény, meglehetősen nehéz, kihívást jelentő feladatokkal. A lelkem mélyén lakozó pedagógus azt mondatja velem, sokkal inkább ilyenekkel játszunk valaki északába nyúlón, mint valami agyatlan lövöldözéssel (persze azért az is kell, ide azt a rakétavetőt!). *A lakatlan sziget* rejtelseinek kivétel bizony kissé idejétmúlt. A rajzok ugyan nem rosszak, de nem is igazán szépek és meglehetősen élettelenek. A magyar szinkron is eléggé döglött, de hallottunk már ennél rosszabbat is. A feladványok jók és hosszabb időre láthatnak valakit, de csak akkor, ha a közepes megjelenés és sötét történet nem veszi el a kedvét már az első lépések megtételénél. **PCF**

Játszóház 3: A lakatlan sziget rejtelsei 5 990 Ft

Automex Kft.

☎ (1) 461 5750

www.automex.hu

Ha csak így: P233, 32MB, Win95

Ha tényleg: 64Mb

Pro és kontra

- ✓ 16 feladványok
- ✓ Hosszú ideig játszható
- ✗ Nem túl látványos
- ✗ 9-12 éveseknek nehéz
- ✗ Döglött alapértéket

Vélemény

73%

Varázslatos történelmi nyomozás

Újabb történelmes-ídőutazás program, de ez kiválóan sikerült...

AZT, HOGY A TÖRTÉNELEM VIRTUÁLIS időutazáson keresztül tanítsa milyen színes, igényes és jól használható lehet, kiválóan igazolja a Panem kiadásában megjelenő új DK Multimedia program, a *Varázslatos történelmi nyomozás*.

Már a program introja is magával ragadó, itt ismerkedhetünk meg széles szájú idegenvezetőnkkel, aki állandóan jön-megy, tesz-vesz és nyüzsgő a programban, gondoskodva a folyamatos mozgalmasságról.

Ezek után belevághatunk magába a küldetésbe. A kerettörténetet itt is inkább csak ráerősítik a különböző történelmi korok közötti utazásra, de ezen könnyen túltehetjük magunkat. Feladatunk az lesz, hogy az egyes korszakokat felkeressük, ott információkat gyűjtünk és menet közben összeállítsuk az elveszett professzor jegyzeteit.

Az egyes színhelyek ötletesen animált térképek, ahol a fontos jellemzőkre katintva találjuk a rövid információs kártyát. Mindenről hosszabb-rövidebb leírás áll rendelkezésünkre, képpel illusztrálva. A témához kérdések tartoznak, ezekre helyesen válaszolva az időutazást megőrkítő matricagyűjteménybe újabb és újabb képeket, fényképeket ragasztunk be. A foto nagyon jól ki van találva, mert a játék kezdetekor össze kell

állítanunk egy arcot, amellyel indulni szeretnénk, és a későbbiekben ez szerepel majd a nevezetességekkel léfképpezve. Maguk a kérdések viszont meglehetősen egyszerűek és szorosan kapcsolódnak ahhoz a 4-5 mondatához, ami az adott témáról olvasható volt, tehát a nagyobbaknak nem jelentenek majd igazi kihívást.

Ha az összes időszakot bebarangoltuk és a hiányzó jegyzetdarabok megkezdtek gyűlni. Viszont a program ennél azért többet kínál. Vannak játékok, ahol a különböző korok és országok jellegzetességeit kell felismernünk, továbbá akad egy kincskereső kvíz is. Ez utóbbi lényege, hogy különböző kérdésekre kell válaszolnunk, és minden jó megoldásért egy bűvár közelebb üszhat a tengerfenéken rejtő kincsesládához. Hibás válasz esetén visszafelé üszik, egyre távolabb kerülve – a cél természetesen az, hogy a helyes megfigyeléssel eljuttassuk a bűvart az aranyhoz.

A játékok mellett lexikon formában is rendelkezésünkre áll az összes időutazással bejárható téma, ahol kulcsszavakra végeztünk keresést.

Minden kiváló, igényes grafikával, jó fordítással és kellő figyelemmel összeállított szinkronnal párosul, igazi élményt jelentve. Ötletes, klisébeken hasznos és látványos – egy szóval meggyőző. **KZ**



Ki tudna ellenállni egy ilyen sármos idegenvezetőnek?

Varázslatos történelmi nyomozás 6 800 Ft

● Panem Kiadó ● (1) 320 8203
● www.panem.hu
Ha csak úgy: 486 DX2, 12MS
Ha könyv: P100, 16Mu

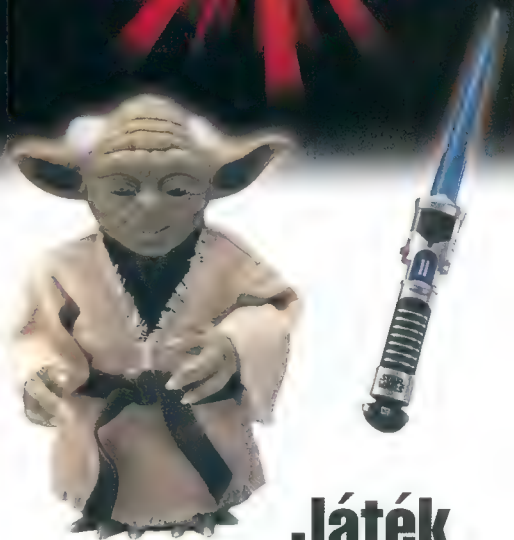
Pro és kontra

- ✓ Hangulatos
- ✓ Igényes grafika
- ✓ Számos korszak
- ✓ Ötletes játékok
- ✗ 640x480, 256 szín

Vélemény

86%

STAR WARS



A Hasbro Magyarország Kft. és a PC Format magazin közös játékával megnyerheted a Hasbro új interaktív játékaival egyikét!

Poo-Chi szeméről mindig tudod, ha szomorú, ha boldog, ha álmos, vagy azt akarja kifejezni, hogy szeret Téged. Kacsingat, ugat, énekel, horkol és képes más Poo-Chi kutyákkal is beszélgetni. Érzékeli a fényt, a hangot és az érintést.

Enni kér ha éhes, mozgatja fejét, fülét, lábát és a száját, miközben barát-ságosan csóválja a farkát. Áll, ül, alszik és táncol a tappancsain.

A Star Wars rajongók figyelem! Itt az interaktív Yoda mester! Több mint 450 szót és kifejezést tud angolul. Beszéd közben szája, szemé és fülei élethűen mozognak. Útmutatásai segítenek a mellékelt lézer-kard használatában.

1. Mi a neve a Hasbro első interaktív játékaival?
2. Hány élő Sith lovag alkotja a Rendet?

A helyes válaszokat beküldök között 2 db interaktív Yodát és 4 db Poo-Chi-t sorsolunk ki. Megfejtésedet december 15-ig küldd el szerkesztőségünk címére: 1306 Budapest 35, Pf.:141.



Üdvözlünk a CD-Depóban! Nézz csak körül a programok közt - itt mindent megtalálsz, amire csak szükséged lehet, ráadásul a lehető legkedvezőbb áron! Miért fáradnál személyesen, ha a CD-Depo kívánságodra házhoz szállít? Jó vásárlást és kellemes szórakozást kívánunk!



Sorszám	Termék neve	Ára	PCF értékelés	Sorszám	Termék neve	Ára	PCF értékelés
1	Szabadíts ki a kisoroszlánt	1.990 Ft	84%	49	Szuperagy	1.990 Ft	86%
2	Kémia Kalauz 2	1.990 Ft	93%	50	Ablak Zsiráf	1.990 Ft	64%
3	Fantasztikus Matekváros	2.990 Ft	78%	51	Cyberpakk 2	1.990 Ft	
4	Elvesztett szavak nyomában	1.990 Ft	87%	52	Cyberpakk 4	1.990 Ft	
5	Tomi és az álomcsapda	1.990 Ft	75%	53	Cyberpakk 5	1.990 Ft	
6	A család kedvencei - Kutyák	1.990 Ft		54	Theocracy	1.990 Ft	
7	Budapest Kalauz	1.990 Ft	92%	55	Lang master kurzus kezdő	1.990 Ft	
8	A II. Világháború története	1.990 Ft	74%	56	középhaladó	1.990 Ft	
9	Grand Collection 1	1.990 Ft		57	haladó	1.990 Ft	
10	Grand Collection 2	1.990 Ft		58	Lang master csomag kezdő	1.990 Ft	
11	Grand Collection 3	1.990 Ft		59	középhaladó	1.990 Ft	
12	Best of 2000	1.990 Ft		60	haladó	1.990 Ft	
13	Best of 1999	1.990 Ft		61	Lang master pakk kezdő	1.990 Ft	
14	MANO Máték 1	1.990 Ft		62	középhaladó	1.990 Ft	
15	MANO Máték 2	1.990 Ft		63	haladó	1.990 Ft	
16	MANO Évilág	1.990 Ft		64	Pilinszky	1.990 Ft	
17	Manó Muzsika 1	1.990 Ft		65	Interaktív fizika	1.990 Ft	80%
18	Payman matek és ábrák	1.990 Ft	47%	66	Fizika kalauz 1	1.990 Ft	84%
19	Az ásványok világa	1.990 Ft		67	Tervezz és építs	1.990 Ft	
20	A Multimedia világa	1.990 Ft		68	Az állatok birodalma	1.990 Ft	
21	Internet-iskola	1.990 Ft		69	Lakástervezés 3D	1.990 Ft	
22	Közi lövegyverek	1.990 Ft		70	Ismerd meg a betűket	1.990 Ft	
23	Utazás a csillagok között	1.990 Ft		71	Ismerd meg a számokat	1.990 Ft	
24	WEB grafikák	1.990 Ft		72	Ismerd meg a színeket és a formákat	1.990 Ft	
25	Auto 2000	1.990 Ft	85%	73	Ismerd meg az ellentéteket	2.990 Ft	
26	A görög mitológia	1.990 Ft	83%	74	Zak's wordgames	1.990 Ft	
27	Az emberi test	1.990 Ft		75	Irodalmi kalauz	1.990 Ft	
28	Tolnai Világlexikona	2.990 Ft	74%	76	A kis mozigépész	1.990 Ft	
29	Ismerd meg Önmagad	1.990 Ft		77	Nyelvez pakk	1.990 Ft	
30	Itt a sakkhoz	1.990 Ft		78	A varázslatos emberi test	1.990 Ft	
31	Szexlexikon	1.990 Ft		79	Fizsi maci születésnapja	1.990 Ft	
32	Angeli Babes 3	1.990 Ft		80	Biológia közép és felsőfokon	2.990 Ft	91%
33	Seregszemle	1.990 Ft		81	A végtelen világ	1.990 Ft	
34	DCD 15	1.990 Ft		82	Európa Atlasz	1.990 Ft	
35	Klikk&Play	1.990 Ft		83	Világatlasz	1.990 Ft	73%
36	Del-Amerika	1.990 Ft	84%	84	Alfred Brehm - az állatok világa	1.990 Ft	86%
37	Afrika	1.990 Ft		85	3D Kerttervezés	1.990 Ft	
38	Európa	1.990 Ft	77%	86	Úton - KRESZ oktató	1.990 Ft	
39	Antik irodalom	1.990 Ft	83%	87	Úton 2. - KRESZ oktató	2.990 Ft	
40	Pannonia	1.990 Ft	83%	88	Nappaink allergiái	1.990 Ft	
41	Utazás a Naprendszerben 2	1.990 Ft	93%	89	Révai nagy lexikona (digitális)	2.990 Ft	
42	Easy video 1	1.990 Ft		90	Híres magyarok a nagyvilágban	2.990 Ft	
43	Easy video 2	1.990 Ft		91	Tomi megmenti a tengert	2.990 Ft	
44	Easy video 3	1.990 Ft		92	Dinoszaursz Vadászat	2.990 Ft	
45	Easy video 4	1.990 Ft		93	Dinoszaursz Enciklopédia	2.990 Ft	
46	Easy video 5	1.990 Ft		94	Angol alapfogók és újakezdő, középfokú	2.990 Ft	70%
47	Kínai falatok	1.990 Ft	73%	95	Angol újakezdő, középfokú	2.990 Ft	68%
48	Egészséges táplálkozás	1.990 Ft		96	Szó-Kép-Tár	2.990 Ft	

A programok neve előtt egy sorszámot találsz - megrendelés esetén erre kell hivatkozni. A részletes leírásban a termékek árait pirossal, a minimális hardverigényt narancsszínrel tüntettük fel. Magazinunk a termékek egy részét tesztelte, közreadott százalékos értékelés segít a választásban. A programok csomagolási és postázási díja 350 Ft. Megrendeléseket postai úton (a mellékelt kuponnal), telefonon illetve faxon, vagy E-mailben vesszünk fel. A telefonszámot és a címet a lap alján találod.



97. Manó olvasás
P100, 16MB RAM, Win 95/98
Játékos olvasóprogram 1. és 2. osztályosok számára. A program segítségével a gyerekek megtanulják az olvasást, és a szöveget megértik. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült.



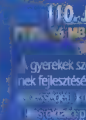
109. Az okos játékszóba
4MB, 11 MB RAM, Win 95/98
Egyedi hangulatú és szórakoztató játékos program. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült.



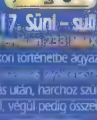
116. A család orvosa
4MB, 11 MB RAM, Win 95/98
A program segítségével a gyerekek megtanulják az orvosi ismereteket. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült.



98. Manó Nemer 2
486 DX2-66, 8 MB RAM, Win 95/98
A program segítségével a gyerekek megtanulják az olvasást, és a szöveget megértik. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült.



110. Játékszóba
4MB, 11 MB RAM, Win 95/98
Egyedi hangulatú és szórakoztató játékos program. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült.



117. Süni - süti: Hejyesüti
4MB, 11 MB RAM, Win 95/98
A program segítségével a gyerekek megtanulják az olvasást, és a szöveget megértik. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült.



99. Matek Iskola 1. Osztályosoknak
Pentium, 32MB RAM, Win 95/98
A program segítségével a gyerekek megtanulják a matek ismereteket. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült.



111. Angol's Babes 5
4MB, 11 MB RAM, Win 95/98
A program segítségével a gyerekek megtanulják az angol nyelvet. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült.



118. Játékos matek klub
4MB, 11 MB RAM, Win 95/98
A program segítségével a gyerekek megtanulják a matek ismereteket. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült.



100. Matek Iskola 2. Osztályosoknak
Pentium, 32MB RAM, Win 95/98
A program segítségével a gyerekek megtanulják a matek ismereteket. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült.



112. Irodalmi kincstár I-II.
4MB, 11 MB RAM, Win 95/98
A program segítségével a gyerekek megtanulják az irodalmi ismereteket. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült.



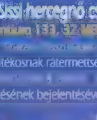
119. Blinky Bn
4MB, 11 MB RAM, Win 95/98
A program segítségével a gyerekek megtanulják az olvasást, és a szöveget megértik. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült.



Szótanító
4MB, 11 MB RAM, Win 95/98
A program segítségével a gyerekek megtanulják az olvasást, és a szöveget megértik. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült.



Ausztalia
4MB, 11 MB RAM, Win 95/98
A program segítségével a gyerekek megtanulják az ausztrál nyelvet. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült.



123. Sissi hercegnő családias kalandja
4MB, 11 MB RAM, Win 95/98
A program segítségével a gyerekek megtanulják az olvasást, és a szöveget megértik. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült.



104. Beszélő szótár angol-magyar
486 DX, 16 MB RAM, Windows
A program segítségével a gyerekek megtanulják az angol nyelvet. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült.



114. Azsia
4MB, 11 MB RAM, Win 95/98
A program segítségével a gyerekek megtanulják az asziai nyelvet. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült.



124. A sziget rejtelmek
4MB, 11 MB RAM, Win 95/98
A program segítségével a gyerekek megtanulják az olvasást, és a szöveget megértik. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült.



105. Nyelviskola 1. Intenzív nyelvi tréning
Pentium, 32MB RAM, Win 95/98
A program segítségével a gyerekek megtanulják az olvasást, és a szöveget megértik. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült.



115. Aprófalva
486, 16MB RAM, Win 95/98
A program segítségével a gyerekek megtanulják az olvasást, és a szöveget megértik. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült.



122. Süni süti: A muzika világa
4MB, 11 MB RAM, Win 95/98
A program segítségével a gyerekek megtanulják a muzika ismereteket. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült.



106. Számoló és készletnyilvántartó
486 DX, 32 MB RAM, Win 95/98
A program segítségével a gyerekek megtanulják a számolás és készletnyilvántartás ismereteket. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült.



117. NASA - az űrkutatás története
P100, 16 MB RAM, 4X CD ROM
A program segítségével a gyerekek megtanulják az űrkutatás történetét. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült.



125. A sziget rejtelmek
4MB, 11 MB RAM, Win 95/98
A program segítségével a gyerekek megtanulják az olvasást, és a szöveget megértik. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült.



108. Beat 2000 zeneszerkesztő
486, 16 MB RAM, DirectX, hang k., mikrofon
A program segítségével a gyerekek megtanulják a zeneszerkesztés ismereteket. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült.



118. Játékos matek klub
4MB, 11 MB RAM, Win 95/98
A program segítségével a gyerekek megtanulják a matek ismereteket. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült.



126. A sziget rejtelmek
4MB, 11 MB RAM, Win 95/98
A program segítségével a gyerekek megtanulják az olvasást, és a szöveget megértik. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült. A program 1. és 2. osztályosok számára készült.

Rendeléseket - amennyiben nem a mellékelt kupon felhasználást - leadhatod telefonon, faxon vagy E-mailben is! Az alábbi telefonszámok egy nappal rendelkezésre állnak:

Tel.: 467-6720 Fax: 457-1125

Érhetőek vagyunk az Interneten keresztül is. E-mailt az alábbi címre küldhetsz: depo@cmk.hu

CD-Depo

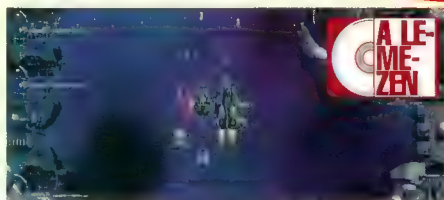
PCFormat

Rutin

Rutin tartalom

Project Xenon, merci!

106



Igen, ez itt a nagy királyság. Programozóknak némi hideg pizza és néhány hét henyelés után végre találtunk egy igazi kihívást. Megpróbált ugyan megépíteni, de fülön csipűt és a gépe elé kötöztük. Neha adunk a hideg pizzánkból, úgy-hogy néhány hónapig most ő fog szórakoztatni benneteket.



108

Szobanövények

Összeültökösbe kerültünk ugyan a törvényel, mivel megpróbáltunk ránc kenni, hogy illegális növényeket nevelünk a hátsó kertünkben, de mi mégis hajthatatlanok maradtunk, úgyhogy ebben a hónapban is olvashattok a 3D rejtelmeiről.

Aktív asztalok

Aktív sampon, aktív dezodor, aktív fogkrém. Minél több dolog aktív körülöttünk, mi annál kevésbé leszünk azok. Érdemes folytatni a tunyaság oktatását, úgyhogy most azt is megtudhatod, hogyan kell az asztalt munkára bírni. Neked talán már nem kell!



110



113

Otthon, édes otthon

Jaj, kedveském. Rutin mami és papi otthon maradt, hátha összehoznak nekünk valami ügyeset. Egész éjszaka dolgoztak a QuarkXPRESS-szel, aztán lett belőle valami silány dolog. Nem is tudjuk mi. Ezért most azt is megtudhatod, hogyan kell az asztalt munkára bírni. Neked talán már nem kell!

Az agyad egy picike kis űrhajó, a Rutin rovat pedig a legmodernebb neutron hajtómű. Nosza, rajta!

Bitmap különkiadás

Végre egy hatrészes sorozatban megismerkedhettek a C++ rejtelmeivel. Megtudhatjátok, hogyan készíthettek el a saját játékokotokat!

• Bevezető rész

A KÖVETKEZŐ HAT HÓNAPBAN a számítógépes játékok irásának különböző oldalait igyekszünk körbejárni. A megvizsgált játék a Xenon 2000 lesz, ami egy alulról felfelé haladó, lövöldözős (azaz shoot'em up) játék, a klasszikus Xenon 2 utánzata, de külön a PC Formának elkészítve. Minden eszközt, forráskódot és grafikat ingyenesen közléstesszünk e havi CD mellékletünkön. A legfontosabb a Borland C++ 5.5 fordító és a VIDE nevű programszerkesztő.

Ebben a hónapban megtudhatod, hogyan kell beállítani a szükséges eszközöket és a Xenon 2000 projekt könyvtárszerkezetét. Mivel szükség lesz a C++ megértésre, ezért az írások a mögöttes megkövetelésekre és a játék irásának szemléletére koncentrálnak.

Könyvtárszerkezet

Ha már minden eszközt beállítottál (lásd Fel-szerelés című keretes írásunkat), akkor kezdhetjük is a programok lefordítását. Nézd meg a Xenon2000 könyvtárát, egy csomó alkönyvtárat látsz benne. Gyorsan nézzük meg, hogy a legfontosabbak mire valók:

Bin

Itt jönnek létre a végrehajtható programfájlok. Több könyvtárat hoztunk létre,

hogy a Microsoft és a Borland fordítójával is használható legyen írásunk, de mi csak a Borland-féle megoldásra koncentrálnunk, így a futtatható fájlokat a BccRelease könyvtárban találod. A programokat ebből a könyvtárból kell elindítani, úgyhogy érdemes parancsikonokat létrehozni hozzájuk.

GameSystem

A GameSystem eljáráskönyvtár (library) C++ forráskóddal tartalmazza. Ezek olyan kódok, amiket a legtöbb program használni szokott.

Graphics

A játékban felhasznált összes grafikát itt találod. Kétféle variációban is: 8 bites és 24 bites színmélységben.

Levels

Itt található a szkrolózódozó háttér tércépfájjai.

Mappy

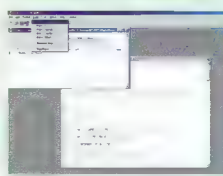
Itt van a pályaszerkesztő program.

Music

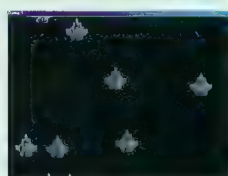
Az első demó itt található.

Minden hónapban újabb és újabb könyvtárakat fogunk létrehozni, az utolsó hónapban pedig kezdjük a teljes Xenon

Formás űrhajók



① Indítsd el a VIDE programszerkesztőt, válaszd a Project/Open parancsot. Töltsd be a Xenon2000/Demo1/Demo1.vpj fájlt, válaszd a Build/Make C++ parancsot. A project ablakban figyeiethet a fordítást, majd megjelenik a Make Finished üzenet.



② Ha hibaeüzenetet látsz, nézd meg, hogy úgy állítottad-e be a gyökérkönyvtárat, ahogy az a helppen szerepel (Options/Vide). Most elindíthatod a Xenon 2000/Bin/BccRelease/Demo1.exe fájlt. 10 felfelé tartó űrhajót láthatsz a képernyőn.



A gyenge lézer olyan hatásos a szörnyek ellen, mint egy vízpisztoly. Szükség lesz...

2000 forráskódot.

Minden vizsgált program egy általános, 2D-s játékokhoz készült eljárásgyűjteményt használ, melynek neve GameSystem. Azért írtuk ezeket, hogy az alapvető háztartási feladatokat ellássák. Például egy ablak létrehozása, sprite kirajzolása, képernyő szkrollozása, zene vagy hanghatás lejátszása, beviteli eszközök (billentyűzet) kezelése. A forráskódok is elérhetők, úgyhogy, ha akarás, nyugodtan beleturkálhatsz, de mi elsősorban magára a kódra fogunk koncentrálni.

Ebben a hónapban egy egyszerű programmal kezdjük (Demo1), mellyel meggyőződhetünk arról, hogy minden rendben van, mivel néhány sprite-ot mozgat a képernyőn. A Demo1 könyvtárban különböző fájlokat találás. A legfontosabbak a következők:

Demo1.cpp: e havi demo programunk forráskódja.

Demo1.h: a hozzá tartozó C++ fejlec fájl.

Demo1.vpj: a VIDE project fájl.

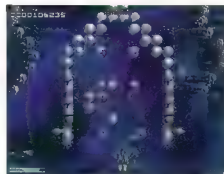
A project fájl írja le, hogy kell a programot lefordítani. Vágjunk bele. Indítsd el a VIDE-t, válaszd a Project/Open parancsot. Jelöld ki a Demo1.vpj fájlt. A program lefordításához válaszd a Build/Make C++ parancsot. Ha minden rendben, akkor az éppen fordított fájlok listája jelenik meg. Ha vége a fordításnak, akkor elindíthatod a Demo1.exe fájlt, ami a Bin/BccRelease könyvtárban jön létre. A program megjelenít néhány felfelé repülő űrhajót. Az [esc] megnyomásával kiléphetés. A lap alján lévő írássól meg-



...némi tápolásra! De nem csak úgy immel-ámmal – igazi, brutális tápok kellene...

tudhatod, hogyan kell megváltoztatni a grafikát vagy a sprite-ok (űrhajók) számát.

Lépj ki a demóból [esc] és menj vissza a VIDE-be. A File/Open segítségével nézzünk bele a Demo1.cpp forrásba. A VIDE a szokásos szövegszerkesztőkhöz hasonlóan működik, de van benne néhány extra funkció is a programok írásának könnyebbé tétele miatt. A leghasznosabb a megjelölés sárga színnel jelennek meg. Ezek magyarázatként szolgálnak a forrás-



...amik legyőzhetetlenné tesznek! De csak amíg egy ilyen támadást nem szenvedsz el.

kód bizonyos részeihez, hogy könnyebben értelmezhető legyen a szerpik. Valójában nem részei a programnak. A C++ kulcsszavak (például parancsok) kék és zöld színnel jelennek meg.

Ennyi volt erre a hónapra. Veregess meg a vállad – megtetted az első lépéseket a játékprogramok kihívó világában.

✓

A jövő hónapban

Legközelebb megnézzük a játék szerkesztését és az űrhajók felszerelésével is babrálunk egy kicsit.

Fel-szerelés

A PCF CD mellékletén megtalálod azokat a freeware programokat, amikre szükség lesz. Itt van némi segítség a dolgok beüzemeléséhez:

- A VIDE programszerkesztő telepítéséhez indítsd el a VideSetup.exe fájlt.
- A Borland C++ fordító telepítéséhez a FreeCommandLineTools.exe programot kell elindítani.

Amikor mindkettőt felleltelepített, konfigurálni kell a fordítót, hogy tudja, melyik könyvtárakat kell használni. Ennek leírása megtalálható a VIDE dokumentációjában, az autosexec.bat fájl két sorral kiegészítve. Létre kell hozni két kis konfigurációs fájlt és be kell állítani a VIDE-t, hogy a teljes útmutatóját használja. A teljes útmutatót megtalálod a Vide(Help)VideDoc(Bcc32.htm) fájlban.

A project telepítéséhez indítsd el a XenonPart1.zip önkisomagoló fájlt és tömörítsd ki a tartalmát egy Xenon2000

nevű könyvtárba. A következő sort szintén az autosexec.bat fájlba kell beszúrnod:

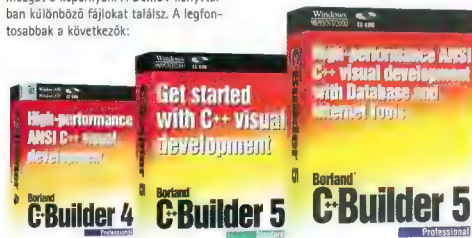
SET XENONROOT=C:\XENON2000

Ha másik meghajtóra telepített, akkor a C:\ helyére a megfelelő meghajtó betűjelet kell írnod. Az egyenlőségjel egyik oldalán se legyen szóköz!

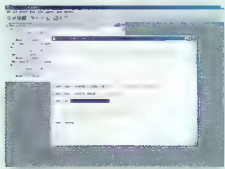
Amikor eljutsz a telepítés ilyen szintjére, újra kell indítanod a géped, hogy a változtatások életbe lépjenek.

A BASSMOD hangjátéktémát telepítéséhez ki kell csomagolnod a bass08.zip fájlt tartalmát a XENON2000 könyvtárba BassMod alkönyvtárba. Létre kell hozni egy speciális linkkönyvtárat is, ha azt szeretnéd, hogy a BASSMOD működjön a Borland fordítóban is. Ehhez indítsd el a XENON2000 könyvtárban található bass08.bat fájlt.

Végül a pályák szerkesztéséhez szükséges térképszerkesztő programot kell felleltelepíteni. A 0 könyvtárba csomagold ki a mappyy32.zip fájlt tartalmát. Ennyi az egész, most már nekiállhatsz a tényleges munkának...



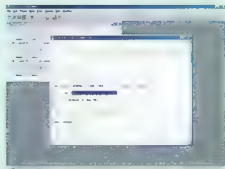
Ha kényelmesebben és jobban szeretnéd dolgozni, vedd meg a Builder valamelyik verzióját.



3 Menj vissza a VIDE-be és nyisd meg a Demo1.cpp forrásfájlt. A NUMBER_OF_SPRITES = 10 sorba írd valami más. Legyen egy nagyobb szám, mondjuk 100. Ezután fordítsd le újra a programot és indítsd el.



4 Ha a forráskód hibás, válassz egy szokásos betűtípust, pl. a Courier (Options/Font). Most már sokkal több űrhajót van. Kísérletezz még nagyobb számokkal. A program futni fog, de minél több sprite-ot használasz, annál lassabb lesz.



5 Most írd át a SPRITE_IMAGE="ship.bmp" sorban a fájlt nevet "tomer.bmp"-re. Fordítsd le és indítsd el. Most egy csomó tura idegen aknát láthatsz repkedni a képernyőn.



6 A saját BMP fájljaid közül is bemásolhatsz párat a Demo1/Graphics könyvtárba, majd ezek nevével add meg az előző pontban említett sorok. Arra figyelj, hogy a bitméret szintje (RGB=255,0,255) átlátszóként kezel a program.

Master Amapi 4.1

Szeretnél egy italautomatánál bonyolultabbat modellezni? Akkor olvasd el mostani írásunkat és vágj bele valami szerves dolog elkészítésébe.

MÚLT HÓNAPBAN AZ ELMÉLET és némi gyakorlat (kockák és egyéb primitív testek) áttanulmányozása után hirtelen belevágtunk az extrudálás rejteimébe és elkészítettük a kedves kis teáskanna hasonmását. Aztán mindenki megígérte anyucinak, hogy megvárja a következő számot.

Talán egy kicsit meglep, de már most nagyon sokat tudsz a modellezés alapjairól. Képes vagy kockából, gömbből vagy más primitív testből bonyolultabb dolgot létrehozni, de ha még speciálisabb formára van szükséged, akkor 2D-ben megrajzolva az extrudálva azt is meg tudod csinálni. Ebben a hónapban még tovább bonyolítjuk a dolgot, megmutatjuk, hogyan lehet a már megismert alapszabályokra támaszkodva még realisztikusabb és összetettebb objektumokat elkészíteni.

Ebben a hónapban – és a következőben is – a feladat az lesz, hogy létrehozzunk egy szobanövényt, mint amilyen a nappalidban is van. Egyetlen egyszerű levéllel

kezdjük, majd megmutatjuk, hogyan lehet ennek segítségével létrehozni egy egész levélágat. Ezután egy szerien ennek a csoportnak a többszörözésével elkészítjük az egész szobanövényt. Ez tökéletes megoldás az ilyen növényeknél, ugyanis eleve ismétlődnek bennük a mintázatok. Ha lsten sem vette a farsadagságot arra, hogy minden levelet külön megalkossunk, akkor nekünk miért kellene?

Ezt nem lehet megenni

Mivel a levélnek jól megfigyelhető a formája, ezért pontos körvonalak extrudálásával hozzuk létre. Viszont ehhez az extrudáló eszközök egyéddig ismeretlen változatát használjuk fel, nevezetesen a Surface (Felület) eszközt. A nevéből kitálálható, hogy ezzel nem testeket, hanem nyitott felületeket hozhatunk létre – bármit, legyen az burgonyachips vagy egy motorbicikli szélterelő üvege. A Hull (Hajótörzs) felület eszközt használjuk, amit azért neveztek el így, mivel egy északi halászároskában találásték fel. Vagy inkább azért, mert a hajók testéhez hasonlatos, háromdimenziós felületeket rajzolhatunk vele? Már elfelejtetük, melyik változat az igazi.

Ezek a felületek három összekapcsolódó görbéből állnak: a körvonalból és a profilból, melyek a teljes felület háromdimenziós kiterjedését határozzák meg, valamint a metszetről, amit a körvonall mentén extrudálva megkapjuk a végleges felületet. Mindegyik görbének másik síkon kell elhelyezkednie, de csatlakozniuk kell egymáshoz. Ha igazi tengerész vagy, akkor a profilt gondolatban helyettesítheted a hajó gerincével.

A Hull eszközzel elkészítendő levelhez a jobb oldalon, „A levél elkészítése” című keretes írásunkban megtalálod a részletes útmutatást. Kísérletezz más beállításokkal is, és ha már ott vagy, akkor próbáld ki a többi Surface eszközt is. Van egy Gordon



névű eszköz, amivel hosszirányú és keresztirányú hálót készíthetsz, valamint a Coons, amihez legalább négy zárt körvonalat alkotó görbe kell. Jó szórakozást.

Elkészítetted a levelet? De ne feledd az Amapi három alapszabályát: szerkesztes, modellezz, összeszerelés. Nem elég egyetlen objektumot megalkotni és önelégülten azt mondani, hogy „Igen, ezt mind

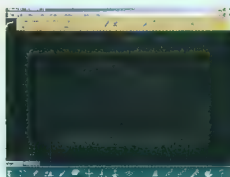
én csináltam, király vagyok!”. A modellező eszközökkel még módosíthatod és finomíthatod rajta. Ezért vannak. Az is lehet, hogy a leveled egyelőre úgy néz ki, mintha Pablo Picasso kocka-korszakában alkotta volna: merev és szimmetrikus. A Bend modellező eszköz egyszerű használatával sokkal valószínűbbé teheted.

Mint minden modellező eszköz, a Bend

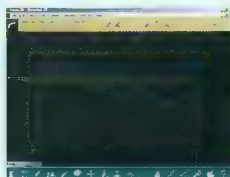
Top tippek

- Ha egy meghatározott koordinátára kell kattintanod, akkor inkább ne tedd. Nyomd meg a [tab] billentyűt és ird be az értéket a billentyűzeten.
- Ha egy bizonyos csúcspontira rendszeresen kell kattintanod, akkor használd inkább a megfogást. Tartsd nyomva a [shift] gombot, majd vidd a kurzort a közelebbe, ekkor az Amapi automatikusan megfogja a csúcspontot, azaz odáigítja a kurzort.
- Bizonyos eszközökkel, például az Arcnál is a jobb egérgomb megnyomása extra opciókat varázsol elő. A segítség ablakban hasznos tanácsok jelennek meg a képernyő bal felső részén.

Vonalak és levelek



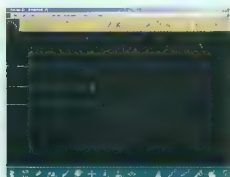
① Görbítsük a levelet úgy, hogy természetesebben tűnjön. Nézd meg oldalról a [8] gombbal, válassz ki, kattints a Bend (Görbítés, hajlítás) eszközhöz. Kattints valahová, hogy a profil görbe megrajzolásaához be tud állítani a tengelyeket. A rajzolás elkezdéséhez kattints a középső szára fölé.



② Ha gondold, akkor megpróbálhatod önállóan is, de mi a következő koordináták javesolját: (15,8,0), (20,6,0) és (8,-1,0). Természetesen ebben a sorrendben. Érvényesítsd és máris van egy kissé hajlított leveled.



③ Felő nézel [5], nagysít [1] rá a szár végére, állítsd a tengelyeket a csúcspontjára és válassz az Arc eszközt. Jobb gomb, állítsd az első pontot a szár végére. [Tab] és ird be a (-0,5,0) koordinátát és a (190,0,0) szöget. Csökkentsd [-] a pontokat 5-re, érvényesítsd, dobd el az eszközt.



④ Nagysíts fel a nézetet annyira, hogy látszódjon a levele egy része és válassz ki. Repeat. Jobb gombbal helyezd át a vizualizációs pontot a levél szárnak középső csúcspontjára – ehhez előbb fel kell nyitnod a képet. Kattints a körre, majd válassz a Teljes nézetet [0].



is egy már elkészített objektum módosítására szolgál, jelen esetben addig hajlítható, amíg az eredetileg elképzelt profilnak teljesen megfelel

Megismételné, kérem?

A modellezés után következik az összeszerelés, összeállítás. Az egész növényt egyetlen levelből a Repeat (Ismétlés) eszközzel

tudjuk egyszerűen elővárazsolni. Ha egy objektumot szeretnénk lemásolni az Ampi-ban, akkor csak nyomva kell tartanod a [Ctrl] billentyűt, miközben a Move (Mozgatás) segítségével odébb helyezed – ez egyébként más eszközökre is igaz. De ha több másolatot is kell készíteni, ráadásul nem mindegy, hogy azok hol jelennek meg, akkor jön a Repeat.

Ez ugyanis lehetővé teszi, hogy egy előre megrajzolt görbe mentén jelenjenek meg az objektum meghatározott számú másolata. Ehhez másik alakzatot is használhat. Ha görbét használ, akkor a Repeat minden egyes csúcsponton elhelyez egy másolatot. Ha másképp szeretnéd elhelyezni őket, akkor a Repeat eszköz kiválasztása után meg kell nyomnod a jobb gombot. Ezután oda állíthatod az eredeti objektum súlypontját, ahová akarod. Kereset írásunk második pontjában ezzel a trükkkel állítottuk be, hogy a levelek egy középpontból kiindulva jöjjenek létre. Hogy biztosak legyünk ebben, még az orientációjukat is megváltoztattuk. Alaphelyzetben a lemásolt objektumok orientációja az eredetivel megegyezik, ennek megváltoztatásához a [Space] billentyűt kell megnyomnunk. Egy lenyomás az X tengelyt, két lenyomás az Y tengelyt jelenti, és így tovább.

Ha mindez nem jelentene számodra elegendő szabadságot, akkor meghatározhatod egy fokozatos skálát is, így egyre kisebb vagy egyre nagyobb másolatokat készíthetsz. Kereset írásunkban mi egyre kisebb leveleket rajzoltattunk ennek segítségével. Hiszen a nappaliban lévő növényünk is ugyanígy néz ki, nem?

Természetesen az Ampi-ban egyéb többszörözési eszközök is rendelkezésünkre állnak. A Mirror 3D eszközzel az objektum köré egy képzeletbeli kockát rajzolhat, majd a kocka valamely oldalára klikkelve létrehozhatod az objektum tükörképét. Sok időt takaríthat meg, ha egy szimmetrikus objektumnak csak az egyik felét rajzolod meg, majd utána egyszerűen tükrözéssel elkészíted a hiányzó részét.

Még két eszköz használatát ismerheted meg ebben a hónapban: Group és Double Sweep. A képernyő alján lévő Control Panel-en találhatod a Group, ami lehetővé teszi, hogy több objektumot csoportba rendezz és egyként kezelj őket – nagyon hasznos, ha a munkához rengeteg pici objektumot kell elkészíteni és kezelni. A Double Sweep egy újabb extrudáló eszköz, de a múlt hónapban használt Sweep-pel szemben ez két profil segítségével pontosabb objektumot hoz létre.

Erre a hónapra ennyi bőven elegendő. Jövő hónapban a növény leveléből létrehozhat az egész növényt, és megnézzük, hogy az elkészült munkát hogyan tudjuk a lehető legrealisztikusabban tenni. Nemskára találkozunk. **PCF**

A levél elkészítése

A körvonal

Válts át felső nézetre [5]. Az Interpolated Curve rajzeszközzel kezd el a [18,0,0] pontból, és rajzolj meg a [-11,-6,0] és a [-21,0,5,75] pontokon keresztül. Az utolsó csúcst a [Tab] gomb segítségével írd be. Érvényesítsd [Enter] a görbét, aztán a Polyline eszközzel folytatd a kontúr a [-16,0,0] pontig. Érvényesítsd.

A profil

Nem szeretnéd, hogy ez is a körvonal része legyen, így tüntesd el a csatlakozási pontot (kis x jel) a [Space] gombbal és kezdj egy új görbét. Azért a profilnak kell hogy legyen közös csúcspontja a körvonallal: a [Shift]-et nyomva klikkelj a körvonal első csúcsára, kezdjük itt. Váls hátsó nézetre [8] és rajzolj a [-12,-3,0] valamint a [-20,2,5,0] pontokig, majd érvényesítsd a megrajzolt görbét. A Polyline segítségével fejezd be a [-16,0,0] ponton. Érvényesítsd.

A metszet

Újra tüntesd el a csatlakozási pontot, hogy még egy különálló görbét rajzolhass. Válsz ki a Polyline eszközt és váls vissza felső nézetre [5]. [Shift] plusz kattintás a körvonal legelső csúcsán, innen fogjuk kezdeni. Váls át bal oldal nézetre [4], rajzolj le a [0,-3,6] pontig, majd le a [0,3,6] pontig. Érvényesítsd és leteheted a rajzeszközt.

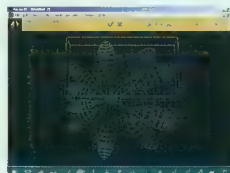
A késztermék

Válsz ki a felület eszközök közül a Hull-t, kattints a metszetre, a profilra és a körvonallra ebben a sorrendben. Kész is a levele!

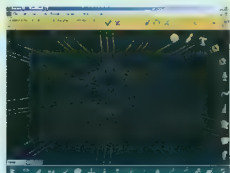


Kellékek

Az Ampi 3D 4.1.5, a 14. szám CD-vagy DVD-mellékletéről. Vagy esetleg az a világokat megrengető képesség, mellyel el tudod képzelni a dolgokat 3D-ben.



5 [Space] gomb háromszor, majd [Tab]. Állítsd az Offset értéket 0.6-ra. Érvényesítsd. Mirror 3D, szemközti nézet [2], majd kattints a dóboz legközelebbi oldalára. Dobd el a Mirror eszközt és válsd át felső nézetre [5], hogy megcsodálhassd addigi munkád gyümölcsét. Most jöhet az ág...



6 Felső nézeten nagyíts rá arra a részre, ahol a száruk találkoznak, válsz ki a Draw-t és kattints valamelyik szár valamelyik sarkára. Rajzolj a száruk közé egy 1 cm sugarú kört. Váls szemközti nézetre, Polyline, majd a kör jobb szélső csúcsára kattintva kezd el a rajzolást.



7 Rajzolj [0,-0.8,-0.8]-ig, Interpolated Curve, kicsinyíts. Rajzolj [40,-35,0] és [50,-25,0]-ig, érvényesítsd. Nagyíts vissza és rajzolj egy új Polyline-t a bal szélső csúcsától [0,-0.8,0]-ig. Újra Interpolated Curve, rajzolj [40,-35,0] és [50,-25,0]-ig. Jelöld ki a kört, válsz ki a Double Sweep-et.



8 Nagyíts vissza, kattints az előző lépésben létrehozott profil minden görbéjére. A piros körökre kattintva fedd le a szár összes végét. Használd a Group [Ctrl]+[G] parancsot, klikkelj a szárra és minden levelre, majd érvényesítsd, hogy egy csoportba tartozzanak.

A jövő asztala

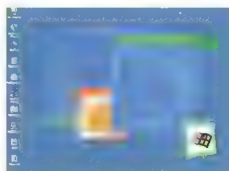
Hosszú évek óta gúnyolódunk rajta, de most úgy néz ki, itt az ideje az Aktív Desktop (asztal) használatának.

AZ AKTÍV ÉS AZ ASZTAL SZAVAK minden jóindulatú Windows 98 felhasználóban már régóta felébredtek. Az általános nézetek szerint az Aktív Asztal (Active Desktop) számokra szükséglettel adatokkal elduglítja az internetkapcsolatot és teknősként sebességre lassítja a PC-t. Vagyis baklövés az egész, de itt az ideje, hogy megváltozzanak a nézeteink. Tulajdonképpen két dolognak köszönhető, hogy az Aktív Desktop végre megvalósíthatja eredeti célját: az egyik az ADSL internetelés, a másik pedig a Windows ME.

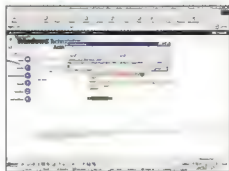
A Microsoft eredeti elképzelése még 1998-ban az volt, hogy minden felhasználónak van állandó internetkapcsolata, így könnyen felvértezhetjük az asztalunkat internetes fájlokkal. Az ötlet elméletben nagyszerű volt, de a gyakorlatban szörnyű, legfőképpen azért, mert nem működött. Egy 56K-s modemmel a sebesség nevettség. Ma, két évvel később már elérhetővé vált a széles sávú internetelés, amivel az ígéretek valósággá válhatnak.

Az Aktív Desktop sikertelenségének másik oka, hogy a Windows 98 használatakor rendszeresen lefagyott. Azonban a Windows ME sokkal robusztusabb, ráadásul beépítettek olyan Aktív Desktop funkciókat, amiket még inkább megéri kipróbálni.

Valószínű, hogy még nincs mindenkinek ADSL kapcsolata otthon, de az is nagyon valószínű, hogy a karácsonyi kívánságlistánkon szerepel (már ahol elérhető). Éppen ezért gondoltuk, hogy ideje a PC-felhajában is komolyabban foglalkozni az Aktív Desktoppal. Ideje elfelejteni minden negatív hirtelenséget és rossz élményt, és elfogadni annak, ami – a PC-s asztalok jövőjének.



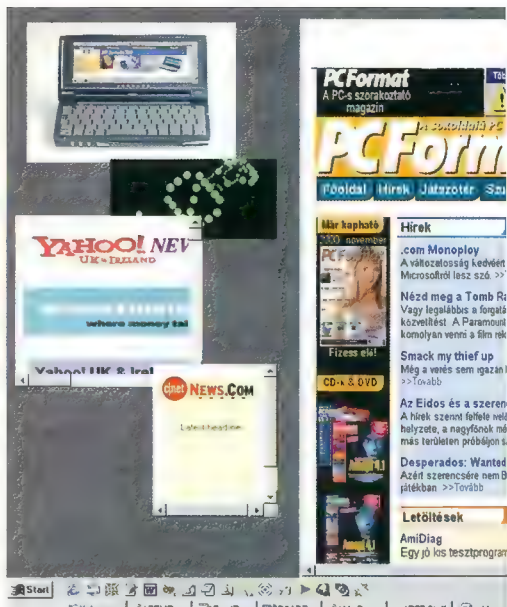
A Windows ME Active Desktop funkciói már használhatók. Fantasztikus!



Egy Aktív Desktop elem hozzáadása csak néhány másodpercet vesz igénybe.

Aktív kicsoda?

Mi is pontosan az Aktív Desktop? Nos, egy újabb módja annak, hogy saját ízlésedre formáld az asztalod – na nem kozmetikai szerekkel, hanem az internet segítségével. Weboldalakat vagy HTML kódcsízeket fordíthatok le úgy, hogy háttérképnek megjelenjenek. Mivel a háttér részét képezik, ezért nem úgy viselkednek, mint más futó programok, csak éppen látszik, amikor lecsukod az alkalmazásokat. Beállíthatod úgy ezeket a weboldalakat vagy HTML kódokat, hogy rendszeresen frissítsék a tartalmukat és ezáltal az asztalon mindig a legfrissebb információk látszódnak. Vagyis ha rendszeresen követed például a futballjaink eredményeit, akkor nem kell állandóan elindítani az IE-t, hogy megnézhess



Mint ahogy az látszik, egy kicsit túlszába vittük a dolgot – ha te is ennyi Aktív Desktop elemmel teszel ki, akkor valószínűleg már megtagaszthatod a széles sávú internet előnyeit.

az újabb híreket, elég lesz csak az asztalra pillantanod.

Gondolom, egyértelmű, hogy milyen sok dologra használhatók ez. Például egy hírolap rendszeresen frissül, így folyamatosan a legfrissebb híreket olvashatod. Így azután a hírek jönnek el hozzád, nem kell keresni őket.

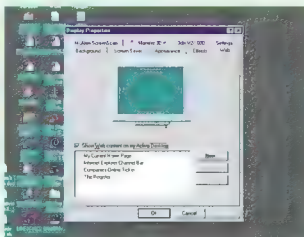
Az Aktív Desktop elemekkel igazán okosan csiníthatjuk az asztalunkat, különösen a Windows ME új lehetőségeinek köszönhetően. A Microsoft legújabb operációs rendszere sok hibát küszöbölt a Windows 98 Aktív Desktopjában. Például egyetlen gombnyomással beillesztheted az Aktív Desktopba a saját weboldalad, vagy eltűn-

tetheted az asztalról az összes ikont, hogy jobban lásd a háttér. A Win98-t használóknak sem kell kétsége esniük – a legtöbb funkció ott is elérhető, legfeljebb egy kicsit többet kell vele küzdeni. Mindkét operációs rendszer megvan az Aktív Desktop, de ha Win95-öt használasz, akkor ideje elgondolkodnod a fejlesztésen.

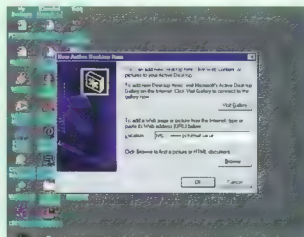
Mire jó?

Az első dolog, amit érdemes kipróbálni, hogy egy weboldalt az asztal részévé teszel. Ha egy kicsit hasonlítas a szerkesztősi kollégákra, akkor világos foglalomosan figyelj a PC-s szűk legfrissebb híreivel foglalkozó weboldal-

Aktíválás



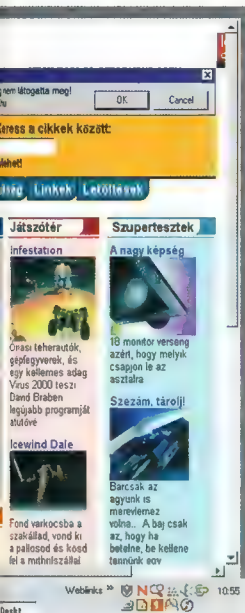
① Kapsold be az Aktív Desktopot. Jobb gomb az asztalon, válassz a Properties (Tulajdonságok) pontot. A Web fülnél jelöld be a Show Content on my Active Desktop (Aktív Desktop megjelenítése webapként) pontot. OK, és már aktiválód is.



② Jobb gomb, majd New Desktop Item (Új Asztal elem). Itt beírhatod egy weboldal címét a Location (Hely) sorba, de megfogathatod akár a Microsoft galériáját is. Irj be egy címet – például www.pcformat.hu. Ügyiz naponta frissülnek a híreket. Tényleg.



③ A PCF oldalai elfoglalják az asztal felét, de ikonok vannak töltve. Ennek kiküszöbölésére a Windows ME felhasználói a jobb gombra megjelenő Desktop menüben vegyék ki a jelölést a Show Desktop Items (Asztal elemek megjelenítése) sor elől.



kat. Ha ezeket az oldalakat az asztalra helyezed, akkor a te életed is sokkal könnyebb lesz. Bármelyik oldalt beállíthatod úgy, hogy naponta többször frissítse a tartalmát a Display Properties/Web (Képernyő tulajdonságok/Web) menüpontban, sőt azt is, hogy az offline böngészéshez töltsd le ezeket az oldalakat rendszeresen. Ha egy weboldalt szeretnél az asztalon megjeleníteni, akkor jobb gomb az asztalon, majd Active Desktop/New Desktop Item (Active Desktop/Asztal testreszabása/Új). A megjelenő ablakban ird be a website URL címét a Location (Hely) sorba. A Browse (Tallózás) gombra kattintva a vinyódón is kereshetsz HTML dokumentumot vagy képet. A vinyóról való megjelenítés is igen hasznos lehet

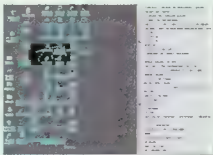
Webes eszköztár elkészítése

Bár a témától egy kicsit távol áll, de itt egy újabb ötlet az internet és az asztal integrálásához. A Windows tálcá testreszabási lehetőségei között megtalálható egy webes eszköztár is, amivel könnyedén elérhető a leggyakrabban látogatott oldalak. Ezzel egyszerűen takaríthatod meg magadnak némi időt és szórózní is könnyebb lesz.

Először is egy új, Weblinks nevű (persze lehet más is) mappát kell létrehozni a merevlemezeden. Indítsd el a Windows internet, hozd létre a mappát a C:\ lemezen és nyisd meg. Indítsd el a böngészőt és nyiss meg egy olyan oldalt, amit gyakran szoktál látogatni. Ha a Weblinks mappában szeretnél egy olyan parancsikont létrehozni, ami erre a weboldalra mutat, akkor csak az Address (Cím) felirat mellett lévő Internet Explorer ikont kell áthúzni a mappába. Máris létrejön egy parancsikont a megfelelő címmel. Csak ismételned kell addig, amíg el nem fogynak a kedvenc weboldaid.

Itt az ideje a Windows tálcáján ezt

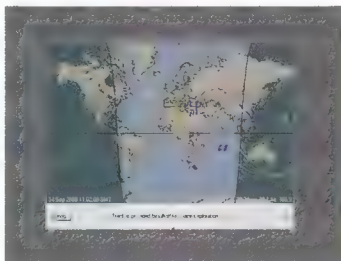
az eszköztárat megjeleníteni. Jobb gomb valahol a tálcán, majd Toolbars/New Toolbar (Eszköztárak/Új eszköztár). Egy ablak jelenik meg, amiben meg kell adni egy mappát, amit használni szeretnél. Keresd meg a Weblinks mappát, majd OK. A Weblinks eszköztár megjelenik a tálcán. Hogy egy kicsit szebb legyen a dolog, fogd meg a Weblinks feliratot és told a tálcá jobb oldalára addig, amíg csak a felirat és a dupla nyíl látszik. Így amikor a dupla nyílra kattintasz, megjelenik a Weblinks mappa tartalma.



A webes eszköztár segítségével gyorsabban elérhető kedvenc weboldalaid.

– például készíthetsz egy listát a tennivalóidról, csak HTML-ben kell elmenteni és már megjeleníthető az asztalon. Vagy mi lenne, ha egy kis képet tennél ki? A normális tapétához képest ezzel egy egész kis képgyűjteményt tehetsz az asztalodra. Mivel az Active Desktop minden eleme elmozdítható a helyéről, még a képeket is úgy rendezheted, ahogy éppen kedved tartja.

Az Active Desktop második igazán hasznos tulajdonsága a Microsoft által üzemeltetett Active Desktop Gallery, ami szintén egyetlen gombnyomással elérhető. Ebben rengeteg Active Desktop-talpon felhasználható hasznos alkalmazás található. A tartalma a Windows 98



A J-Track segítségével nyomon követheted a Föld körül keringő 7000 műhold helyzetét.

Még több lehetőség

Olyan örölmén elfoglalt vagy, hogy a legkisebb feladatot sem tudod elvégezni? Ha akard, akkor a webes testreszabást igazi magaslatokba emelheted a WebOS segédprogram segítségével. Ezzel egy olyan asztalt hozhatsz létre, ami csak az interneten létezik. Elmentheted ide fájlokat (20Mb-nyi hely van erre), használhatod a saját Irodai programcsomagjaidat (HyperOffice) és lehet saját WebOS.com e-mail-cím, ami a munkád egy internetes szerveren van, ezért a világ bármely pontjáról elérhető azt, ami a sok utazók számára biztos, hogy a legjobb lehetőség. Az igazi asztalról a webes asztalra rettetni egyszerűen lehet fájlokat felmásolni, így könnyedén megoszthatod másokkal is a saját munkáidat.

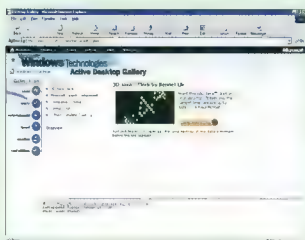
A WebOS használathoz csak el kell látogatnod a www.weboos.com címet és kitölteni a szokásos felhasználói névjelző-kérdőívet. Természetesen mindez ingyenes és csak néhány perc. Egy nyílfarknyi idő alatt válthatsz te is egy internetes asztal bűszke tulajdonosává.



Jelentkezz be te is a WebOS.com weboldalon a saját internetes asztalodért, nem is gondolnád, milyen egyszerű, és ráadásul ingyenes is – napjainkban már csak így érdemes dolgozni.

A jövő hónapban

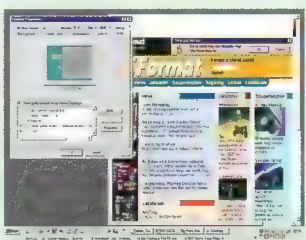
Legközelebb már olyan mélyre ásunk, hogy az is kiderüljön, amit még a Microsoft sem akar a felhasználók tudtára adni. Természetesen a testreszabás a cél, a győzelem pedig egyre közelebb.



4 Nézzük meg a galériát is, hátha a Microsoft tart ott néhány igazán jó dolgot. Ismételd meg az előző lépéseket, de most válassz a galéria meglátogatását. Nézz körbe, a különböző kategóriák alatt sok minden található.



5 Kattints az Add to Active Desktop (Hozzáadás az Active Desktophoz) gombra. Ezután Yes, majd OK és már kezdődik is a szinkronizáció. Ha kész, akkor csukd le az összes ablakot (Win)(M) és megnézheted, mit műveltél.



6 Az ikonokat átrendezheted, a kurzorral vidd az ablak tetejére és húzd odébb őket. Átméretezni a jobb alsó sarokból lehet. Elemek kikapcsolása: jobb gomb, majd Active Desktop/Customize my Desktop (Active Desktop/Asztal testreszabása) menüpont.

Teljes magyar nyelvű program.

3D grafika.

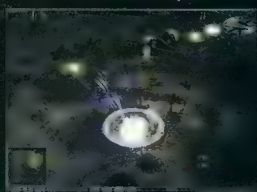
Stratégia.

Iskolák.

...és Több.

Októbertől
nincsenek örök...

© 2001 by TopWare Interactive AG
Magyar Kiadás: TRAVELBOX-Hungaria Kft.
3201 Gyöngyös, Pf. 310. Tel: 37/315-905 Fax: 37/504-066
www.travelbox.hu, tok@internet.hu



EARTH
2 1 5 0
iHOLD
HADMŰVELET

"Egyedli darab a 3D-s stratégiai játékok közt."

Eszköztár öt perc alatt

Itt az ideje, hogy az eszköztárad valami zseniálisan használhatóvá varázsszod. Mi megmutatjuk, hogy kell.

Ebben a karosszékek, távirányítók és finomabbnál finomabb zsebszámítógépek világában bármi, ami az élet megkönnyítésére és egyszerűsítésére irányul, csak jó dolog lehet. Egy ötlet, amivel valamit könnyebben vagy kényelmesebben lehet megcsinálni,

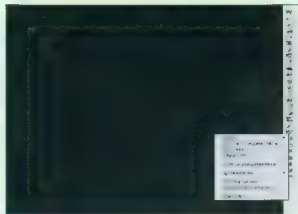
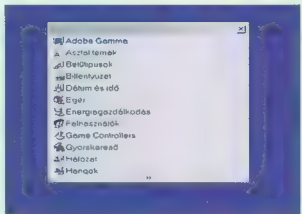
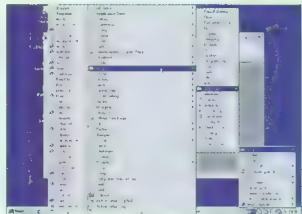
mindig lelkesedésre talál, főleg a társadalom azon tagjainak körében, akik még a távirányító használatahoz vagy az egér gombjainak megnyomásához is túl lusták.

Most segítségünkkel az összes gyakran használt alkalmazásodat kitéheted szépen rendben a tálcára. Talán

még jól látod lelki szemekkel azt a kis trükköt, amit egy vagy két hónapja ugyanitt leirtunk a Vezérlőpult gyorsabb elérése érdekében. Nos, ha így van, akkor minden rendben.

Vagy mégsem? Most az összes kedvencedet egyetlen egérkattintással távolságra helyezheted magadtól, de

ennél még sokkal többet is tehetsz. Örüljél-e például annak, ha minden, a gépeden lévő fájl egyetlen gombnyomással, közvetlenül a tálcáról elérhető? Vagy ha a Start menü kikerül-e a Vezérlőpult is könnyen elérhető lenne? Rajta, tudod, hogy bennünk aztán igazán nem lehet csalódni.



1 Jobb gomb a tálcára egy üres területen, majd Eszköztár (rak) eszköztár a Sajátgép (New Toolbar). A búngószék ablakban válassz a Sajátgép ikon és OK. Megjelenik egy Eszköztár tartalmazó eszköztár. A bal oldalon lévő csak segítségével húzd át a tálcára jobb oldalára. Egészen addig, hogy csak a Sajátgép felirat és a dupla nyíl látszódjon. A nyílra kattintva az egész géped könnyen elérhető.

2 A Vezérlőpult elemeinek közvetlen eléréséhez ímés egy új eszköztárat kell készítened, de ezúttal a Sajátgép belüli tálcánál jóval egyszerűbb és csak utána nyomd meg az OK-t. Miután megjelent a Vezérlőpult eszköztár a tálcán, kattints a nevére és húzd ki valahová az asztalra. Így csak az ott megjelenő névre kell kattintanod és máris elérhető.

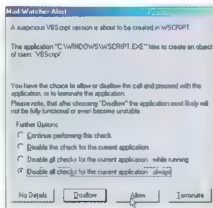
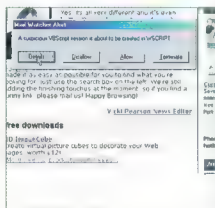
3 Húzd az eszköztárat a jobb oldalra. Oda fog tapadni a képernyő oldalához. Most tündét el az eszköztár és az ikonok nevére. Ehhez meg kell nyomnia az eszköztár a jobb gombot, majd kizárni a jelölést a Szöveg megjelenítés (Show Text) és a Címsoport megjelenítés (Show Title) sorok alól. Használaton kívüli elrejtés, csak az Automatikus elrejtés (Auto Hide) sort kell megjelölni.

E-mailvédelem

A veszély az e-mailvírusokban rejlik. Íme két ingyenes eszközprogram, amivel megmenthetjük az életünket.

Az igaz, hogy folyamatosan letölthető a vírusellenőrző programodhoz a vírusadattábla-frissítés, de mit csinál az azokban az órákban – esetleg napokban –, amikor elkészítik a vírus ellenőrzőt? A válasz a Computer Associates (www.ca.com/regisration) két ingyen letölthető segédprogramja. A MailWatcher és a Content Inspection

Personal Edition programok állandó védelmet nyújtanak az e-mailvírusok ellen. Egyiket sem kell frissíteni, hiszen a vírusok egyik általános tulajdonságát figyelembe véve: a kiserítő, hogy önmagukat sokszorozva a címjegyzékben szereplőkre elküldjék magukat, illetve hogy a merevlemezre másolják magukat, megkezdve a károkozást.



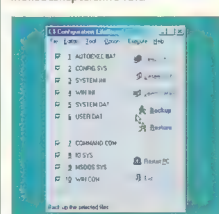
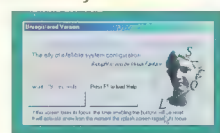
1 A MailWatcher ellenőrzi az összes gyűjtésben visszküldött programot. Legkisebb VB scripteket használó site-oknál lehet észrevenni – nagyon sok weboldal használja, így könnyen azt veheted észre, hogy a hajad téped, amikor megjelenik a figyelmeztető üzenet (százdíj). Jobb az érteni, úgyhogy a legkezelebb megjelenő figyelmeztetésnél kattints a Details (Részletek) gombra.

2 A három beállítás lehetőségéből elég, ha csak a legelső marad beállítva: Disable all checks for the current application (Az aktuális alkalmazás minden ellenőrzését kikapcsolni). Ha paranoiásabb vagy, próbáld a Disable this check for the current application (Eellenőrzés kikapcsolása az aktuális alkalmazásig), így a MailWatcher az egyéb figyelmeztetéseket tovább folytatja.

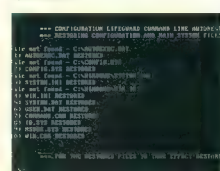
Könnyű mentés

A Configuration Lifeguard segítségével könnyedén lementheted a létfontosságú rendszerfájlokat.

A biztonsági mentés szép és jó, de melyik fájlát kell lementened és hogyan tudod helyreállítani, ha a Windows már összeomlott és be sem töltődik? Szerencsére létezik egy kitűnő shareware segédprogram, a Configuration Lifeguard. Ez elvégzi az összes piszkos munkát helyetted, sőt van egy DOS alatt működő része is, amit akkor használhatsz, ha a Windowsod már működésképtelenné vált.



1 Töltsd le a Configuration Lifeguard-ot a www.kagi.com/vistools/cfg.htm címről. Telepítés után indítsd el a programot a Start menüből – kb. 30 másodpercet várnod kell, míg a shareware képernyő látszik.



2 Backup (Mentés), majd Select All (Mindet kiválasztás). A Configuration Lifeguard lement a különleges fájlokat egy speciális helyre. Majd Fast Exit (Gyors kilépés) gomb a kilépéshez. Minden nagyobb alkalmazás telepítése előtt mentsd le a fontos fájlokat, hátha elront valamit a Windowsodban.

3 Egy lementett konfigurációt a Restore (Helyreállítás) gombbal állítsd vissza. Ha nem indúl el a Windows, Safe Mode Command prompt only (Csökkentett mód parancssorban) az indítóműben. A kurzor megjelenése után írd be: cd \WINDOWS [return], majd Restore [return]. Próbáld újraindítani a Windowsot.

Az Automex Kft. ajánlja

JÁTÉKOS MESETÁR

PC
CD ROM
+
ÚJSÁG



1990 Ft/db

az ár az ÁFÁ-t tartalmazza!

Havonta megjelenő interaktív családi CD-ROM sorozat.
Az újságban képregény kiadvány,
társasjáték és sok egyéb érdekesség, meglepetés található.

jatekos.mesetar.hu

Kiadja és forgalomba hozza: **Automex Kft.** Cím: 1077 Budapest, Wesselényi u. 21.

Internet: www.automex.hu - E-mail: info@automex.hu

Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799 - Postai utánvét: 1410 Budapest, Pf. 185, Tel.: 461-5767



Szókincs-Fejlesztés gyerekeknek



Talk Now! Beszélj most! Alapvető szavak és kifejezések kezdők számára

A Talk Now! olyan embereknek készült, akik gyorsan szeretnének megtanulni egy nyelvet. Segítségével lendületes, vidám és könnyű a tanulás. Ha nincs idő arra, hogy megtanulj folyékonyan beszélni de az alapok elsajátítására nagy szükséged van, akkor a Talk Now! neked való.



World Talk! Középhaladó szint minden korosztálynak

Az Euro Talk nyelvoktató CD-ROM segítségével továbbfejlesztheted kommunikációs készségedet. A jól ismert „TalkNow” kezdő szint után, most egy szinttel feljebb léphetsz tudásod kiszélesítése érdekében.



A fenti szoftverek megvásárolhatók a nagyobb könyvtárházakban, és bevásárló központokban.

e-mail: eurotalk@automex.hu

Kiadja és forgalomba hozza: Automex Kft. Cím: 1077 Wesselényi u. 21.

Internet: www.automex.hu · E-mail: info@automex.hu

Tel.: 461 5700 Fax: 461 5709 Postai utóirat: 1410 Budapest Pf. 185 Tel.: 461 5747

Project IGI

Az akciók több kontinensen zajlanak, titkos bázisokon, vonaton, repülőgépen... A főhős Jones, egy brit ügynök észtországi küldetést kap, ahol sokkal több várja a szokásos kalandnál.

Hangsúly elsősorban a lövöldözés, a taktika.

Ragadj fegyvert és tégy igazságot.



Tomb Raider Chronicles

A legnépszerűbb nő a játék világában: Lara Croft. Kétségteljesen tud valamit. Kalandok, izgalmak a valósággal keverve. Harc, lendület, profizmus és persze dús keblek. Most újra itt van, új fegyverzettel, összehangoltabb mozgással, közelharcra készen. Folytasd a kalandot!



Hitman: Codename 47

A játék öt fejezetes lélegzetelállító akció-történetből áll.

Hitman a világ legkegyetlenebb bérgyilkosa. Nemesak elképzelt világban játszódik a történet. Felfedezheted a főhőst a sokak által kedvelt fürdőben, a Cellértben is. Mindez Tőled függ. Hiszen Hitman Te vagy.



Championship Manager 00/01

Végre itt a díjnyertes sorozat frissítése. Sok újdonságot is tartalmaz. Egyidejűleg 26 bajnokságot képes kezelni. Fő nemzetközi ligák versenyeit tartalmazza. 50.000 játékosról tartalmaz információkat, több mint ket. Új pályák is jártak haz. Pl. Ausztrália, Lengyelország, Wales, Izland stb. Ha kedved tartja a birtokba veheted.



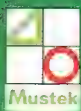
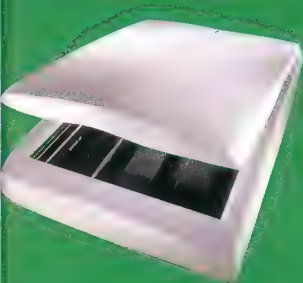
EIDOS
INTERACTIVE

Kiadja és forgalomba hozza: Automex Kft. Cím: 1077 Wesselényi u. 21.

Internet: www.automex.hu - E-mail: info@automex.hu

Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799 Postai utánvét: 1410 Budapest, Pf. 185, Tel.: 461-5767

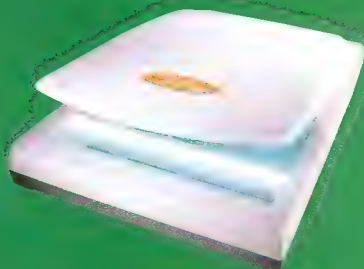




MUSTEK.
MINDEGY EGY
ÉLES LÁTÁS

WCam 300/3X

- PC digitális kamera
- USB port
- 640 x 480 pixel felbontás
- Windows driver
- nagy sebességű kommunikáció
- 100 g



Scanexpress 1200 UB

- síkgyálas lépszkenner
- USB port
- 600 x 1200 dpi felbontás
- Windows 98 és iMac
- szövegfelismerő szoftver
- 2,8 kg
- Plug & Play

Scanexpress 1200

- síkgyálas lépszkenner
- párhuzamos port
- 600 x 1200 dpi felbontás
- Windows 95, 98, NT
- szövegfelismerő szoftver
- 2,8 kg
- egyszerű kezelés



Decemberi ajánlatunk



PC Top Drive JT226

- analóg kormány pedálla
- automatikus középreállítás
- lépcsőzetes sebességváltó
- Windows 95, 98 driver
- 4 tűzgomb
- 8 irányú vezérlőkar

PC Phantom JT250

- 4 nagy sebességű tüzelő gomb
- automatikus tüzelő gomb
- gázkar
- 8 irányú nézet kapcsoló
- kézreállító iránykar



PSX P99K

minden szoftver-kompatibilis
„visszarugó hatás”
AV adapter
dupla sebességű, automata
tüzelés és újratöltés
sorozatlövő üzemmód
precíziós érzékelő a pontos
célzáshoz



PSX Challenger PS414

- duál analóg játékpád
- 10 különböző tűzgomb
- rezgő motor
- pontos pozicionálás
- 8 irányú vezérlőkar



Forgalomba hozza: Automex Kft. Cím: 1077 Wesselenyi u. 21.

Internet: www.automex.hu · E-mail: info@automex.hu

Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799 Postai utánvét: 1410 Budapest, Pf. 185, Tel.: 461-5767



Sissi hercegnő csodálatos kalandjai: a kalandjátékot 6-10 évesek számára ajánljuk.

Blinky Bill – A fantasztikus léggömbkaland: kísérel el Blinky Bill-t és barátait egy világkörüli útra. A szoftvert 3-7 éves korosztály számára ajánljuk!

A lakatlan sziget rejtelmel: logikus gondolkodás, ügyesség, általános ismeretek. A szoftvert 9-15 éves korosztálynak ajánljuk!

Játékos Matek Klub: a szoftver játékosan oktatja a gyerekeket a mennyiség fogalmára. 3-7 éves korosztály számára ajánljuk!



5990 Ft/db



5990 Ft/db

Zak's Wordgames: angol nyelvoktató szoftver 8-12 éves gyerekek számára

Kis mozigépész: e vidám multimédiás 3D-s kalandjáték helyszíne a filmstúdió. A szoftvert 5 éves kortól ajánljuk!

Fantasztikus matek város: ezt a programot azzal a céllal tervezték, hogy egyszerűbbé tegye a matematika tanulást a kicsik számára. A szoftvert 7 éves kortól ajánljuk!

Tomi megmenti a tengert: A gyerekek gondolkodási és nyelvi képességeit fejleszti. A szoftvert 4 éves kortól ajánljuk!

Süni suli sorozat

Süni segítségével a gyerekek szórakozva tanulhatnak.

A sorozatot minden óvodás és kisiskolás számára ajánljuk.

A sorozat további tagjai: Süni kifestője, Tanuljunk németül süniel, Süni és a háziállatok, Olvasás süniel, Tanuljunk franciául süniel...



3990 Ft/db

Várható megjelenések



3990 Ft

Az én képregényhősöm:

Garfield, Hupikék törpikék, Tom & Jerry

Mindig is arról álmodoztál, hogy saját képregényt készíts?

Nyomtasd ki a képregényedet! Készíts saját történeteket!

Válaszd ki kedvenc karaktereidet! Alkoss hátteret! Találd ki, hogy mit mondanak a karaktereid!

Törpös nyomda stúdió

Készítsd el saját Törpös nyomda stúdiódat! A gyerekek 120 képből választhatnak, személyre szabhatják a szöveget, hátteret alkothatnak, megváltoztathatják a keretet... ahogy a valódi művészek is teszik.



3990 Ft

Az órák az ÁFA-t tartalmazzák.

Kiadja és forgalomba hozza: Automex Kft. Cím: 1077 Wesselényi u. 21.

Internet: www.automex.hu · E-mail: info@automex.hu

Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799 Postai utánvét: 1410 Budapest, Pf. 185, Tel.: 461-5767

AUTOMEX akciózsoffver-árlista

Cím	Ár
Alice csodaszagában (mesés oktató)	1,990 Ft
A kis esküvő kalandja (kaland, oktató)	megjelenés: dec. 5,990 Ft
Az én kéregettyűsöm - Garfield (ügységssé, kreatív)	megjelenés: dec. 3,990 Ft
Az én kéregettyűsöm - Hupikék Törpikék (ügységssé)	megjelenés: dec. 3,990 Ft
Az én kéregettyűsöm - Tom és Jerry (ügységssé, kreatív)	megjelenés: dec. 3,990 Ft
Blinky Bill - A fantasztikus léggömbkaland (kaland, oktató)	ÚJDONSÁG 5,990 Ft
Blinky Bill - Első évem a szubán (oktató)	megjelenés: nov. 5,990 Ft
Blinky Bill - Szellemlaborlang (játékos oktató)	megjelenés: dec. 5,990 Ft
Csizmakandúr (mesés oktató)	5,490 Ft
Elvesztett szavak nyomában (angol nyelvoaktató)	5,990 Ft
Fantasztikus Matekaváros (logikai oktató)	5,990 Ft
Fantasztikus Matekaváros 2. (logikai oktató)	5,990 Ft
Hupikék Törpikék - Teletranszportörp (játékos oktató)	5,500 Ft
Játékos Angol Klub 1 (angol nyelvoaktató)	5,990 Ft
Játékos Angol Klub 2 (angol nyelvoaktató)	5,990 Ft
Játékos Matek Klub (játékos logikai oktató)	ÚJDONSÁG 5,990 Ft
Játékos Mestér - sorozat (az ez darabja értendő)	ÚJDONSÁG 1,990 Ft
Játésház (logikai oktató)	5,490 Ft
Játésház 2. (logikai oktató, ismeretterjesztő)	5,990 Ft
Játésház 3 - A lakatlan sziget rejtelmei (logikai, ügységssé)	ÚJDONSÁG 5,990 Ft
Kis mozogépész (játékos oktató, készségfejlesztő)	5,990 Ft
La Fontaine - Játékos mese klub (mesés oktató)	5,990 Ft
Micsoda: Arany János (oktató)	1,990 Ft
Micsoda: Benedek Elek (oktató)	1,990 Ft
Micsoda: Kisiskolásoknak (oktató)	1,990 Ft
Micsoda: Óvodásoknak (oktató)	1,990 Ft
Micsoda: Petőfi Sándor (oktató)	1,990 Ft
Micsoda: Regék, mondák, hűsők (oktató)	1,990 Ft
Okos Játékszoba (ügységssé oktató)	5,990 Ft
Sassi hercegnő csodálatos kalandja (ügységssé kalandjáték)	ÚJDONSÁG 5,990 Ft
Süni Süli - A muzsika világa (játékos oktató)	ÚJDONSÁG 3,990 Ft
Süni Süli - Házszellemek (játékos oktató)	megjelenés: nov. 3,990 Ft
Süni Süli - Helyesírás (játékos oktató)	ÚJDONSÁG 3,990 Ft
Süni Süli - K-festő (játékos oktató)	megjelenés: nov. 3,990 Ft
Süni Süli - Olvasás (játékos oktató)	megjelenés: nov. 3,990 Ft
Süni Süli - Tanuljunk magyarul 1. (kezdőknek)	ÚJDONSÁG 3,990 Ft
Süni Süli - Tanuljunk németül 1. (kezdőknek)	megjelenés: nov. 3,990 Ft
Süni Süli - Tanuljunk franciául 1. (kezdőknek)	megjelenés: dec. 3,990 Ft
Szabaddátok ki a kisországát (ügységssé oktató)	5,990 Ft
Supereragy (logikai, ügységssé oktató)	5,990 Ft
Tom és az álomcsooda (kaland, játék)	5,990 Ft
Tom megméri a lengert (kaland, oktató)	5,990 Ft
Törpkaland a természetben (kaland, oktató)	megjelenés: dec. 5,990 Ft
Törpkaravél (ügységssé, készségfejlesztő)	megjelenés: dec. 5,990 Ft
Törpás nyomda studio (ügységssé)	megjelenés: dec. 3,990 Ft
Váralatás szőlinap (szőlinapi játékok)	5,990 Ft
Zak's Wordgames (játékos angol nyelvoaktató)	5,990 Ft

Ismeretterjesztő

Cím	Ár
1848-49 szabadságharc (történelmi)	2,990 Ft
Budapesti Kalauz (ismeretterjesztő)	5,990 Ft
Budapesti Állatkert (ismeretterjesztő)	megjelenés: nov. 3,990 Ft
Cyberpakk 3. (7 teljes verzió szoffver)	7,990 Ft
Cyberpakk 4. (7 teljes verzió szoffver)	7,990 Ft
Cyberpakk 5. (8 teljes verzió szoffver)	7,990 Ft
Cyberpakk 6. (7 teljes verzió szoffver)	7,990 Ft
Cyberpakk 7. (7 teljes verzió szoffver)	8,990 Ft
Erdély (ismeretterjesztő, történelmi)	1,990 Ft
Európa '98 CD Atlasz (újonaltervező)	2,990 Ft
Görög mitológia (istenek világa, Hérosz-történetek)	5,990 Ft
Harmonia - Egységesség táplálkozás (ismeretterjesztő)	5,990 Ft
Híres magyarok a nagyvilágban (történelmi, technikai)	5,990 Ft
Jubileum Pakk (5 teljes verzió szoffver)	5,990 Ft
Képes Krónika (történelmi)	1,990 Ft
Magyar zenetörténelmi kalauz	1,990 Ft
Napiunk allergia (ismeretterjesztő)	5,990 Ft
NASA - Az űrkutatás története (csillagászat, űrkutatás)	4,990 Ft
Opera multimédia (audió, multimédia)	1,990 Ft

Lexikonok

Cím	Ár
Cambridge Enciklopédia	4,990 Ft
Csodálatos Univerzum (csillagászat)	2,990 Ft
Ebciklopédia	1,990 Ft
Emberi test (biológiai oktatási segédanyag)	3,990 Ft
Filmlexikon	3,990 Ft
Poplexikon (magyar könnyűzenei lexikon)	3,990 Ft
Révi Nagy Lexikona	1,490 Ft
Találmányok és feltalálók	3,990 Ft
Tolnai Világlexikona	1,990 Ft
Tolnai Világtörténelem	1,990 Ft

Találmányok

Cím	Ár
Club Royal - Sztriptíz	3,990 Ft
Kőszív	2,990 Ft
Öböl lányai	2,990 Ft
Rózsaszó	2,990 Ft
Szexlexikon	4,990 Ft

Találmány

Cím	Ár
Angol hangszóthár	1,990 Ft
Angol tematikus hangszóthár	3,990 Ft
Halmelyvő Európa szóthár (magyar, angol, német, spanyol, francia, olasz)	1,990 Ft
Jogi értelmező szóthár (angol)	3,990 Ft
Német hangszóthár	1,990 Ft
Német tematikus hangszóthár	3,990 Ft

Start-upok

Cím	Ár
Grafikai programok válogatása	1,990 Ft
Legjobb akciójátékok válogatása	1,990 Ft
Legjobb biztonság és vírusirtó programok válogatása	1,990 Ft
Legjobb Internetes programok válogatása	1,990 Ft
Legjobb játékok válogatása	1,990 Ft
Legjobb kalandjátékok válogatása	1,990 Ft
Legjobb logikai játékok válogatása	1,990 Ft
Legjobb multimédia segédprogramok válogatása	1,990 Ft
Legjobb stratégiai játékok válogatása	1,990 Ft
Legjobb tábla- és könyvjátékok válogatása	1,990 Ft
Legjobb ügységssé játékok válogatása	1,990 Ft
Legjobb zenei programok válogatása	1,990 Ft
Super játékok válogatása	1,990 Ft
Win '98 segédprogramok	1,990 Ft

Wpéltárs

Cím	Ár
EuroTalk - Szókincsfejlesztés gyerekeknek	4,990 Ft
EuroTalk - Kezdeknek	5,990 Ft
EuroTalk - Középfokulodók	5,990 Ft
Longmaster Collins cobul student's dictionary (angol értelmező)	9,990 Ft
Longmaster csomag haladó (5 CD, angol)	15,990 Ft
Longmaster csomag kezdő (5 CD, angol)	15,990 Ft
Longmaster csomag középfokulodó (5 CD, angol)	15,990 Ft
Longmaster kurzus kezdő (1 CD, angol)	4,990 Ft
Longmaster kurzus kezdő (1 CD, angol)	4,990 Ft
Longmaster kurzus középfokulodó (1 CD, angol)	4,990 Ft
Longmaster pakk haladó (4 CD, angol)	8,990 Ft
Longmaster pakk kezdő (4 CD, angol)	8,990 Ft
Longmaster pakk középfokulodó (4 CD, angol)	8,990 Ft
Nyelvész 1 angol és német kezdő	1,990 Ft
Nyelvész 1 orosz kezdő	1,990 Ft
Nyelvész 1 spanyol és francia kezdő	1,990 Ft
Nyelvész 2 angol és német középfokulodó	1,990 Ft
Nyelvész 3 angol haladó	1,990 Ft
Nyelvész 3 német haladó	1,990 Ft
Nyelvész magyar kezdő	1,990 Ft
Nyelvész pakk (angol, német 1.,2.,3.)	4,990 Ft
Tanuljunk együtt filmszavakkal - English in action	5,990 Ft
Tanuljunk együtt popszavakkal - English in action	5,990 Ft
Tanuljunk együtt üzletemberekkel - English in action	5,990 Ft
Tanuljunk együtt világhírű írókkal - English in action	5,990 Ft
Tanuljunk együtt világszavakkal - English in action (4 CD)	14,990 Ft
Tanuljunk együtt az angol királyi családdal - English in action	megjelenés: nov. 8,990 Ft
Toefl előkészítő kurzus (angol)	8,990 Ft
Toefl gyakorló tesztek (angol)	8,990 Ft
Toefl kurzus+tesztek (2 CD, angol)	15,990 Ft

Találmány

Cím	Ár
Digítális könyvek 2 (Egri csillagok, Kőszív ember fia)	2,990 Ft
Fizika kalauz 1.	5,990 Ft
Irodalmi kalauz	5,990 Ft
Kémia kalauz	3,990 Ft
Kémia kalauz 2.	5,990 Ft
Matematika kalauz	3,990 Ft
Office 2000 kalauz	1,990 Ft
Úton - KRESZ oktató	1,990 Ft
Úton 2. - KRESZ oktató	2,990 Ft
Windows 98 Kalauz	1,990 Ft

Találmány

Cím	Ár
Beat 2000 Zeneszerekészítő	1,990 Ft
Fontos 2222 (betűkészlet)	1,990 Ft
Fraktál textúrák 1., 2., 3., 4. (felhasználói)	1,990 Ft
Jövő tkai (asztrológia)	4,990 Ft
Kerttervező 3 dimenzióban	3,990 Ft
Lakótervező 3 dimenzióban	3,990 Ft
Magyar betűkészlet	1,990 Ft
New Beat - Zeneszerekészítő	1,990 Ft

Az árak az ÁFA-t tartalmazzák.

Kiadja és forgalmazza:

AUTOMEX Kft.

Honlap: www.automex.hu • E-mail: info@automex.hu

Tel.: 1077 Budapest, Wesselényi u. 21. • Tel.: 461-5700

Fax: 461-5799

Postai utótvét: 1410 Pf. 185., Tel.: 461-5767

Fornidort: 461-5778

PCFormat

Segítség

Bevezető

Úton a segítség

PCF Segítség
1306 Budapest 35, Pf.: 141
pcformat@cmk.hu

A nyár utolsó hónapjában egészen belejöttem a szőrözésbe. Na nem az interneten, hanem igazi vízben, igazi deszkával, a tengerparton. Végül is, ha már mászan egy-két hetet az ember a nyaralásra, még ez is belefér. Mellesleg elég jó móka a maga hideg, sós és fröcsögös módján.

Vízizót, ahogy így visszaemlékszem, milyen volt vagy huszadszorra felkapaszkodni arra az ingatag deszkára a méteres, fehér habot vető hullámok között, eszembe jutott valami. Miért van az, hogy a modulátulni (úgyse!) néha egyet-egyet ránduló mutatóujjal végzett tevékenység, miközben az ember arra vár, hogy az a néhány kép és szöveg végre lecsorogjon a képernyőre, ugyanígy a szőrözés nevet kapta? Sehol semmi adrenalinrohant, az endorfinok sem ficánkoznak, nem kell próbára tenni az ügyességed és tutira nem kapsz beförtöztetés a vizitól. A szőrözés a neten hozzáférhető anyagi veszélyt és izgalmat hordoz, mint a teletaxit, és alig valamivel interaktívabb.

Ahogy egyre mélyebbre merültem a kérdés boncolgatásában, be kellett látnom, hogy egyik mozgást jellemző ígértem sem lenne alkalmas az élmény pontos visszaadására, mert a legtöbb vagy valamilyen sebességérzetet nyújt, vagy a fizikai kihívás érzését kelti (repülés, száguldos, futás vagy mászás). Vannak ugyan olyan kifejezések is, amelyek nyugodt mozgást hívtak volna fel, de ebben benne van a dolog kényelmes tételezése is (sodródás, vízitározás, csorgás). A fentiek és a netes letöltés sebessége, eredményessége is figyelembe véve megreformálnám a kialakult gyakorlatot, a legtöbb szó a már létező igék közül talán a legelőkelőbb: legelni a neten – ez elég unalmas hangzik, keletlen repetitív és iztelien. Valahogy jobban is illik egy bönögézőprogramhoz, ha azt mondod, ezzel legelész az interneten. Még a jó Bill Gates sem menne el odáig, hogy szőrözéshöz hasonlítas az Internet Explorer 5.5-öt.

Vágjunk bele

Kezei és lábai lassan elcsökevényesednek, a Segítség szerkesztője mégis rendületlenül válaszol a feltett kérdésekre. Igazán tartalmas élet...

K Fogd a pénzt és fuss
A testvérem nemrég hallott egy cégről, a neve Ezesurf, amely ingyenes Internet kapcsolatot ígért, hogyha legalább 39€ (kb. 17 000 Ft) értékben vásárolsz tőlük részvényt és nem adod el. Ki is töltötte az online űrlapot, hitelkártyával fizetett, ezek után pedig azt a választ kapta, hogy rövidesen megérkezik a hozzáféréshöz szükséges telefonszám és jelszó. Nem nagyon történt semmi, másnap felhívtá az Ezesurf céget, de csak foglalt jelzést kapott, vagy egy géphang arra kérte, várja meg az operátort, végül 2-3 perc múlva bontotta a vonalat. Ez 8 héten keresztül ment így, én meg mostanában néztem fel a cég honlapjára a www.ezesurf.net címen, de csak egy meglepetésszerű üzenetet láttam, amelyben azt ígérték, hogy 48 órán belül jelentkeznek majd egy nyilvános bejelentéssel. 48 órával később már a site sem létezett. Az Ezesurf teljesen nyilvánvalóan szerződést sértett – van valamilyen lehetőség a pénz visszaszerzésére?

Paul Evans

V Tényleg minden kétséget kizáróan szerződést sértett, de mivel nagy valószínűséggel becsodólt, a testvérem nem tehet mást, mint beáll

Egy újabb Ezesurf hiteltől mai napig nem győztem telefonálással kísérlete a kóddá vált cég általa ismert utolsó számára.

a hitelezők feltehetően meglehetősen hosszú sorába. Szinte 100%-a valószínűsége, hogy a pénzt sem nem látja viszont, és ez csak egy újabb tökéletes példa az egyre szaporodó, túl-szép-ahhoz-hogy-igaz-legyen típusú internetszolgáltatókkal szemben tanúsítandó óvatosságra. Dióhéjban a következők tanácsolnám az internetszolgáltató megválasztásakor: nagy, ismert nevű céget válassz, ahol van havi hozzáférési díj. Bár nálunk még nincsenek dívatban a különböző ingyenes szolgáltatók, biztos, hogy előbb-utóbb kis hazánkban is megkezdik majd ténykedésüket olyan cégek, amelyek nem közvetlenül szeretnék profitorra szert tenni, hanem reklámok vagy más öltetés konstrukció révén. A legbiztosabb mégis a havi díjas szolgáltatás. Itt teljesen tiszta a bevétel forrása, amely egyes arányban áll az előfizetők számával. Az ilyen cégek érdeke, hogy gyors és megbízható szolgáltatást nyújtsanak, megtartva a tagokat – a minőség tehát nagy valószínűséggel nem romlik, inkább csak javul, és a nagy „elűnésék” sem jellemzők.

Emellettük már, hogy lapzártaor nálunk még nem volt ingyenesen működő szolgáltató, de ami késik, nem múlik. Éppen ezért hagyunk meg két olyan angol levelet is a mostani számban, amelyben a felhasználók ilyen ingyenes szolgáltatókkal küszködnek – minden bizonyítást tanulságos lesz.

K Hálói a hirdetésre

A XSINET (www.xsinet.co.uk) az Internet szolgáltató. Bár-mikor kapcsolód-m is fel a Net-re, egy reklám-csik jelenik meg, ami mindennek utójában van, és alapvetően borzalmasan zavaró.



A csuda tudja, hány nyelvész kellene ahhoz, hogy megmagyarázzák, miként történt, hogy a netes hirdetés levél-szemetek nevűket pont a durra! sertihsőhöz kaptak.

Ez egy ingyenes szolgáltató, és a hirdetésekkel szert bevételre. A reklám-szalagot csak akkor lehet eltüntetni, hogyha lekapcsolód az Internetről. Van valamilyen módja az idegesítő szalg kikapcsolásának, mondjuk Registry szerkesztés vagy ilyesmi?

Anonym

V Azt hiszem, számokra az ingyenes szolgáltató egyenlő a jöteknysági intézménnyel. Az internetszolgáltatás komoly pénzekbe kerül, és hogyha a szolgáltató valamilyen okból nem kér pénzt a felhasználóktól, annak oka az, hogy más módon szeretné visszakapni a befektetett összeget. Egyes cégek az internettel generált telefonszámáld egy hányadát kapják vissza a telefonszámától, más pedig hirdert. A XSINET egy percig sem titkolja üzleti konstrukciójának lényegét, és ezzel tisztában kellett lennem akkor is, mikor ezt a szolgáltatót választottam. Lehet, hogy valahogy ki lehetne védeni a hirdetések megjelenését, de ez minden bizonytal meglehetősen összetett, hiszen a XSINET bejelentkezés folyamata megkerül, sőt nem engedélyezi a Windows saját betárcsázó moduljának használatát. Ha megpróbálnál valahogy így bejelentkezni, az illetéktelen behatolásnak minősülhetne, ami pedig törvényellenes. Ez még akkor is igaz, ha a szolgáltató székhelyeül megjelölt Dél-Afrikában nem feltétlenül van életben ilyen törvényi rendelkezés. Egyéb-ként, még ha tudnám is, hogyan le-



bet kilírtani a hirdetéseket, és szem ágában sem volna nyilvánosan közzé tenni a PCF hasábján – attól a pillanattól fogva mindenki ezt használja, a XSINET pedig egy hét alatt csodót jelentene.

K Végképp eltörölve

Az előző számban többször is szó esett a Windows állománytörölési módszereiről. A Lomtár (vagy ismertebb nevén Kuka, esetleg Recycle Bin) tevékenységének ismeretében szívesen a Lomtárba dobás művelet alatt pontosan ez zajlik le: az állomány egyszerűen átkerül abba a könyvtárba. A régi DOS-os rendszerek alatt az „undelete” parancs csak végignézte a merevlemez, hogy van-e valamilyen visszaállítható tartalom, merthogy a fájlok törölve voltak a FAT táblából (azt hiszem, az törölnéhet, hogy a régi, DOS alatti segédprogramok a backup FAT táblát használták a letörölt állományok visszaállításaként).

Windows alatt egy fájl bármégedig tárolható a Lomtárban, de mivel a FAT rendszer igazán nem változott meg, szívesen a Microsoft szék. Mivel egy állományt letörölve a merevlemezről, akkor az teljes egészében átkeverül a merevlemez egy másik részére, a Recycle Bin könyvtárba, de ezzel együtt csak az elsődleges FAT-ben kerül megjelölésre, hogy a fájl már törölve van. Így már van értelme, nem?

Gary Hall

V Ha egészen őszinte akarok lenni, számomra nem nagyon van értelme. Csak a pontosság kedvéért: DOS alatt a fájlok törölve azt jelentették, hogy nevük első karaktere kérdőjelre változott. Az ilyen nevet viselő állományok nem jelentek meg a könyvtárak listázásakor, és a rendszer úgy tekint rájuk, mint felülírtakra (vagyis lemezterületre). A backup FAT pedig csak akkor került felhasználásra, ha az elsődleges FAT tábla sérült volt és helyre kellett állítani, a törölt állomány visszanyerésekor nem. Windows 9x alatt a Lomtár csak egy különleges könyvtár, és mikor állományt dobunk a kukába, nem történik más, mint hogy a FAT táblában a fájl ezzelúton ebben a könyvtárban lesz bejegyezve. Maga az állomány fizikailag nem változtat helyet a merevlemezben. Ha a Recycle Bin saját foglalt területen létezik a merevlemez, akkor a Defrag program is

mozdíthatatlannak jelölne, de ezt nem teszi. Szóval mi is volt tulajdonképpen a kérdés?

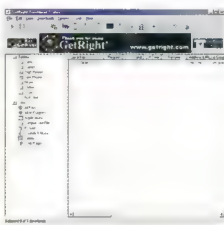
K Lejárt az idő

Egy nagy online Delta Force 2 parti során éppen nagyon lealáztam volna valakit, mikor a legnagyobb megdöbbenésemre a szolgáltató bontotta a vonalat. A Freeserve Unlimited ugyanis két órási tétlenség után automatikusan szétkapcsol. Hogyan tudnám ezt megakadályozni?

Thomas Richardson

V Még egy lelkes rajongó, aki az egész világot zsebre vágna ingyér. Tedd fel magadnak a kérdést: vajon miért vezet be a Freeserve a maximálisan két óra hosszú kapcsolatot (ami egyébként az adatforgalomtól teljesen függetlenül számad meg)? A válasz: ha ez nem lenne, azok a szerencsések, akik már egyszer lefutottak, soha nem szállnának le a Hálóról, hanem éjjel-nappal a vonalon lógnának. Így mindenki más csak a több hónapos várólistán várakozva reménykedhetne, hogy legalább addig fel tud lépni a szolgáltatóhoz, míg az e-maileket letölti. Ezt te sem akarhatod, ugye, ahogy a néhány bekezdéssel ez előtt olvasható levél szerzője, aki megfosztotta volna hirdetésívet bevetelről ingyenes szolgáltatást.

Ha olyasmit szeretnél letölteni, ami előreláthatóan két óránál többet fog igénybe venni, használj a *Getright* vagy a *Getright* programok valamelyikét – ezek lehetővé teszik, hogy ott folytassd a letöltést, ahol az előző alkalommal abbahagytad. Ezek közül mindkettő ingyenes, helyesebben hirdető által szponzorált, ami ellen semmi kifogásom nincsen, viszont használják az Aureka rendszert is. Ez egy új kategória, a spyware, amely információkat gyűjt internethasználati szokásaidról, és azokat időközönként az Aureka szerverére továbbítja. Van egy kellemes megoldás, ami a *Getright* információ-továbbküldő részét kikapcsolja, ez az *Optout*. A program letölthető a www.getright.com/optout.cfm, de a *Gozilla*-ból nem tudja kilírtani a továbbküldést a program használhatatlanná rombolása nélkül.



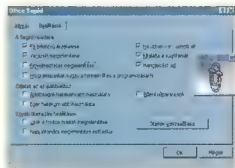
Az ártatlan külső magától a *Getright* egy gonosz Mata Hari próciatársával küldi információit a központi agynak.

Nyírd ki Gém Gézát!

Ez a görbített kérből tákolat, állítólagos segéd néha kifejezetten kiakaszt. De már nem sokáig...

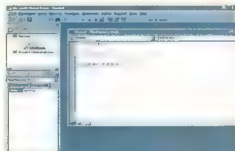
1. Lépés

A *Microsoft Office* segédje több alkatot is felvehet, de bármelyiket választod is, abban biztos lehetsz, hogy a halálba fog kerülni, mikor állandóan a legrosszabbkor ugrik elő egy idélet kérdéssel vagy tanáccsal. „Úgy néz ki, mintha levelet írnál...” – Nem, nem levelet írok, és a véleményed tartd magadban addig, amíg rá nem kérdezik! A gond az, hogy a kis nyomorult beállításai globálisak az egész programban, ha tehát csak az Accessben szeretnél megszűntetni, ugyanolyan ránt veti majd magát a *Word*, *PowerPoint* és *Excel* munka során is. Mindig akkor tér vissza, mikor azt hiszed, már tényleg megszabadultál tőle. Egy kis jó modorra szoktatáshoz kintin jogombal a segédre és válaszod a beállításokat. Kapcsold ki a következő pontokat: Adottságok hitelességének használata, Egér hatékonyságának használata, Billentyűparancsok, Figyelmeztetés megjelenítése.



2. Lépés

Teljesbőve és végleges megoldást kínál a VBA makró használata. Ezt bármelyik *Office* alkalmazásnál alkalmazhatjuk, csak egy sor szükséges a makróba: **Assistant.Visible = False**. Ha például beírjuk ezt a sort egy *AutoExec* nevű *Word* makróba, és lementjük a *Normal.dot*-ba, minden egyes alkalommal lefut majd, mikor a *Word* elindul. Ehhez *Word*-ben válasszuk az **Eszközök/Makró/Makró...** parancsot. A megjelenő ablak első legördülő listájában keressük meg a *Normal.dot* (Globális sablon) sort, és névnek felírjuk rájuk az **AutoExec**-et. Kattintsunk a *Létrehozás* gombra, és már benne is vagyunk a VBA kód szerkesztő ablakában. Itt csak be kell írni az **Assistant.Visible = False** parancsot a *Sub AutoExec()* és az *End Sub* sorok közé. Mentítsd el a dokumentumot, indítsd újra a *Word*-t, és kezdjük segédmentés életét.



3. Lépés

Ha nem szívesen másznál be a VBA makrók világába vagy be van kapcsolva az *Office* makróvírus védelme (ilyenkor a makrók nem futnak le), cselezz más megoldás után nézni, például a *Registry*-ben. Az ehhez szükséges kulcs a **HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Office\8.0\Common\Assistant** alatt található. Az *Assistant* bejegyzést keresd, ahol a 0 beírásával kapcsolod, az 1 értékké visszaváltasz az irodai bohócot. Ezek a beállítások viszont csak addig maradnak érvényben, amíg az *Office* 97 felül nem írja őket. A másik népszerű megoldás az **act** kiterjesztési állományok törlése a **C:\Program Files\Microsoft Office\Office\Actors** könyvtárban. Itt minden választható segéd egy önálló fájlban létezik – legalábbis a törleszt. Elegendő lehet a mappa átnevezése is. Ez a módszer is működőképes, de előfordulhat, hogy az *Office* zokni veszi ezeket a fontos állományokat a hiányát, és egyes helyzetekben elkezd különösen viselkedni.



4. Lépés

Abban az esetben, ha először telepítet az *Office* 97-et vagy 2000-et (vagy egy teljes formázást után teszed fel újra), még nem késő megszabadulni a kellemetlenségtől a kiakaszt. A telepítéskor kapcsolod ki a megfelelő pontot az *Office* eszközök között. Érdemes megfontolni, mert már nem használható a Programok hozzáadása/eltávolítása a segéd elűzése, ha az első install során felkerült a merevlemezre – minden hasonló kísérletnek ellenlát és a helyén marad. Más alternatíva is rendelkezésre áll, ha alapvetően nem bántja a széperkedés a segéd-koncept, csupán az animációk hoznak pre-epileptikus állapotba – van ugyanis nyugisabb verzió is. Az *Office* 97 megjelenése után akkora felhőrást váltott ki a segéd, hogy a *Microsoft* kiadott egy *Néma logó* nevű tagot is, ami egyáltalán nem animálódik és nincsenek hangfeltejtjei sem. A regisztrált *Office*-felhasználók a következő címről tölthetik le: <http://office.update.microsoft.com/download/details/tffllo.htm>.



Olvasói tipp

Ugye szerinted is bővíteni néz ki az Internet Explorer eszköztárára? Dobjuk fel egy kicsit. A *Registry*-ben menj a **HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Internet Explorer\Toolbars** mappába és hozz létre egy új karakterláncot. Ennek a neve **BackBitMap** legyen. Az értéke pedig a gépeden található bármelyik BMP fájl elérési útjával. Ha kész vagy, indítsd el az Explorer-t, és láss csodát... APS

Windows bajok

Aki üvegházban lakik, ne hajigáljon köveket. És kapcsolja le a villanyt, ha vetkőzik.

K Ground Control hack
Most fejeznék be a Crayven Corporation küldetéseit a Ground Control címet viselő játékban, de bármikor érek is a 14. misszió végére, a PC lefagy, mikor a győzelmi képernyőre lépnek. Újraindítás után pedig nem adja meg a küldetést a gép, és újra kell játszaniom – persze ugyanezzel a vég-eredménytel. Van valami lehetőség arra, hogy a lementett állásban turkálva a program azt higgye, be is fejeztém a küldetést? Már vadásztam a Sierra webálapján, de egyelőre eredmény nélkül.

Martin Amir

A háború első elő-
adása az elmen-
tett játékalak...



a másodiknál 00,
a harmadiknál 33.

Ebből arra megfelelő bájton idéz elő változást, nem az összesben, a teljes állományban. Mindenesetre azért bonyolultabb, mint XOR-ral kombinálni minden egyes bájtot egy adott értékkel, ennél jobban pedig nem akartam elmélyedni a dologban.

V A játék során elért előrehaladásodat a c:\sierra\GC\data\games\game0\game0.dat állomány tárolja. Ez egy meglehetősen kis méretű fájl, alig néhány bájt hosszú, így azután nem végeztes kihívás a megbuborékolásával próbálkozni. Nézzük meg közelebbről. Az általam telepített programban a fájl 9 bájt hosszúságú. Ha a Debug segítségével megnyitom, nem találom benne OD értéket, ami a hexadecimális megfelelője lenne a 13-nak (azaz az aktuális küldetésnek). Nem szerepel OD sem, ami az utolsó komplett küldetésnek lehetne a száma, ezért megnéztem az első bájtot egységgel, majd megnéztem, mi a hatás. Újraindítás után azt láttam, hogy a lementett állásban nevének első betűje megváltozott – létrehoztam egy új játékot, és elneveztem TESTING-nek. Ebből egy 12 bájt hosszúságú game1.dat fájl született, és úgy tűnik,

az első hét bájta a játékalak neve, ezt pedig valamilyen karakterlánc-záró bájttal követi. Marad tehát az utolsó négy bájta a fájl végén, amivel foglalkoznunk kell. Ez jó hír. A rossz hír, hogy a játék mentésében a játék neve nem karakteresen, ASCII értékként szerepel, és nem használ ugyanolyan betűket minden esetben ugyanolyan számokat a program – ez abból látható, hogy a TESTING két T-jének nem egyezett meg az értéke – ezért a fájl valamilyen formában kódolt. Ha most ezt a game1.dat állományt lementem game1.bak-ként is, és végigjátszom az első küldetést, összehasonlíthatom az új game1.dat-tal, hogy kiderüljön, melyik bájton következett be változás. Úgy tűnik, az utolsó bájta az, de a kódolási algoritmus nem egyértelmű. Az első küldetésnél ez 04 volt,

ke hibátlanul, akadás nélkül működött együtt. Már csak egy meglehetősen drága és szinte beszerezhetetlen 2GB merevlemez (ez a gépben használható maximum) lenne kihatásalan bővítési lehetőség. Nemrég egy ismeretlen okból bekövetkező csúf összeomlás után újra kellett formázni a merevlemez, és újratelepíteni a Windows 95-öt. A PC szervízes, akinek elvittem a gépet, megjegyezt, hogy inkább Win98-at használjak, mert ez sokkal jobb a 95-nél. Egyetértettem a javaslatl, de ez a nagydarab oprendszert elfoglalja a fél merevlemez. Hogyan térhetek vissza FAT16-ra és a Win95 használatára? A szervíz azt mondta, a FAT32 már nem alkalmas a Win95 használatára. Igaza van?

JD Jones

V A FAT32-ről tényleg nincs visszakonzvertálási lehetőség FAT16-ra, csak újrafarmázással – ha az adatok elvesztése egy archíválást követően elfogadható opció, akkor ennek nincs akadálya. Csak kudarjal, hogy az FDISK programot a Win95 indítólemezéről, és válasz a nemleges választ, mikor rákérdez a nagyméretű meghajtók támogatására. Ezután formázd a merevlemez és telepítsd újra a Win95-öt, ahogy eddig.

Ezzel a kérdés „hogyan” részét rendeztük is. Amivel kevésbé vagyok tisztában, az a „miért”. Az alapvető ok, amiért nem létezik

FAT32-ből FAT16-ba konvertáló program, az az, hogy senki sem akar már visszafelé konvertálni, mert nincs rá különösebb ok. A FAT16 sokkal kevésbé használja ki a merevlemez kapacitását, és a meglehetősen szűk 1GB-os mérettel sem jutnál túl messzire Win95 alatt. Lehetne FAT32-t használni Win95 alatt is, de ehhez OSR2 kellene, ami viszont csak OEM Windows verzió volt, és a leveled egy nem ideérti részében írod is, hogy az eredeti Win95 telepítőlemez megsemmisült.

A tanácsom az lenne, hogy maradj inkább a Win98-nál, és cseréld nagyobbra a merevlemez. Nem tudom, honnan származik az információ, hogy a 2Gb HD-nél nem használhatj nagynyomlat a gépben, és hogy egy ilyen meghajtó olyan drága lenne. Manapság a belépő szint 8Gb-nál kezdődik, és egy közepes teljesítményű 8.4Gb Fujitsu merevlemez megkaphatsz már 20 000 Ft alatt. Ami kevesebb, mint a Win98 ára.

K Alapértelmezett könyvtárak 2.

A PCF13-as számban azt válaszoltál John Moss kérdésére, akinek egy Jegyzetombbel kapcsolatos problémája volt, hogy használja a Regeditet a gond orvoslására – nekem lenne egy egyszerűbb megoldásom, ha javasolhatom. A probléma az volt, hogy John azt szeretettel volna, ha a Jegyzetomb automatikusan

a c:\jdk1.2 könyvtárban nyílik meg, mikor a Fájl/Megnyitás parancsot választja, szemben a c:\Dokumentumok\könyvtár\, ami a Windows 98 alapértelmezett helye erre a célra.

1. Hozz létre egy üres szövegfájlt, amelynek neve open.txt, a c:\jdk1.2 könyvtárban.

2. Ehhez készíts egy ikont, ahol a megnyitandó alkalmazás a c:\Windows\Notepad.exe

3. A kiindulási könyvtárnak add meg a c:\jdk1.2-t

Ezek után, ha a Jegyzetombbott érreli az ikonról indított el, a Fájl/Megnyitás már a c:\jdk1.2 könyvtárban nyílik majd meg.

Ian Moulster

V Az általam javasolt megoldásnak számos előnye van. Az első az, hogy akár több ikonod is lehet különböző célkönyvtárak számára, így mindig elég azt a Jegyzetombb indítást választanod, amelyikben éppen dolgozni akarsz. A Registry szerkesztése az csak úgy lett volna kivitelezhető, hogy minden egyes új alapértelmezett könyvtár megadásakor beleszállás a regisztrációs adatbázisba

Azért van hátránya is, mert mindig lesz egy extra állomány a könyvtárban, emellett, ha új szövegfájlt szeretnél létrehozni egy már létező megnyitásra helyett, akkor a Mentés másként opciót kell választanod a Fájl/Új dokumentum helyett.

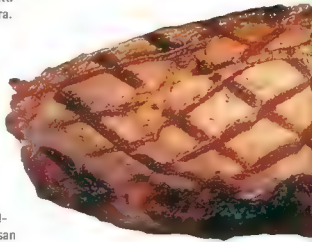
K Kikapcsolódás az IE után

Nagy általánosságban meglehetősen félénk vagyok, így aztán komoly bátorság-gyűjtés előzte meg ennek a levélnek a feladását. Viszont az alább leírt jelenség okozója nagy valószínűséggel a nagy hatalmú Mr. Gates és fenevadai, ellenük pedig egyszerű magamban nincs esélyem – így hát vállaltam a levélrás terhet. A jelenség a következő:

Bármikor nyomtóm is meg az Internet Explorer, ha utána megpróbálom kilépni belőle, a következő üzenet jelenik meg: „Explore

This program has performed an illegal operation and will be shut down. If the problem persists, contact the program vendor. Details: IEXPLORE caused an invalid page fault in module KERNEL32.DLL at 016f:bf87ede.”

A probléma egyetlen megoldása a be sem zárható hibázüzenet ablak kipakolá-



sa a képernyő szélére, ahol nem sok vizet zavar. Viszont a hiba megakadályozza azt is, hogy a Windows szabályosan a zéróhoz le kikapcsolódjon, így az újraindítások mindig végiggymörnyöködhetem a ScanDisk lefutását – mondanom sem kell, ennél azért jobb szórakozást is el tudnék képzelni. Legalább egy fél órán át köszáltam a Microsoft weblapján bármilyen támpont után, de semmit sem találtam.

Conn MacEvilly

V Először én is a Microsoft Knowledgebase-nél kezdtem a nyomozást, és hozzávetőleg 90 másodperc alatt találtam is megfelelő megoldást a kérdésre – ezek szerint vagy nagyon lassú modemen van, vagy nem a megfelelő kulcsszavakat használtam a kereséshez (én az „invalid page fault on shut down”-t adtam meg, amihez azért nem kell Einsteinnek lenni). Mindegy, a hiba az Internet Explorer-ben van, ahogy azt talán szükségtelen is volt külön mondanom. A jelenség oka a Java virtual machine-ben keresendő, hogy pontosabban legyenek, ez okoz page fault hibákat a kernel32.dll-ben vagy az msjava.dll-ben, ha olyan oldalt néztél meg az Explorer-rel, ahol volt beillesztett Java applet.

A hiba érdekessége (minden szarkasztizmus félretéve, és lehet, hogy ezért is nem találtál rá elsőre), hogy, amennyire a Microsoft tudja, ez csak az IE 4.0 és 4.01 verziójában létezik, és a javítás módja az IE 4.0 első szervizcsomagjának telepítése. Te viszont, mint ahogy ez leveled más részéből kiderül, Internet Explorer 5.5-ből használsz. Akkor most mi is a helyzet? Ha engem kérdezel (és végül is ezt tetted), ez tipikus példája a Soha Ki Nem Haló Hibának. Ez meglehetősen jól ismert jelenség programozók között, oka általában a figyelmen kívül hagyás, amelynek javításakor egy lyukat sikerül ugyan betölteni, de ez csak ideiglenes megoldás lehet, és a vezetékek a következő alkalommal máshol lyukad majd ki, a ragtapasz mellett. Talán a Microsoft is realizálja majd a hibát, mikor már az összes elcsúszt el fogott, és kiad egy újabb szervizcsomagot. Addig viszont sajnos ezzel kell együtt élned. Vagy használj mindenki Netscape Navigator-t.

Ez a kanyarítási hússzelet biztosan véletlenül maradt itt egy nagy iródi barbecue után...

GYIK: Digimask

Ez egy új módszer arra, hogy elrejtöd a személyazonosságod, ha néten időzöl?

Pont az ellenkezője. A Digimask lehetőséget nyújt arra, hogy a gépbe importáld a saját arc képet, és ezt használj különböző online játékokban, cseregezőkban és így tovább.

De ezt már a Quake skinnek is tudták!

Nem, pontosan ezt nem tudták. A Quake skin alapjában véve egy 2D-s textúra, amely egy már létező 3D-s objektumra kerül feltelepítésre. Még ha te lennél Cyrano de Bergerac, az orrod akkor is csak ugyanakkora lenne profilból, mint GI Joe-é, hacsak a játéktérvezők nem készítették egy modellt kifejezetten erre a célra.

Hogy működik pontosan?

Készítesz egy fotót az arcodról szemből, és egy másikat oldalnézetből. Ezután futtatod a Digimask programot, amely feldolgozza a bevitelt képet és rögzít néhány egyedi vonást. Az adatok ezek után elküldésre kerülnek a neten a Digimask szerverre, majd a Digimask azonosítód és jelszód néhány perc múlva megérkezik e-mailben.

És ezzel mit kezdjük?

Mikor olyan oldalra lépsz be, amely Digimask-kompatibilis, be kell írnod a megadott jelszót, és a Digimask szerveréről, a www.digimask.com-ról letöltődik az elektronikus képmásod, majd valós időben rendezve megjelenik a képernyőn. A két elküldött fotó alapján a Digimask elkészíti a fej teljes 3D-s rekonstrukcióját, amelyet valós idejű képek animálnak, arcvonásokkal és ajak-szinkronizációval megoldott beágyazással.

Használhatom a saját hangomat is?

A fejlesztők már dolgoznak rajta, de ez azért még egy kicsit későbbre várható. Az online arc bitosan képes lenne a valós beszélt hanggal ajak-szinkronizálva együttműködni.

Egyre jobban tetszik a dolog, de szerinted ki fogja látni a különbséget, mikor most is mindenkinél 640x480-nal megy a hálózati Q3, hogy jó legyen a köpörösítés?

Valóban hosszú időnek kell még elteltie ahhoz, hogy a Quake-rajongók is kihasználhassák az új Digimask-technológiát nyújtó első előnyöket. Viszont néhány nagy optikai cég már most is foglalkozik a gondolattal, hogy felhasználja a Digimaskot, hogy az előjövő vásárlói saját arcukon nezhessék meg a weben megvásárolható 10 000 különböző szemüveg valamelyikét.

Olaszói tipp

Az üres oldal, amely a Windows Update használatát jeleníti meg, egy VBScript hiba. Van rá megoldás, leltérhető a <http://support.microsoft.com/support/kb/articles/Q1937/7/01>. ASP címre.

Tom le Grange

Monitor-torzítás

Ha ezt egy folytatod, a végén megvagyulsz. Hányszor is hallhattál ilyet?

1. Lépés

Gyorsan anatómiailag. Minden színes katódcsöves (CRT) monitorban három szinkronizáló elektronnyaláb lövődik folyamatosan szabályos minta szerint elrendezett foszforcsövekre. A nyalábok útját elektromágneses csapások vezetik, először a képernyő legfeljebb vízszintes sáv vonalát járják be, ezután haladnak folyamatosan a képernyő alja felé, sávonként – mikor újuk végére értek, visszaállnak a kezdő pozícióba és indul a kör elölről. A nagyobb méretű monitorok esetén a nyalábokat szélesebb szögben kell elteríteni, hogy a képernyő szélét is elérhessék, így viszont a képpontok megvilágítása inkább elliptikus mintázatú történik, nem körkörös, ami az egymás melletti pixelek kijújtásához és élethebb kép-
hez vezet. Ezt nevezik asztigmatizmusnak.

2. Lépés

Mikor a foszforcsövek a becsapódó elektronok eléri, az ebből származó energiatöbblet fény formájában adja le. Ez a felizzás akár néhány mikroszekundum alatt elhalványul, ezért a kép állandó frissítésre szorul. Az a szám, ami megmutatja, hogy ez az újrajáratás másodpercenként hányszor történik meg, a képfrekvencia. Ha ennek értéke 60Hz alatt van, a kevésbé érzékeny szeműk is enyhén vibrálni látnak majd a képernyőn. Minél nagyobb a felbontás, annál vékonyabb az egyeségyenlő bejáródó vízszintes egyesek, a scanline, és kisebb a monitor képfrekvenciája. Mikor a monitor egy adott felbontáson már nem tud kellően gyorsan letagapogatást végezni, egymás után, két végighaladással kell megmozdítani a páros és páratlan sávokat, ami tulajdonképpen felezi a képfrekvenciát gyorsaságát.

3. Lépés

Azért, hogy az elektronágyú sugárai csak a megfelelő képpontokat érjék el, és ne világítsák meg a szomszédos pixeleket is, sok monitorban egy áramkört használnak. Ez egy olyan fémlemez, amelyet közvetlenül a foszforrétegre fektetnek el, és feladata az olyan fénysugarak kiszűrése, amik célt tévesztettek és szomszédos pontokat világítanak meg. Viszont hosszabbá használata után, nagy fényerőjű képek esetén felforrósodik ez a lemez, minek következtében enyhén kitágul, és a lyukak mérete is nagyobb lesz – ezen pedig közga elektronok juthatnak át. A rekrutáció, avagy aperture grille monitorok esetén ezt a lemezt egy finom dróthálózat váltotta fel, ahol ilyen probléma nem jelentkezik – viszont azok a vízszintes feszítő drótok, amelyek magát a hálózatot helyben tartják, sokszor látható ármékek vetnek a képernyőre.

4. Lépés

Még tökéletesen beállított monitor esetén is előfordulhat, hogy a kép élelen, ha nem a megfelelő felbontásban használják. 14"-os monitor esetén maradj a 640x480-nál (azaztán villámszerűen keress másik monitor). A 15"-17" hüvelykes monitorok tulajdonai jobban járnak a 800x600 és 1024x768-as felbontással, és ha ennél nagyobb képtárolóval készültek, rendelkezik, meg se állj az 1280x1024-es képméretig. A túl alacsony felbontás ugyanolyan rossz lehet, mint ha kis monitoron aránytalanul nagy felbontást választanál. Például egy 21" monitoron a 640x480 észlelhetetlenül időtelmentes, a képpontok öklönyömk, ez pedig ronsz grafikát és rágott szélű szöveget eredményez.

Ha PC problémákat fogyasztasz reggelire, valami kemény csúfság úgyis a fogaid közé ragad...

Andy



...kötő, az alacsonyabbára vezető alaplapi frekvencia nem csökkenti-e pont annyira a sebességet, amennyit a gyorsabb processzor jelent. Világosítanak meg!

Greg Gasirowksi

V Celeronok manapság

Még a legfelszínesebb vizsgálatnál is megállapítható, hogy ez a kártya nem fér bele ebbe a laptopba.

K **Celeron-túlhajtás**
Van egy PIII50 MHz-s gépem (ez 100 MHz alaplapi frekvenciával hajtva) 128 MB PC100-as RAM-mal és egy Matrox G400-TV videokártyával. Néhány új játék, mint a Deus Ex, nem fut túl gyorsan, és azont kezdtem gondolkodni, hogy a PIII-es processzort inkább lecserélem egy gyors Celeronra. Ha jól tudom, a Celeronok 66MHz-s alaplapi frekvencián futnak

(vagy elbírnák a 100 MHz FSB-t is?)
és azon gondolkodom, az alacsonyabbra veendő alapfrenkvencia nem csökkenti-e pont annyival a sebességet, amennyit a gyorsabb processzor jelent. Világosítástok meg!

Greg Gasiorowski

V Celeronok manapság a 700MHz-es nagyságrendben kaphatók, ez pedig még az alacsonyabb alaplapi frekvencián is alaposan ráver egy

PII350-re. És az igaz viszont, hogy a 66MHz FSB csak hivatalosan kiadott álláspontra az Intel részéről, és nem feltétlenül kell bedolgozni neki – nyugodt lélekkel megpróbálhatod megmérni. A Celeron továbbra is az egyik legjobban tuningoltabb processzor, és a minősége is jó annyira, hogy a legjobbak nyugodtan elfut 100MHz-cel is, feltéve, hogy kissé megneveked a feszültség a nagyobb zajarány kompenzálására, és persze kellő hővezetés biztosításával. A régi PII-es processzorok minden bizonnyal Slot-1-es csatlakozással, az új Celeronok pedig FCS-PGA foglalattal származnak egy konverterrel. Ezek után beépíthetsz a gépbe mondjuk egy 566-os Celeront 22 000 Ft + ÁFA árú, és 850MHz lehet a végeredmény. Ha a legnagyobb teljesítményt akard kicsikarni, kezdheted a 700MHz-es Celeronnal is, de kicsi a valószínűsége, hogy ez 100MHz FSB-val futtatva, mert az 1.1GHz Celeron már nem elég stabil. Ezzel együtt a 83MHz alaplapi frekvencia szinte biztosan megy, és ez is 880MHz,

Még egy utolsó dolog – olyan Celeront vásárolj, amely a Coppermine garnitúrához tartozik. A régebbi Mendocino Celeronok, mint amilyen a Celeron 400, soha nem fognak 600MHz fölött megbízhatóan működni.

Korábban írtam, hogy a **VMM.VXD** kártevőnek nemrég telepítettem egy új alaplapot a gémbé, így most az összeállítás egy GA-SAX alaplap, AMD K6-2 550 processzor és egy Seagate UDMA66 20.4 GB merevlemez. Itt a felferült problémák listája, az okozott stressz szempontjából csökkenő sorrendben:

1. A Windows (98SE) időnként figyelmeztetés nélkül újraindul
2. Sokszor kapom a következő hibaüzenetet: „An Exception OD Has Occurred at VXD blah blah blah...” vagy „An Exception OE Has Occurred at VMM.

3. A Windows csak 19 GB-t lát a merevlemezről
Feltételeztem a legújabb BIOS frissítést is a Gigabyte weblapjáról, letöltöttem és újra telepítettem a Windowst és minden programot. A Microsoft honlapjáról sem sikerült semmilyen értelmes támogatásra szert tennem. Lehet, hogy hibás hardver van a gépben?

Stiabhna

Vtalajdonképpen így is mondhatjuk. Az említett jelenség kifejezetten gyakori a 400MHz feletti K6-2 processzor esetén. Egy kisít felmelegszik, ez pedig olyan jelre jarmossal jár, ami szinte mindig a VMM-VXD hibajához vezet (ez egyébként a virtuális memóriát kezelő meghajtóprogram). Nagylehetően segíthetsz a dolgon: 1. Szedj ki néhány bívótártyát/ RAM blokkot a gépből, hogy csökkenjen a generált hő. 2. Vedd vissza a CPU sebességét. 3. Noveld a hűtést további ventilátorokkal. 4. Kezdd el lassan (0,5 V lépésekben) növelni a processzor magfeszültségét, amíg a probléma meg nem szűnik (vágy végleg meg nem sütöd a K6-2-t).

Ezen módszerek mindegyike egyenként vagy kombinálva eredményt kell hogy hozzon az első és második problémára. A harmadik probléma nem igazi probléma, inkább csak egy univerzális félreértés, amit az okoz, hogy a merevlemez-forgalmazóknál 1 000 000 000 bájt-ból áll az 1Gb, míg a Microsoftnál (és mindenki másnál) 1.073.741.824 bájtból.

K Szeretnék új merevlemez be-
tenni a konfigurációmba, ami
jelenleg a következő: FIC VA503+ alap-
lap, P233 processzor, 2,5 GB merevle-
mez... (a hosszú alkatrészlista folytató-
dik)





Egy kis extra feszültség megbízhatóbb teszt a K6-2-t. De jóból is megárt a sokk.

dik, amit elegánsan átugrunk). Az operációs rendszer Win95 OSR2. Mialatt a második merevlemez beszerzésén gondolkodom, beszéltem a helyi PC szaküzlet egy munkatársával, aki azt mondta, a gépembe a processzor miatt maximum 8 GB merevlemez kerülhet összesen. Ezért egy 5.5 GB-s merevlemez kellene vennem, mert megtartanám az eredeti 2.5 GB-t egységet is. Helytálló ez az információ? Már az összes eddigi PCF számítógépeim, hogy talájak valami erre vonatkozó információt, de erről a határról mintha nem hallott volna senki sem.

David Hancock

V Inkább az a gond, hogy te hallottál ilyesmiről, mert még a legnagyobb jóindulattal is 80%-ban értemtelmen. Elsőként, a határ legfeljebb egy partícióra vonatkozik, nem a teljes merevlemezkapacitásra. Másodsor, a partícióhatárokat a fájlrendszer és a BIOS határozza meg, a processzor semmiképp.

Nagylelkűen megajánlottam 20%-nyit igazságtartalmat az elhangzottaknak azért, mert az viszont helytálló, hogy ha a BIOS standard Int 13h interfészt használod a merevlemez elérésére, valóban 8Gb a maximális partícióméret. Ez viszont csak alacsony szintű lemezkezelő segédprogramokra vonatkozik. DOS-os és Win3.1-es futtatás során. A Windows 95 és újabb verziói teljesen új merevlemez-hozzáférési rendszert rendelkeznek, melynek neve LBA (Logical Block Addressing, azaz Logikai Blok Címzés), ez pedig megkerüli az Int 13h-t. 2Gb-os határt szabhat a partícióméret tekintetében a FAT16 fájlrendszer is, de mivel az OSR2 már támogatja a FAT32-t (és van is hozzá olyan konverterprogram, ami adatvesztés nélkül alakítja ilyen formátumúra a fájlrendszert), akár két terrabájtos partíciókkal is dolgozhatsz. Vannak továbbá olyan régebbi BIOS-ok, amelyeknél a boot partíciómérete 4Gb-ra volt korlátozva, de téged ez sem érintene, mert, ahogy írtad, erre megtartanád a régebbi 2.5Gb-os merevlemez, emellett pedig biztosan létezik már a problémát áthidaló BIOS-frissítés.

Kérdőközlés

Azt hiszem, elvitetem a memóriát. Mikor megnézem a Windowsban, 96 MB RAM-ról számol

be, 84%-ban szabad rendszer erőforrással, 32 bites fájlrendszerrel és 32 bites virtuális memóriával. Jobban járnék, hogyha megvizsgálnám a virtuális memória beállításait? És ha igen, mire állítsam? Nemrég tettem egy nVidia TNT2/M64/Vanta grafikus kártyát a gépbe az extra memória miatt, meg játszom ugyan nem játszom, de sok grafikai munkát végzek a PC-vel.

Andy McIntyre

V Hát, nem tudom, a memóriád mennyire nagy ki, de szikszilárd bizonyíték áll rendelkezésemre, hogy félrebeszél. Tehát a Windows 96Mb memóriáról számol be. Ez lehet probléma vagy minden rendben van, attól függően, hogy ténylegesen mennyi RAM van a gépben – merthogy ezt nem írod sehol. Ha szerinted több mint 96Mb, akkor az egyik sziv vagy memória-blokk hibás, és úgy tudod kideríteni, hogy melyik, ha addig cserélgeted őket, míg ki nem bukkan a működés-képtelen darab. Mikor az egyik RAM-ot kicseréled, és továbbra is 96Mb-ot jelez a Windows, megvan a hibás modul.

A rendszererőforrások 84%-on állása teljesen normális, a virtuális memória állítása pedig teljesen felesleges. Nem tudom pontosan, miért hoztad fel az új grafikus kártya telepítését ebben a vonatkozásban, ha csak nem arra gondoltál, hogy a kártyán lévő memória valami módon növelni fogja majd a rendszermemóriát is (merthogy nem fogja), vagy arra, hogy az új kártya miatt van kevesebb RAM-od (ez sem túl valószínű, esetleg akkor lenne így, ha a kártya telepítésekor megsérült volna valamelyik memóriamodul vagy sin).

Soros kapcsolat

K Nemrég vettem új gépet angol operációs rendszerrel, és becsereztem hozzá egy standard soros kábelt is annak reményében, hogy a régi PC-ről



Haver! Annnyira kell egy memóriaszivárgás, mint tyúk a fejem közepébe...

így át tudok hozni néhány állományt. Miután elvégeztem a szükséges telepítést és kiválasztottam a megosztani kívánt könyvtárakat, a régi PC-t jeleltem meg hostnak, az újat pedig guestnek. Ezek után a hostot fogadásra állítottam, és a másikkal megpróbáltam bejelentkezni. Nem volt felhasználói név vagy jelszó megadva, így a gép mindegyiket elfogadta hostként, de ezek után a guest gép a következő üzenetet hozta fel: „Direct Cable Connection was unable to display the shared folders of the host computer. To see the shared folders type in the name of the host computer.” (Helyvezéstart fordításban: A soros kapcsolat nem tudta megjeleníteni a megosztott könyvtárakat a fogadó gépen. A megosztott könyvtárak böngészéséhez adja meg a host nevét.)

Megpróbáltam különböző neveket adni a gépeknek, és a Workgroup is azonos, de mikor a host nevét beírom, azt írja ki a gép, hogy nem találja a hostot.

Dang

V Ahogy minden más jellegű hálózati kapcsolathoz, a direkt kábel összeköttetésnél is engedélyezni kell a fájl- és nyomtatógépezt, és meggyőződni arról, hogy valamilyen állapottal protokollhoz van kötve. A Vezérlőpont hálózatokkal foglalkozó részében keress meg a TCP/IP-t és kattints a beállításokra. Váls a Kötések fülre és ellenőrizd, hogy szerepel-e a Fájl- és nyomtatógépezés a Microsoft hálózatban opció mellett. Ha kissé paranoidnak érzed magad, esetleg agaszthat, hogy valaki hozzáférhet a gépeden tárolt információkhoz, mi alatt az internetre kapcsolódás, mert hogy az is a TCP/IP protokoll használatja. Erre figyelmeztet a gép is tárcsázókor, de felesleges érdemben foglalkozni vele, mert minden egyes alkalommal újra kellene indítanod a gépet, hogy a hálózati kötések megváltoztass. Alternatív megoldásként használhatod IPX/SPX protokollt a direkt kábel kapcsolathoz, és kötheted ehhez a fájl- és nyomtatógépezést, viszont ha a többféle protokoll is be van töltve a memóriába, ez lassítja a netes kapcsolatok sebességét. **KCF**

Online segítség

A rovát egyre inkább fészegíti a határidős terjedelmi határ, ezért a sok, már elhangzott és eljövendő bölcsesség helyet biztosítunk a webben is. Ha felkeresed a PCF honlapját, és ezen belül a Segítség oldalakat, végigbongészheted az eddig elhangzott kérdéseket és válaszokat, szökecsései lehetőséggel. Ha még ez sem segít, ne csüggedj, ott a PCF Fórum, ahol technikai tanácsokat kérhetsz más olvasóktól, akik már találkozhattak ugyanazzal a problémával. Küldd el a kérdéset, előbb-utóbb biztosan akad valami jótét lélek, aki választol.

Windows 2000

Upgrade

MCSE Training Kit:
Upgrading to
Microsoft Windows
2000

Szerző: Rick
Wallace
Ár: 21 504 Ft
ISBN: 0-7356-1246-3
www.swsbooks.hu

Ez a könyv kökényem rendszergazdáknak szól, akiknek időre és pontosan el kell végezni a feladatukat, nem csak éjt nappallá téve szövegléni (esetleg imit) rá. Ennek fényében erős a könyvben érvényesülő vállalati fókusz. Ha a főnökök egy nap azzal áll elő, hogy az összes gépen futó Windows NT4-et ki kell cserélni Windows 2000-re, ez a könyv neked szól. Ha otthon eddig Win98-at használtál, de szeretnél a legfrissebb operációs rendszerrel dolgozni, akkor talán nem. Ez már az árán is elég jól tükröződik.

Az „MCSE” rövidítés arra is utal, hogy a könyv nagy segítségét jelent mindazoknak, akik a Microsoft Certified Systems Engineer címet pályáznak. A könyv jelentős része ugyanis azokat a problémákat tárgyalja, amelyek a hálózati adminisztrátorok övezik, már az upgrade végrehajtása után. Maga az upgrade folyamata már a második fejezet utolsó mondatával véget ér. Akinek feladása lesz egy tucat NT4-et futtató gép átállítása Win2000-s rendszerre, sokkal alaposabb útmutatást nyerhet belfőle, mint a kétézer ekkora méretű egyéj kézikönyvből.

Feltribózás

Microsoft Windows
2000 Performance
Tuning Technical
Reference

Szerző: Rick
Wallace
Ár: 17 920 Ft
ISBN: 0-7356-0633-1

„Ez az a kötet, ahol az elvégzendő munka terhe, jópáratlan szerzeret a főnöknek és a hálózati netezős részben minden, a hálózatos hálózatos kolléga szemében” – írja a könyv bevezetője. Ezek után már csak azt nem értem, miért nem vették be rögtön a hálózatos megállapítás is. Hogy mindezen csodákat végrehajthassák, már megfelelő ismeretekkel kell rendelkezniük a Win2000-s hálózatos telepítéséről és üzemeltetéséről, merthogy a kötetben installálók, beállítások és biztonság kérdésekről semmit sem olvashatunk. Ha viszont van egy működő hálózatom, a könyv egy szinttel magassabbra vezet, bemutatja, hogy tudjuk az utolsó másfél perccel teljesítést kicsikarni a rendszerből. Minden fontosabb, jól ismert hardverkorlátozásra (leírásuk), egyúttal hasznos részekkel a memóriakezelésre, és a többszörösen rendszer teljesítményének optimális egyensúlyban tartására. A Windows 2000 sok új tuninglehetőséget tartalmaz, és ahogy ez a Microsoft Press egy írójától is látható, mindegyikről olvashatunk a könyvben, részletes magyarázatokkal arról, hogyan is használhatjuk ki őket a lehető legoptimálisabban.

Az Interneten keresni és keresni is lehet...



...olvass minket!

- naprakész üzleti hírek
- gyakorlati tanácsok
- marketing
- az e-commerce világa
- szoftver és hardver újdonságok



Megjelenik november 30-án

előrendelés:

tel.: 467-6720

www.web-trend.hu

e-mail:

webtrend@cmk.hu

A sokoldalú PC magazin

PCFormat

pcformat.hu

Képzeld el, hogy milyen lenne, ha a világháló összeomlana, a World Wide Web nem működne és az Internet Explorer sem létezne... Hát valami ilyesmi lehet a világvége.

Hírek

Online játékok

Vásárlás

Hangvilág

Tudtad, hogy...

Háló Világ

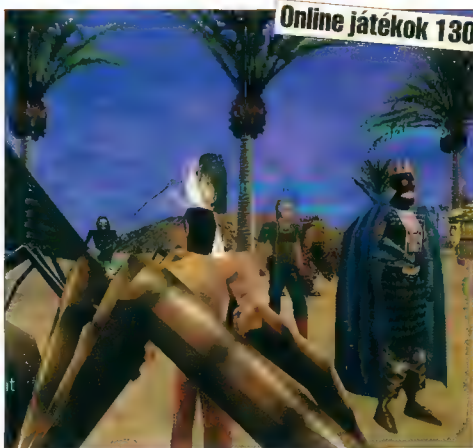
Bevezető

Akármilyen gyorsan kattintgatysz is az egerrel a böngészőben, soha nem juthatsz el mindenhova az interneten. Töménytelen mennyiségű, jobbnál jobb kiállítású, érdekesebbnél érdekesebb webside-ok várnak arra, hogy felfedezd őket és kielégítsd általuk mérhetetlen információéhségedet. S hogy miért nem jutsz el mindenhová? Azért, mert amíg megismerkedsz egy oldallal, hat másik tűnik elő a semmiből. Az egyiket épp hogy csak befejezed, már ott is terem a másik. Olyan, mint egy óriási város, vagy mint a diáksziget (helyesebben egy népszerű amerikai üdítő nevével kiegészült sziget) – soha nem tudsz végigjárni minden látnivalót. Ezért talán Te is csak a legjavát szeretnéd kiválogatni ennek a masszának.

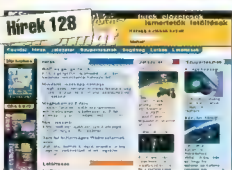
És ahhoz, hogy ezt elkezdj, létezik-e jobb hely, mint az e havi PC Format? Neeeeeem. Na jó, talán a következő havi PC Format. Olyan ez, mint egy táborhely a web harcosai számára, ahol mindenkit kiképzünk, és tovább élesítjük a szűrőzében már egyébként is kifinomult képességeit. A Tudtad, hogy... rovat a jövő számítástechnikája előtt emeli kalapját, s az online irodai programcsomagokra vet egy pillantást, amely alkalmazások bérleti megoldásain keresztül a szoftverek megkísérelnek nagyobb jövedelemre szert tenni.

Ahogy közeleg az év vége, már nyakunkon a karácsony, s ekkor hirtelen mindenkinek aktuálissá válik elárasztani a családot minden földi jóval, mintha be szeretnék pótolni az egész éves mulasztásokat. A télapó puttonyában a játékok is elég nagy helyet követelnek maguknak, ebben nyújtunk segítséget a vásárlásról szóló részben.

Na és a Háló Világ? A különösen idióta tartalommal felvértezett dupla oldalon a jetik ellen indítottunk hajtóvadászatot. És ha ez még mindig nem lenne elegendő szórakozás, merüljünk el a hangok világában és hallgassunk egy kis korszerű elektronikus tánczenét. Jó szórakozást!



Online játékok 130



Hangvilág 133

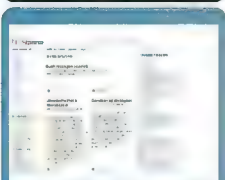


Vásárlás 132

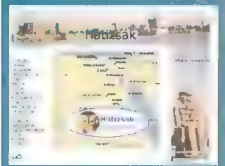


Háló Világ 136

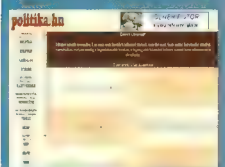
Csak böngészünk és böngészünk és böngészünk...



www.frishirek.hu



www.geocities.com/hatisak



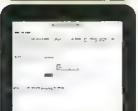
www.politika.hu



www.fsz.bme.hu/hungary

ÖTÖS FOGAT

Infotérzsre jól állnak, apróra vágott petrezselyemmel bőven meg lehet.



Törvényvár

Törvényeket olvasni jó, túl logikus dolog, de csak az oldal hatalmas költése nem változtat, ám néha bábként nagy szűkös lehet rájuk.
www.szabadszolgaltato.hu/torvenyvar



PC-Testőr

Ez a virtuális testőr a számítógépes biztonságért: próbálja segíteni a védelmi programok társaságát.
respc.algates.hu/index.html



Működés

A világ nagyvállalatainak jóváírását tudhatjuk meg a Yahoo! időjárás oldalán. Szépen látni a többiek között Nagyvárost is.
<http://weather.yahoo.com>



BÉT részvény piac

A Forint ingyenes szolgáltatásai néhány perccel később érkező hírekhez hozzá a budapesti tőzsze részvényforgalmi adatait.
monitor.forint.hu/borsz/tabsz/vn.html



TV műsor

Bő csatornadarabok, és benne sorban beállított kecsképpal ellátott részletes internetes tévéjegy.
www.port.hu/port_tv/owa/tv/musor

Net hírek

Újjászületett a pcformat.hu

Igen, félrevonultunk és kipofoztuk. A PCFormat vadonatúj weboldala nagyobb, jobb és sebesebb, mint valaha! Hurrá!

EZEK A SZAVAKAT OLVASVA TALÁN AZT GONDOL, „de hiszen én már láttam a PCFormat új honlapját. Az október végi start után, mint lojalis olvasónak, az első dolgom volt, hogy oda látogassak.” Ebben az esetben... nos, rendben, lehet, hogy felmentést kapsz. Ha már az oldal minden részét aprólékosan áttanulmányoztad, kíméletlenül rákattintottál mindenre, amire lehetett, akkor elégedünk. Átugorhatsz a magazinnak ezen a részén.

A többiek azonban figyeljenek. Amikor egy évvel ezelőtt megalapítottuk a PCFormat weboldalt, a koncepció az volt, hogy az online lapnak a hírekkel kell alapulnia, s ezenfelül valamilyen olvasói fórummal dobjuk fel az egészet. Viszont egy hévalapján kiévezhetetlennek bizonyult a hírek között napról napra folyamatosan ontani. Az eredeti megvalósítás kétségtelenül jó betöltöttség hívatását, de néhány hónappal ezelőtt úgy döntöttünk, itt az ideje, hogy nagyobb és jobb dolgok fel forduljunk. Terveztünk, vázlatokat készítettünk, mindent felproba-moztunk, aztán felvettünk néhány végzős egyetemistát, hogy elvegezzék az adatok bevitelének unalmas feladatát. E sok-sok munka eredménye a vadonatúj, szármaly, csillagó-villogó PCFormat honlap.

A tartalom? Ó, igen. Az új weboldalt úgy

teleltünk értékes bitekkel, hogy még a fülein is szivárognak kifelé az adatok. Itt mindenki talál magának valami érdekset – legalábbis ezt szeretnénk hinni, mi naivak. Általánosságban szólva az oldal nem kevesebb mint öt fő részből áll: ezek a Játszóter, a Linke, a Szupertesz, a Segítség és a jó öreg Hírek. Tehát a neten is elérhetővé tettük az újságban lévő írók egy részét. Úgy képzeld el a PCF oldalt, mintha egy óriási online hűsös szendvics lenne: a zsemle a webböngésző, s a zamat, enyhén füstölt sonka salátával és paradicsommal a nyálvalászatot megindító tartalom.

Az új oldal a képek tekintetében is sokkal többet kínál. Míg a régi site képei egy kissé extrakték működtek, a mostaniak az oldal szerves részét képezik. A kereszteszében állandóan fudoklunk a screenshotokban és képekben, ezért szeretnénk a neten is köze-tetni őket, hogy mások is hasznót húzhassanak belőlük. Még a nyitólapot is teszteltük velük, hogy legyen egyfajta vizuális benyomás, mi rejlik a mélyben.

Ha már a nyitólapnál tartunk, igyekeztünk profi külsőt varázsolni neki. A régi, hírekre épülő weboldalunk csupán a napi hírek főcímeire volt szüksége, most azonban annyira sok különböző anyag került a weboldalra, hogy az első lapon csak abban segi-

A zsemle a webböngésző, s a zamat, enyhén füstölt sonka salátával és paradicsommal a tartalom.

tünk, mit hol találás.

És ez még nem minden. Egész nap sorolhatnánk az újdonságokat, mint azokban a TV Shop reklámokban, ahol egy csillagó-fogó jénki üdvözlő mutat be valamilyen nevesettség multifunkcionális háztartási gépet, ami megpecsüli a borsót, elmosogat, kivízi a szemetet és így tovább. Maradjunk annyiban, hogy egy igazán nagyszerű, megújult és folyamatosan frissülő weboldal vár rád. Te-kintsd meg te magad, és ne felejtse el tudatni velünk a véleményedet.

www.pcformat.hu

Hírek

A régi, jó öreg hírek rovat éppolyan döntő szerepet játszik a PCFormat új online változatában, mint korábban. A web nemcsak magáról az információ-ról, hanem annak gyors továbbításáról is szól. Ezen a területen az információ-szuperstráda valóban maga mögöt utasítja a játékokkal és a számítástechnikával kapcsolatban. Hetente többször is frissítjük a hírek rovatát, hogy minden alkalommal újdonságokkal szolgáljunk, amikor ellenállhatatlan kitéstést érzel, hogy felkeresd a www.pcfomat.hu-t.

PCFormat
A PC-s szórakoztató magazin

hírek előzetesek
ismertetőket letöltések

Keress a cikkek között:

Maheti:

Földrajz Hírek Játszóter Szupertesz Segítség Linke Letöltések

hír kapta
2001. október

WAP-es gengszterek
Eid ki a gengszter hajlamaidat, miközben hatalmas mobilizmatát halmazol fel >>Tovább

Mindenki másépp csinálja
A legfrissebb internetes leírásról a világ különböző népeinek az on-line vásárlásról való hozzáállását >>Tovább

Megbukott az E-falu
A wales falvak inkább visszamennek otthonukba életem a befűtést, az E-falu álmokké ugyann szerteoszott >>Tovább

Abe visszatér
A Microsoft egy újabb esküvő programot szerzett meg az X-Box számára >>Tovább

Nem túl biztonságos Webmasternek lenni
Múlt héten felölték az egyik amerikai on-line magazin szerkesztőjét, jó sejtégyre >>Tovább

Letöltések

Játszóter
Infection
Csak tehetséges, géplegyes, és egy kellemes adag Virus 2000 lesz David Draben legjobb programját adata >>Tovább

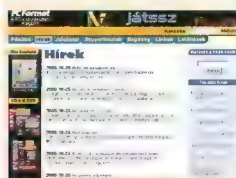
Szupertesz
A nagy kétség
18 monitor verseng azért, hogy melyik csúszon le az asztalra >>Tovább

Szám. tarolj!
Ez az új és gyors és minirevess volna >>Tovább

Egyikük az egyikük
A big csak az, hogy ha betérek, be kellemes temem egy >>Tovább

Ford varkocsba a szarkallat, vord ki a palloz és kord fel a motokizál!

íme, teljes pompában a PCF új honlapjának nyitóoldala. Legalábbis az a részlet, amit sikerült belőle ideprelni.



Hm. Tudod, ezek a hírek már nem olyan frissek, mint amikor annak idején megírtuk őket.

Szoftveres tartalomszűrés

Trágárságok szűrése a munkahelyeken.

Sokan küldözgetnek e-mailben zafos képeket kollégáiknak. Egyes munkaadók azonban elkezdtek figyelmeztetni, vagy akár ki is rúgni a sikamlós foglalatosságon rájukapottakat, így az árthatan örököm közt forrásává válhatnak.

Az ilyen üzenetek mindig is helytelenítettek a cégezetők, mert ezzel sok idő megy pocskéba és a cég hírnevé is csorba eshet. Am a vállalati szerveren átlamolt irdatlan adatmennyiség eddig lehetetlenne tette a trágár levelek gyökerestül való kiirtását. Most azonban a Content Technologies egy olyan új szoftvert indított útjára, melyet arra terveztek, hogy fülön csipje a munka közben pornográfiaival foglalkozókat. A Porn Sweeper az e-mail elküldése előtt szexképeket keresve megvizsgálja a csatolt dokumentumokat. A készítőik állítása szerint a képlemez rendszer 90 százalékos pontosságu, de amikor kipróbáltuk a programot, az gyakran összetévesztette a teljesen ártatlan képet a valóban pornográf anyagokkal. Mindazonáltal az alkotók azzal érvelnek, hogy a szoftver pontossága a munkaitótk

igényeizhez igazítható, attól függően, mennyire prúdek vagy óvatosak az e-mailekkel kapcsolatban.

A Content Technologies az e-mailek szövegében trágár vagy fenyegetőző mondatokat, illetve a bizalmas cégalatokat sértő tartalmat ellenőrző programot is készített. Egy angol pornóoldal szerint a találatok fele munkahelyekről érkezik. A legnagyobb roham ebédidőben zajlik, méghozzá jórészt a telekommunikációs és IT cégek jóvoltából. Mulatságos dolog megpróbálni átvérni a Porn Sweeper-t. Próbáld meg te magad is, a próbavérziót letöltheted a Content Technologies honlapjáról.

Eközben a Digital Freedom Network a gyengén megírt netes cenzorprogramok ellen indított kampányt. Arra biztatják a felhasználókat, küldjenek példákat a weblapok buta cenzúráira, a kretén szűrésekre. A DFN akkor indította ezt a kezdeményezést, amikor az egyik tag elmondta, hogy a BlackPlanet időtbe bot komputerre hogyan utasította vissza regisztrációs kérelmét, aminek az volt az oka, hogy a neve - Sherill Bofucke - obszcénnek minősült. www.mimesweeper.com



Tényleg különbséget tud tenni a szoftver egy duci maca és egy Botticelli kép között?

Szuperteszt



Szeretnél hangrátkártyáról szóló leírásokat olvasni? Jó néhánytal találkozhat a Szuperteszt rovatban.

A hardver tesztek és leírások mindig is ugyanolyan fontos részeit képeztek a lapnak, mint a játékok kritikái - végül is sokidolú PC magazin vagyunk. Ezt figyelembe véve elkészítettük a Szuperteszt rovatát, amely célunk szerint minden egyes újabb szám tartalmával gyarapodva masszív adatbázissá válik.

Linkek



Ha nincs kedved a nagy karácsonyi bevásárlásban részt venni, intézd el otthonról az online boltokban.

A honlap tartalma nem fejeződik be a hardver leírásoknál. Az internet a legnagyobb szűbb dolog a világon, ezért boldoknak lennénk kihányni a havonta összegyűjtögetett honlapok legjávát. Közé is tesszük ezeket a Linkek részben. Mi már elpazírtuk életünk legszebb éveit a netes oldalak böngészésére, így nekem már nem kell erre időt fordítanom, csak kattints ezekre a csemegékre.

Segítség

A PC Format egyik legsikeresebb rovatának webes változatában most kulcsszavas kereséssel is elérhető a problémák megoldását, mielőtt végleg halálra ítélné a makacs hardvert vagy a Windows aktuális változatát.

Az újság Segítség rovata webpompunknak is állandó részévé vált. A megválaszolt kérdések adatbázisa három klasszikus kategóriára oszlik, mint ahogy azt már az újságban is megszokhattad: a Vágjunk bele alapvető telepítési gondokat, a Windows bajok Billek ármánykodásait, a Hardver csemegék pedig a vasak rakoncátlankodásait igyekszik orvosolni. És ha még ebben a bővített archívumban sem találod meg a szükséges megoldást, küldhetsz nekünk e-mailt az alábbi címre: pcformat@cmk.hu.



Segítőkészégünket még a szamaritánusok is megirgylhetnék.

Játszóter

Jártál már úgy valaha, hogy az újság régi számai között turkáltál egy játék kritikája után kutatva, mert épp arról gondolkodtál, hogy meg kellene venni? Nem jut eszedbe néha, milyen jó lenne egy mindig kéznél lévő PCF adatbázis? Nos ez igazán háborongató, mivel pontosan ez valósult meg a PC Format új weboldalán. A magazin hasábjain közzétett játékok kritikáit minden egyes hónapban felteusztük az internetre is, méghozzá - meglepő módon - a Játszóter rovatban. Igazán nem érheti szó a ház elejét.



Egy kis izléltő a Játszóter rovatból, amelyet screenshotok körítve igyekszünk minél szívessebbé tenni számokra.

ÖTÖS FOGAT

Menekülj el a való világ elől ezekkel a remek kis honlapokkal.



Közlöny

Közlöny bejárati, privát hő-embert igényelhet, akik arra is megvárhatják, hogy hogyan lehet megvárni a vadgesztet.



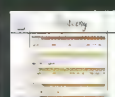
Játék.hu

Szinte minden játékosok, Hinek, Cserébe, társas- és PC-játékok, de természetesen online játékokat is olyan játékosok, mint a játékok, és a játékok.



Drivers

Nem, ez nem valami autos honlap. Viszont a Hinek és fórumai megkérdő, oldali kaszinó, és a játékok, és a játékok.



Rajtvány

Aki szereti a hobbiát a legelőt, az részt vehet a játékok, és a játékok, és a játékok.



RPG.HU

A Magyar Szereplőjátékok Oldalán és a játékok, és a játékok, és a játékok.

Online játékok

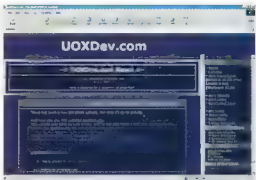
Emulált próbálkozások

Az online világ megpróbálja elérni, hogy a játékközösségeknek ne kelljen fizetni a netes játékért. Több-kevesebb sikerrel.

EGY-ÉY JÁTÉK ÁRA A VILÁGON BÁRHOI NAGYJÁ-ból azonos. Ehhez párosulnak a különböző országok különböző jövedelmei, és már ki is számolhatjuk, hogy hány órát kell dolgoznia egy honpolgárnak és mondjuk egy nyugat-európainak a hón áthított játékért. Nem véletlen tehát, hogy a hazai PC-s játékipar azon túl, hogy kicsi, még nagyrészt fekete is. Ráadásul nem elég, hogy gyakran elképzelt pénzeket kell kiköthögni egy-egy játékért, később még azért is fizetni kell, hogy online játszhasz velük, legyen az a telefonátíria vagy az előfizetési díj.

Érthető, hogy néhányan neheztelnek, miért havonta a játék árát még egyszer ki kell fizetni, hogy játszhasználnak vele a neten. De ugye te nem fizetsz elő azért, hogy online játszhasz a Quake III-mal vagy az Unreal Tournament-tel? Á, dehog. Akkor miért kényeztetnek az Ultima Online és az Everquest rangok ezzel arra, hogy hónapról hónapra, év-ről évre folyamatosan fizessenek a kedvenc játékokért? Azért, mert benne van a végfelhasználói engedéllyel. Az meg mi a csoda? Ugy érte, te sem olvastad el még soha azt a telepítés alatt megjelenő hosszú szöveget, ami pontosan részletezi, hogy semmilyen módon nem piszkálhatod be abe a szoftverbe, amit épp most vásároltál meg? Nem lehet másolni, nem lehet a kódot feltörni, nem lehet alkoholos befolyásoltság alatt működtetni, vagy valami ilyesmi. Hmm, mi sem olvastuk.

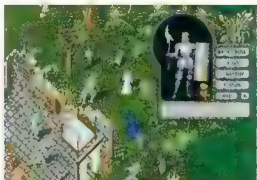
A pénz tehát gazdát cserélt, és cserébe



Az Uoxdev.com annyira tudományos, hogy aki- nek nincsen szakkál, az ne is próbálkozzon vele.

részt szeretni venni az egyik online játékban a sok-sok működő szerver egyikén, amelyek mindegyikét a játéktek birtoklók. A csalafintaság ott kezdődik, hogy nem leszel hajlandó az ő szervereiken játszani, és számukra pénzt fizetni. Viszont te nem kothatsz bele a játék kódjába, s a szerverek működtetésére kizárólag maguk a cégek képesek, igaz?

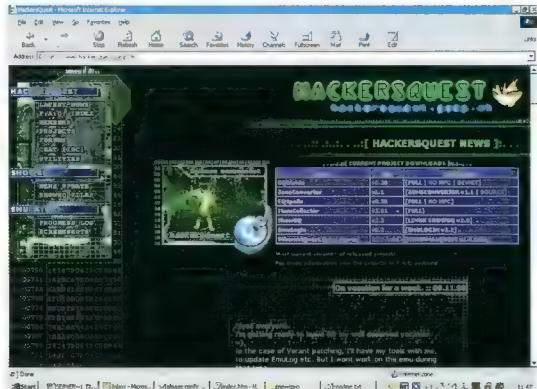
Ez bizony nem így van. Azonban mielőtt pontosan elmondjuk, hogy néhány gaz programozó hogyan tud túljárni a rendszer eszén, leszögezzük, hogy a PC Formát semmilyen módon nem támogatja a végfelhasználói engedély megszegését vagy a nem hivatalos szerverek használatát. Mindazonáltal láthatjuk, hogy a Verant és az EA módosítói sem csinalhatlanok a hehezen megkeresett jöve-



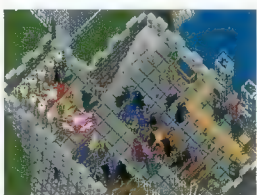
Örisszárkányok még nincsenek az UOX-nál. De ne lapdó meg, ha váratlanul betoppnának.

delmed megcsapolására. Az első állomás az első valódi online szerepjáték, az Ultima Online volt. Az UOX (www.uoxdev.com) az UO szerveremulátorok atyja, amely folyamatos fejlesztés alatt áll. Az ex-Origin csapat az EA-nál nem sok jóra tartja a nem hivatalos szervereket, mert becsapják az új játékosokat azzal, hogy elhitetik velük, ők is megkapják a teljes játékélményt, pedig valójában sok mindenről lemaradnak, mert ezek a szerverek csak megközelítik az eredeteket.

Ugyanez elmondható az EternalQuest emulátor HackersQuestről is (www.hackersquest.gomp.ch), amelynek célja, hogy teljesen lemásolja az Everquest online játékokat tápláló szerver technológiáját. Ők még nem tartanak ott, mint az UOX az Ultima-val, ámbar eddig nagyszerű munkát végeztek magának a játéknak a vezetésével kapcsolatban, így lehetővé vált számukra, hogy olyan új, teljesen interaktív világokat hozzanak létre, ami más-képp nem lehetséges. Sajnos az Everquest fejlesztője, a Verant még az Originál is szigorúban jár el a nem hivatalos szerverekkel, és ismeretes, hogy korábbi próbálkozásokat a tudomásukra jutás után azon nyomban be-zárattak. Kíváncsian várjuk, vajon a Hackers-



A HackersQuest honlapja kevesbé kompakt, mint az UOX, de még így is voltak itt-ott nehézségeink.



Eddig még nem hallottunk olyanokról, akik UO szerveren házasodtak volna meg, de ami kélik...



A szerveremulátorokon egyszerre kevesebb játékos tartózkodhat, mint a hivatalos gépeken.



„Emberke, analóg gazdáinknak minden alkalommal fizetni kell, ha játszani akarnak! Harcra fel!”

Quest meddig fogja bírni.

Tehát végül, de nem utolsósorban, figyelembe kell venni, hogy a szerveremulátor az, ami – emulátor. Nem az igazi, és nem nyújtja ugyanazt a teljes, önfelédítéskel teli élményt. Az Everquest szerveremulátorokon egyszerre, egy időben maximum 32 játékos lehet, ami igen messze van attól, hogy a hivatalos szervereket 400-600 fő népesíti be.

A nem hivatalos szerverek egyben eléggé megbízhatatlanok is, hiszen a komoly pénzügyi háttérrel rendelkező cégek szervereivel szemben ezeket hobbiból bütyköltek össze. Nagyon meglepődnék, ha valaha is létrejönné egy állandó, megbízható hálózat, amelyet a játékosok működtetnének ingyenes szervereken.

Igy aztán a pénzéért kapsz is valamit cserébe. Lehet, hogy úgy érzed, a havi díjat jobb helyre is el tudnád költöteni, de ha valóban gazdag élményekkel szeretnél gyarapodni, akkor nincs más választásod, mint hogy a hivatalos utat válaszd. Másik megközelítésből szemlélve a dolgot, ha gerillák módjára vívód a háborút, csupán egy késsel hadonászva szállhatsz harcba, míg a többiek géppisztolyokkal, rakétavetőkkel és tankokkal lesznek felszerelvek. Nem fogod ekkor úgy érezni, hogy kimaradsz valamiből?

PCF

Néhány igen sikeres plasztikai beavatkozást követően a CD szerkesztő új emberként – hm, nőként – kelet fel a műtőből. Jól van ez így?



Az emulátor tesztelőinek és játékosainak csapatai gyakran találkoznak játékon belül, hogy megbeszéljék a dolgok állását.

Jaquira Inc

Nagy sávszélességűek előnyben.

A PCF csapata egy angoliai Barrysworld szerveren nyílt játékot hirdetett, ahol mindenki a ringbe szállhat, aki úgy érzi, bírni fogja a modeme. Azóta már felinstallálódott a Counter-Strike legújabb verziója is, csatlakozhat bármelyik alábbi szerverre, a mulatság meg, mit tudsz:

Quake III

PC Format - Q3 TDM:
future02.barrysworld.com:28301
PC Format - Q3 CTF:
future02.barrysworld.com:28302
PC Format - Q3 1v1:
future02.barrysworld.com:28303

Half-Life

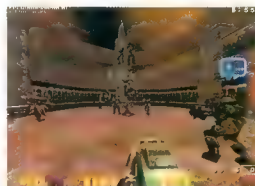
PC Format - TFC:
future03.barrysworld.com:27301
PC Format - CS:
future04.barrysworld.com:27302

Unreal Tournament

PC Format - TDM:
future02.barrysworld.com:7310
PC Format - CTF:
future04.barrysworld.com:7320
PC Format - DOM:
future05.barrysworld.com:7330



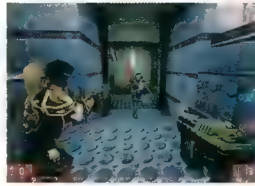
Mielőtt bármit is tennék, megvárjuk a Counter-Strike szerveremulátorokat.



A Quake-hez nincs szükség emulátorokra. A hivatalos szerverek is ingyenesek.



Megrémtenek az óriási sárkányok? Akkor ne is gondold az Ultima Online-ra.



Unreal Tournament-et játszhat az online szervereken. Felejtse el az emulátorokat.



Nagyon valószínű, hogy számos ilyen szörnyűség kreatívra fogsz találni, ha elmerülsz egy emulált Everquest szerverben. Vigyázz velük, nem viselkednek túl kellemesen.

Mielőtt vennél egy CD-ROM-et, olvass róluk vagy próbáld ki őket ki.



HC Cancer

A Hardcore Gamer megújult tartalommal áll a látogatók rendelkezésére. Előzetesek, leírások, hardver hírek és letölthetők!
www.hcgamer.hu



Gamekapses

A „gémkapocs” sajátossága
hogy a nemcsak PC-s, ha-
nem a Playstation és
Dreamcastos játékok rajon-
góinak is szolgálnak szóró-
dószágnál.



Supervisors:

Ez a site is tartalmaz bővebb
 információkat a testvéro-
 dalakról, amelyek egy-egy
 játékra specializálódtak:
www.tsltrshop.co.uk



FC Bayern

Ebben az online PC-s meg-
gazintásban minden megvala-
sítható, ami elvárható egy mi-
nőség, juttatással foglalko-
zó oldaltól.
<http://www.pc-s.hu>



PG Foreword

Ismerős a honlap? Egyszerűen nem hagyhattuk ki a web-e megújult gyöngyszemét, mely folyamatosan növekvő játékaiból zissal vár mindenkit.
www.pcfarmat.hu

Vásárlás

Játék a világ

A játékok egész életük során elkísérik az embereket, s így karácsony táján különösen aktuálisak. És nemcsak a számítógépes játékokra gondoltunk...

A PC FORMAT MINDIG IS NAGY FIGYELMET szentelt a játékoknak, hiszen az ember gyermekkorában ez a legfontosabb eszköze a tanuláshoz, felnőttkorban pedig a kapcsolódás egyik legrögzőbb formája. És különben is, sokkal jobb játszani, mint dolgozni. Karácsonykor mindez különösen időszerű, hiszen ki az az elvetemült, aki még évezredek utolsó napjait is munkával akarja töltöteni.

A karácsony másrészt kitűnő alkalmat szolgáltat, hogy hozzájussunk hűn áhított játékainkhoz. Ehhez mi két módszert is kifejlesztettünk. A direkt, rámenős módszer során egyszerűen mond meg a szeretteidnek, hogy márpedig te élsz-halsz Godzillára félméteres plüssmáskáért, azt szeretnéd a fa alatt látni, és megígéred, hogy két mákos guba közt a csillagszórók fénycéban könnyköftől elhomályosult tekintetét, iktatózásban meg fogsz lepdni. A kevésbé kifinomultak azt is megtehetik, hogy űk maguk mennek el megvenni a kiszemelt ajándékok.

Létezik persze egy másik módszer is, ha a csaláphatáránál vágód nem tud elnyomni. Kövessük azt a huszonéves apukát, aki kétféle csemetének karácsonya megvette azt az összerakható Technics modell-ző játékot, amiben a gigantikus távirányítható tárgonea összereszelése legalábbis egy műszaki főiskola elvégzését kívánja. Persze csak északra vallotta be magának, hogy tulajdonképpen önmaga gyerekként másának vette meg, mert annak idején sosem juthatott hozzá. Azaz végy egy olyan játékot, amire nagyon vágysz, és biztos vagy benne, hogy másnak nincs rá szüksége a családban, ezután vedd meg valakinek, s járjander meg bízatosan te lehetsz a boldog tulajdonos.

A fenti módszerekért persze mi nem vállalunk felelősséget, és a valópercek költségeit sem álljuk. Lássuk hát inkább, mit kínál a magyar web a játékok terén.



A www.jatek.hu nyitóoldalon Egri János mosolyogva invitál bennünket, hogy mélyedjünk el a látogatók játékokkal való szórakoztatására létrejött honlap rejtelmeiben.

Jatek.hu

Ez év őszén indult az első játékkereskedelemmel és szórakoztatással foglalkozó tematikus játékpórtál, ahol lehet online játszani, játékokat venni és eladni, beszélgetni, véleményt mondani, klubokba tömörülni.

A nyitóoldalon rögtön egy ismerős arccal találkozunk, amint őcs tinscei alól megnyern mosolygó rnék. Igen, ő Egri János, a magyar televíziózás egyik legnagyobb játékguruja, akivel a *Játék a bútákkal* című egykori tévés klasszikus interaktív változatát élvhezett. A játékban két játékos küzdhet egymás ellen, Egri János virtuális játékvezetője mellett. A Játéktér egyébként a portal egyik központi eleme, többszemes online játékokkal. A világban szétszórtodott internetező hofitársaink jelenleg a következő játékokkal küzdhetnek egymás ellen: amőba, sak, malom, pente, tant, reversi és darts. Ha

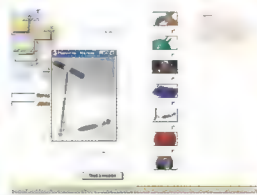
pedig virtuálisan már jól kijátszottad magad, ideje, hogy valamilyen klasszikus játékot is magadhoz végy.

Ehhez a Játékbolt részbe kell belépned, ami egy online játékkáruház, ahol különböző kategóriákra bontva – a sporteszközöktől a babákig – válogathatsz a megvásárolható játékok között. A cég Budapesten 48 órán belül vállalja a házhoz szállítást, vidékre 24 órán belül adja postára a megrendelt árut. Egyelőre csak postai utánvétellel szállítanak, négyezer forintot rendelés felett a házhoz szállítást az egész országban ingyenes.

A honlap látogatója nemcsak új játékokat vásárolhat, de egy árverésen eladhatja a saját megunt, vagy megveheti mások fölöslegessé vált játékeit is a Játékpiac rovatban, mely tulajdonképpen egy aukciós lap. Bár az oldal látogatottsága elég nagy, a vásárlás rész ottjártunkkor, valószínűleg a friss indulás miatt, eléggé pangott. Pedig a kialakítása kényelmes, a sok-sok kategóriában mindenki megtalálhatja a számára szükséges tárgyat.

A site további rovatai többek között a **Játékmagazin** és a **Játékforum**. Az előbb rovatban információk, hírek, szórakoztató anyagok sokasága – például horoszkóp, humor, keresztrejtvény – található. A **Játékforum** vagy a **Chat** rovatban pedig a témához kapcsolódó vélemények, meglátások és problémákat lehet kifejezni, megvitatni.

www.jatek.hu
PCF



Korunk újszerű nagyvárosi közlekedési eszköze 20 ezerért. Kosztümös hölveknek kötelező!



Ígéretes játékpia, ahol a megunt szuperhőseidet is felajánlhatod megvételre.

Hangvilág

Dübörög a basszus

Hajtsd el az akusztikus gitárt, vágd a klozetba a szájharmonikát, s a rock 'n' roll helyett most nyomjunk egy kis drum 'n' basst.

A 90-es ÉVEK KÖZÉPERE–VÉGEÉRE HAZÁNKA is begyűrűzött a legújabb zenei trend, az (akkor még) underground elektronikus tánczene. A dance eddig is minden formában tombolt. Minden hazai lemezistálló megvált a maga sikervárományosa – Ámokfutók, Carpe Diem, Soho Party stb. –, akik még hagyományosabb diszkózenét műveltek, s miattuk nem győztük és azóta sem győzzük a nyilatlat feltörlni a tévék és híflék alól. Emellett az ezredfordulóra eddig sosem látott burjánzásnak indult a leginkább techno szóval jelölt, ám számtalan irányzatba bomló tánczene. Már 94 nyarán robbanásszerűen szerveződtek egymás után az acid partyk, ahol a trance, house, rave, jungle, ambient, drum&bass stb. zenékre a keskenypaszeműveges, riktószínműanyag ruhába bújt, holdjárócipős ifjúság a red bullt szopogató napkelteig ropta táncát.

Ennek az elektronikus tánczenének központjában a ritmus áll, gyökere az afro-amerikai feketék sok zenéje, valamint a jazz alapokon nyugvó, dél-amerikai ritmusokat is alkalmazó funkra építkező hip-hop, illetve az itthon leginkább a Boney-M és a Gombay Dance Band által megszeretett 70-es, 80-as évekbeli diszkómuzika.

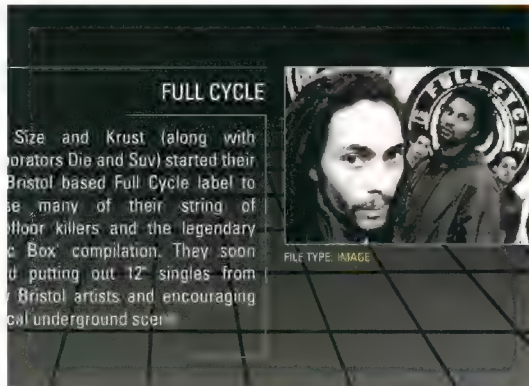
Végül is az 1968-ban alakult rideg, kísérleti gépzenező játékos Kraftwerk, s a korai szintipott művelő Depeche Mode vagy a szintén brit Brian Eno nyomán alakult ki a jellegzetes techno hangzás, amelyet a lepcsőszáttal elektronikus metronómmal, a dübörgő basszusok, a futurisztikus hangszínek (gyakran az énekhányálvány) és a számközpontú felépítés jellemző.

De álljunk is meg itt, húzzuk fel inkább a narancssárga kukászszekeket, és lépünk nagyolástestűnek a „brékibetek” maldőngető basszusokkal kibéltelt parkettjára.

Drum & Bass Arena

A stílus angolozás eddighez méltóan ez a brit honlap a legnagyobb drum&bass oldalának kitalálta ki magát, ahol a stílus világának összes főbb szereplőjével összeakadhat. A drum&bass albumokról, eseményekről és turnékról szóló legfrissebb hírek mellett a site azt is lehetővé teszi, hogy megismerkedj különböző sztárok kedvence DJ és MC előadóval. Vannak itt letölthető, archivált rádióadások, élő közvetítések DJ-k produkcióról, meghallgathatunk egész dalokat, sőt sztárok által készített exkluzív mixeket is. A Drum & Bass Arena az angolai turnékat is követi, élő közvetítéseket adva annak.

www.breakbeat.co.uk



A www.ronsize.com honlap a zenei újdonságok mellett bemutatja a bristoli sztár sikerrel kidővezett történetét, köztük a Full Cycle részeseinek elkövetett munkát.

Chesnov

Íme egy kifejezetten elektronikus zenére specializálódott honlap. Ez a magyar nyelvű On-line Gépzenei Magazin jelenleg sajnos csak fél gőzzel fut lecsökkent kapacitása miatt. Csupán a Friss és a Maholnap rovatokat aktualizálják rendszeresen, amelyekben naponta új hírekkel és információkkal látják el a kitikátt látogatókat, hogy aztán januárban újult erővel vájjanak bele a munkába a megújult magazinnal.

chesnov.parday.org

Roni Size Reprazent

Az angolai Bristol melőli származó Roni Size akkor robbant be a közödségbe, amikor a *New Form* című Reprazent lemezzel megnyerte 1997-ben a Mercury Music-díjat. Ez az album hamarosan megtalálható lett minden valamirevaló szórakozóhely lemezárán, az új *In the Mode* lemezzel pedig a banda a drum & basst repitette át a 21. századba. A kitűnő intro után egy nagyon rövid honlap tárul elénk. Kattints az *In the Mode* menüpontra, ahol ott dől tölthetsz le a lemeztől. Találhatsz továbbá elterajtot a Reprazent minden tagjáról, illetve információkat Roni Size projektjeiről. A honlapon szerepelnek még letölthetőek a tavalyi Ashton Court Fesztiválról és az idei nyári glastonbury-i fellépéséről, sőt promóvideók is vannak ott klasszikus Reprazent dalról. www.ronsize.com

Anima Sound System

Az egyik legmeghatározóbb hazai „dráma-bész” formáció. Stílusukban erősen keverednek az etno-techno-folk-pop-jazz elemek, gyakran találkozhatsz velük az ország különböző klubjaiban. Nem kis visszhangot váltott ki a *Himnusz* általuk elkövetett remike. Utolsó lemezük a Hungarotonnál jelent meg, ahol csökevényes információmennyiség található meg róla, nemkülönben a KO Recordsnál, ahol korábban három lemezt jelent meg. Szégyen, de a banda saját honlapját nem találjuk. Mindenféle kritikák, fényképek, első információk, és a hol a saját honlap? Így nem lehet eldönteni egy weboldalt!

www.ko.hu

www.hungaroton.hu

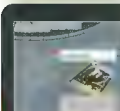
NY



Az Anima Sound System lemezeiről a kiadó honlapján csak a dalok listáját és a borítót találjuk.

ÖTÖS FOGAT

Öt népszerű zenész szentély, ha a dobokról és a basszusokról csak szó.



Knowledge

Egy hagyományos rajzesz online megvalósítása, amely a drum&bass, hip-hop, breakbeat és utcai kultúráknak szentje magán. www.knowledgeonline.hu



Tilos Kávé

A legendás rádióműsor metárginalizálódott. Egyelőre csak a neteszenesztől hallgathatók a non-profit rádióműsor a minituningosait. www.tilosradio.hu



Tommyboy

Tommyboy shockwaves honlapján a DJ mixeket ki kell nézni, mindegyik megismerkedhetsz meg a legújabb a fellépő DJ-k híreivel. www.tommyboy.com



Anima Remix

Az Anima Sound System remix verseny eredményeként készült remixek az Index MP3-as oldalán. www.index.hu/felrakasok/mp3/2004/04/29/



Porno Jungle

Az oldal egyik célja, hogy a jungle zenét nyitja fel. Az oldal a Porno & Jungle szövegkötetben az angol nyelvű, valamint a magyar nyelvű. www.kidlat.piper.com/lev

ÖTÖS FOGAT

Dolgozz a weben ezáltal a csúcs online irodai programcsodákkal.



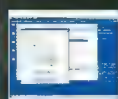
HotOffice

A HotOffice az eszközök széles választékát nyújtja a csoportban dolgozóknak, a tartalmai egy kontáktlistát, naplót és online fájlkezelőt is. www.hotoffice.com



JotIt

A JotIt az online web alapú programot kínál, lehetővé teszi a dokumentumok elhelyezését, a tartalmak elhelyezését, amelyek egy filmentre kerülnek. www.jotit.com



Desktop.com

A Desktop.com virtuális desktopján tárolhatod a dokumentumokat, a fájljaidat és naplót, amelyek elhelyezését a világon bárhonnan elérheted. www.desktop.com



MSN Explorer

A böngészőhöz a HotMail és a Microsoft Messenger használatával az MSN Explorerre alapján elhelyezheted, hogyan fog működni a Windows.NET. <http://preview.msn.com>



HyperOffice

A HyperOffice-nak nincs szövegszerkesztő vagy táblázatkezelő, de van egy feladatkezelő programja, menürendszerrel. www.hyperoffice.com

Tudtad, hogy...

Online iroda

Miért fizetnél az irodai programokért, ha mindent megszerezhetsz a netről? Feltárjuk az online irodai szoftverek rejtette örömeit.

HA A MICROSOFT OFFICE NEM LÉTEZNE, A PC-K egészen másként néznének ki. Az Office hihetetlen népszerűsége nagyban segítette a Microsoftnak leigazni a világot, hiszen szinte minden üzleti célra használt gépen megtalálható. Az Office nagyszóró program, piaci pozíciója kikezhetetlen, viszont megfizethetetlenül drága. Ha nem adnák egy csomagban a PC-vel, még a legelőcsőbb verzióért is jó néhány ezrest kellene fizetni. Ráadásul megvan az a tulajdonsága is, hogy valósággal zabálja a helyet a merevlemezén, pár száz megabájtot meg szelőd felfal, hogy az első dokumentumot elkészítendő.

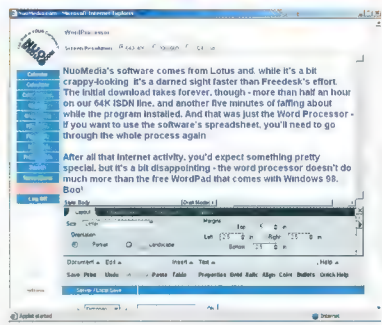
Ha viszont szükség van irodai programokra, de nincs kedved egy nagyot rákölteni vagy egyetlen installálással a vicsarszerted szabad helyének a felét elveszteni, akkor minden szükséges dolgot beszerezheted az internetről. Óriási alkalmazások telepítése nélkül a NuoMedia (www.nuomedia.com) vagy a FreeDesk (www.myfreedesk.com) oldalakhoz hasonló helyek olyan szövegszerkesztők és táblázatkezelők látnak el, amelyek

a webböngészőben futtatottak. A regisztráció után a világ bármelyik pontjáról elérhető a szoftver. A legtöbb oldal néhány megabájtnyi ingyenes online tárolókapacitást is biztosít.

Számos előnye van az olyan oldalaknak, mint a NuoMedia, de a legfontosabb az ár – ha az internetet egyébként is használod és a telefonod átalánydíjas, akkor egy forintba sem kerül. A fájlok online tárolása azt jelenti, hogy bármelyik PC böngészőjéről elérhető a munkád, ami különösen hasznos azok számára, akiknek különböző komputeren kell dolgozniuk. Ugyanakkor a Microsoft Office három különböző PC-n való használatáért három licenc díjat kell fizetni.

Valamit valamiért

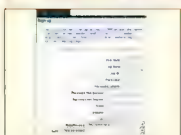
A legtöbb online irodai programcsomaggal a legnagyobb baj az, hogy reménytelül las-



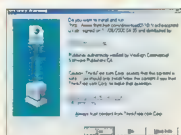
A NuoMedia (www.nuomedia.com) egy jól működő Lotus alapszoftvert használ. Elég gyors, de az első letöltés egy örökkévalóságnak tűnik.

sak. Beelőzöltsz, mire első alkalommal letöltőd a NuoMedia szövegszerkesztője, a telepítés több mint fél óráig tartott egy ISDN vonalon keresztül, és ez még csak egy alkalmazás volt. Márpedig ezt minden alkalommal meg kell ismételned, amikor egy újabb gépen akarsz dolgozni. Más programok is csigalassúsággal másznak: a MyFreeDesk szövegszerkesztőjével egyetlen szó kivágása és beillesztése egy egész percig tartott, ami alatt megtegyük a macskát, kiválogattuk a szekrényből a fél pár zoknit, lemondtuk a Bravo előfizetésünket, és leszaadtunk a sarki kőzértbe sörét. Még a leglassabb, egyujjas gépről is szikzódva fogja várni, hogy a szoftver utoléj. Egyetlen olyan programot találtunk, ami nem szenvedett ettől a problémától, ez

Online irodai szoftver használat



1 Menj fel a www.thinkfree.com honlapra, és kattints a Sign Up gombra. Itt választod meg a ThinkFree felhasználói neved és jelszavad.



2 Az indulás előtt le kell tölteni a gépedre néhány fájlt a ThinkFree-ről. Ugorj át a biztonsági figyelmeztetésen és kattints a Yes-re.



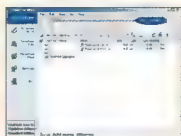
3 A következő lépésben ki kell választanod a telepítendő komponenseket. Minimumként szükség lesz a fájlmenedzserre és a szövegszerkesztőre.



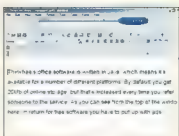
4 Itt az idő lazítani – a letöltés (legalább) 10 percig tart. A telepítő egy ikon tesztet a desktopra, amire duplán kattintva indíthatod a ThinkFree Office-t.



5 A ThinkFree program futtatásakor be kell írnod a felhasználói neved és jelszavad, így elérhető az interneten lévő fájlaidat is.



6 A fájlkészítő a program parancsikonjával együtt megjeleníti az online és az offline fájlokat is. Egy új dokumentum kezdetéhez kattints a Write ikonra.



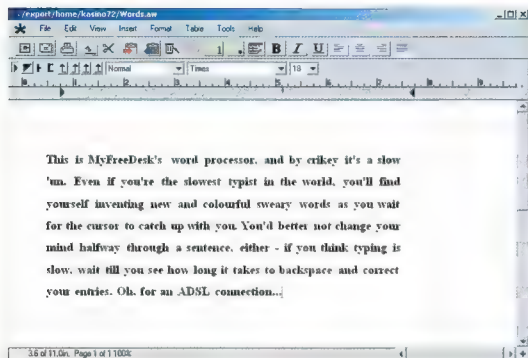
7 Ha nem lennének reklámcsíkok, azt híhethet, hogy a Word-öt használod. A ThinkFree Write nagyon gyors és jól használható szövegszerkesztő.



8 A dokumentumaidat lementheted a saját merevlemezre vagy a kibregmőhöz, amely 20MB szabad tárhelyt kínál használatra.

ÖTÖS FOGAT

Kicsi a szövegszerkesztő az online programokhoz? Próbáld meg ezeket.



This is MyFreeDesk's word processor, and by crickey it's a slow 'un. Even if you're the slowest typist in the world, you'll find yourself inventing new and colourful swear words as you wait for the cursor to catch up with you. You'd better not change your mind halfway through a sentence, either - if you think typing is slow, wait till you see how long it takes to backspace and correct your entries. Oh, for an ADSL connection...

A FreeDesk (www.freeDesk.com) gyorsan letöltődik, de a szövegerőmentelenül lassú. Néhány karakter másolása és beillesztése eltart egy pár másodpercig.

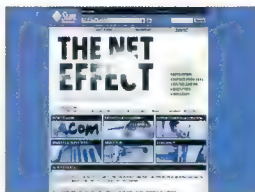
pedig a ThinkFree Office (www.thinkfree.com) volt. Ez szépen dolgozott akár csatlakozva voltunk az internetre, akár nem. Azonban - mint tudjuk - semmit nem adnak ingyen, s ezért a sebességet egyszerű meg kell szenvedni: az első letöltés időtartama hosszú.

Még egy egyszerű szövegszerkesztő programról is sok adatot át kell préselni az 56K-s modemeken. Ugyan ISDN-nel (vagy egy gyors munkahelyi kapcsolattal) már egészen jól használhatók, de még így is észrevehető a különbség a web alapú szoftverek és a hagyományos irodai csomagok között. Az online kapcsolatos sebességetől függetlenül mindig van egy kis késés, amíg az adat megérkezik a géped és a weboldal köti utat. Ha a sebesség és a teljesítmény egyaránt fontos, sokkal jobbban jársz egy megbízható, a polcra fizikailag is leemelhető programmal.

Szoftverbérlet

Egy dolgot észre fogsz venni az online programokkal kapcsolatban. Noha a legtöbb feladattal megbirkóznak, képtelenek az olyan funkciókat, mint egy tradicionális irodai csomag. Am ha valóban szükség van a Word 2000 minden csírácsírájára, bérbe is veheted az interneten keresztül egy alkalmazásszolgáltatótól (ASP). Ilyen szolgáltató például a Personable.com (www.personable.com). Is. Ezek az ASP-k egyre szaporodnak az USA-ban, s ugyanez várható nálunk is, mielőtt a nagy szűvszerűség kapcsolatok általánossá válnak. A Personable-nél havi 9,95 dollárért (1 USD = 310 HUF) veheted bérbe a Word 2000-et, míg az Office 2000 Premium-ért cserébe havonta 36,95 dollárral rövidítenek meg.

A Microsoft nagyon lelkes támogatója a szoftverek bérletének, hiszen ez még több profitot jelentene: mikor láttál utoljára kalózmásolatot egy weboldalon? Egy sor új fogyasztóhoz jutna el a cég, ha az emberek meg tudnák győzni, hogy a teljes alkalmazáscsomag megvásárlása helyett csupán a számukra szükséges programokat béreljék ki. Ez egyben nagyobb versenyt is jelent a Microsoftnak. A Sun Microsystems már adott is egy friskát a redmondai óriásnak a StarOffice programmal, s már a StarPortalon dolgoznak, ami ennek a web alapú megfelelője lesz. A Microsoftnak van azonban



A Sun jóvoltából Billy most futtat a pénz után, hiszen a StarOffice csomag teljesen ingyenes.

még egy-két trükk a tarsolyában. A következő generációs Windowsnak, a Windows.NET-nek az internet lesz a lelke, s várhatóan egy halom web alapú része lesz a Hotmailtől kezdve a Microsoft Office online verzióig.

A web alapú irodai programok jelenleg talán bután hangzanak, ám a cégek csinos összegeket költenek az ötletre, olyan rendszereket fejlesztve, amelyek a PC-től a PalmPilotokig mindenben működnek. Néhány év múlva oly bizarrul és idővelően fog hangzani, hogy valaki egy irodai szoftvercsomagra száz-ezeret költ, mint most egy Koós János lemezt őrízgetni.



A Personable.com (www.personable.com) az egyik újdonsült alkalmazásszolgáltató (ASP), akitől havi díjért olyan csúszs programokat bérelhetünk, mint például az Office 2000.

NI A DOLGOK

Az online irodai csomagok csak a jég-hegy csúcsát jelentik annak, amit a jövő szoftvereinek hívunk. Íme néhány ok, amiért érdemes megvizsgálni őket, mielőtt az enyészetet martalékává válnak...

Olcsók

A web alapú gyakorlatias szolgáltatások ingyenesek, s nem kell tiszteztelni fizetni szükségletlenül feltuningolt irodai csomagokért. Még a fizetős szolgáltatások is csak töredékbe kerülnek a földi irodai csomagot megfelelőiknek.

Nem fogyasztják el a PC-d

Az irodai szoftverek hajlamosak zabálni a tárhelyet, s gyakori a telepítés utáni 300MB-os méret. Még a legmohóbb online alkalmazások is csak néhány megabájt igényelnek, és sokuk ingyenes online tárhelyet is felkínál a fájljaidnak.

Hordozhatók

Ha egy dobozos szoftvert egyenlő több PC-n szeretnél használni, akkor minden egyes gépre egy újabb felhasználói licenccel kell vásárolni, ami nem olcsó. Az online alkalmazásokat mindegy, hány PC-n futtatod, s ez valóságos áldás, ha folyamatosan utazol.

Függetlenek

Sok rendelkezésre álló programot Java nyelven írtak, így simán futnak bármilyen gépen, ami a Netscape-et vagy az Internet Explorer-t használja. Az operációs rendszerektől függetlenül, csupán egy rendes webböngészőt igényelnek.

Ez a jövő

A Microsoft Office már bérelhető, s a Windows következő generációja minden korábbinál közelebb hozza egymáshoz a PC-t és az internetet. A szoftverek bérlete megszabadul a közelmások problémájától, és a fogyasztók ösztönözteti a vállalatoknak.



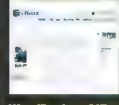
Office 2000

Az irodai szoftverek szűkebb köré már szűkebb 120 GB-os forrástírti hozzájárultak. A Small Business Edition a legolcsóbbnak megleszt, www.microsoft.com/buy/office/production/office/production.htm



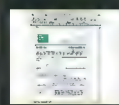
MS Works

A Works meglegelőn kis méretű, de a 100 MB-os elérés megengedhető. A Works Suite csomagban a Word 2000 is benne van, www.microsoft.com/buy/office/production/works/



WordPerfect Office 2000 for Linux

Az elfogadható ár és egy sor fontos alkalmazás miatt a WordPerfect Office 2000 a Linux felhasználók számára is érdekes lehet, linuxcare.com



Applixware Office for Linux

Néhány program a Linux felhasználók között. Kiváló az Anywhere Office-t is, az online, akik web alapú szoftverek válnak, www.vistasource.com



StarOffice 6.2

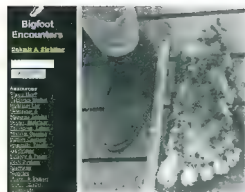
A StarOffice talán nem mindenkinél teszt megleszt az ár és teljesítmény viszonylagos, hiszen egy felbontás nem keveset, www.sun.com

OTOS FOGAT

**Rumok kitalálói
egész magványa
terül el a weben...**



A Speciális Dekonációs Osztag szivügyének tekintik, hogy kéznyomát otthagyja a falakon szerte a városban.
www.extra.hu/SDO



Az angol nyelv mindig is a dolgok egyszerű megközelítéséről volt híres. A Jeti angol megnevezése Bigfoot, ami annyit tesz: Nagy láb.

sza, hogy olyan kevés fotó készült róla. „A turisták sokkal kényelmesebbek, semhogy a pusztát vágy megfogalmazódjon bennük, hogy lefényképezzenek egy nagy, veszélyes kinevezett vadállatot.” Hogy merik ezek a fazonok magukat tudósoknak hívni? Ez éppen olyan, mint az elképzelt módszerek. Egy beszámolóban, amikor egy éjszaka az egyik tudós megpróbálta magnoszalagra rögzíteni a vadállatok hangját, elmesélte, hogy minden 45 percre fel kellett kelnie a szalagot kicsérélni. Később a hangfelvételt megpróbálta lecsérélni egy videofelvételre. Az ok? A videó assitott lejárásában egy huzamban hat óráig képes rögzíteni.

Mostanára talán már felvetődött benned a gondolat, hogy a BFO csak félrevezetett idióták társulata, akiknek majomüriték van az agyuk helyén. Micsoda megéri megnézni az Eyewitness Sketches and Sound Recordings fejezetet. A megfoghatatlan vadról készített ábrák azok a rajzokra emlékeztetnek, amikért az általános iskolában már az első napon eltanácsolnak. Még jobb a két hangfájl a lap alján, Howl és Scream néven. A felvételeket állítgat megvizsgálva két ornilógus, és semmilyen állati vagy madárhangra nem emlékeztetik őket.

Az első hangok olyanok, mintha valaki egy erdei remetéit kapott volna mikrofónvégre egy kiadós szöröcs után, míg a Scream egy életerős, him rapapagájára emlékeztet, amely kiereszt a gőzt az egész éjszakai rikácsolás után.

De hogy gyorsan a lényegre térjünk, először is kattints a Books, Sounds, Videos fejezetben az aktuális filmekre, amelyek az állítólagos Jeti-észleléseket rögzítik. Egy 16 mm-es kézi kamerával készített 1967-es remegő felvétel bizony döntő bizonyíték



A szemtanúk az incidens után gyakran rögtön lerajzolják a látványt, amivel reális, tudományosan értékelhető adatokat nyújtanak a kutatókhoz.



A www.n2.net/prey/Bigfoot internetes oldala telis-tele van tömve az újságokban megjelent hírekkel a legutóbbi észlelésekről, mindenféle videó és audio bizonyítékokról, sőt még – na most kapj gyorsan a fejedhez – a Jeti költészetéről is van itt egy válogatás.

lehet azok számára, akik úgy döntöttek, ők is hisznek a Jeti legendájában. A Patterson/Gimlin felvételekkel elhíresült film olyan, mintha egy majomjelmezbe öltözött ember baktatna a kaják részegen hazafelé egy falusi álarcosbárról a domboldalon. Ennek ellenére a felvétel évtizedekig megosztotta a véleményeket, miközben néhány kétkedő azt állította, hogy a lény valóban egy statisztá, aki a munkából megy haza a *Majmok bolygója* forgatásának egy nehéz napja után. Letöltethet a *Snow Walker* című nagyszűrűs filmet is, ami egy másik majomjelmezest mutat be a hóban poroszálva (erről a BFO is belátta, hogy átvessz), vagy a különös *Redwood* jelenetet, ami egy szörös alakot jelenít meg, amint egy közeledő autót elé kerül. Figyelembe véve, hogy a film fekete-fehér és kifejezetten szemcsés, gyakorlatilag lehetetlen megmondani, hogy a szörös alak valóban

Zámbó Jimmy vagy Chewbacca, amint épp leugrott a botba egy doboz korpásodás elleni samponért. A lap tetején további hangfájlok tartalmaznak csakúgyan zavarba ejtő üvöltéseket, s megintváltják a Jetik szemtanúkat, s megintváltják a beszámolóikat és rajzaikat tapasztalataikról. Szóval ez egy Jetik-ek jól teletömött oldal, amely jóga? tényeket, videókat és folklórt szolgáltat az egész szörös ügyről. www.bfro.net



Nézz a balra lent lévő képre. A Jetről valaha készült egyik legutolsó fotót bámuld vagy az arcdíján átvérsek magaslakóját?

Jeti találkozáskor

Továbbtépve a BFO oldal kétes tudományos célzásain, ez az oldal anélkül nyújt általános áttekintést a Jeti élményekről, hogy a felfedezések fölött zavaros sületlenségekkel próbálna meg itélkezni. Az állandóan frissített oldal hetente mutat be új audio, videó és egyéb bizonyítékokat. Kalifornia távoli vidékeire összpontosítva – ahol a legtöbb szörös jelmez bukkan fel – osztályozza a Jetik felbukkanásait és tevékenységét, s odaig megy, hogy kijelentse, a Jetik rothadó, orrfarcsa szagukról ismerhetők fel”. Erre következtethetünk volna a lábuk méreteiből is.

Terjedelmes válogatást gyűjtöttek össze a sajtkövágásokról és cikkekről, de az oldal erőssége a bámulatra ejtő mennyiségű videó-, kép- és hangfájlok, köztük egy filmmel egy nyolc láb magas Jetről, aki a karjait lóbálja, mielőtt eltűnik a szemünk elől a maga tipikusan valószínűtlen módján. Nem túl barátságosak ezek a szörömböcök. www.n2.net/prey/Bigfoot

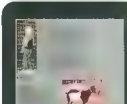
Shadowland oldala

Shedownland az egész Jeti jelenség könnyű célpontul szolgál a tréfacsinálóknak és figyelemre kérésnek az egész világon, s mindenféle jöttmentek tucaját kéri meg egy barátuk, hogy járjáljon körbe-körbe, mint egy majom, miközben ők felvesznek róla egy kelősen szemécses filmet. Néhány próbálkozás félig sem hihető, néhány évtizedekig vitára serkentette a szakértőket is, mielőtt a bönösök beismerték a csalást. Azonban annak az állítólagos Jetről készült fényképen láttunk, ami Shadowland Jeti oldalán bukkantunk rá, majd leestünk a székből a nevetésről.

Görögse le a lapot a különböző lábnyomokról szóló rajz és Patterson videója alá, s itt láthatod egy rendkívül tiszta fotót egy Jetről egy folyóparton állva, amit egy vadőr készített, miközben a helyi vadőrök után kutatott. Egyszerűen hihetetlen, hogy ezt a nevetésszerű átvérst elégé komolyan vették ahhoz, hogy komoly észlelésként dokumentálják. Emeljük kalapunk a tréfaemater arctáncának nagysága előtt. thesadowlands.net/bf.htm

PCF

ÖTÖS FOGAT
...gyere, hozd-
ra! vanunk a cas-
sán hílyességek.



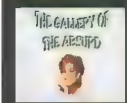
Támaszpénz Készítés

Akarsz lenni a világjármű irányítását elvontó közle-
ket, ahogy ésszerűnek?
Akkor töltsd le a filmet:
www.webpuk/goats/fainting-goat.html



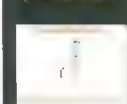
Breikell Úr!

Egy vehemens végvár-
mus a Breikell Úr a vil-
dombantat VWA belátók
kedvelő népszerűségű egy
megj. 10. századi a felfedez-
től. www.madgiant.com/breikell.htm



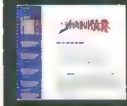
Abazard Galéria

Ostoba, megköltés és
felháborító redmond-
vessző egyenes a hűbő-
kötésű egy klasszikus!
„Ök boldogok, megcsináltak
esetnek”. www.abazardgallery.com



A lényeg

A gyökér frissített oldal
feltárja a világhírességek
tragikusan elfeledett
szépségét. www.gyokor.com



Jaminator

Nem tudsz játszani
Borifólián? Akkor miért
ne vinnél egy Jaminator-
t, ami a leggyakoribb
melyesítő a Jeti? www.jaminator.com



Bele fogsz szeretni!

www.pcformat.hu
...mármint a honlapunkba.

Mivel szórakozzunk?

A sokoldalú PC magazin

Vajon mi dudorodik az újság mellett? Egy csodás DVD vagy két csinos CD. És azok vajon mitől dudorodnak? Csak nem?... De igen, a full alkalmazásokról és játékdemóktól.

Bevezető

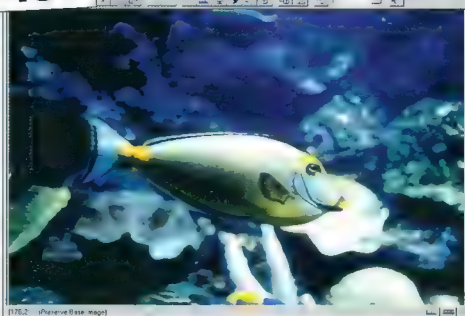
Szóval, mit is rejtenek a bugyrok? Erről valószínűleg más véleménye lenne Danténak és más a havi lemezmelletteket összeállító felelős munkatársunknak. Ezúttal – szerencsére – nem a pokl bugyiról van szó, bár némelyik film vagy játék közei áll ehhez – de azért pokolian jók! Egy cseppet félek, hogy önmagunkat ismételtük, mikor azt állítottuk: e hónapban igazán különleges lemezmelletteket nyújthatunk át Neked. Nemcsak a teljes verziójú program sereget és a legújabb káprázatos, exkluzív játékdémók egész sorát, ahogy szoktuk, hanem most egy hatrészes ismertető első részét is a kezetekben tartjátok. Ez pedig a Xenon 2000 Project PCF.

Segítségével megtanulhatjátok, hogyan lehet szédítő lövöldözős űrjátékokat készíteni – a la Bitmap Brothers. A hiszen minden rendelkezésére áll, hogy felépítsd a Xenon 2000-et. Persze valamit Neked is hozzá kell tenned. Igen, a sokat emlegetett kreativitást és elszántságot. Egy kis lelkesítő gyanánt melléktük a játék demó változatát is, amelyben megtekintheted, hogy hogyan kellene majd kinéznie a kész programnak. Ha jól kikupáltad magad játékkészítésből, kíváncsian várjuk az eredményt. Egyszer mi is alkothattunk valamit, ha már egész évben kritizálunk, nem igaz? Persze a DVD tárcapacitása ennél még nem merül ki. Ezért ott díszelget még rajta a PC-enciklopédia bevezető műalkotás is. Egy igazi nyelvciflat azoknak, akik szeretnek mindenről annyit tudni, amennyit csak lehet. Jó, jó, tudjuk, Te már mindent tudsz erről a világról. De talán mégsem lesz teljesen hozsantalan ez a kis program. Hiszen úgyis ingyen van! Egy szó, mint száz, megint kitéttünk magunkért: nyolc vadonatúj játékkal, köztük két exkluzív demóval is megkínálunk.

És van itt még egy-két dolog. Ha elő akarsz fizetni a PC Formát, akkor a lemezmelletteken található link segítségével látogasd meg honlapunkat. Netán a PCF Fórum nyilvánossága elé akarod tárni a véleményedet? Nincs akadály! A lényeg, hogy olvass minket – papíron és a neten is. És persze tovább a jobbnál jobb ajándékprogramok között!

Akkor tehát...
Dobozt nyiss... DVD-t töltés... Tűz!

154



157



152



141



Tartalom

140 Hírek

Megtudhatod, miért okozott olyan nagy felfordulást egy pótló DVD világában.

141 Szemle

Beig John Malkovich
(John Malkovich menet)
Űrlélege titkosszolgálatában
Tarzan
High Fidelity
Mission to Mars
Final Destination

144 CD-ajánló

148 Filmajánló

147 Könyvajánló

148 Szakkönyvajánló

152 Install: Szoftver

PC-enciklopédia
TurboCAD 2D 6.5
Xara3D 1
TypeReader 6.0 LE
Evidence Eliminator
PC-enciklopédia
TurboCAD 2D 6.5
Xara3D 1
TypeReader 6.0 LE
Evidence Eliminator
154 Install: Szoftver
PhotoImpact 3.02
Hotdog Professional 5.5
Vitaminic
Modem Booster 2.1
Xenon 2000 Programming Toolkit

156 Install: Játékok

Delta Force: Land Warrior
Half-Life: Counter-Strike
Guniek
V-Rally 2
Superbites 2001
Reach for the Stars

158 Install: Játékok

Insane
Gift
Panzer General III
European Wars: Cossacks
In Cold Blood



Közelgő attrakciók

Régió 2

Gépparancs (A Clockwork Orange)

Stanley Kubrick sosem gondolta volna, hogy a bemutatás után játsszák majd a moziban és megjelenik a tékában. Ő már meghalt, úgyhogy itt van ez.

Thunderbirds kollekcio

A 60-as és 70-es évektől játékok végre megtalálták a módját annak, hogy megjelenhessenek. Nyolcelemez gyűjtemény.

Ryan közlegény megmentése (Saving Private Ryan)

Minden idők egyik legjobb háborús filmje, a legrealistább és legnyugtalanítóbb csatajelenetekkel. Ha van surround-cuccod, akkor be fog jönni.

Régió 1

MI2

Tökéletes DVD kiadvány, valószínűleg az idei év egyik legnagyobb régió egyes szencziója lesz. Tom Cruise ismét titkosügynök, de hála John Woo rendezésnek, az akciósokkal feszültebbek és gyorsabbak

The Perfect Storm

Egy másik komoly DVD kiadvány, a vihar nagyon sok otthonba el fog jutni. Alanya. Clooney újra Wahlberggel játszik együtt (Three Kings) ebben az igaz, viharos történetben.

Belső infók

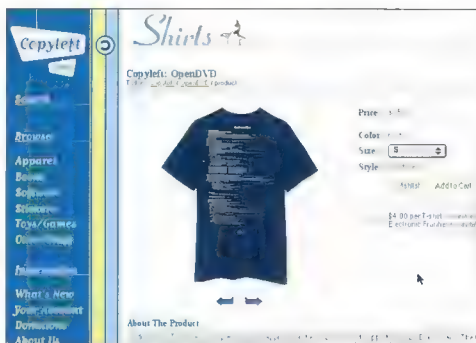
Pólók, csak neked

Úgy látszik, a pólóra vasalható matricák sem kerülhetik el szomorú sorsukat. A törvény keze mindenhová elér.

PÓLÓK. ÁLTALÁBAN NINCS TÖBB funkciójuk, mint hogy tájékoztassák a világot arról, hogy csokis vagy natúr műlilit eszel reggelire, illetve melyik heavy metal zenekar a kedvenced. Vannak, akik ebből azt a következtetést vonták le, hogy az ilyen reklámszlogenekkel teletűzdelt pólókat bíróság el kellene állítani a viselőjét és a kitalálóját egyaránt.

Van egy csoport, a Copyleft (www.copyleft.net), akik újszerű cuccokkal próbálkoznak. Ők lettek a legfrissebb áldozatai a DVD Copy Control Association (DVD CCA) nevű szervezetnek. Céjük egyértelműen az, hogy azonnal lecsapjanak azokra, akik beleturkálnak a DeCSS forráskódjába. A Linuxhoz készült DeCSS felírt a DVD lemezek CSS titkosítását, ezzel lehetővé teszi, hogy a DVD lemezen lévő fájlokat MPEG vagy DivX formátumba konvertálják, amiket már egy normális CD-ROM is képes beolvasni. Ez technikailag elfogadható ugyan, de másokkal ezeket a fájlokat nem oszthatod meg. Egy kicsit olyan, mint a Napster.

A DCCA azt kifogásolja, hogy ezt a kódot szabadon terjesztik az interneten, hiszen Linuxos dologról van szó. Ezzel áthágják a Millennium Digital Copyright Actben felállított szabályokat, miszerint nem lehet szabadon terjesztani olyan szoftvert, ami a szerzői jogokat sérti. A kód terjesztését meggátolták, Lewis Kaplan szövetségi bíróságról szerezte meg az engedélyt a szerzői jogok megsértését. Múlt



A Copyleft nagy bajba került a legújabb divatot követő pólóival.

decemberben pedig a DVD CCA a Motion Picture Association of America (MPAA) közösen hadjáratot indított mindazok ellen, akik terjesztik a felírt kódot. Az ügyben a Copyleftet John Doe #74-nek nevezték el. Mi is a büntvény? Pólókra nyomtatva terjesztik a DeCSS forráskódot, és ezt bárki láthatja!

A vádlottak legtöbbje azzal védekezik, hogy ők más operációs rendszerek szeretnének fejleszteni lejárásokat, nem csak a Windows és a Mac OS alá, ami önmagában még nem bűn. A Copyleft szerint ez nem így van. Az USA törvényei szerint egy szoftver forráskódjának terjesztése a szőlőszabadság hatáskörébe

esik, így ezen az alapon a per már önmagában is jogtalan eljárás. „Ha felteszed egy pólóra, akkor az szőlőszabadság” – vallja Robin Grass, az Electronic Frontier Foundation vezető ügyvédje. Ez a szervezet képviseli az alperesek többségét. „Ígazán nevétség lenne, ha már egy pólóval is meg lehetne szegni a törvényt.”

Persze a felperes ez nem győzte meg. „A dekódolás terjesztése nem más, mint egy bevasárlóközpont kulcsainak lemosolása és azok szétosztása” – mondja az MPAA elnöke, Jack Valenti. Vajon ő és az ügyvédek be fognak perelni mindenkit, aki a pólóján hangoztatja „terjeszti” a szoftver forráskódját? Na azt megnézzük.

R1: vegyünk vagy ne?

Vajon vége a Régió 1 uralmának?

VAN RÉGIÓ EGYES DVD LEMEZEZ? Szeretnél? Akkor jobb lesz, ha óvatosan vásárolsz ilyet. De miért kellene régió kettes lemezt venni a régió egyes helyett – kérdezheted joggal. Eddig nem volt erre semmilyen ésszerű magyarázat. De a Federation Against Copyright Theft nevű szervezet, ami filmterjesztők hoztak létre azzal a céllal, hogy a saját érdekeiket megvédjék, az elmúlt néhány évben többször rajtaütött olyan boltokban, ahol régió egyes lemezeket is lehetett kapni. Az esetek túlnyomórésztében vádat emeltek és eszközöket. Mi emben a jó fogás? 1984-ben hoztak egy olyan törvényt, mely szerint az összes Angliában forgalmazott filmnek rendelkeznie kell a British Board of Film

Classification (BBFC) hitelesítő oktatával. Ez azt (is) jelenti, hogy minden eladott DVD lemeznek először az ő kezükön kell keresztül mennie. Bármelyik film, ami nem ment keresztül a hivatalos procedúrán (az összes régió egyes film ilyen), nem rendelkezik oktatattal, így legálisan nem értékesíthető. Hiába egyezik meg teljesen a régió egyes és régió kettes változatok a filmek, ez még nem jelenti azt, hogy automatikusan megkapja a szükséges papirokat.

Szerencsére az interneten keresztül nyugodtan rendelhetsz régió egyes lemezeket, bár arról érdemes meggyőződni, hogy a cég ne Európán kívül legyen (az amazon.com vagy a play247.com jó választás lehet). Remélhetőleg azért ezek a dolgok egyszer megváltoznak.

DVD szótár

G = Generáció

Generáció alatt általában a DVD lejárások különböző generációit értjük, ami azt jelenti, hogy több vagy kevesebb szolgáltatást nyújtanak felhasználóknak. Amerikában 1997 őszén jelentek meg a második generációs lejárások, majd nem sokkal később, 1998 januárjában jött a harmadik generáció. Azonban vannak olyanok, akik szerint a második generációs lejárások nagyon jó képmíniséggel rendelkeznek majd, de 2003 előtt nem fognak megjelenni. Összezávarodtál? Nem vagy egyedül.

A PC-k esetében a dolgok kényesebben egyszerűbbek. A második generáció a kétszeres DVD meghajtót jelenti, amik már képesek az írási CD lemezek olvasására is. A harmadik generáció pedig az ötszörös meghajtókat takarja. Az igaz kérdés: vajon az idősebb generáció is vesz DVD-t vagy sem?

Ezt is láttuk

Cameron, szerelmem. Miért vagy ilyen pici?



John Malkovich menet

Eredeti cím: Benig John Malkovich
Ár: kb. 6500 Ft
Kontakt: www.play247.com
Torjesztő: Columbia Tristar
Kép: 1 85:1
Hang: Dolby Digital 5.1
Extrák: John Malkovich dokumentumfilm, Dance of Despair and Disillusionment, Spike Jonze interjú, fényképalbum.

BOLOND. BOLOND, BOLOND, BOLOND. Valójában sokkal boldobban, mint bármi vagy bárki, akit ketrechen tartanak, kifejezetten dílibogókon neveltek, csak nekünk. Anélkül, hogy túl sokat elárulnánk, a történet röviden: Craig Schwartz (John Cusack) sikertelen bábjátékos felfedez egy átjárót John Malkovich színes tudatába. Ahogy annak lennie kell. Mindez természetesen az USA-ban történik, az első dolog, amivel Schwartz szembesül, az a háziasított feleség (Cameron Diaz) és az isteni munkatársnő, Maxine (Catherine Keener). Így nem volt nehéz arra az elhatározásra jutnia, hogy 200 dollárt biztos megér az embereknek 15 perc John Malkovich szerepében. Fejében. És aztán... Nos, ezt már iga-

zán nehéz leírni, ráadásul valószínűleg el sem hinnétek. Jobb, ha saját magad nézed meg, rendben?

Mókás, ugyanakkor nyugtalanító, a *BJM* eléig szokatlan szemszögből mutatja meg nekünk az életet, a létezés, na és persze a bábjátékot. Igazán kellemes, hogy a lemez minősége is egyenes arányban áll a filmével, a képmínőség remek, bár néha egy kicsit szemszék, egyébként a *BJM* nem az a film, ami szétszaggatja a hangfalaidat (kivéve azokat a furcsa hangokat, amiket Malkovich fejébe történő behatolásnál hallani).

A lemez annyi extrával van teleltetve, hogy azonnal egyértelmű, vásárlói nem egy egyszerű filmes elménnyel lesznek gazdagabbak. Ott van például a *Dance of Despair and*

Disillusionment, ami egy dokumentumfilm-paródia John Horatio Malkovichról és Schwartz bábszínházáról. A rendezői kommentáron kívül minden megtalálható rajta, ami szem-szájnak ingere, ráadásul, ha valaha is volt olyan film, aminek erre szüksége van, hát akkor ez a *BJM*. Ne is fogdásd a szemed, ez egy annyira középkeresztű film, hogy pont ezért olyan nagyon jó. Az idei év egyik legjobb filmje (és DVD lemeze), még akkor is, ha mindenki be van szívva.

Film: 91%
DVD extrák: 84%

Végül: Szinte már bűn, ha valaki kiadja a filmét! Készletet a rendszámozó: Keresd egy postai csomagban! Vegyél fel pénzt. Vedd meg a lemezt.

Mivel szórakozunk?

Régió 2 figyelő

Befutottak...



American Psycho

Fekete komédia egy divatőrült üzletemberéről, aki gyilkossággal dobja fel egyhangú életét.

Apokalipszis most

Coppola klasszikus alkotása Igazi háborús remekmű, nagyszerű alakítások és rendezéssel.



Erin Brockovich

Julia Roberts egy elvált any szerepében, aki ellenszegül az amerikai bíróságnak.

The Fifth and the Fury

Johnny Rotten, Sid Vicious és a Sex Pistols többi tagja elkészítette második filmjét Julien Temple rendezői segítségével.



Get Carter

Michael Caine egyik legjobb és legismertebb szerepében. Nagyszerű banda thriller, amit most (hát istenek) Sly Stallone főszereplésével újra elkészítenek.

Jurassic Park/Az elvesztett világ

Spielberg dinós mozija meghódítja a DVD piacot is. Legyenek ösztönök, az első nagyszerű, a második élcsa. Azért érdemes megvenni.



Magnolia

Néhány boldogtalan karakterről szóló film, amiben Tom Cruise élte egyik legjobb alakítását nyújtja. Nevetni fogsz, bár sírnod kellene.

A Bennfentes

Amikor ezt olvasod - a nyomdai csúszások miatt -, a Bennfentes már kapható. Szuper alakítás, kiváló történet. Ne hagy ki!



Őfelsége titkosszolgálatában (James Bond - 6.)

Eredeti cím: (On Her Majesty's Secret Service) **Ár:** 6900 Ft **Kontakt:** www.intercom.hu **Torjesztő:** MGM **Hang:** Dolby Pro Logic **Extrák:** dokumentumfilmek, TV- és mozibemutatók, fotogaleria hangcommentár



TALÁN AZ EGYIK LEGINKÁBB ALLUÉRTÉKELT Bond film, az *OHMSS* akkor is az egyik legjobb. A katalógusmodulkezelésből elő George Lazenby szereplésével a mű visszatér a Bond filmek gyökereire - nincs benne annyi kütyü, így sokkal realizitásúbb az egész. Blöffel bőreben Telly Savalas fenyeget, Diana Riggbe pedig még Bond is beleszeret - egészen az *A világ nem elég megje-*

lenéséig. Az elejétől a végéig izig-véig akciófilm, lenyűgöző kaszkadormutatók, nagyszerű felvételek és egy kis megmagyarázhatatlan sötét íz. A lemez is élvezetes, van egy dokumentumfilm, amiből kiderül, hogy Lazenbynek hogyan sikerült elcímnie egy kaszkadőr órárt...

Film: 85%
DVD extrák: 89%

Végül: George Lazenby Bond, azaz egyetértés, hogy van csúcsműve a filmvilágnak. Keresd a lemezt! Készletet a rendszámozó: Keresd egy postai csomagban! Vegyél fel pénzt. Vedd meg a lemezt.

Tarzan

Ár: 6000 Ft **Kontakt:** www.intercom.hu **Torjesztő:** Disney **Kép:** 1 66:1 anamorfikus **Hang:** Dolby Digital 5 0
Extrák: A Tarzan legenda története és fejlődése, Tarzan zenéje, forgatókönyv, olvasnivalók, játékok.



próbál segíteni a majomembernek. Egyetlen dolog rontja le az összképet, mégpedig Phil Collins zenéje. Egy csomó remek extrát zsúfoltak a lemezre (összesen 58 percnyi), de a valamivel drágább, gyűjtőknek szánt kiadás a tökéletes DVD lemez.

Film: 75%
DVD extrák: 70%

Végül: Kiváló Disney film, ha van gyermeked, akkor mindenképpen megéri látni. Keresd a lemezt! Készletet a rendszámozó: Keresd egy postai csomagban! Vegyél fel pénzt. Vedd meg a lemezt.

Befutottak...



Frequency

Időutazásos történet egy rendőről, aki egy 30 évnyi hézagon keresztül kommunikál apjával, aki a fiú hatéves korában hunyt el.

Keeping The Faith

Edward Norton rendező bemutatkozása egy komédiával, ami egy rabbi és egy pap barátságáról szól.



Never Say Never Again

Sean Connery visszatér, hogy elkészítse a Thunderbolt feldolgozását. Igaz, a Diamonds Are Forever után azt nyilatkozta, hogy többé és egy pap barátságáról szól.



Pitch Black

Dívatos, költséges sci-fi az Alien és a Blair Witch stílusát ötvöztve. Jó kritikákat kapott, DVD-n is siker várható



Skulls

Érdekl, hogy a gazdag kölykök hogyan érvényesülnek a pénz és politika világában? A Skulls a leghíresebb klubja. Csúcs thriller.



Timecode

Mike Figgis rendezésében, Salm Hayek főszereplésével négy történet elevenedik meg a négyfélre osztott filmszalagon.



Touch Of Evil

Orson Welles klasszikusa, az egyik legjobb film, Charlton Heston és Marlene Dietrich főszereplésével. Újravágta Welles eredeti terveihez megfelelően

U-571

Ellentmondásos, mégis sikeres tengeralfarász thriller, az akciójeleket mindenkinek tetszett, de a kritikusok bírálták a történelmi hűség (hűtlenség) miatt.



John Cusack néhány lemez eladásával próbálja életét a jó zenészeket keltetni. Vajon sikerül-e neki?

High Fidelity

Arv: kb. 7500 Ft
Kontakt: www.play247.com
Terjesztés: Disney
Képg: 1 651
Hang: Dolby Digital 5.1
Extrák: interjúk a szereplőkkel, kimaradt jelenetek, bemutatók, beszédgatos az író/producerrel, Cusackkal és a rendező Frears-szal

ERBEN A HÓNAPBAN JOHN CUSACK mindenhol ott van (nézd csak meg Régió kettő *Being John Malkovich* kritikáinkat), úgy-hogy, ha így folytatja, hamarosan ő lesz Mr. Mindenhol. A *High Fidelity* legalább olyan jó, mint a *BJM*, de ez egy másik játék. Nick Hornby azonos című regényén alapul, egy egyszerű pasasról szól, szerelméről, életéről, barátairól és mindez az egyik legjobb filmzenével körítve.

Cusack Rob Gordon lemezbolt-tulajdonost alakítja, akinek óriási lemezgyűjteménye van, több száz sikerlemez birtokol és van pár barátja, akik nagyon boldogok, hogy ingyen dolgozhatnak a boltjában.

Nemrég hagyta el a barátját, Laura (Iben Hjelje), így aztán elhatározza, hogy kideríti, miért veszik a nők állandóan palira a férfiakat. Megkeresi exbarátját, őt régi barátját és megkérdezi, miért szakítottak. A sztori nem valami nagy szám, de a *High Fidelity* mégis remek film.

Cusack elhatározza, hogy átköltözik Londonból Chicagóba, de ettől a film nem szenved semmilyen veszteséget, ami elsősorban neki köszönhető. Csodálatos alakításával követelesen tartja egyben a történetet, hűen adja vissza annak érzékeny humorát. Sokan magukra ismerhetnek.

Disney nagyszerű lemezt állított össze nekünk, túléles képek, amikkel

könnyen megbevezethet magad, nagyszerű Dolby hangzás és egy csomó extra, ami a film után is tovább szórakoztathat (bár érdemes többször is megnézni). Ezek között találunk interjúkat a szereplőkkel, néhány érdekes kimaradt jelenetet, mozibemutatókat és párbeszédet az író/producer Cusackkal és Stephen Frears rendezővel.

**Film: 90%
DVD extrák: 82%**

Végtelenségig: Milyen jó a hangzás! Nagyon sok extrát tartalmaz a DVD, a hangzás is kiváló.

Mission To Mars

Arv: kb. 7000 Ft Kontakt: www.play247.com Terjesztés: Disney Képg: 2.35:1 Hang: Dolby Digital 5.1 EX: Extrák: dokumentumfilmek, tényképgaléria, mozbemutató, DVD-ROM extrák, hangkommentár.



Mars-tól, de valószínű, hogy DVD-n így is komoly sikerre számíthat. A lemez kiváló, azok, akiknek a legjobb hangfalrendszerük van, élvezhetik a Dolby EX csodálatos hangzását, ráadásul olyan nagyszerű extrákkal szűsölték tele, mint dokumentumfilmek, DVD-ROM opciók, hangkommentár és bemutatók. Érdemes megnézni.

**Film: 65%
DVD extrák: 80%**

Végtelenségig: Sokan látnak, de egyáltalán nem hallják a hangot. A lemez kiváló, de a hang is kiváló.

Final Destination

Arv: kb. 6500 Ft Kontakt: www.play247.com Terjesztés: Fox Arv: 2.35:1 Hang: Dolby Digital 5.1 Extrák: Dokumentumfilm, hangkommentár, filmlenz, alternatív befejezés, DVD-ROM extrák, webelérés.



NAGYSZERŰ MÓKA. EGY CSAPAT FŐISKOLÁS ELHATÁROZZA, hogy ellátogatnak Párizsba. Egyiküknek szörnyű előérzete támad, miszerint a repülőgép, amin ülnek, fel fog robbanni, ezért le száll és magával rángatja néhány haverját. Amikor a gép tényleg felrobban, rájönnek, hogy csak elodázták az egyébként elkerülhetetlen - a halált nem lehet megfékezni, úgyhogy küzdeniük kell az életükért. Szoktak zaklatni vallási szekták? Akkor ez igazán neked való.

A képmínőség nem a legjobb, de a hang és az extrák bőven kárpótolnak érte. Érdemes alternatív befejezést, DVD-ROM opciókat és webelérést is találni a lemezen.

**Film: 90%
DVD extrák: 85%**

Végtelenségig: Ismét hullámvölgyes a videóminőség és a hang is kiváló. Megéri a pénzt.

MOST MÁR Ő IS A CSALÁD TAGJA



HUGH GRANT JAMES CAAN JEANNE TRIPPLEHORN

A KERESZTAPUS

ERRE A VÍGJÁTÉKRA NEM TUDSZ NEMET MONDANI!

CASTLE ROCK ENTERTAINMENT PRESENTS A SIMIAN FILMS PRODUCTION HUGH GRANT JAMES CAAN JEANNE TRIPPLEHORN "MICKEY BLUE EYES"
BURT YOUNG JAMES FOX JOSEPH VITERELLI MUSIC BY BASIL POLEDOURIS EDITOR DAVID FREEMAN EXECUTIVE PRODUCERS DONALD E. THORIN, A.S.C. PRODUCED BY ADAM SCHEINMAN AND ROBERT KUHN
DIRECTED BY ELIZABETH HURLEY AND CHARLES MULVEHILL BASED UPON THE PLAY BY KELLY MASON



www.castle-rock.com



Bevezető

Rengeteg újdonság jelenik meg így összel, illetve a tél elején. Érdekes körbejárni a lemezboltokat, biztos mindenki talál olyat, amit szeret vagy szeretni fog. Ehhez próbálunk némi segítséget adni, így kezdve széles skálát felölteni, persze mindent nem lehet belezsúfolni ebbe a két oldalba, úgyhogy azoktól, akik nem is találják meg kedvenceiket, ezúton is elnézést kérek. Talán majd a jövő hónapban. Addig is jó szórakozást!

Maxibemutató

a.d. studio



A.D. Studio – A megígért csók
United Music/
Warner Music
Az A.D. Stúdió lemeze még most is

jönnek maxik különböző feldolgozásokkal, átdolgozásokkal. Érdekes, ugyanis nagyon jó miket készítettek a számokról.



Amokfutók – Érted lágy...
Samurai Songs
Records/Warner Music
Lemezelőzetes maxi.

Az Amokfutók, illetve Koszo a hatodik nagylemezhez érkezett. Azért ez nem semmi, függetlenül a minőségétől, bár az tény, hogy sok hivatást a „szamurájak”.



Az Árral Szemben – Egyedben az örök
Record Express
Két új rapzenés jelent meg a magyar zenei palettán. Az Ász, va-

gyis Árral Szemben. Egész jó muzsikát sikerült összehozniuk, kíváncsiak várom a nagylemezt.



Dopeman – To mibe' hiszt?
IGRecords/
Warner Music
Egy új Dopeman szám, mindjárt ötlete variációban.

A két utolsó house-osabb mix egész jó, de még így is túlzás.



Patkósa – Várod el
Warner Music
Új magyar énekes csajja. Fiatal, helyes, érdekes hangja van. Engem kicsit Szandira emlékeztet, de tők jó a Mekk Mester alapmotívuma csúnya ez, ami három variációban is megtalálható a lemezen.



Robby D. – Electric Boogie
Warner Music
Robby D., röjgőz, figyelem. Elektromos boogie. Szó szerint, mint aki megázott az áram. Döntse el inkább mindenki maga, hogy mennyire szereti. En már eldöntöttem.

Junior – Mix

Kiadó: Record Express Irányár: 3400 Ft
Internet: -



Junior neve nyilván minden zenerajongó számára ismerős. Nem nagyon kell bemutatni, de sokadik lemezén van már túl. Rengeteget dolgozik, vagyis rendszeresen megtalálható valamelyik klubban.

A zene nagyszerű. Sikerült olyanokat összeválogatnia, amik igen széles közönséghez szólnak. Ha valaki egy kicsit is szereti a modern zenét, legyen az dance vagy house vagy akármilyen, akkor annak hallania kell ezt a lemezt. Zseniális. Az előadók között olyanokat találunk, mint Bob Sinclar, Eddie Amador, Energy 52 (Cafe Del Mar), Spiller. Sőt, még egy Ákos és Junior közös szerzemény is helyet kapott. Induljon a Bazsá!

**Zene: 88%
Külalak: 71%**

Végletek: All tud, az tud, Magyarországon is, hanem, ha lehetne, akkor mindenki a nagy, nemzetközi klubban is.

Chris Rea – King Of The Beach

Kiadó: Magnet Records/Warner Music Irányár: 4200 Ft
Internet: -



Chris Rea ma már a zenei élet egyik nagy öregjének számít, éppen ezért egyáltalán nem biztos, hogy a legfiatalabb közülünk ismerik a nevét. Pedig érdemes lenne többet megismerünk róla. 20 éve zenél és több mint 20 millió lemezt adott el az idő alatt.

Igazán egyedi hanggal áldotta meg őt a jó isten. Rekedtes, véres a torka, de ugyanakkor tökéletesen énekel ki nehéz hangokat, dallamokat. Legfrissebb albumának egy részét, nevezetesen az *All Summer Long* címűből az ibizai DJ-k nagyszerű remixet készítettek, úgyhogy a fiatalabb korosztályhoz is eljutott zenéjével. Egyébeként is érdemes behallgatni, jó kis zene ez.

**Zene: 72%
Külalak: 72%**

Végletek: Egyedülálló, remekül hangzik a hangja.

Space Cowboys – Filmezene

Kiadó: Warner Bros. Records/Warner Music Irányár: 4200 Ft
Internet: -



A *Space Cowboys* című filmet a moziba járunknak nem kell bemutatni. Adva van négy enyhén kiöregedett űrhajós, akiket fiatal korukban félreállítottak, de most eljött az ő idejük. Elsősorban soundtrack, azaz különböző, már megírt számok gyűjteménye a lemez. A történet nem túl izgalmas, de az biztos, hogy a zene annyira izgi, mint a film sztorija. Kissé a 60-as évek szanzonvilágára emlékeztető, old timer válogatásnak tűnik. Úgyhogy nagyobbál a film főszereplőivel egyező korosztály fogja élvezni. Van azért pozitívum is, szerepel rajta ugyanis egy eredeti *Hit The Road Jack*.

Ez egész jó.

**Zene: 62%
Külalak: 65%**

Végletek: Hát, majd a film.

The Sound Expedition – mixed by Nan-D

Kiadó: UGAR/UMG Hungary Irányár: nincs adat
Internet: -



Egy újabb elszállós lemez, de ez most nem egyetlen előadótól. Annál jobb, ugyanis egy mixlemeztől van szó.

Azt hiszem, a stílus kedvelőinek sokat mondanak az előadók: Dub Taylor, Yonderboi, David Alvarado, La Soul, Steve Bug. Yonderboi nevére emlékezhetek a figyelemesebb olvasók, hiszen ő már szerepelt lemezével itt nálunk. Akkor is jót mondottunk róla, most is csak jót tudunk. Nyilván nem véletlen, hogy olyan sokan szeretik itthon is, külföldön is. Ezt a stílust nem olyan nagyon nehéz összemixelni, mint mondjuk egy dance notákból álló lemezt, de azért Nan-D munkája nagyon jól sikerült. Megfelel a modern kor követelményeinek.

**Zene: 70%
Külalak: 64%**

Végletek: Renőlti szerető! / Hát csak tessék!

Juventus Olimpia 2000

Kiadó: Universal Music Irányár: 3400 Ft
Internet: -



Ismét volt egy olimpia, ezért ugyan-
gy, mint négy évvel ezelőtt, most is megjelent egy válogatáslemez telis-tele a magyar popzenei élet nagyjainak számaival.

Mindenképpen érdemes megvenni, még akkor is, ha valaki nem bízik a magyar előadókban. Egyrészt közel teljes áttekintést kaphat a magyar popzene világából, másrészt pedig a lemez összes bevételét a BS újjáépítésére ajánlották fel, mind az előadók, mind a kiadó. De ettől függetlenül új számot készített a lemezre többek között a PaDóD és a Kozmis is. Emellett olyan nevek is szerepelnek még, mint az Irigy Hálnalimrigy, a Bon Bon, Charlie és Pierrot.

**Zene: 80%
Külalak: 44%**

Végletek: A lemez nem rossz, jó a dicső vagy osz.

Marcel – Cirrus Maximus

Kiadó: UGAR/UMG Hungary Irányár: nincs adat
Internet: -



Már megint egy olyan lemez, amire igazi kellemes zene került fel magyar tolmácsolásban, magyar előadók által, magyar szövegekkel (na persze nem énekek, csupán szöveggel). Újabb kellemes meglepetést okozott a lemez, egész jó, hallgatható zenét találtam rajta.

Kissé elszállós a dolog, akik éppen buliba indulnak szombat este, vagy nagyon be akarnak pörögni, azok ne ezt válasszák. Akik viszont szeretnek lazítani, lelassulni, azok nyugodtan vegyék kezükbe és tegyék be a lejátszóba otthon. Az ilyen csúnya időjárással megáldott délutánokra már kifejezetten jó. Jót tesz az ember idegeinek, ha egy ilyet végighallgat. Ezt hallani kell, körülírni nem igazán lehet.

**Zene: 72%
Külalak: 68%**

Végletek: Egyre jobbak a magyar dalok, reméltem, hogy meg fogok dobni.

Ice-T – Greatest Hits: The Evidence

Kiadó: Warner Bros./Warner Music Irányár: 4400 Ft
Internet: www.coronerecords.com



Ice-T még mindig a régi. De nemcsak arról van szó, hanem arról is, hogy ez egy nagyszerű válogatáslemez.

Akik emlékeznek a 80-as évekre (nemcsak a reggeli kakaójukra, hanem valamivel többre), biztos tudják, hogy a rapzene sok embert meghódított. Vastag aránylancokat hordtak és igyekez-

tek úgy mozogni, mint példaképek. Ilyen példakép volt Ice-T is. Mindig a hardcore rap irányvonalat követte, csak szöveg, minimális zenei alapokon. Az ilyen számokból van itt egy csokor, bár nekem hiányzik a Judgement Night betétdala, amit a Slay-errel közösen követték el. Sőt a Body Counts időkől is csak egy szám szerepel a lemezen.

Zene: 64%

Külalak: 52%

Végítélet: Egyedülálló, de nem túl sokat hoz újat. Sajnos...

Lionel Richie – Renaissance

Kiadó: Def Jam Music/Universal Music Irányár: 4200 Ft
Internet: www.lionelriche.com



Egy újabb nagy öreg a zeneiparból. Őt inkább a szüleinek ismerik, bár a borítón lévő képet elnézve akár 25 éves is lehetne. Pedig nem anyyi. Már több mint 30 éve zenél, készíti a lemezeket. Ez mondjuk egyáltalán nem látszik (hallatszik) rajta, ráadásul a legjobb zenészeket, producereket gyűjtötte maga köré a lemez készítéskor.

A zene kellemes, az ének még inkább. Szép, lassú, szerelmes dallamok. Egyáltalán nem meglepő, hogy ilyen régóta zenél, ugyanis egyértelműen hallani a tapasztalatot a lemezen. Azt hiszem, sok kezdő megirigyelheti ezért, valószínűleg nekik sosem lesz ilyen minőségű zenéjük, lemezük.

Zene: 59%

Külalak: 70%

Végítélet: Nem csak az idősebbeknek ajánlom, hanem azoknak is, akik szeretik a klasszikus zenei stílust.

All Saints – Saints & Sinners

Kiadó: Warner Music Irányár: 4400 Ft
Internet: www.all-saints.com

1997-ben jelent meg az első lemezük, több milliót adtak el belőle világ-szerte. Azt hiszem, nem véletlenül. Nevezetesen ki nyugodtan, de nekem ez a zenekar klasszikus alapnak számít. Tökéletes összhang, négy gyönyörű lány, akik nemcsak szépségükkel tűnnek ki a sorból. A szépség egyébként is egyrészt mulandó, másrészt mesterségesen előállítható ma már, úgyhogy nem érdemes az alapján választani. A 60-as éveket idéző zenék abszolút aktuálisak és frissek, azt bizonyítja, hogy rendszeresen játsszák a TV csatornák és a rádiók. Ellentmondásos talán, de mégis visszafogottan dinamikus anyagot hallhatunk. Nem olcsó, de biztos, hogy megéri.

Zene: 89%

Külalak: 72%

Végítélet: Szinte tökéletesen sikerült a feladat.

Z+ In Da House

Kiadó: Record Express Irányár: 4200 Ft
Internet: www.in-da-house.com



smét DJ Junior nevével találkozhatunk a lemez borítóján, ugyanis ezt a válogatást szintén ő állította össze nekünk. Nincs mi, csak zenék szépen egymás után.

Eppen Junior neve miatt lehet egy kicsit ismerős annak, aki meghallgatja a legújabb mixalbumát (bemutató szintén itt), de ezen a lemezen legalább más verziókat találhat meg a zenének. Hiszen ezek nem biztos, hogy illettek volna a másik lemezre. A zenék egyébként a legfrissebbek, éppen az aktuális TV-ben és rádióban játszott slágereket találhatod meg rajta. Vannak olyan esetek, amikor ez ideális. Ráadásul az ilyen zenék esetében elég sokszor.

Zene: 89%

Külalak: 56%

Végítélet: Tökéletesen sikerült a feladat.

Bon Bon – Időutazás 1995-2000

Kiadó: Universal Music Irányár: 3200 Ft
Internet: www.bonbon.com



Ki hitte volna, hogy már öt éve létezik a Bon Bon zenekar? Számomra ez a tény meglepetés volt, viszont a lemezekben kellemesen csalódtam. Gondolom, nem mindenki rajongott érte, de az szinte bizonyos, hogy mindenki hallotta már valamelyik számukat.

Tök jó funky, diszkó, popzene. Kik melyik tetszik jobban. Besorolástól függetlenül remek szórakozást nyújt. Ezzel a lemezzel egy rövid időre visszatért a "tekerd le a kocsibólaként" feeling és biztos, hogy megmozdul a lábad egyszer-egyszer, miközben hallgatsz. A zene magával ragad, az énekhang meggyőző. Mi kellhet még? Hát, egy minőségű CD lejátszó minden-képp jól jöhet.

Zene: 81%

Külalak: 67%

Végítélet: Eddig is szerettem a klasszikus zenei stílust.

S Club 7 – „7”

Kiadó: Polydor/Universal Music Irányár: 3800 Ft
Internet: www.sclub7.com



Aki figyelmesen olvasta végig az újságot és úgy jutott el eddig a rovatig, az tudja, hogy az S Club 7 neve már feltűnt mostani számunk hasábjain valahol máshol (Reach for the Stars). De most persze nem ez a lényeg. Végre itt egy olyan zenekar, akiket jól látszik, hogy tők természetes emberek a gyönyörű ritka manapság az ilyen.

A zene kellemes, minden szempontból élvezhető és figyelemre méltó. Igazi könnyűzene, semmi boldongász és más irányzatokkal, egyetlen célja van csupán, hogy vidám perceket szerezzen hallgatójának, ami szinte tökéletesen sikerül is. Aki megveszi, az azt kapja, amire számíthat. Hajrá.

Zene: 74%

Külalak: 70%

Végítélet: Tökéletesen sikerült a feladat.

Különleges magyarok



Kicsi G – A nagy dobos
Epic/Sony Music
Kicsi G-vel már találkoztunk itt a lap hasábjain, szerepelt egy ma-

ximixes pár hónapja. Közben pedig megjelent a nagylemez, azt hiszem, minden rapzenarajongó nagy öröme. Ez a fajta rap hazánkban még nem volt elérhető (magyarul), talán csak Sub Bass Monster lemeze, aki egyébként vendégszerepelt, vendégének ezen a lemezen is. Szóval modernebb rapzene, nem az a klasszikus, no zene, csak szöveg. Az énekhang érdekes, nagyon jó. Könnyedén felismerhető a Cypress Hill énekesének hatása, ezt tagadni nem lehetne. Mivel én őket is nagyon szeretem, ezért ez is nagyon bejött. Ráadásul a szövegei sem rosszak, abszolút hip-hop témák.



No Smoking – Hot a pénz, hű a méz
Magneoton/Warner Music
Az R-GO-ra nyilván mindenki emlékszik, aki még akkoriban hallotta. Nos, volt ennek a zenekarnak két gitáros, akik most egy újabb lemezzel jelentek meg. Egyelőre még nem egyértelmű, hogy örülünk vagy...

Klasszikus hangzás, mondhatni a 80-as évekét idézi. Egyszerű, könnyen megjegyezhető szövegek, dallamok. Ennek ellenére van köztük olyan is, ami kifejezetten az ember idegére megy. Nem nagyon tudom bebarátni a lemez elcsúsztatásával, ezzel a többnyire szánatos hangzással, de biztos vagyok abban, hogy lesz olyan, aki beleszeret. En ehhez még túl fiatal vagyok.



Bajor Imre – Önök kerek
Magneoton/Warner Music
Hát, Bajor Imrét nyilván ismerjük jól. Na de hogy

igy tud énekelni? Azt azért szerintem kevesen tudták. Napjaink egyik legnépszerűbb színésze azokról énekel, akik évtizedeken át a közönség kedvencei voltak. A magyar szórakoztatóipar legendás alakjairól, rádiós és televíziós sztárjairól, azt hiszem, elsősorban az idősebb korosztály szórakoztatására, de megéri meghallgatni, igen színvonalas lemezzel lett gazdagabb a mai magyar zenei élet.



Hiperkarma
Warner Music
Volt már Hiperkarma is. Engem egy kicsit emlékeztet az azóta már feloszlott

Warpigs zenéjére és éppen ezért gondolom azt, hogy többször meg kell hallgatni, mire az ember úgy igazán beletéli magát és átérzi a számok lényegét. Ez lehet negatívum is, de inkább pozitív, hogy többször meghallgatás után is tud megújodni. Ez a mai zenekarnak éppen jellemző, úgyhogy ezt nyugodtan tudom ajánlani a figyelemre.

Michael A. Stackpole: Harcos: En Garde

Kiadó: Beholder Kft. Kiadás éve: 2000
Ára: 1198 Ft



Az előző regényekhez képest jó harminc évvel kerültünk vissza az időben – az eddig csupán legendaként emlegetett szereplőik ifjúként tűnnek fel, s az ő kalandjaikat izgulhatjuk végig.

Milyen lehet a hírszerzés főnökének fiaként élni? Nos, ha valaki Justin Xiang Allardot kérdezné meg, akkor valószínűleg csúnya káromkodásokat kapna válaszul.

Egy balszerencés találkozás után ugyanis árulóvá nyilvánították, és bíróság elé állították. A tárgyaláson a vádoló még az apját is terhelő vallomásra bírta.

Hiába kapott azonban kegyelmet, a megbocsátásra képtelen ifjú megkereste az egyetlen zugot a Belső Szférában, ahol kidühöngtheti magát. A Solaris VII arénáiban ugyanis sorra győzi le egykori nemzetének bajnokait.

Közben pedig bepilantunk a politika gustustalan világába, ahol minden lépésnek megvan az ellenpárja, és ahol senki sem foglalkozik azzal, hogy céljai elérése érdekében hányan pusztulnak el.

Kicsit zavaró, hogy most angolul szerepelnek a mechanek, és nincsenek róluk képek. Ettől függetlenül a történet nagyon bejött, különösen a csatajelenetek tisztezték. A befejezés fordulatai pedig előkészítik a folytatást.

Tartalom: 74%
Küalak: 62%

Végül: Harcolban tövélő, kőszeg politikai árnyalódások

Jayne Ann Krentz: Bizz bennem

Kiadó: Európa Könyvkiadó Kiadás éve: 2000
Ára: 1200 Ft



A modern amerikai románc koránzatán királynője ebben a könyvében sem okoz csalódást azoknak, akik szeretik ezt a műfajt. Nem kell bejenni, nem szerelmek jelenetek tobzódásáról szóló rózsaszín történetet szeretnek rátkulmálni. Sőt, nem is egy újabb brazil sorozat forgatókönyvét. Bár akad benne szerelem, szenved, gyilkosság (ami alaposan felborzolja a kedélyeket és köze van a szoftverfejlesztéshez, illetve az azzal kapcsolatos számítógépes bűnözéshez).

A számítógépek között otthonosan mozgó férfi számára idegenek az emberi kapcsolatok, ezért nem csoda, ha már két menyasszonya is faképnél hagyta közvetlenül az esküvő előtt. Sokáig úgy tűnik, hogy két lábon járó számítógép a pasi, de aztán a megfelelő nő és persze a körülmény bebizonyítja ennek ellenkezőjét. Időnként kicsit komikusan, máskor kifejezetten idegesítően hatnak bizonyos megnyilvánulásai. Viszont roppantmód tanulóké, ezért a végére már majdnem az ellenkező végletre potyan.

Igazából meglepetés volt a könyv, mert sokkal rosszabbra számítottam a virágos borító alapján. Sok olyan alapigazság rejtezik a sorok között, amiket nem ár időnként feleleveníteni. Akár a gyakorlatban is.

Tartalom: 82%
Küalak: 50%

Végül: Nagyon jó ajándék szeretői a romantikus írnok

Peter L. Bernstein: Szembeszállni az istenekkel

Eredeti cím: Against the Gods Kiadó: Panem – John Wiley & Sons
Kiadás éve: 1998 Fordította: Bak Éva Ára: 2900 Ft



Azt úgy mindenki tudja, mi az, hogy kockázat. A kockázatvállalás különös története. Miért kell szembeszállni az istenekkel? Talán azért, mert aki mer, az nyer, és sosem hagyja nyugodni az emberek nagy részét a gondolat, hogy mi lett volna, ha... A kisebb rész viszont igyekszik megtapasztalni saját bőrén, hogy mi lesz akkor. Gondolkunk csak bele, micsoda izgalmat jelent kockázatolni? Bármit. Akci vezetőm már autót, az nagyon jól tudja, hogy belemenni egy bizonytalan előzésbe az országúton nem kis izgalmat okozhat, még akkor is, ha jó kimenetele lesz a dolognak. De elszülhetett volna rossz is.

Nos, erről szól ez a könyv. Különböző időszakokon át, az ókori görögöktől napjainkig. Miért aktuális? Azért, mert a modern korban szép lassan eljutott oda, hogy irányítani tudjuk az életünket, nem vagyunk az istenek szeszélyére bízva. Gátakat emelünk az árvíz ellen, magunk jászajra fordítjuk a szelet, úgy keressük pénzt, hogy megfogjuk a már megélt és egy perccel sem dolgozunk. Szinte bármit megtehetünk. Természetesen a könyv legérdekesebb része a modern

korról szól, az itt leírt gondolatokat mindenki hasznosíthatja a saját életében.

Tartalom: 85%
Küalak: 82%

Végül: Mindenki hasznosíthatja a modern gondolatokat a saját életében

Alan Lakein: Hogyan gazdálkodjunk időnkkel és életünkkel?

Kiadó: Bagolyvár Könyvkiadó Kiadás éve: 2000 Ára: 980 Ft



Ebben az évben már olvastam könyvet arról, hogyan lehet a legjobban kihasználni a rendelkezésre álló időt. Hemszegett a jótanácsoktól – miként kell a ruhákat elrendezni a szekrényben, be rendezni a fűtőszobát stb. –, de megallom időszeltem, azóta sem lett szervezettebb az életem.

Új könyv, új megközelítés. A szerző nem óhajt azzal traktálni bennünket, miként tudjuk a legrovidebb idő alatt lenyelni az ebédet, vagy továbbképezni önmagunkat. Csupán azt javasolja, hogy gondoljuk át és állítsuk fel a fontossági sorrendet céljaink között.

A későbbiekben elsősorban elméleti tanácsokat kapunk, melyek segítségével talán tényleg szervezettebb lehet az életünk. Nem árt figyelmeztetni, hogy a sikerélmény fontos ösztönző erő, amivel magunkat is nyugodtan megajándékozhatjuk néha. Ehhez persze tudni kell, hogy a nagy feladatok hogyan lehet próbák részévé bontani. Módszere az eredményesség növelésére törekvő, ezért a mai eredményorientált világban érdemes odafigyelni rá.

A könyv elsőre túl általánosnak tűnhet, de éppen azért vonzó, mert nem kívánja meg, hogy stopperórával és noteszszel kövessük egész ténykedésünket.

Tartalom: 70%
Küalak: 65%

Végül: Mindenki hasznosíthatja a modern gondolatokat a saját életében

Újdonságok

Eljött az idő, amikor a vízparti séták helyett sokkal részesebb a futórla-kásban tölteni a szabadidőt. Egérkat-kasztás után próbáljuk rávenni barátjaink meinek egy kis olvasásra.

P. G. Wodehouse: Eszményi Samuel



Wodehouse regényeiben mindig történik valami. Itt is a szerelem és a szőlő okoznak leküzdendő akadályt fiatal hősünknek. De ki állíthatna meg egy felkes ügyvédet abban, hogy elnyelje az imádott hölgy kezét? (Hazel)

Teloki Pál: Válogatott politikai írók és beszédek



Teloki Pál leginkább halálának körülményeivel bírt fel magára a figyelmet. Politikai munkássága mai szemmel vitatható, de igazi írói telet a történelem mondott fölötte. (Osziris)

Ballai László: A meztelen marketing



Nektek is elegendő van már a sok reklámból? Vagy abból, hogy szép, fiatal nők mosolyogva mondják bele a képekbe az átlátszó szolgálat? Akkor itt az ideje a dolgok mögé nézni. (Európa)

Daniel Keyes: Virágot Alge-nonnak



A cím illatos növényét a képen látható életrajzi sírjára szeretné eljuttatni a műgőte álló férfi. Soruk közös, hiszen mindketten egy orvosi műtéten estek át, aminek eredményeként... (Alexandra)

Minatta Walters: Eroszak



Meztelen női hullát kukkol két kamasz, de ettől ő rémül meg a legjobban. Az új Agatha Christie-cím emlegeti írónő regénye nem rossz, de lenne még mit csiszolni rajta. (Magyar Könyvklub)

David Farland: Rinalovagok II.



Teljesen új fellegző, alaposan kidolgozott fantasy-világ tárul az olvasó szemé elé. Lehet izgulni, hogy vajon a gonosz, vagy a jó kéri ki győztesen a világot mozgató örök harcban. (Excalibur)

Visszatérünk!



És akkor...
nyakon csípünk!

Te és a PC-d bizony
bűntársak vagytok! Minden
bűnötöket a szemedre olvassuk!

Egy jó és egy még jobb hír:

Segítünk gatyába rázni a PC-det. Így nem kell fel-
törnöd a malacperselyt egy újabb gép kedvéért.

A mellékleten:

?

Jövőre is megka-
pod tőlünk a teljes
verziós programo-
kat, játékdemókat
és sok más érde-
kességet.

Létezik

Tomb Raider: Chronicles
Star Trek: New Worlds
Monopoly Tycoon
Stupid Invaders
Sacrifice

DVD- vagy 2 CD-melléklettel!

www.pctformat.hu

A verziósok jogai fenntartva!



DVD Filmblokk

Ugye milyen jó érzés, ha Te vagy a legmenőbb? Ha a lányok tágra nyílt szemekkel tekintenek Rád, mert Te mindent tudsz a filmekről? Nálunk megtalálod az elkövetkező hónapok legjobb DVD- és mozifilm bemutatóit, s emellett egyéb érdekességekkel is szolgálhatunk. Csak lökd be a lemezt és máris Te vagy a király!

Beköszöntő

A borongós, ködös, szürke november beköszöntével a szabadidős programok között első helyen valószínűleg a mozilátogatás, vagy az otthoni videózás, DVD-zés áll. Hivogató a meleg, kényelmes a fotel, rágszálaláló is akad (csak ne lenne olyan rettenetes az a popcornszag).

E havi kínálatunkban már karácsonyi filmek is akadnak, hiszen az ünnep adta lehetőségeket a filmforgalmazók is kihasználják. Sajnos az elmúlt hónap kevésbé volt fantáziadús a reklámfilmek piacán, így nem számolhatunk be semmi eredeti ötlettel vagy fantasztikus megvalósításról. Kárpótlásul bemutatjuk nektek az igényes trükköktől hemzsegő, ideai karácsonyi nagyfilm werkfilmjét. Jim Carrey amúgy is fantasztikus grimaszokra kész arcát ezúttal még maszkkal is megtoldották, na meg persze hatalmas kezeket is kapott.

Rengeteg olvasónkkal találkoztunk a Compair 2000 kiállításán, ahol kivétlenül mutatuk be a DVD filmes részt, így azok is megnevezhetik, akiknek erre eddig DVD-lejátszó hiányában nem volt módjuk. Köszönjük a pozitív visszajelzéseket, és üdvözljük az újabb DVD-s változatot vásárlókat egyre növekvő táborunkban.

Néhány hónapja meghirdettük amatőr filmes pályázatunkat. Sajnos eddig kevés eredménnyel. Bátorításként bemutatjuk nektek egy alkotócsapat korábban készült két munkáját, a *Bakta Rider* első és második részét.

A csapat saját maguk és mások szórakoztatására készítette el a *Knight Rider* televíziós sorozat paródiáját, nem kevés elismerést aratva. Reméljük, ösztönzőleg hat majd alkotókedvetekre. Lásuk hát e havi kínálatunkat!

Már a mozikban



Bemutató: november 9.
Forgalmazó: UIP Duna Film



Korrupciós zsarok, piti kis droghárók, olcsó besúgók és gyilkolásra kész, elkényeztetett, zadista aranyfiúk – John Shaft nyomozó számára ez is csak egy újabb éjszaka New York City legmelyebb bugyriában, egy újabb műszak, melyben szembe kell szállnia rendőrökkel és bűnözőkkel, akik mind szívesen látnák kiterítve, és egy olyan jogrendszerrel, melyet nem az igazság, hanem a pénz élte...

A 70-es évek klasszikus, műfajteremtő fekete krimijét John Singleton az új évezred pörgő tempójával, szikrázó látványvilágával és feszes fekete zenekkel aktualizálta. Samuel L. Jacksonnal a főszerepben.

Hamarosan a mozikban

A Sejt (The Cell)

Bemutató: november 30.
Forgalmazó: Kinowelt



Catherine Deane (Jennifer Lopez) gyermekpszichológusként dolgozik, s munkája során egy új és meglehetősen radikális terápiával próbálkozik, melynek lényege, hogy páciense agyába belépve megpróbálja megta-

lálni, mi okozhatja annak pszichés problémáit. Eddig ezt a módszert egyetlen esetben próbálta ki, egy kóma esett gyermekét próbált visszahozni az életbe.

Amikor egy veszélyes sorozatgyilkos, Carl Stargher (Vincent D'Onofrio) kómába esik, Catherine-nak újra meg kell tennie a rendkívül veszélyes utazást. A sorozatgyilkos utolsó áldozata még életben van, a rendőröknek pedig csak pár órájuk maradt arra, hogy megtalálják. Catherine tehát belép egy zavarodott elmébe, egy örült és kiszámíthatatlan fantáziavilágba, ahonnan lehet, hogy soha többé nincs visszatérés.

Dinó (Dinosaur)

Bemutató: november 30.
Forgalmazó: Intercom



Sok millió évvel ezelőtt, hogy az ember megjelent volna a Földön, titokzatos dzsungel és különös lények népesítették be a világot. Néhány apró és játékos lemur elhagyott dinoszauruszokjára talált: amikor egy kis dinó kell ki beőle, röpké fogadják és fölnevelik az újszülöttet. A lemur szelők fiúként szeretik az ideget – még akkor is, amikor a kamaszodó Aladár százszor nagyobb és erősebb nehezebb, mint mostohái.

Am közös boldogságuknak váratlan katasztrófa véget: nem messze lakóhelyüktől hatalmas meteor csapódik a tengerbe, eddigi paradicsomuk pedig kiegészít, kietlen kősvatagá válik. A lemuroknak és Aladárnak menekülniük kell. Út közben addig ismeretlen tájakat látnak, és ismeretlen lényekkel találkoznak. Aladár néhányszor kénytelen megmenteni barátait, hogy végül együtt juthassanak el oda, ahol ismét érdemes élni.

A havi DVD-kínálat

Bemutató: december 14.
Forgalmazó: Intercom



A legtöbb férfi mindenét odaadna egy nőért. Elliott Richardson (Brendan Fraser) a világ legkétkedezesebb kethallal kevesebbel is megúsza: neki csupán a lelkét kell eladnia, hogy megkapja a lányt, akiről álmodik. Az ördög (Elisabeth Hurley) igazán igyekszik a kedvében járni új üzletfelének. A nyavalás kis lélekért cserébe rögtön hét tökéletes életet ajánl a srácnak: mindegyikben gazdag és sikeres lehet, és bukni fognak rá a nők.

Ha az ember a pokol hercegével üzletel, annál csak egy dolog süthet el rosszabbul: ha a pokol hercegnőjével írja alá a szerződést. Elliottnak hét élete van, de lassacskán azt is megbánja, hogy egy volt neki. Semmi sem tökéletes. Ha gazdag, kirabolják, ha szép, akkor bizony nem okos, s amikor végre figyelnek rá, azt is csak a rendőrség teszi. De ami a legnagyobb baj: a nagy szerelem végképp nem akar összejönni.

Hamarosan DVD-n

Hemlock & Bones

Bemutató: december 12.
Forgalmazó: UIP Duna Film



A börtönből most szabadult Rudy Duncan csupán egyet akar: új életet kezdeni Ashleyvel, álmai asszonyával, akit a börtönből ismert meg-levelezés útján.

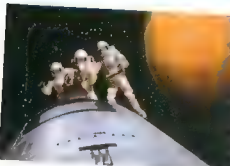
De kettejük boldogsága közé áll a lány örült bátyja, Gabriel és gyilkos bűnbölköző verbuvalt csapata, akik azt hiszik, hogy Rudy belső információkat tud arról a kaszinóról, ahol egykor dolgozott és amelyet Gabriel most életveszélyes cimboráival ki akar rabolni.

Igy amint Rudy új életet kezdene, rögtön a kísértések és meglepetések rohanó lavínjával találja szemközt magát, mely akár könnyen el is te-metheti, ha nem tud ügyesen kiérni előle.

A Mars mentőakció

Megjelenés: december

Forgalmazó: Intercom



2020-at írunk. A NASA újfent egy óriási lépést tett meg az emberiségért – munkájuk eredményeként űrhajósok egy csoportja sikeresen landol a Marson. Ám röviddel megérkezésük után a misszió parancsnoka, Luke Graham és munkatársai egy olyan bizzar jelenségre lesznek figyelme-szek, amely végzetes katasztrófát okoz, és elpusztítja a legénységet.

Mielőtt kezdetet venné a rém-álom, Graham egy gyors üzenetben még tájékoztatni tudja a Földet a helyzetről. A halálra ítélt Mars 1 legénységtől kapott tálányos üzenet miatt a NASA azonnal mentőakció szervezésébe kezd, hogy az expedi-ció, ha talál még túlélőket, vissza tudja hozni őket.

Az emberpróbáló hat hónapos útra az űrhajó legénységével a két kapitány, Woody Blake és Jim McConnell, valamint munkatársaik, Dr. Terri Fisher és Phil Ohlmyer tudós indulnak.



Megjelenés: december

Forgalmazó: Intercom



Disney filmgyűjteményed palettáját színesítheted Ariel, a macakslas önéf-jú hablány újabb vér- és vízpesz-dió kalandjaival. A két Oscar-díjas, klasszikus rajzfilm folytatása garan-tált kikapcsolódást jelent az egész család számára.

Fantasia 2000 (Fantasia 2000)

Megjelenés: december

Forgalmazó: Intercom



1940-es mesterművében, a *Fantasia*-ban Walt Disney lenyűgöző módon kombinálta a zenét és a rajzfilmet. Már akkor elhatározták, hogy folytatja a kísérletet, és munkatársaival együtt újabb és újabb epizódokat ad a megalkotóknak: hatvan évvel később a stúdió legnevesebb, legjobb rajz-lói és rendezői készítették el a sorozat legújabb darabjait, ismét bebizonyítva, hogy az animáció lehetőségei végtelenek. A rajzfilm minden megtörténhet.

A legnépszerűbb komolyzenei dallamok ezúttal a fantázia szabad származásához adják az alapot: egy New York-i munkanélküli meggazdagodása a *Kék rapszódia*, a sötét és a fény csatája Beethoven 5. szim-fóniája, az állhatatos ólomkatona története pedig Szostakovics zongora-versenyének dallamaira elevenedik meg.

Természetesen azért Mickey egér és Donald kacsája is feltűnik a színen.

Filmszere

Irány Eldorádó (The Road to El Dorado)

Megjelenés: december 21.

Forgalmazó: UIP Duna Film



Tulio és Miguel, a két jó barát úgy érzi, végre megfogták az Isten lábát. Kockán elnyerik – vagy inkább el-csalják – az Eldorádóba, a legendás aranyvárosba vezető út térépét. Kincsekkel azonban menekülniük kell a feldühödött ellenfelek bosszúja elől, s végül a hódító Cortes hajójá-nak gyomrában kötnek ki. Szeren-ségükre segítő társra találunk Altivo, az okos csatáló személyében, aki se-

gít nekik megszökni a hajóról, és egy menőcsónakban velük tart az Újvilág parjait felé. A tengeri uta-zást szárazföldi kalandok követik, s mikor a barátok végül rátalálnak El-dorádóra, kiderül, hogy megpróbál-tásaik még korántsem értek véget...

Az eldoradoi indián törzs főpap-jának kapóra jön a furcsa idegenek érkezése. Isteneinek kiáltja ki őket, s utótkban arra készül, hogy segíté-ségükkel megfossa hatalmát a törzsfőnököt. A két kincsvadász cimborá nem tehet mást, belemen-nek a játékba, és segítőtársul fogad-ják a szép bennszülött lányt, Chelt, aki cserébe csak annyit kér, hogy a jövővénnyel vigyék magukkal az Óvilágba. Hőseink megszerezik ugyan az áhított aranyat, de még nehéz feladat áll előttük: meg kell menteniük Eldorádót – és a barátsá-got, ami összerúzi őket...

Az *Irány Eldorádó*, ez a klasszikus „két jóbarát” filmek stílusát idé-ző animációs kaland-vígjáték két szeretetreméltó kalandor viszontag-ságos felfedezőútjának és minden akadályt legyőző barátságának törté-nete az *Oroszlánkirály* Oscar-díjas zenei csapatának, Elton Johnnak és Hans Zimmernek zenéjével.

Workfilm

A Grincs (The Grinch)

Megjelenés: december 7.

Forgalmazó: UIP Duna Film



Grincs, a rosszkedvű gnóm a Kobak-hegyi barlangban él. Lent a völgyben Kifalva karácsonyi lázban ég, de ő ferde szemmel nézi a nagy nyüz-gést.

Az aranyos kislány, Cindy azon-ban nem hisz a Grincsről szóló le-gendáknak, és azt akarja, hogy a ret-tegett zöld mumust válasszák meg Kifalva Karácsonyi Mókamajster-nek. Felkerekedik hát, hogy ő maga adja át a meghívót a mogorva, mor-cos manóknak...

A klasszikus mese rendkívül lát-ványos, izgalmas és mulatságos filmváltozata minden bizonnyal az idei Karácsony legszórakoztatóbb filmje lesz a most új oldaláról bemu-takozó Jim Carrey parádés alakítá-sával.

A forgatásról szóló workfilm a maszkok készítését és az alkotókat mutatja be munka közben, bepilla-nást nyújtva a műhelytitkok érdekes világába.

Bakta Pictures: Bakta Rider I-II.



Ebben a hónapban egy meglepe-tést is tartogatunk számotokra. Bizonyára sokan hallottátok már a Bakta Pictures nevet, de ha nem, hát eláruljuk, hogy a *Bakta Rider* alkotóiőrán van szó. Az első rész 1999 nyarán készült. Az alkotóktól tudjuk, hogy az ötlet a *Knight Rider* zenéjének hallga-tása közben született. A film rendkívül gyorsan elkészült, a forgatást három nap alatt leza-varták Egerbaktán, majd két éjszaka alatt megvágták az anyaga-got. Talán ez az oka annak a fantasztikus humornak, ami a filmből árad. Az alkotók tölök függetlenül került fel az inter-netre, ahol valószínűleg már so-kan találkoztatok vele. A vissza-jelzések szerint nagy sikere lett, így még múlt év novemberében elhatározták, hogy leforgatnak egy második epizódot, de a megvalósításra 2000 nyaráig, a vizsgaidőszak befejeztéig vár-niuk kellett. A *BR2* vágással együtt több mint egy hónap alatt készült el. Szerették volna minőségben és terjedelemben fe-lülmúlni az első részt, ami a lá-tottak alapján meg is valósult, de sajnos humor szempontjából az első rész jobban sikerült.

A készítőik szerint ez az elhú-zó-dó forgatások miatt jelentkező libákkal magyarázható. Pilla-natnyilag nem tervezik további rész forgatását, és az is lehet, hogy műfaji váltának. A rendkí-vül székszávú alkotógárdáról csak annyit tudunk meg, hogy ketten közülük, Szalkai Balázs és Rutka Zoltán Debrecenben jár-nak egyetemre, Mata Szilárd pe-dig idén fog érettségizni. Terveik szerint a további filmre így júli-usig várni kell.

Ezt azért meg megbeszéljük! (a szerk.)



install

PC-enciklopédia

Ha alapfokú számítástechnikai műszerész ismereteket szeretnél szerezni, akkor a Panem e programja épp neked való.

A PANEM MULTIMÉDIA KIADÓ jóvoltából egy újabb nagyszemélyes multimédiás programot tarthattam a kezemből a minap, melynek címe PC-enciklopédia. Segítségével megismerhetitek a PC-k fontosabb alkatrészeit, és alkotóelemeinek működését, természetesen magyar nyelven. A CD ezenkívül átfogóan foglalkozik a CD és DVD formátumokkal és szabványokkal is.

Miután elindítottuk a programot,



Íme a főképernyő. Itt válogathattok a hardverek között.

egy asztalt látnak magunk, amin egy csomó számítógérszert találunk szétszórva. Az összes részegységet megtekinthetjük itt, közöttük az alaplapot, modems, kártyákat, processzort. Ha valamelyik fölé visszük az egérkurzort, akkor az egy-két frame-es animációba kezd, ami sokak szemében egy gyenge próbálkozásnak tűnhet, de szerintem ez is több a semminél.

Miután kiválasztottuk a nekünk legszimpatikusabb alkatrészt és rákattintottunk az egérünkkel, egy újabb ablak töltődik be. Itt információt kaphatunk az aktuális hardverről. Ami a lezseb az egészen, hogy nemcsak egyszerű szövegeket láthatunk, hanem képeket, és néhány helyen még videókat is. Ezek nagy segítségünkre lehetnek, amikor egy esős szombat délutánon szerelgetéshoz szóttyan kedvünk. Ami még szintén elnyerte a tetszésemet, az a konfiguráció összerakó mód.

CSAK DVD-N

PCFormat
EXKLÜZÍV!

PCFormat
Teljes verzió!



Egy zacskó sajtos chips mindig jólesik az ember fiának.

Azt nagyon furcsálltam, hogy a műszaki munkatársnak miért volt egy kábel a kezére kötve. Talán a föléles miatt? A nagy elővigyázatosság teljesen felesleges az ő részéről. Nézzétek meg azt a videót, amikor a portok kivezetésénél levő fém borítást eltávolítja a ház hátuljáról. Egy rossz modulát és szétkaristolja az alaplapot. Rossz volt nézni.

De ez legyen a legkevésbé. A lényeg, hogy annak, aki végigolvassa a szövegeket, megnézi a hozzájuk



A kábeles kezű szakember VGA kártyát szerel a gépbe.

csatolt képeket és videobejársásokat, nem lesz többé gondja egy számítógép összeszerelésével. A programot bármikor nyugodt szívvel ajánlom, hiszen mindenki új tapasztalatokat szerezhet belőle, legyen akár gyerek, akár felnőtt. **PC**

© Panem Kiadó
www.panem.hu
Ha csak úgy: Win95, 8Mb, 4x CD-ROM

Xara3D 1

Az a sok csillogó grafika és 3D-s szöveg könnyen zavaróvá, sőt áttekinthetetlené teheti a honlapot. Ezzel szemben a visszafogottan alkalmazott 3D-s betűk és logók olyan rutinszerűen érteszt kölcsönözhetnek, amilyen meg a Verdiana 12 pontos fontjaid sem képesek felülmúlni. Szóval, ha 3D-ben szeretnél szöveget



Haszndát a Xara3D-1 megfontoltan, és a honlapod önálló életre kelti úni.

PCFormat
Teljes verzió!



A Xara3D teljes változatával a legkifejezőbb 3D-s betűket hozhatod létre.

ami, a Xara3D az erre legmegfelelőbb választás, melynek teljes változatát most a diszkenélhetetlen meg is adtad. A 3D-s betűk hajlítása, nyújtása és színezése, majd előre kétféle az animációval olyan varázslat, amiről mindenkinek előli a riejegzete

© Xara
www.xara.com
Ha csak úgy: P133

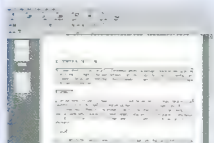
Typereader 6.0 LE

PCFormat
EXKLÜZÍV!

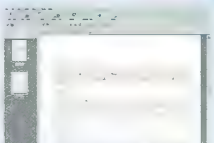
A beszkennelt dokumentumok nem használhatók úgy, mint a textfájlok, hiszen nagyobbak és nem kereshetők. Jó lenne, ha a szkennelés után textfájllá konvertálhatnánk a dokumentumot? Most mindezt megteheted a Typereader 6.0 LE segítségével – másodpercek alatt, szinte hihetetlenül alacsony hibaszáz-

lékál. A WYSIWYG karakterfelismerő révén több mint 2618 fontot képes azonosítani, és megadhatod a kívánt kiterjesztést, lehet például Word, Excel vagy HTML.

© ExperVision
www.expervision.com/tr6
Ha csak úgy: Pentium



Szerkeszthető szövegfájlokat szeretnél nyomtatott dokumentumból? Csirbi...



...csirbá, a Typereader elolvassa, rákij, és már kész is a varázslat.

TurboCAD 2D 6.5

PCFormat
Teljes verzió!

Ha azt hiszed, hogy a számítógépes tervezés mindössze gombok nyomogatásából áll, akkor van új mondanivalónk a számodra.

A SZÁMÍTÓGÉPES SEGÍTSÉGGEL végzett tervezési munkákat nem csak az építészetben alkalmazzák. Egy nagy teljesítményű CAD csomag lényegesen sokoldalúbb az átlagos grafikai szoftvereknél, és ma már számos amatőr és profi tervező felhasználja mindennapi munkájában. Az IMSI TurboCAD 2D szoftver azonban nemcsak egy nagy teljesítményű CAD program, hanem az egyik legkönnyebben megtanulható is egyben, amelyet rögtön munkára is foghatsz.

A TurboCAD 2D igen fejlett eszközökkel rendelkezik, de köszönő viszonyban van a Windows interfészsel is, hiszen teljesen rugalmasan illeszkedik a Microsoft Office-hoz, ami azt jelenti, hogy már az elején ismerősnek tűnik.

Több mint 200 rajzolási és méretezési funkció áll rendelkezésedre, így a felhasználási lehetőségek száma szinte végtelen, és rövid időn belül professzionális CAD tervek tudsz majd készíteni. Ez a változat is teljesen kompatibilis az IMSI CAD szoftvercsaládjával, ami azt jelenti, hogy egy későbbi upgrade már nem is lehetne egyszerűbb.

A telepítés és az indítás után a New TurboCAD párbeszédablakban meg kell adnod az első rajzod forrását. Először a New from template lehetőséget választod, majd a normál sablon választása után megjelenik a TurboCAD képernyője. A képernyő nagy részét a rajzolófelület foglalja el, ahol két fő nézőpontból dolgozhatsz. A rajzolási és tervezési munka nagy részét a Model Space nézetben



érdemes végezni, de a nyomtatási beállításokat már a Paper Space nézetben. Bár a TurboCAD eszköztára ismerősnek tűnhet, mégis azt ajánljuk,

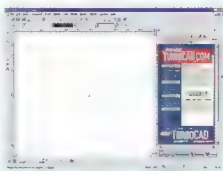
hogy olvasd el figyelmesen a program rajzszökeire vonatkozó részletes helpfájlokat. Ha már korábban is dolgoztál grafikai programokkal, az egyszerű rajzolási koncepció nem okozhat problémát, de a CAD programban alkalmazott pontos mechanizmus esetleg igen. Jó hasznát fogod venni a help szolgáltatásnak, mivel ez részletesen megismerteti a program minden funkciójával. Ha marosan olyan profi rajzokat tudsz majd gyártani, hogy sokat tapasztalt öreg rajzolóknak foghatsz rájuk irigykedni.

PCF

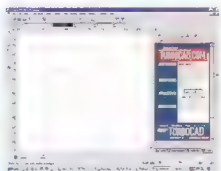
① IMSI
② www.turbocad.com
Ha csak így: 16Mb, Win95/98



① Az első rajz létrehozása nem is lehetne egyszerűbb. A bal oldali eszköztárról választod ki a kívánt rajzeszközt, mire a kurzor fonalkeresztévé változik.



② Kattints a bal gombbal a rajzon a kiindulási pontra. Ahogy mozgatsz a kurzort a képernyőn, egy egyenes mindig összeköti a kurzort a kiindulási ponttal.



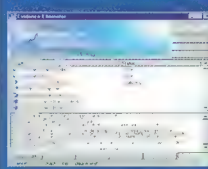
③ Kattints újra, és a két pontot összeköti egy egyenes. Ezután kattints a jobb gombbal, és válassz a Finish pontot. Máris kész az első CAD alkotásod.

Evidence Eliminator

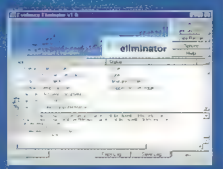
A számítógép használatakor arulakodó nyomok keletkeznek a vincesztrén legkülönbözőbb típusú eszközökön. Ezen elektronikus bizonyítékok alapján a kiváncsiságodok képesek kideríteni, hogy mit csináltál a PC-den. Jó lenne eltüntetni a nyomokat magad után? Az Evidence Eliminator programmal ez nem gond. Ez a biztonsá-

gi program egyetlen kattintásra átírja a PC-det az elvégzett műveletekről arulakodó nyomokat keresve, és eltorlasztja azokat. Próbáld ki te is!

① Robin Hood Software
② www.evidence-eliminator.com
Ha csak így: Pentium, 32Mb



Szeretnél valamit eltávolítani? Az Evidence Eliminator eltüntet a nyomokat.



A program tisztára mossa a diszket a nyomcsesztrédel.

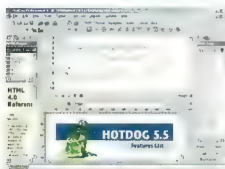


Hotdog Professional 5.5

Sok hasznos szolgáltatással rendelkező HTML szerkesztőt keresel? Már meg is találd! Igazán megéri az árát, hiszen ingyen van.

A CÍMMEL ELLENTÉBEN NEM FORRó vírsíval szolgálunk, hanem egy vérbeli HTML szerkesztő programmal. A Hotdog Professional-t nem véletlenül hívják „honlapépítő” szoftvernek, méltán kiérdemelte ezt a titulat: egyetlen négyzetcentiméteren több szolgáltatással ejt kábulatba, mint más programok a teljes képernyőfelületen. Ráadásul a PC Format e havi diszkmellékletén ezúttal teljesen ingyen.

Bár a Hotdog Professional ingyenes, teljesen működőképes program, de abból a fajtából, amelyet használni előtt regisztrálni kell. Miért teszik ki a gyártók ennek a törődnak a nagyközönséget? Senki sem tudja. Szerencsére a regisztráció egyszerű ügy: csak ki kell tölteni az online adatlapot, mire a Sausage Software e-mailben visszaküldi neked a regisztrációs kódot. Ezt már csak be kell gépelned, és kész is vagy.



Előre szólnék: több funkció, mint amennyi épessel követhető.

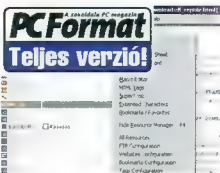
A Hotdog egyetlen négyzetcentiméteren többet nyújt, mint más programok a teljes képernyőfelületen.

A Hotdog Professional egyik, talán legfigyelemreméltóbb szolgáltatása az, hogy mindjárt az elején eldöntheted, vajon kezdő, középhaladó vagy haladó szinten kívánod-e használni a programot. Azok az okos fickók, akik kívül-belül, oda-vissza, esetleg még fejfel-lefelé is kitűnően ismerik a HTML rejtelmait, bizonyára fejest ugranak a haladó szintbe, amely optimalizálja a gyorsaságot és a hatékonyságot. Lehet azonban, hogy ők még ennél is többet szeretnének.

Ha viszont nem tartozol közéjük, először célszerű a kezdő szintet választani. Itt a Hotdog lépésről lépésre végigvezet a programon, miközben megismerteti a képernyőn megjelenő számos eszközzel és más funkciókkal. Ez a legegyszerűbb módja, hogy részletesen feltérképezd a program által kínált lehetőségeket, mint például a MultiLine clipboard-ot, és mire a végére érsz, már kiismered

magad az első pillantásra túlszűsölt képernyőn. Ez is fontos, hiszen ahogyan azt az elején is jeleztük, a képernyőn tényleg rengeteg utasítás található.

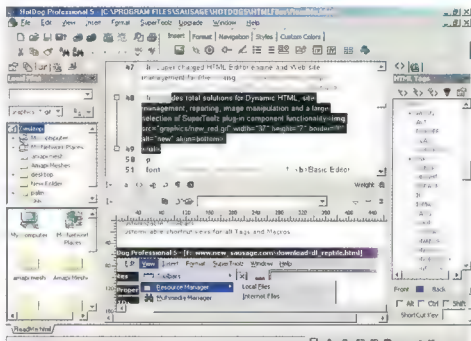
A legfontosabb, hogy a Hotdog célja sok WYSIWYG szerkesztővel ellentétben nem az, hogy eltitkolja előled a HTML-lel kapcsolatos ismereteket. A képernyőn található sok eszköz segít bevezetni a HTML szerkesztés rejtelmeibe, miközben minden szükséges információt a rendelkezésre bocsát. Ezáltal sokkal kevesebb „Hogyan szerkesztünk HTML-t” című



Ha a HTML-t részletesen meg akarod ismerni, a Hotdog azzal segít. Szép tőle.

könyvet kell végigbogarászni. Ha folyamatosan használod a Hotdog-ot, végül már el is dobdhat az összes ilyen kézikönyvet, mert az olyan funkciók, mint például az Insert Table Wizard, elmagyarázzák a HTML és honlapszerkesztés részleteit. És ez igazán szép dolog. **PC**

© Sausage Software
www.sausage.com
Csak egy: 16Mb, Win95/98, internet



Még több funkció, mint azt az elején ígértük. Ám a Hotdog képernyője kényelmesen konfigurálható, így elrejtethet azokat a részeket, amelyekre pillanatnyilag nincs szükséged.



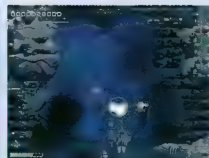
Mint hal a vízben...

A sokoldalú PC magazin

PCFormat

Xenon 2000 Programming Toolkit

Ha elolvastad a Bitmap Brothers bevezetését a saját játékprogramok elkészítésébe, akkor valószínű, hogy te is ki akard próbálni. Legálábbis ez az elmélet. Ha megszületett az elhatározás, eszköz is kell a megvalósításhoz. Tehát itt a szük-



Írd meg és játszd a saját programodot.

séges szoftver. A Bit Boy Kids – vagy hogy is hívják őket – útmutatója szerint először telepíteni kell a diszkmellékletünkről a Borland C++ 5.5 szoftvert, majd követni az e havi számban található utasításokat. Persze ez nem olyan szörörakózt, mint a játékdemo, de utána kétségtelemül sokkal okosabbnak fogsz kinézni. Ami egy alatt nem is olyan kis teljesítmény. Kövesd az írással, a fordítással és a játékkal kapcsolatos tanácsokat, és egyszer minden világos lesz.

© Borland
www.borland.com
Csak egy: Pentium



Delta Force: Land Warrior

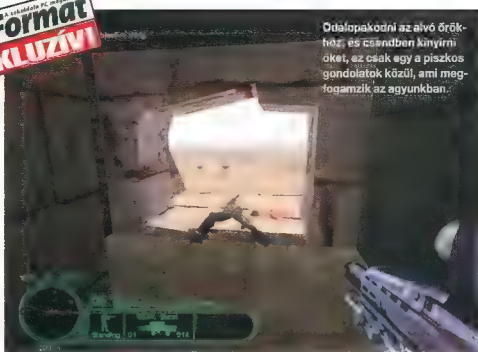
Nem rossz. De azért a Delta kommandó mégsem a SAS, ugyebár?

A NOVALOGIC KEZDI FELVENNI a Tomb Raider stílusú utéseket a Delta Force-ba. De legálabb minden rész újabb ügykezeletől tanuszkodik. Igaz, a Delta Force 2 még határozottan az eredeti vívmányaira épül, a játék harmadik része – a Land Warrior – már komolyabb újításokba fogott. Bár a hangulys megmaradt, a terroristákat kell lövöldözni – és ennek ösztönét öröklött, amikor leragadtunk a Novalogic legújabb élvezetes demójánál. Fenntartás nélkül állít-hajjuk, hogy egyike azoknak, amit újra és újra elő fogsz venni, hogy játszhasz vele. Alig tudunk szabadulni a Counter-Strike stílusú egyse-mélyes játék perszáló bajjaitól.

Szóval, ez a törhető demó hatalmas egyiptomi színttel rendelkezik. (Legalábbis szerintünk Egyiptomban játszódik a cselekmény – lehetne éppen a hortobágyi pusztán is, bár a piramisok miatt ez nem valószínű.)

A céld, hogy visszasszerez egy akta-táskát, amely biológiai fegyvereket tartalmaz, és néhány terrorista tartja magánál az egyik piramisban. Nem túlzás megjósolni, lesz néhány rossz-fiú, aki meg akar ebben akadályozni.

Mint azt a korábbi Delta Force játékoknál megszoktuk, nem kell sokat keresgélmi őket. A teljesen új gra-fikus motor ugyanis kiköszöböl a korábbi képi hiányosságokat. Eppen ellenkezőleg, a poligonok és voxelek ügyes kombinációja révén a képek



Dolapokodni az alvó örök-hat, és csendben kinyírní őket, ez csak egy a piszkos gondolatok közül, ami meg-fogamzik az egyenkön.

sokkal élesebbek és tisztábbak, va-lamint megjelenítési hibák is sokkal ritkábban fordulnak elő. Kíváncsiak vagytok, hogy miért lett Land Warri-or (Szárazföldi harcos) az alcim? Minket is érdekelt, ezért kinyomoz-tuk, hogy ez a csinos kis grafikus en-gine nagyon hasonlít ahhoz, amivel az Egyesült Államok hadseregében készíttik fel az elit katonákat taktikai támadásra. A Land Warrior az a ter-minus, amellyel a legjobb katonákat illetik, akik a seregnél léteznek.

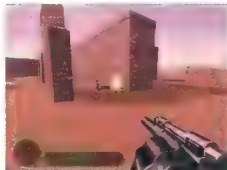
Emlékszel még, hogyan válasz-tottad ki a Delta Force 2-ben azokat a katonákat, akikkel játszani akartál? Ezen a téren különösen sokat fejlő-dött a program. A teljes játékban (sajnos a demóban csak az egyik elér-hető) a választható katonák mind-egyikének megvan a maga külön-leges képessége, mint pl. orvlövész, bűvár tapasztalat vagy robbantási szakértelem. A fegyverek is áttek egy generaljavítás – ebben a de-móban egy új puskával találkozhat-sz és egy gránátvetővel, amellyel sze-mezgetheted a terroristákat. A mes-tersegés intelligenciát is rendezen megcsavarták. Lőj rájuk egy bizonyos távolságból, mire hasra vetik ma-gukat, így nehezebb eltalálni őket. A PCF csapata kihív erre a demóra, na, mit szólsz? Szabadulj meg az ősz-szes gazfickótól – de úgy, hogy csak pisztolyt használasz. PCF



Néha eltiúndünk életünk törékenységen. De gyakoribb az, amikor csak nevetünk és meghúzzuk a ravaszt.



Lehet, hogy túl sok löszert használunk, de ha belegondol, hogy azt az írástólajót célozzuk meg, megértész.



A járőrök nem tudnak semmit a rájuk váró borzalmak végről, ezért mit sem sejtve ki-sértethistóriákat mesélnek a tabortüznél.

© Novalogic
www.novalogic.com
Ita csak úgy: PII-300, 64Mb, 3D gyorsító

Gunlok

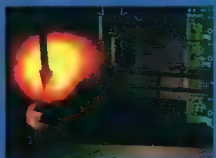
E a játék már régóta letűnt a paleo-tárol, most megújultával nagyobb figyelem övezi. Vajon miért? Íme itt a vá-lasz: a Gunlok-ot magad játszhatod. A siker kulcsa, hogy a megfelelő mó-dszert válasszuk az ügy érdekében – és meg a terved véghezvitelénél is fonto-va. Pl. lehet, hogy meg kell találnod az ügyesümből fegyveresümből a párdmó-rejtőzködés-közzét.

Csak a tapasztalat alapján tudod eldönteni, hogy melyikre van szue-nge. Remélhetőség jóvá honapban meg tudunk rendezesíteni egy látlelettel, de azért ne tartós vissza a lélecszede-t: a verekek is azt eszmélik, hogy már csak az utolsó simítások vannak hátra.

© Rebellion
www.gunlok.com
Ita csak úgy: PII266, 64Mb, 3D gyorsító



gunlok és cimborai különböző sebes-séggel mozognak – vigyazz, nehogy meghalassz!



...mert ha megteszed, az fog történni. És négy robot jobb, mint három robot.

V-Rally 2

Nem kedveljük a nagyravágást. A nagyzási hóbortot sem csipjük. É-pen ezért szeretjük a V-Rally 2-t, és ezt a minimál demót, amit kínálunk. Nincs opció, sem választási lehetőség – mind-össze a szédítő sebesség a csavart, meg-döntött pályán.

Válójában nem válik a teljes játék hasznára, hogy itt a demóban száguldoz-



Igen, jól sejtetted, az ominózus csikorgó hang a sebértől jöböl jén.



Egyike a CD szerkesztő-féle sátnai utak-nak – ki itt pályára lépsz, hagyj fel min-den reményre!

hatzs az örödi futamokon és hozzáfér-tedsz mind a 26 autózhoz. Mégis, lesz né-mi fogalmad a sebességekről és a játék kezeleséről, amely az arcade-szimuláció skála arcade felől végén helyezkedik el. De seba, inkább azzal törődj, hogy mennyit tudsz lefaragni a körüdből.

© Infogrames
www.infogrames.com
Ita csak úgy: PII233, 32Mb, 3D gyorsító

Half-Life: Counter-Strike

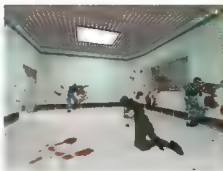
Ez a legjobb cucc, amit valaha láttunk. Higgy nekünk!

HOGY A COUNTER-STRIKE-KAL játszhasz, szükségessé lesz a *Half-Life*-ra. Mivel 95%-ot adunk érte, és a *Counter-Strike*-kal telepítve mindannyiunkat kellemes érzés töltött el. Épp ez az, amiért itt találd – kedvenc multiplayer játékunkká vált.

Agydicsérsz? Lehet, hogy igazad van. De melyik más játékban támadhatsz a terroristákra a valódi fegyverek gyakorlatilag teljes szimulációjával? Vagy orvövesként célba venni a haditérítéssel parancsnokának fejét? Vagy vezetni egy páncélaút, amely tömve van a csatára készülő emberekkel? Semelyikben. Ezért ugrálunk örömmel naponta háromszor a plafonig.

Az ebédidőnk *Counter-Strike*-idővé változott, és mindannyian lefogtunk. PC Format matricák ékeltelnek a házak falán, az erdőben és a kaszinóban.

De mégis, mitől olyan különleges a *Counter-Strike*? Először is, a precizitás, amellyel a szinteket létrehozták, már jó kiindulópont. A támadás egyszerű mészárszög az ostrom tökéletes kiválóságáig egyik sem a szokványos módszer. Kóstolj bele a játékba annyi időre, amennyi kedvedre való, és magad is megtapasztalod a világot, a trükköket, az orvöveszek kedvenc rejtekhelyeit és a gyilkolási technikáikat, hogy megszerezd a teljes hatalmat. Olyan helyeken jársz majd, amelyekről álmodban sem



Itt dúl az erőszak. Fröcsög a vér, belek és hasonlók. Gyerek kezébe nem való.

gondolat, hogy létrejuthatnak, miközben tüszöket mentesz meg, vagy ellenterroristákat segítesz.

A *Counter-Strike* fogja uralni a testedet-éljedet, és mivel valószínűleg már előre reszketsz az izgalomtól, ezért háda bátorításával azzal, hogy a telepítés ezután már nem is lehetne egyszerűbb. Csak ki kell jelölnöd a *Half-Life* alkönyvtárat, és megnyomni a megfelelő gombot. A játékban belüli kézikönyvek megegyeznek a *Half-Life*-beliekkel.

Szóval, mire vársz még? Pörgesd fel a modemed, és irány a játék! Olyan buli lesz, amilyenben évek óta nem volt részed. Sőt, még azt is megengedjük, hogy angol testvérlapunk szerverén játssz, most azonnal. Katints a future04.barrysworld.com:27302 weblapon a *Half-Life*-ra, és máris elérted az e célra fenntartott *Counter-Strike* szervert. **PC**

© Valve

1 www.valve.com

Ha csak úgy: *Half-Life*, 64Mb, 3D gyorsító

Attól függően, hogy hol sorakoztál föl, ez jó is lehet számodra, de piszkosul rossz is. Ez a bomba most éppen robbanni fog.



Superbikes 2001

Olyan, mint amikor kipróbálhatsz a szomszéd új motorkéjén. Tehetsz vele ugyanúgy, mint a hat nem a tír, így a motka sem az igazi. A *Superbikes 2001* teljes változata 26 igazán szuper motoros tartalmaz, de a demóban csak szűk választékot találsz. A játék célja? Természetesen az: felfedezni a motorkéj-ot, megismerkedni a leggyorsabb. Nem túl nagyjelek. **Motorosok, ki kell mennetek a szabadba.**



Motorozás halálfelelem nélkül. Hacsak nem öntötted le vízzel a bilentyűzeted.



Ha a lökések nem tudják visszahatni a sebességet, annál kis barátunk az agyad.

szed – lüpf, vöröslés, lövés, lassítás, (bűt) hátra és (bűt) előre. Csak arra vigyázz, hogy ki ne csússz a kanyarokban. Mit lehet még ehhez hozzáfűzni? Az egyetlen módja az élvezetek fokozásának, ha a játék alatt igazi terjedőket és színes bűzöket öltözt magadra. Azért hümmölnél nem muszáj magadban, meg furcsán néznék rád a többiek.

© EA

1 www.easports.com

Ha csak úgy: *P450*, 64Mb, 3D gyorsító

Reach for the Stars

Emléd égne a kezéd és zeng a boldogszívűket ritmussal! Ezzel a módszerrel be kellene kerülnöd a morcos, szíros hajú kölykök klubjába, de persze erre semmi esélyed. Valójában egy régi játék folytatásáról van szó, amelynek a neve (kínos, mi?) *Reach for the Stars*. Megint egy játék, amely az utaztatott hosszú sorát növeli. Nem lehet nem felhídeni a *Stars*, a *Master of Orion* és a *Spaceward Ho* programok jelenetét. Ha már játszottál velük, tudod, mily származhat. Ha pedig nem, ilyenekre készülsz: felfedezés, kiaknázás, terjeszkedés, megsemmisítés. Aztán pófára esés.

©SSI

1 www.mindscape.com

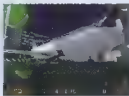
Ha csak úgy: *P200*, 64Mb, 3D gyorsító

A térképek

Tonnyány van belőük, képtelenség felsorolni őket. Párát kiválasztottunk...

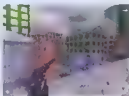
747

Találd ki, mi az! Egy eltérített gépi befek a bűdös ellenterrorista bandával, aztán viltsd ki őket a nyavalyás tüszökkel, vagy ha egy elvetemült szemforgató bandita vagy, állítsd meg őket, hogy egy emberednek se görbüljön haja szála sem! Akció indul!



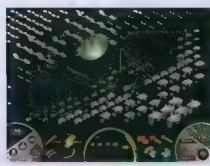
Assault (Támadás)

A Terroristák megszállták egy áruházat, és az ellenterroristák meg kell támadniuk őket. Az egyik úton indulj befelé, vagy foglaj helyet egy igazán gonosz orvöves helyen (lelki alkottadok megfelfedez). Fel a fejé!

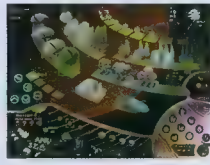


Canyon Siege (Canyon-Ostrom)

Véd meg egy parkolót, amely tele van tüszökkel, vagy rohamozd meg fegyveres katonákkal. Kiváló lehetőség drűt vezetésre, fűstölő gránát kioldására, és néhány rettető orvöves akcióra. Mind egyik borzató jó! működik.



Nagyszabású háborúskodásra van lehetőség a teljes játékban.



Pontosan figyelemmel kell kísérni, hogy mely egységek hol, mikor és mire készülnek. Teljesen világos, nem?

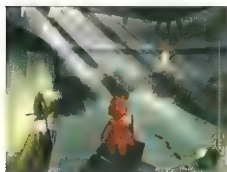
Gift

PCFormat
EXKLÜZÍV

Vagyis ajándék.
Francia barátaink
megint zavarba
hoznak. De azért
kedves kis ajándék.

A PLATFORMOS JATEKOK KEDVE-
lőire igencsak inséges idők
köszöntöttek újabban. Külö-
nösen az ingyenek nélkü-
löknek sokat mostanában,
hacsak nem vesszük figyelembe
a Tomb Raider-t. Rajtuk próbál meg
segíteni kedvenc francia fejlesztőnk,
a Cryo Interactive a Gift-tel, amely
igazán furcsa dolgok keveréke, ilye-
nek például egy csipetnyi hagyomá-
nyos szökdéselés, némi püföles, no
meg rejtvények. Ráadásul egy olyan
karakteres főszereplő bevetésével,
aki... Nos, aki egy kis ördög képében
tűnik fel.

Mit mondhatunk a Cryóról? Mi-
ért kell minden játéknak olyan hát-
borzongatónak lennie? Nézzük csak



Pontos időzítés és tökéletes ugrás? Naná!
Miért, mit várd?

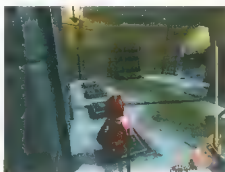


Elnézés, de mi egy kicsit hátrébb húzódnánk a lóporcsiktól. Ne feledd, hogy amíg az em-
beredet lőtöd fel energiáival, a lópor pillanatok alatt eltűnik.

végig a furcsa listát: Ring – bizarr.
Faust – hihetetlenül abszurd. Pompeii
– hadd ne kezdünk bele... Devil In-
side – magiért beszél. És a Gift.
örömmel hallhatod, nem sokban tér
el az elődöktől. A címadó hős egy go-
nosz kis kövér manó, sokféle tulaj-
donsággal, többek között lustasággal
megáldva. Hmm, gyanúsan hangzik,
mintha csak egyik kedves kollégánk
jellemzését hallanánk. Bizony, bi-
zony, a CD szerkesztő jutott eszünk-

be. A mi kis lemezgurunk csak nem
a francia fejlesztőnél szokott éjszá-
kázni? A válaszokat postai levelező-
lapon kérjük. Vele ellentétben, a Gift-
nek van egy speciális túlélőkészlete.
Ennek legfontosabb attribútuma egy
varázspálca, amellyel különféle feke-
te magiákat lehet véghezvinni a játék
során. Ezzel a trükkkel több rejtvényt
is meg tudsz fejteni, amelyek pedig
első pillantásra bizony kibogozhatat-
lannak tűnnek. A különböző kegy-
szerek megszerzése természetesen
a játék igen fontos részét képezi.
A sárga golyók a szereplők erejének
megsokszorozására szolgálnak
a döntő pillanatokban, a kék golyók
helyreállítják az egészséget, míg
a nagy kék golyók megszerzése a ját-
ék céljával kapcsolatos.

A Gift mindenesetre próbára te-
szí majd a türelmeképességedet – de leg-
alább volt min edződnöd az elmúlt
évek során. Jellemző feladat a Gift-
ben, amellyel mindjárt a demó elején



Ezeknek a lapoknak fontos szerepük van.
Végül is ez egy platformjáték.



Eddig a pillanatig a kis vakarcok egész ren-
desen viselkedett, és pontosan azt tette,
amit mondtál neki.



De a kritikus pillanaton mégis megjelent
az a csirkéfogó. Azért nincs még veszve
mindent. Kezdjük újra.

szembe találod magad, hogy egy ló-
porcsiktól meggyújtva kell berobban-
tanod az ajtót. Töltsd fel az embered-
et a nehezen megszerezhető energiá-
val, és máris könnyebben mennek
a dolgok.

Végül néhány tipp a demóhoz.
Fordíts figyelmet a rövid jelenetekre,
ugyanis itt vannak elrejtve a felada-
tok megoldásai. A többi rejtvényt
fejtés játékhoz hasonlóan, sosem sza-
bad feladnod: ha valami nem sikerül
elsőre, fordulj vissza, gondolkodj egy
kicsit, és kezd újra a másik oldalról.
Kitartásod végül elnyeri jutalmát.

PCF

© Cryo Interactive
www.cryo-interactive.com
Ha csak úgy: PII, 64Mb, 3D gyorsító



PCFormat Levelek



Most szólj hozzá! De minden, amit mondasz, írsz vagy gondolsz, felhasználható a Levelezési rovatban. És miénk az utolsó szó!

Levelező

Ím, eljött a várva várt december! Közéledik (vagy már le is ípett) a Télapó (vagy a Mikulás – ideológiai meggyőződéstől függően). Tele a cipő ajándékkal – jó esetben. Rossz esetben a cipő inkább olyan dolgokkal van már tele, amit így télviz idején egyre rosszabbul visel az ember. Például a csekélyre szabott karácsonyi prémium, a rossz bizonyítvány, a tömeg a villamoson... De sebalj! Itt a PC Format, hogy minden gondodat feleldtesse veled. És itt a levelezési rovat is, amely legalább annyira tele van, mint az a bizonyos hócipő – szerencsére azonban csupa jó dologgal. Tudniillik a ti véleményed, az értékelteket tölti ki ezúttal is ezt a rovatot – ahogy az már lenni szokott. És – akármilyen hihetetlenül hangzik is – számunkra még az is öröm, ha olyan véleményeket olvassunk, amelyek nem feltétlenül dicsérik. Mert a lényeg az, hogy kommunikáljunk. Hiszen így tud a lap egyre jobban hasonlítani ahhoz, amilyenek Ti szeretnétek látni. Ajái! Hú, de komolyra vettem a figurát. Alig ismerem magamra. Na jó, össze-szedem magam egy kicsit és más-kegyt folytatom. Szóval dölkét hozzánk a levelek e hónapban is szép számmal. Megjött például Csonti korábban beígért képes-lapja is, a hozzá tartozó üdvöz-lettel. Az új CD szerkesztőt már annyian dicsérik, hogy akkorára hízott a mája, hogy már csak a kertben tud dolgozni. Ott pedig ilyenkor tudjuk, milyen „csodá-latos”. De nem baj, megérdemli! Mármost a dicséret. Aztán akadtak persze kérdése vonó le-velek is. Főleg a Homeworld já-tékkal kapcsolatban. Nem baj, válaszoltunk rájuk. Aztán volt va-laki, aki a DVD lemeze felírt vi-deóklippekkel kapcsolatban inté-zett pár keresetlen szót hozzánk. De mi – természetesen – ezen sem sértődünk meg. Szóval volt olvasnivalónk bőven! Reméljük nektek is lesz. Vágjunk be bele!

Akaszthatják a hóhért...

T. PCFormat!
Csak egy halvány észrevétel: a szeptemberi számban a 76. oldalon írtatok egy LaCie CD-RW USB típusú CD-RW-ról. A cikkben azt is megjegyeztétek, hogy magáról a készülékről nem sok adatotok van. Nos így első ránézésre meg mernék esküdni rá, hogy egy MITSUMI 4804 TU típusú CD-RW van a burko-latban! Érdekes, hogy én most ezt a képet már nem találom a honlapon! Egyébként az újság ilyen látványos és a hangvétel is tetszik!
Csak így tovább!
Üdv
Jude

...más szóval: mi kapunk tanácsot és segítséget tőletek. De tudjátok, mit? Nekünk semmi bajunk ezzel a do-loggal. Bizunk benne, hogy Ti sem orolotok meg ránk, ha néha-néha bevalljuk, elkel a segítség. Ezért azon túl, hogy megköszönjük a fenti észrevételt illetve segítséget, min-denkit arra buzdítunk, hogy a jövő-ben se tartsa vissza a kezét, ha a billentyű, vagy a toll felé nyúlna, hogy információirunkat gazdagítsa. Mi minden birt örömmel látunk és minden segítséget szívesen fogadunk.

De ezt talán magatoktól is tudta-tokk eddig is.

Fájl fájl mellett...

Hello PCF!
Az októberi számban nagyon tetszett a Homeworld stratégia, csak az volt a gond vele, hogy csak 5 pálya... Ez most tényleg a teljes verzió, vagy olyan DEM verzió, amiben nincs benn az összes pálya?
Lehet valahonnan letölteni új pályákat, mission pack-ot, vagy azt már meg kéne venni hozzá?
Ja és nagyon jó ötlet volt 3. cd-nek betenni a Hopkins FBI-t! Királyi kaland! A jövőben is jöhetnek a galamjátékok, mert mostanában ugys kevés van!
Üdv: Abóth

U. I.: a cd-re tényleg kéne már egy keretrendszer; csak föl vannak kopizva a file-ok és találgatni kell melyik micsoda...
Ha ez meglesz már kvázi hibátlan lesz a lap!

Először az első fájlról, azaz a Home-worldról. Mint ahogy a levélmor-zsákban is leírtuk, ez egy teljes kül-detés egy többepizódos játékból. Más szavakkal: az adott epizód teljes változatát kaptátok meg, amely eb-ből az 5 szimból áll. Akinék bejött a játék, keresse a boltokban a többi részt! Aztán a kalandjáték fájlokról: mi is igen kedveljük a játékprog-ramt eme műfaját, így igyekszünk majd minél több kiűnő alkotással elkápráztatni Titeket. A dicsérő sa-va-kat azért külön köszönjük – a program alkotói nevében is. Végül a maradék fájlokról: hát igen a kérés jo-gos! Már folya-matban van a rendszer ki-dolgozása és reméljük, rövidesen már nem

csak egy nagy fájlhalmazt kaptok tőlünk a CD mellékleten, hanem egy szépen keretebe illesztett komplett rendszert.

Addig is csak gyötörtetek minket! Hátha gyorsabban haladunk majd!

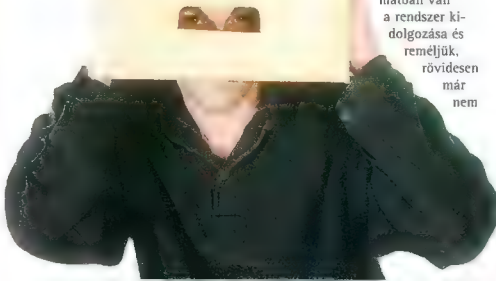
JÁRT UTAT...

Tisztelet PC-Format!
Eddig a ***** t vásároltam meg minden hónapban. Az újság egyre rosszabb lett (teljes játék, hardver és minden). Így gondoltam, jobb lesz áttérni egy másikra. A Compair 2000-en megláttam a PC-Format-ot. Ödamentem, megnéztem és láttam, hogy egy DVD-t is adnak hozzá. Tudom, hogy már megy egy ideje az újság, az előző Comfainre láttam már, de túl drágának tűnt. Most pedig, hogy szeretek más újságra áttérni, gondoltam kipróbálom. Nagyon megdöbbent, hogy van a DVD-hez tok (meg a CD-khez is; jó vastag és még DVD-klipet is vannak rajta. Házavittam, rögtön megnéztem a lemezt és meg kell mondjam, NAGYON TETSZET! Ennyi előzetes egyeztetés még sehol sem láttam! És még a teljes prg-k is jók (ellentétben a ***-val)!

Lenne egy pár kérdésem az újsággal kapcsolatban:

- 1.) Minden újságban megszoktam, hogy a cikk után ott van a szerzőjének neve és E-mail címe. Ez a PC-Formatnál hogy működik? Ha egy harverrel/játékkal kapcsolatban van kérdésem, akkor azt hol tudom feltenni?
- 2.) Szokott lenni a PC-F-ben valamilyen összehasonlító táblázat a hardverekről? (Pl. írtok 10 hangfalról vagy 5 hangkártyáról egyszerre, stb.)
- 3.) Az újságokban szoktak lenni a játékokhoz (egy-egyhez) végigjátszások, ez a PC-F-ben hogy van megoldva? Van ilyen valahol?
- 4.) Láttam, hogy már ezeltől 3 számmal volt az újsághoz DVD is voltak azokon is mindenféle filmek. Ez nagyon tetszik! Várható, hogy egyszer (pl. Karácsonykor) egy teljes filmet adtok hozzá? (Lehet olcsóbb film is, csak

Bocsi, ez itt nem a Darsz Vödör szereplőválogatás! Tessék? Hja, hogy nem vá-lalod a nyilvánosságot? Akkor nem tudunk segíteni.



Ide írhatod: PC Format 1306 Bp. 35, Pf.: 141 vagy e-mail: pcformat@cmk.hu

valami legyen!)

+) Megtehetem azt, hogy megveszem a 3 dvd mellékletet? Ez azért lenne nekem fontos, mert 1990-Ft volt az újság. És most még ezen felül nem igazán tudok kiadni 32000-Ft-ot! Az újságot tutira megvenném később, hiszen nagyon tetszik! Előre is köszönöm a segítséget!

B. András

Mindig összeszorul a torkunk, mikor valaki néven nevezi azt a konkurens lapot, amelytől hozzánk átpártolt. Ilyenkor általában azon morfondírozunk, le merjük-e írni a lap nevét, vagy inkább ne. Nos, igen. Jobb a békesség, ezért bízunk benne, hogy nem haragítunk magunkra senkit, ha a levelet teljes terjedelmében közöljük le, ám a kényes adat, nevezetesen a szerbenhagyott újság címe nélkül. Semmi kedvünk belevágni egy oda-vissza csipkelődő háborúba, ezért gyorsan leírjuk, hogy a fent említett lap szerintünk az igényesebb kiadványok közé tartozik és igazi méltó ellenfelekké éréltük. Ezért is olyan jelentős gyengvényt, ha sikerül valakit átcsapítani olvasó-

táborából. Kedves András, köszönjük! Légy üdvözlendő körülben. Íme a válaszok:
1. A cikkről nevét titkoljuk, nehogy a konkurencia ellopja őket tőlünk! Már most is van lehetőség segítségkérésre a pcformat@cmk.hu címen, de a segítség@pcformat.hu is hamarosan élni fog, ahol a hardverekkel kapcsolatban lehet majd kérdéseket feltenni.

2. Igen, minden számban van egy Szuperteszt rovat, amelyben mindig több terméket hasonlítunk össze egy témakörön belül.

3. Jelenleg a Kiskapuk rovatunk foglalkozik ezzel, de továbbiak bevezetését tervezzük.
4. Hidd el, nálunk jobban senki sem örülne neki. Ám ennek különböző akadályai vannak. Egyelőre tehát ne számítsatok ilyen DVD-re, de persze a remény hal meg utoljára!
+ Azt tanácsoljuk, az elkövetkező hetekben mindig figyeld a beérkező postáidat! (Meglepetés vár!)

Újú lendület

Hi PCF(!) és a CD-szerkesztő! Hol is kezdjem... én ezelőtt egy másik számítástechnikai lap vásárlója voltam(a nevüket szándékosan nem írom le) na mind 1... nem ez a lényeg...őket nem CHiPtem!))))

Itt vagytok ti...király az újság, DE: 1. A CD-szerkesztőnek gratula, hogy azzal a dumcsi-szoftverrel átvette az agyam, mert szegény nem tud...angliszt...ez már az újságból idéztem...ez azért egy kicsit lejárta tuda, de legközelebb azért mégis, hogyha lehet irgumburgum...)

2. Diák vagyok(rádásul kollégista)...a spórolt pénzemem veszem az újságot, így egészen elborul az agyam, amikor elmegyek az újsárgáruhoz, hogy megvegyem az új számot és nem tud olyat adni, amelyikben nincs összetörve a CD-tok...

Én most nem fogok új újság kiakadva, mert a 2000 FT-os újság mellett nincs 100 Ft-om két CD-tokot venni, hanem azért mégis, hogyha lehet irgumburgum...)

Mondjátok meg a postának, hogy... azért mégis, hogyha lehet irgumburgum...)

3. A kernel32.dll sok gondot okoz számomra...bár az internetemet megadtátok, de nem tudok angliszt meg a dumcsi-szoftver sem). Egy a lényeg: légy szíves szorítsatok helyet az újságban a problémá kiűszöbölésének

érdekében...oké?

előre is kösz!

4. Most más nem jut eszembe...

Az októberi számot még nem láttam...

reszkesetek, ha

valami nem fog a CD-n stimmelni, mert

azért mégis, hogyha

lehet irgumburgum...)

Legyetek rosszak!

Balázs(moai)

Ul: A másik újság íránti érzéseimet ne verjétek nagydobra, nem szeretném, ha az egyik nap betörné hozzám a

CHiP(csatpatt!))))

Úgyis szétkapom őket egy rocket-

launcherrel!

Quake forever!

.... Mégvalami...!játok!!!

Hóha! Mi itt, a szerkesztőség halogénizottól fényes szobáiban pilledten szemeztetjük a koffeinlettel, így leadás előtt pár nappal, erre borbóran az életünk egy ilyen energiától duzzadó level. Balázs, csak csodálni tudunk. Bizonyára az egyetem sem az a kimondott sétakocsikázás, neked mégis milyen sok erőd maradt meg. Megpróbálunk válaszolni kérdéseidre, de ne várj ugyanilyen lendületességgel megfáradt stábunktól!

Először: a CD szerkesztő köszöni! Másodszor: a posta nagyon sajnálja! (Mondtuk neki, hogy irgumburgum, de elszaladtak.)

Harmadszor: a CD szerkesztőnek továbbítottuk a problémát. Ha felébred és talál még kávét a szekrényben, hozzákzed az orvosláshoz.

Negyedszer: igyekszünk megfelelni elvárásaidnak. Isten őrizz, hogy irgumburgum, vagy ilyesmi legyen! Végül: oké, igyekszünk rosszak lenni! (Általában sikerül is.)

Csonti, a jó ember!

Sziasztok!

Ezt a képelepat, én, Csonti küldöm nektek, ahogy ígertem. Tudom, hogy eléggé elkésztet, de nem baj (legalábbis remélem). A 13. számban miért nem említteték, hogy születésnapotok van. Mindenesetre én most emlékeztetlek titeket.

Boldog születésnapot!

Csonti



Mert ugye, aki a virágot szereti... Kedves Csonti, képelepatod – így utólag, kicsit megkésve megkapva is – nagyon szépen köszönjük.

A 13. számban elmaradt ünneplést csakis szerényességünknek tudhatod be (meg annak, hogy elefelejtetük). Az azért rendkívül jól-

esett, hogy Te nem voltál rest megemlékezni e szép évfordulóról! A képet és a jókívánságokat még egyszer köszönjük! **PCF**

Levelemorzsák

Elvésztem szoftveremet...

Sziasztok!

Az augusztusi PCformat cd-ről nekem hiányzik a GIF Animator és a Dino Crisis nevű prog. Hogy lehet esetleg ez?

Kozsi!

Ncs F. Katalin

Nagyon jólesett, mikor azt olvastuk, neked is hiányzik a GIF Animator és a Dino Crisis. Nagyon együtt érzünk veled: nekünk is borzasztóan hiányoznak. Hát úgy, a jéré sépré nem persze elég jól, de az új már belehúzott! Na jó, meg mielőtt aggódnaok szellemi épségemért, gyorsan elárulom, a CD szerkesztőről van szó. Új kollégák az augusztusi számban még nem tudta megvilantani képességeit, tudniillik csak utána állt sorainkba. De azóta úgy már minden sokkal flottabbiul meg,

DiViDo jelentkezi!

Sziasztok!

Olvasom valamelyik PC formatba a DiViDo dvd lejtiszt tesztjét nagyon megteszt és érdekelne hol tudom beszerezni

Magyarországon. Mert eddig csak Hollandiában találtam viszonteladót.

Érde a köszönöm a segítséget!

Horváth Zoltán

Azért annak örülünk, hogy Hollandia vonzereje újra elemmel bővült. Sosem gondoltuk volna, hogy egyszer még azok is e felé az ország felé fognak kacintani, akik hardverkesztőket szeretnek bővíteni. Mellesleg tisztában vagy a repülőjegy, vagy a vonatút költségeivel? Na jó, nem tréfa! Köszönetek tovább – pláne így, humorérkek nélkül. Inkább gyorsan eláruljuk, hol találhatod bővebb információkat a DiViDo lejtiszt. Keresd fel a www.sowah.hu internetcímet, vagy hívd a (1) 350 4539 telefonszámot.

Nem oda Skoda!

Helló!

Miada Boleslav ekkora a jo öreg Skoda, ti mivel jartok?

S. Bela

Miada Boleslav ekkora a Skoda lenne? É s székesgáhyá? Na jó, ez csak blöff volt. Még ha van is ott ilyen épület, akkor sem tudunk róla. Bevallom, együnk sem járt még ott. De lehet, hogy Miada Boleslav nem is egy település, hanem egy ember? Vagy annak a kutyája? Huh, a műveltségem keresztjét egy életen át hordani nagy kin ám! Bár egyesek ezzel tudnak segíteni egy könny nevezetű termékkel. De ahhoz még billentyűzet se jár! Na jó, a kérdésedre válaszolva: többféle autó van a barátj körülben – köztük Skoda is.

A GYŐZTESEK BEFUTOTTAK!

Vége kiderült, hogy kik nyerték meg az Ecobit és a PC Format közös nyeményjátékának fődíját, a három Grand Prix 3 játékok. Természetesen nem ingyen kapták! Ehhez meg kellett válaszolniuk a három kérdést, melyet egy korábbi számunkban tettünk fel és még Fortunával is jóban kellett lenniük. De a kalváriának immár vége. Most már nem maradt más hátra, mint örülni a nyeménynek, és himarabban a PC CD-olvasójában tudni a lemezt.

Reméljük, a játékbán legalább ilyen sikeresek lesznek. Hogy kik is? Nos, eláruljuk végre az FT Grand Prix 3 játék nyertesének nevét:

Játék

Pozderka Roland, Szolnok
Sajben Tamás, Gyöngyös
Kunz Zoltán, Budapest

Pólo

Szalai Gergő, Szombathely
Sütő Ádám, Hatvan
Rózsa Tamás, Budapest

Poszter

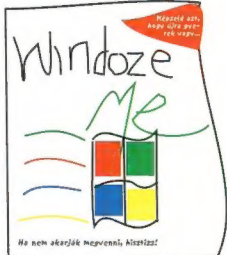
Nagy Tamás, Hatvan
Szabó István, Kalooca
Kovács Sarolta, Budapest
Énekés Attila, Kozármisleny
Csányó Géza, Budapest
Petyánszki Gábor, Budapest
Tóth Ferenc, Kisbucca
Varga Károly, Balassagyarmat
Kübler Viktor, Kaposszekcső
Fejes Péter, Budapest

Gratulálunk a nyerteseknek!

Az Isten állatkertje...

Éljeeen! Ismét kijött egy új Windows verzió! És hogy jó-e? Nos, akkor hát ez lenne a kifejtős kérdés.

Megjelenít hát egy új Windows verzió. Egy-két számmal azelőtt hosszú oldalakon keresztül írtunk róla, ami többnyire csak a fontos dolgokkal történik meg. Bizonyára jó pár olyan új szolgáltatása van, amelyet sohasem fogsz használni, és egy csomó olyan hiba, amelyet a kb. egy éven belül megjelenő második kiadásban fogunk kijavítani. És ha az upgrade ugyan-



HOGYAN VÁLTOTTA MEG A SCROLL LOCK A VILÁGOT...

Aha! Kinyitódott a Caps Lock melléti LED. De vajon miért?

Kell-e ME?

Na persze. Ahogy azt a Pentium III-nál megígérték.

PC Format A sokoldalú PC magazin

SZERKESZTŐSÉG

Magyarországi szerkesztőség
PC FORMAT KIADÓI Kft.
1033 Budapest, Óbudai-sziget 131. I/14.
Tel.: (1) 457 1123
Fax: (1) 457 1123
E-mail: pcformat@cmk.hu

Főszerkesztő: Somogyi Absa
Lapigazgató: Szabó Zsolt
Örödfőszerkesztő: Sebeszta Péter
Tördelő: Csikos Attila
Korrektor: Szántó Panka Ágnes
CD szerkesztő: Gerhák Zsolt
Kreatív munkatárs: Szűcs Inna
PR kapcsolatok: Dr. Klausz Anikó
Szerkesztőségi titkár: Kapuvárosi Marietta
Kiadók: Nagy György, Gőz Attila, Csikos Attila, Szedenik Enikő, Kovács Adrián,
Vass András

Nemzetközi szerkesztőség
Future Publishing, 30 Monmouth St
Bath BA1 2BW
Tel: 01225 442244
Fax: 01225 732275

Főszerkesztő: Dan Hutchinson
Szerkesztő helyettes: Chris James
Játékszerkesztő: David Perrett
Vezető művészeti szerkesztő:
Rob Crossland
Művészeti szerkesztő helyettes:

Technikai szerkesztő: Andy Lindsay
Dukációs szerkesztő: Katharine Davies
Tervező: Kai Wood
Állománytervező: Pete Canning, Katharine Lane-Sims,
Gavin Roberts, Amanda Thomas
Lunkatársak: James Bradbury, Andy
ner, Steve Collins, Ian Harris, Karl Hodge
Marshall, Alex May, Stephen McNugget
Mitchell, Colin Mitchell, Rich Peley, Ma
Ramshaw, Ed Ricketts, Jason Slater,
Smith, Luis Villazon, Jason Weston, Mi
Williams, Dave Woods

Kiadó: PC FORMAT KIADÓI Kft.

Előfizetés:
1306 Budapest 35 Pf.: 141
Telefon: (1) 467 8720

OTP bankkártyával: (1) 266 0000
 Jelenlét Kft. 1088 Budapest, Szentkirályi u. 8.

Hirdetésszervezés:
PRESIDENTS PRODUCTIONS Kft.
1033 Budapest, Flórián tér 4-5.
Tel.: (1) 387 8219, (1) 387 8614
Tel./Fax: (1) 387 8240

Produkciós munkák:
Koball Produkciós Iroda Kft.
1033 Budapest, Óbudai sziget 134.
Tel.: (1) 437 9065

Nyomda:
Veszprémi Nyomda Rt.

ISSN:
1585-6909

Terjesztés:
MEDIA TRADE Bt. Tel.: (1) 352 0662

Terjeszti:
Nemzeti Hírlapkereskedelmi Rt.,
és regionális részvénytársaságok,
a Budapesti Hírlapkereskedelmi Rt.,
és a kiadó.



Future
PUBLISHING

A Future Publishing Magazines folyóiratairól további információk található az interneten a következő címen:
<http://www.futurenet.co.uk>

Lapunk anyagait egy nem-exkluzív nemzetközi licencszerződés alapján tesszük közzé, amely feljogosít minket a cikk közlésére, hacsak arról előzőleg írásban más megállapodás nem születik. A PC Format magazin elismer minden szerzői jogot és védjegyét. Felülfeltjük a szerzői jogok tulajdonosait. Amennyiben azt elmulasztottuk, lépjen velünk kapcsolatba.



HADD SZÓLJON!

Mostantól már a mobilodon is hallgathatod kedvenc számaidat. Csak töltsd le az internetről a legjobb zenéket, és az Ericsson legújabb tartozékával, az MP3 lejátszóval bárhol és bármikor meghallgathatod a saját válogatásodat. Rádásul amiatt sem kell aggódnod, hogy közben lemaradsz egy hívásról.... További információért kattints rá a következő címre: www.ericsson.hu

HALLASD A HANGODAT!



[HTTP://MOBILE.ERICSSON.COM](http://mobile.ericsson.com)
[HTTP://WWW.ERICSSON.HU](http://www.ericsson.hu)

ERICSSON 

Válaszd a hozzád illőt!



Neked az éjszakai típus jön be? Vagy inkább a hétvégi? Esetleg aki csúcsidőben pörög? Mindegy, mert most már semmi akadályoz meg téged abban, hogy tiéd legyen az igazi. Mert a Pannon Praktikum előfizetések mostantól **egységesen bruttó 5900 forintba** kerülnek, amelyből bruttó 3600 forintot lebeszélhetsz. Sőt! Előfizetésedet egy praktikus tárcsa teszi színessé.

A készülékek csak Pannon GSM SIM-kártyával használhatók. A részleteket megismerheted bemutatótermeinkben (Budapest: Károlyi krt. 3/A; Fáy u. 4.; Lurdy Ház, Könyves Kálmán krt. 12-14.; Pórus Center, Szentmihályi út 131.; Rózsakert Bevásárlóközpont, Gábor Áron u. 74-78/A; Váci út 20-26.; Eurocenter, Bécsi út 154.; Budaörs, Baross u. 165.), területi képviselőink országos hivataltalainknál, vagy hívd a 06 20 922 0120-as telefonszámot, és üzletköltőnk Budapesten kérésedre felkeres. Készülékajánlatunk a készlet erejéig tart. Az árak az áfát tartalmazzák. Pannon GSM nonstop ügyfélszolgálat: 06 20 920 0200, valamint 1220, amely kizárólag belföldön, kékszám tarifával, kedvezményesen hívható.

Pannon Praktikum
előfizetés
+ Nokia 3210
31 900 Ft

bruttó

PANNON GSM
***** Az élvonal.

www.pannongsm.hu